

T.C.  
SAKARYA ÜNİVERSİTESİ  
FEN BİLİMLERİ ENSTİTÜSÜ

**104335**

**ATÖLYE TİPİ ÇİZELGELEME İÇİN UZMAN-TABU  
ARAMA MODELİ**

**T.C. VİZESEKÖĞRETİM KURULU  
DOKÜmantasyon MERKEZİ**

**DOKTORA TEZİ**

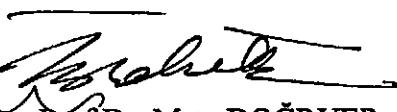
**Endüstri Yük. Müh. Faruk GEYİK**

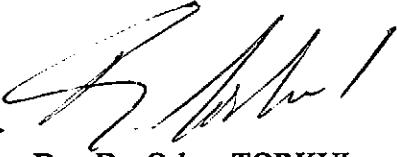
**104335**

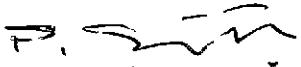
**Enstitü Anabilim Dalı: ENDÜSTRİ MÜHENDİSLİĞİ**

Bu tez 23/06/2000 tarihinde aşağıdaki juri tarafından Oybirligi ile kabul edilmiştir.

  
Prof. Dr. Harun TAŞKIN  
Başkan

  
Prof. Dr. Mete DOĞRUER  
Juri Üyesi

  
Doç. Dr. Orhan TORKUL  
Juri Üyesi

  
Yrd. Doç. Dr. Şeref SAGIROĞLU  
Juri Üyesi

  
Yrd. Doç. Dr. İ.Hakkı CEDİMOĞLU  
Juri Üyesi (Tez Danışmanı)

## ÖNSÖZ

Bir işletme için üretim çizelgeleme, mevcut rekabet ortamında, pazarda kalabilmek için bir gereksinimdir. Çünkü onlar müşterilerine teahhüt ettikleri teslim tarihini karşılamak durumundadırlar. Eğer bunu yapamazlarsa, önemli satış kayıplarına uğrayabilirler. Aynı zamanda, kaynaklarını etkin kullanabilmek ve atölye düzeyinde kontrolü sağlamak için de faaliyetlerini çizelgelemek, yani somut bir plana koymak zorundadırlar. Ancak çizelgeleme probleminin zor problemler sınıfına girmesinden dolayı, kesin çözüm bulmak zordur ve genellikle sezgisel yöntemlerle çözüm aranmaktadır. Ancak çözüm kalitesi yeterince iyi olmamaktadır. Muhtemelen bu yüzden, çok önemli bir fonksiyon olmasına rağmen, çizelgeleme uygulamada yeterince yer almamaktadır.

Bilgisayar imkanlarının artışıyla orantılı olarak yapay zeka ve zeki arama yöntemleriyle, çizelgeleme gibi zor problemlerle uğraşma imkanları da artmaktadır. Bu tezin amacı bahsedilen imkanları kullanarak, üretim çizelgeleme çözümlerini iyileştirmektir. Bu amaçla ilgili konular incelenerek, bir üretim çizelgeleme modeli sunulmuştur.

Tüm bu çalışmaları yaparken, bana her zaman destek olan ve yardımlarını esirgemeyen, başta tez danışmanım, SAÜ Öğretim üyelerinden Sn. Yrd.Doç.Dr. İsmail Hakkı CEDİMOĞLU olmak üzere, bu çalışmaya katkılarından dolayı SAÜ Endüstri Mühendisliği Bölüm Başkanı Sn. Prof.Dr. Harun TAŞKIN'a, Sn. Doç.Dr. Orhan TORKUL'a, Marmara Üniversitesi Öğretim Üyesi Sn. Prof.Dr. Mete DOĞRUER'e ve Erciyes Üniversitesi Öğretim Üyesi Sn. Yrd.Doç.Dr. Şeref SAĞIROĞLU'na; bugüne kadar eğitimime katkısı olan tüm insanlara teşekkürü bir borç bilir, derin saygı ve sevgilerimi sunarım.

Son olarak, maddi ve manevi destek ve ilgilerini hiç esirgemeyen eşim Şengül Hanım'ı, Oğlum Ahmet Kaan'ı, Sevgili Annem'i, Muhterem Babam Fuat GEYİK'i ve ailemin tüm fertlerini şükran ve minnetle anmayı bir borç bilirim.

Haziran 2000, Adapazarı

Faruk GEYİK



## **İÇİNDEKİLER**

ÖNSÖZ .....	I
İÇİNDEKİLER .....	II
SİMGELER LİSTESİ .....	VI
ŞEKİLLER LİSTESİ .....	VIII
TABLOLAR LİSTESİ .....	X
ÖZET .....	XV
SUMMARY .....	XVII

### **BÖLÜM 1**

GİRİŞ .....	1
1.1. Üretim Sistemi ve Modelleri .....	1
1.2. Çizelgeleme, Üretimdeki Yeri ve Önemi .....	4
1.3. Çizelgelemeyi Etkileyen Unsurlar .....	6
1.4. Çizelgelemede Amaçlar .....	9
1.5. Araştırmmanın Amaçları .....	11
1.6. Araştırmının Kapsamı .....	11
1.7. Tezin Düzeni .....	12

### **BÖLÜM 2**

GENEL İŞ-ATÖLYESİ ÇİZELGELEME PROBLEMİ .....	13
2.1. Tanım .....	13
2.2. Varsayımlar .....	13
2.3. Problemin Matematik İfadesi .....	14
2.4. Problemin Görsel Temsili .....	15
2.4.1. Gantt diyagramı gösterimi .....	15
2.4.2. Kritik yol diyagramı gösterimi .....	16
2.5. Çizelge Üretimi ve Tipleri .....	18
2.6. Çizelgeleme Problemlerinin Kompleksliği .....	21
2.7. Önemli Terim ve Tanımlar .....	21

### **BÖLÜM 3**

MEVCUT ÇÖZÜM YAKLAŞIMLARI .....	24
3.1. Çizelgeleme Yaklaşımlarının Sınıflandırılması .....	24
3.2. Analitik Yöntemler .....	24
3.2.1. Dal-sınır algoritmalarıyla iş-atölyesi probleminin çözümü .....	26
3.3. Öncelik Sevketme Kuralları .....	29
3.4. Fırsatçı Algoritmalar .....	31
3.5. Yapay Zeka Yaklaşımı .....	32
3.5.1. Uzman sistemler .....	33
3.5.2. Yapay sinir ağları .....	38

3.5.2.1. Hopfield ağları .....	38
3.5.2.2. Hatayı geriye-yayma ağları .....	39
3.5.3. Çeşitli yaklaşımlar .....	40
3.5.4. Karma yapılar .....	42
3.6. Yerel Arama Algoritmaları .....	45
3.6.1. GRASP .....	47
3.6.2. Eşik algoritmaları .....	47
3.7. Zeki Arama Yöntemleri .....	49
3.7.1. Genetik algoritmalar .....	49
3.7.2. Benzetimli tavlama .....	51
3.7.3. Tabu arama .....	54
3.8. Çizegeleme ve Çözüm Yaklaşımlarına İlişkin Bulgular .....	57

#### BÖLÜM 4

UZMAN SİSTEMLER .....	62
4.1. Giriş .....	62
4.2. Uzman Sistem Yapısı .....	62
4.2.1. Sorulama düzeneği .....	62
4.2.2. Bilgi tabanı .....	66
4.2.3. Kullanıcı arayüzü .....	67
4.3. Bilgi Temsili .....	67
4.3.1. Kural-tabanlı bilgi temsili .....	67
4.3.2. Çatılar ve anlamsal ağlar .....	68
4.3.3. Bilgi temsil şéklinin seçimi .....	69
4.4. Bilgi Kazanımı .....	70
4.5. Bir Uzman Sistemin Kuruluş Adımları .....	72

#### BÖLÜM 5

TABU ARAMA .....	74
5.1. Giriş .....	74
5.2. Tabu Arama Algoritması .....	75
5.3. Komşuluk Yapıları .....	76
5.3.1. N1 komşuluğu .....	77
5.3.2. N2 komşuluğu .....	78
5.3.3. N3 komşuluğu .....	79
5.3.4. N4 Komşuluğu .....	80
5.3.5. N5 Komşuluğu .....	81
5.4. Hafıza Yapıları .....	82
5.5. Tabu Listesi .....	84
5.5.1. Tabu listesinin düzenlenmesi .....	84
5.5.2. Tabu listesi uzunluğu .....	84
5.5.3. Dinamik tabu listesi .....	85
5.5.4. Tabu durumu tesbiti .....	86
5.6. Aspirasyon Ölçütü .....	86
5.7. Seçkin Adaylar Listesi Taktikleri .....	88
5.8. Yoğunlaşma ve Genişletme Taktikleri .....	88
5.8.1. Yoğunlaşma taktikleri .....	88
5.8.2. Genişletme taktikleri .....	90

5.8.3. Yoğunlaşma ve genişletme taktiklerinin beraber kullanılması .....	91
5.9. Durdurma Ölçütü .....	92
5.10. Tahmin Teknikleri .....	92
5.11. Tabu Aramanın Karekteristik Özellikleri .....	94
<b>BÖLÜM 6</b>	
<b>UZMAN-TABU ÇİZELGELEME MODELİ .....</b>	<b>97</b>
6.1. Kullanılan Yazılım .....	97
6.2. Uzman Çizelgeleme Modülünün Yapısı .....	98
6.2.1. Bilgi Tabanı .....	100
6.2.2. Algoritma tabanı .....	102
6.2.3. Sorgulama mekanizması .....	104
6.3. Tabu Arama Çizelgeleme Modülü .....	105
6.3.1. Test problemleri ve test istatistiği .....	112
6.3.2. Komşuluk yapısı seçimi .....	114
6.3.3. Tabu durumu tesbiti .....	116
6.3.4. Tabu listesi uzunluğu .....	116
6.3.5. Aspirasyon ölçütü .....	121
6.3.6. Aday listesi taktiği .....	123
6.3.7. Yoğunlaşma taktiği .....	125
6.3.8. Genişletme taktiği .....	128
6.3.9. İterasyon sayısı .....	130
<b>BÖLÜM 7</b>	
<b>DENEY ÇALIŞMASI .....</b>	<b>133</b>
7.1. Deney Tasarımı .....	133
7.1.1. Atölye özellikleri .....	133
7.1.2. İş özelliklerı .....	133
7.1.3. Çizelgeleme özellikleri .....	134
7.2. Yöntem Karşılaştırmaları .....	134
7.3. İstatistik Test Yöntemi .....	135
7.4. Uzman Sistem ile Basit Öncelik Kurallarının Karşılaştırılması .....	136
7.5. Tabu Arama Yöntemine İlişkin Karşılaştırmalar .....	145
7.4. Deney Sonuçları .....	156
<b>BÖLÜM 8</b>	
<b>SONUÇLAR .....</b>	<b>158</b>
<b>BÖLÜM 9</b>	
<b>TARTIŞMA VE ÖNERİLER .....</b>	<b>160</b>
9.1. Araştırmmanın Katkıları .....	160
9.2. Bulunan Sonuçların Analizi .....	161
9.3. Gelecekteki Muhtemel Çalışma Konuları .....	162
<b>KAYNAKLAR .....</b>	<b>164</b>

EK-A Test Problemleri Üretme Pascal Programı Kodu .....	175
EK-B Ömek Çözüm Çıktısı .....	177
EK-C FG01-90 Test Problemleri İçin $C_{max}$ Değerleri .....	179
EK-D Eşlendirilmiş t-Testi Formülasyonu .....	180
ÖZGEÇMİŞ .....	181

## SİMGELER LİSTESİ

$P_i$	$i$ işinin toplam işlem süresi
$P_{ik}$	$i$ işinin $k$ . operasyonunun işlem süresi
$r_i$	$i$ işinin hazır zamanı
$d_i$	$i$ işinin teslim tarihi
$k$	teslim tarihi sıklığı katsayısı
$s_i$	$i$ işinin aylak zamanı
$a_i$	$i$ işinin akış tahsisatı
$C_i$	$i$ işinin tamamlanma zamanı
$C_{max}$	maksimum tamamlanma süresi
$L_i$	$i$ işinin gecikmesi
$T_i$	$i$ işinin pozitif gecikmesi

### Kısaltmalar

SAT	Sabit Tatsısatlı Teslim Tarihi Atama Yöntemi
EAT	Eşit Aylak Tatsısatlı Teslim Tarihi Atama Yöntemi
TİT	Toplam İş Tatsısatlı Teslim Tarihi Atama Yöntemi
BBİ	Bilgisayar Bütürleşik İmalat
TZÜ	Tam Zamanında
OÜT	Optimal Üretim Tablolama
YZ	Yapay Zeka
US	Uzman Sistem
YSA	Yapay Sinir Ağları
TA	Tabu Arama
GA	Genetik Algoritma
BT	Benzetimli Tavlama
SPT	En Kısa İşlem Zamanı
EDD	En Erken Teslim Tarihi
MST	Minimum Aylak Zaman
SPRO	Operasyon Başına Bağlı Operasyon Sayısı
SPRW	Operasyon Başına Bağlı İş Miktarı
MOD	Değiştirilmiş Operasyon Teslim Tarihi
MDD	Değiştirilmiş Teslim Tarihi
COVERT	Fazla Mesai Maliyeti
ATC	Görünen Gecikme Maliyeti
LTWK	En Az toplam İşlem Süresi

MWKR	En Çok Kalan Bağlı İş Miktarı
LWKR	En Az Kalan Bağlı İş Miktarı
MPNR	En Çok Kalan Bağlı Operasyon Sayısı
MRJ%	Başlangıç Çözümünü İyileştirme Yüzdesi
MRE%	Optimum Çözümden Nisbi Sapma Yüzdesi
MEN	Ortalama Değerlendirilen Komşu Sayısı
MMN	Ortalama Taşıma Sayısı
TIME	Ortalama Problem Çözüm Süresi (saniye)
LBE	Optimum Çözümü Bulunan Problem Sayısı
LBI	Bilinenden Daha İyi Çözümü Bulunan Problem Sayısı
MIMN	Ortalama İyileştiren Taşıma Sayısı
MIM%	Ortalama İyileştiren Taşıma Yüzdesi
IB%	Ortalama En İyi Çözümün Bulunduğu İterasyon Sayısı Yüzdesi
MMT	Ortalama Taşıma Süresi (saniye)
MN	Ortalama Komşu Sayısı
HM	Hamming Mesafesi
MPI%	Uzman-Başlangıçlı Tabu Aramanın Basit Öncelik Kuralı Başlangıçlı Tabu Aramadan Daha İyi Olma Yüzdesi

## **ŞEKİLLER LİSTESİ**

Şekil 1.1	Üretim sistemi.....	2
Şekil 1.2.	Bir imalat sisteminde çizelgelemenin yeri.....	6
Şekil 2.1	Gantt diyagramı örneği .....	16
Şekil 2.2	Tablo 2.1'deki problemin kritik-yol diyagramı .....	17
Şekil 2.3	Tablo 2.1'deki probleme ait olurlu bir çizelge.....	17
Şekil 2.4	Çizelge tipleri: (a) yarı-aktif çizelge, (b) aktif çizelge ve (c) gecikmesiz çizelge .....	20
Şekil 3.1	Komşuluk arama algoritması.....	45
Şekil 3.2	Genetik algoritma adımları .....	50
Şekil 3.3	Benzetimli tavlama algoritması.....	52
Şekil 4.1	Bir uzman sistemin temel parçaları .....	63
Şekil 4.2	Temel usavurma şıkları.....	64
Şekil 4.3	İleriye-doğru çıkışım örneği.....	65
Şekil 4.4	Derinlemesine ve yanlamasına arama taktikleri .....	66
Şekil 5.1	Genel bir tabu arama algoritması .....	75
Şekil 5.2	Genel komşuluk yapısı .....	76
Şekil 5.3	N1 komşuluk yapısı örneği.....	78
Şekil 5.4	N2 komşuluk yapısı örneği.....	78
Şekil 5.5	N3 komşuluk yapısı örneği.....	79
Şekil 5.6	N4 komşuluk yapısı örneği.....	80
Şekil 5.7	N5 komşuluk yapısı örneği.....	81
Şekil 6.1	Gecikmesiz çizelge üreticinin yalancı-program kodu .....	98
Şekil 6.2	a- Bilgi tabanı: Atölye ve iş durumu tesbit kuralları .....	101
Şekil 6.2	b- Bilgi tabanı: Performans ölçüdü tesbit kuralları .....	101
Şekil 6.2	c- Bilgi tabanı: Çizelgeleme kuralları .....	101
Şekil 6.3	İleri-doğru çıkışımlı sorgulama düzeneği yalancı-program kodu .....	104
Şekil 6.4	Tabu arama modülü akış diyagramı .....	106
Şekil 6.5	Tabu arama modülü yalancı-program kodu .....	107
Şekil 6.6	Kritik yol hesaplama yordamının yalancı-program kodu.....	108
Şekil 6.7	G1 komşuluğu yordamının yalancı-program kodu .....	110

## TABLOLAR LİSTESİ

Tablo 2.1 4x3 iş-atölyesi çizelgeleme problemi verileri .....	15
Tablo 6.1 Literatürdeki bazı test problemlerine ait çeşitli bilgiler .....	113
Tablo 6.2 Komşuluk yapılarına ait MRE değerleri.....	115
Tablo 6.3 Komşuluk yapılarının karşılaştırılması: eşlendirilmiş-t testi istatistiği. ....	115
Tablo 6.4 Komşuluk yapılarının ürettiği tabu arama parametre değerleri.....	116
Tablo 6.5 Tabu listesi uzunluğu yöntemleri .....	117
Tablo 6.6 Tabu listesi uzunluğu yöntemlerine ait MRE değerleri .....	118
Tablo 6.7 Tabu listesi uzunluğu yöntemlerinin karşılaştırılması .....	120
Tablo 6.8 Tabu listesi uzunlıklarının ürettiği tabu arama parametre değerleri .....	120
Tablo 6.9 İkincil aspirasyon kriteri yöntemlerine ait MRE değerleri.....	122
Tablo 6.10 İkincil aspirasyon kriteri yöntemlerinin karşılaştırılması.....	122
Tablo 6.11 İkincil aspirasyon kriterlerinin ürettiği tabu arama parametre değerleri.	122
Tablo 6.12 Seçkin çözümler listesi yöntemlerine ait MRE değerleri.....	124
Tablo 6.13 Seçkin çözümler listesi yöntemlerinin karşılaştırılması .....	124
Tablo 6.14 Seçkin çözümler listesi yöntemlerinin ürettiği tabu arama parametre değerleri .....	125
Tablo 6.15 Yoğunlaşma taktiklerinin ürettiği tabu arama parametre değerleri.....	126
Tablo 6.16 Yoğunlaşma taktiklerine ait MRE değerleri .....	127
Tablo 6.17 Yoğunlaşma taktiklerinin karşılaştırılması .....	127
Tablo 6.18 Taşıma mesafesi yöntemlerine ait MRE değerleri.....	128
Tablo 6.19 Taşıma mesafesi yöntemlerinin karşılaştırılması .....	129
Tablo 6.20 Taşıma mesafesi yöntemlerinin ürettiği tabu arama parametre değerleri .....	129
Tablo 6.21 İyileştirmeyen taşımaları cezalandırmaya genişletme yöntemlerinin ürettiği tabu arama parametre değerleri .....	130
Tablo 6.22 a- İterasyon sayısı yöntemleri: Tekrarlı iterasyon tipleri .....	132
Tablo 6.22 b- İterasyon sayısı yöntemleri: Dinamik iterasyon tipleri .....	132
Tablo 6.22 c- İterasyon sayısı yöntemleri: Sabit iterasyon tipleri.....	132
Tablo 7.1 Çeşitli öncelik sevketme kuralları ile uzman sistemin FG01-30 problemleri üzerinde $k=1.5$ için ürettiği ortalama akış değerleri .....	136
Tablo 7.2 Birinci sistem durumu için uzman sistem ile diğer öncelik sevketme kurallarının ürettiği ortalama akış değerleri karşılaştırması: eşlendirilmiş-t testi istatistiği .....	137
Tablo 7.3 Çeşitli öncelik sevketme kuralları ile uzman sistemin FG31-60 problemleri üzerinde $k=1.5$ için ürettiği ortalama pozitif gecikme değerleri .....	137
Tablo 7.4 İkinci sistem durumu için uzman sistem ile diğer öncelik sevketme kurallarının ürettiği ortalama pozitif gecikme değerleri karşılaştırması: eşlendirilmiş-t testi istatistiği .....	138

Tablo 7.5 Çeşitli öncelik sevketme kuralları ile uzman sistemin FG61-90 problemleri üzerinde $k=1.5$ için ürettiği ortalama pozitif gecikme değerleri .....	138
Tablo 7.6 Üçüncü sistem durumu için uzman sistem ile diğer öncelik sevketme kurallarının ürettiği ortalama pozitif gecikme değerleri karşılaştırması: eşlendirilmiş-t testi istatistiği .....	139
Tablo 7.7 Çeşitli öncelik sevketme kuralları ile uzman sistemin FG01-30 problemleri üzerinde $k=3$ için ürettiği ortalama akış değerleri .....	139
Tablo 7.8 Dördüncü sistem durumu için uzman sistem ile diğer öncelik sevketme kurallarının ürettiği ortalama akış değerleri karşılaştırması: eşlendirilmiş-t testi istatistiği .....	140
Tablo 7.9 Çeşitli öncelik sevketme kuralları ile uzman sistemin FG31-60 problemleri üzerinde $k=3$ için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri .....	140
Tablo 7.10 Beşinci sistem durumu için uzman sistem ile diğer öncelik sevketme kurallarının ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri karşılaştırması: eşlendirilmiş-t testi istatistiği .....	141
Tablo 7.11 Çeşitli öncelik sevketme kuralları ile uzman sistemin FG61-90 problemleri üzerinde $k=3$ için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri .....	141
Tablo 7.12 Altıncı sistem durumu için uzman sistem ile diğer öncelik sevketme kurallarının ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri karşılaştırması: eşlendirilmiş-t testi istatistiği .....	142
Tablo 7.13 Çeşitli öncelik sevketme kuralları ile uzman sistemin FG01-30 problemleri üzerinde $k=4.5$ için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri .....	142
Tablo 7.14 Yedinci sistem durumu için uzman sistem ile diğer öncelik sevketme kurallarının ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri karşılaştırması: eşlendirilmiş-t testi istatistiği .....	145
Tablo 7.15 Çeşitli öncelik sevketme kuralları ile uzman sistemin FG31-60 problemleri üzerinde $k=4.5$ için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri .....	143
Tablo 7.16 Sekizinci sistem durumu için uzman sistem ile diğer öncelik sevketme kurallarının ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri karşılaştırması: eşlendirilmiş-t testi istatistiği .....	144
Tablo 7.17 Çeşitli öncelik sevketme kuralları ile uzman sistemin FG61-90 problemleri üzerinde $k=4.5$ için ürettiği ortalama makine boş-bekleme oranı değerleri .....	144
Tablo 7.18 Dokuzuncu sistem durumu için uzman sistem ile diğer öncelik sevketme kurallarının ürettiği ortalama makine boş bekleme oranı değerleri karşılaştırması: eşlendirilmiş-t testi istatistiği .....	145
Tablo 7.19 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin FG01-30 problemleri için ürettiği ortalama akış süresi değerleri .....	147
Tablo 7.20 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin birinci sistem durumu için ürettiği ortalama akış süresi değerleri için eşlendirilmiş-t testi istatistiği .....	147
Tablo 7.21 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin birinci sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri .....	147

Tablo 7.22 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin FG01-30 problemleri için ürettiği ortalama akış süresi değerleri .....	147
Tablo 7.23 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin dördüncü sistem durumu için ürettiği ortalama akış süresi değerleri için eşlendirilmiş-t testi istatistiği .....	147
Tablo 7.24 Uzman ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin dördüncü sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri .....	147
Tablo 7.25 Uzman- ve EDD-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin FG31-60 problemleri için ürettiği ortalama akış süresi değerleri .....	149
Tablo 7.26 Uzman- ve EDD-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin ikinci sistem durumu için ürettiği ortalama pozitif gecikme değerleri için eşlendirilmiş-t testi istatistiği .....	149
Tablo 7.27 Uzman- ve EDD-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin ikinci sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri .....	149
Tablo 7.28 Uzman- ve EDD-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin FG61-90 problemleri için ürettiği ortalama akış süresi değerleri .....	149
Tablo 7.29 Uzman- ve EDD-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin üçüncü sistem durumu için ürettiği ortalama pozitif gecikme değerleri için eşlendirilmiş-t testi istatistiği .....	149
Tablo 7.30 Uzman ve EDD-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin üçüncü sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri .....	149
Tablo 7.31 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin FG31-60 problemleri için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri .....	151
Tablo 7.32 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin beşinci sistem durumu için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri için eşlendirilmiş-t testi istatistiği .....	151
Tablo 7.33 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin beşinci sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri .....	151
Tablo 7.34 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin FG61-90 problemleri için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri .....	151
Tablo 7.35 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin altıncı sistem durumu için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri için eşlendirilmiş-t testi istatistiği .....	151
Tablo 7.36 Uzman ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin altıncı sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri .....	151
Tablo 7.37 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin FG01-30 problemleri için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri .....	153
Tablo 7.38 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin yedinci sistem durumu için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri için eşlendirilmiş-t testi istatistiği .....	153
Tablo 7.39 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin yedinci sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri .....	153
Tablo 7.40 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin FG31-60 problemleri için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri .....	153
Tablo 7.41 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin sekizinci sistem durumu için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri için eşlendirilmiş-t testi istatistiği .....	153

Tablo 7.42 Uzman ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin sekizinci sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri .....	153
Tablo 7.43 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin FG61-90 problemleri için ürettiği ortalama makine boş bekleme oranı değerleri..	155
Tablo 7.44 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin dokuzuncu sistem durumu için ürettiği ortalama makine boş bekleme oranı değerleri için eşlendirilmiş-t testi istatistiği.....	155
Tablo 7.45 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin dokuzuncu sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri .....	155
Tablo A.1 FG01-90 test problemlerinin üretilmesinde kullanılan kök sayılar.....	176
Tablo A.2 FG30 problemine ait proses verileri (makine nosu ve işlem süresi).....	176
Tablo B.1 FG30 problemi çözümü: Makine operasyon sıraları .....	177
Tablo B.2 FG30 problemi çözümü: Operasyon başlama ve tamamlanma zamanları .....	177
Tablo C.1 FG01-90 test problemleri $C_{max}$ değerleri.....	177

## ÖZET

**Anahtar Kelimeler :** üretim çizelgeleme, uzman sistemler, tabu arama

Bu tezde genel iş-atölyesi çizelgeleme probleminin çözüm kalitesinin iyileştirilmesi incelenmiştir. Bu amaçla genel olarak kesin çözüm arayan analitik yöntemler; yaklaşık çözüm arayan basit sezgisel yöntemler, çeşitli yapay zeka teknikleri, ve komşuluk aramasına dayalı yerel ve zeki arama yöntemleri analiz edilerek iki aşamalı bir çizelgeleme modeli tasarlanmıştır. Amaçlanan çizelgeleme modelinin ilk aşamasında, uzman sistem yöntembilimi kullanılarak iyi bir başlangıç çizelgesi elde edilmektedir. Bunun için, 24 kuraldan oluşan bir çizelgeleme bilgi tabanı oluşturulmuştur. Uzman sistem bu bilgi tabanından, atölye iş yükü ve iş teslim tarihi verisini kullanarak önce atölye sistem durumunu ve başarı ölçütünü belirlemekte, sonra bir çizelgeleme kuralı önermektedir. İkinci aşamada, uzman sistem tarafından üretilen başlangıç çizelgesi, aynı başarı ölçütü altında, tabu arama yöntemiyle iyileştirilmektedir. Tabu arama yöntemi mevcut bir çözümün komşularını artımlı arayarak ve aramanın hikayesini hafızasında tutarak, çözüm uzayındaki daha iyi çözümleri bulabilme yeteneği gösteren zeki bir arama yordamıdır.

Bu çalışmada zeki aramanın gereklerini yeterince yerine getirebilen bir tabu arama çizelgeci tasarlama mak için, başta komşuluk yapıları, tabu listesi, seçkin çözümler listesi, aspirasyon ölçütü, yoğunlaşma ve çeşitlendirme taktikleri ile artım ve durdurma düzenekleri olmak üzere, çeşitli taktik ve parametreler üzerinde deneyler yapılmıştır. Bu deneylerde literatürde yer alan ve en iyi veya alt sınır çözümleri bilinen 38 test problemi kullanılmıştır. Sonra atölye yükü ve iş teslim tarihi açısından 9 farklı sistem durumu içeren bir deney düzeneği oluşturulmuş ve bunun üzerinde amaçlanan çizelgeleme modeli test edilmiştir. Son olarak, uzman sistemin basit öncelik kurallarına göre daha iyi olduğu, tabu arama yönteminin uzman sistemle üretilen başlangıç çizelgelerini iyileştirdiği, uzman sistemin basit öncelik kurallarına göre daha iyi bir başlangıç çizelgeci olduğu gibi bazı önemli sonuçlar bulunmuş ve uzman-tabu arama çizelgeleme modelinin olurluluğu istatistik olarak gösterilmiştir.

Amaçlanan çizelgeleme modelin tabu arama modülünde henüz geliştirilebilecek bazı unsurlar olması nedeniyle modelin gelecekte iyileştirilmesi mümkündür. Ayrıca tabu arama tekniğinin esnek yapısı nedeniyle hem çizelgeleme probleminin her türüne hem de diğer eniyileme problemlerine rahatlıkla uygulanabilir olması nedeniyle, bu tekniğin gelecekte önemli uygulamalarının olacağı vurgulanmaktadır.

# **EXPERT-TABU SEARCH FOR JOB-SHOP SCHEDULING**

## **SUMMARY**

**Keywords :** production scheduling, expert systems, tabu search

The aim of this thesis is to develop a scheduling model using the intelligent problem solving approaches for deterministic job-shop scheduling. To do this, first of all the properties of the problem were examined and the current solution approaches in literature reviewed. The literature review revealed that the scheduling model must contain the approaches using the intelligent problem solving methodology with the ability to explore the search space widely. Thus, expert systems and tabu search issues are dealt with in more detail.

The target scheduling system predicts that an expert system module will produce an initial solution which will then be improved by a tabu search module. The reason why the scheduling system contains expert systems is that they can produce solutions different from the classic methods and can manage the multi-criteria in scheduling environment. Similarly, tabu search has the ability to provide the search facilities which are more comprehensive and more effective.

The scheduling system was developed step by step. In the first phase, in order to produce an initial solution, a prototype of the expert system which has a knowledge base managing the simple priority dispatching rules was developed. In the second phase, a tabu search framework was built and some of their important parameters' values were fixed by using some benchmark problems. In the final phase, an experimental design taking in the consideration the combination of different values of shop load and job due dates yielded nine system states. For each system state thirty test problems were generated. The test problems produced were solved by three methods. These are several simple priority dispatching rules, the expert system prototype, and the tabu search module with initial expert system solution. Next, the results obtained from each method were statistically analysed and interpreted.

The experimental results indicated that the solutions of the tabu search method numerically are 16.74% better than that of the simple priority dispatching rules and only approximately 5% worse than that of the optimal. This showed that the expert systems are superior to the simple priority dispatching rules and that the tabu search method with initial expert system solution produces near-optimal solutions. Consequently, the feasibility of the target scheduling system has been statistically proven.

## BÖLÜM 1. GİRİŞ

Bu bölüm, çizelgeleme konusuna hazırlık olması bakımından, önce çizelgelemenin içinde yer aldığı muhtemelen en önemli alan olan imalatı açıklamaktadır. Daha sonra çizelgelemenin önemi, yeri ve gereklerini açıklamaktadır. Ayrıca bu tezin kapsamı ve amaçları da bu bölüm sonunda sunulmaktadır.

### 1.1 Üretim Sistemi ve Modelleri

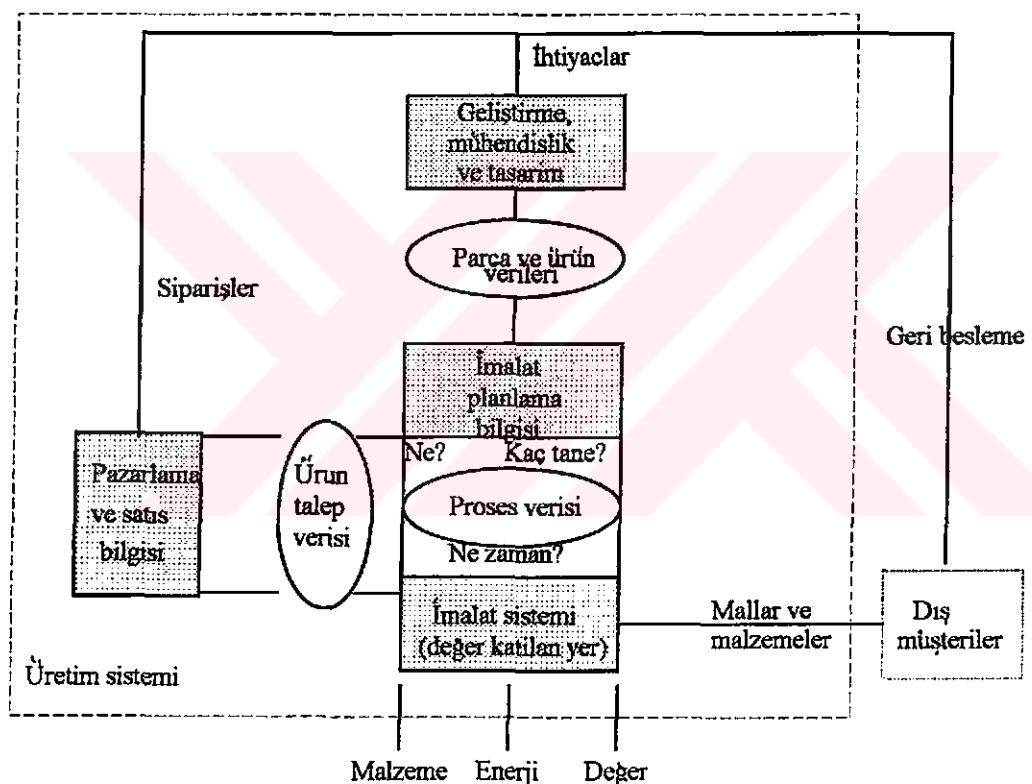
İmalat hamadden, malzeme veya yarı-mamüllere fiziki dönüştürmelerle değer katma işlemidir. İmalat sistemi bu işlemleri ve bu işlemlerin yerine getirilmesini düzenleyen bütün ekipmanları içine alır. Üretim sistemi ise daha geniş bir terimdir; insan, para, ekipmanlar, malzeme, tedarikçiler, pazar, yönetim ve imalat sistemini içine alır. O imalat sistemine hizmet eder. Yani imalat sistemi malzeme akışı sağlarken üretim sistemi malzeme akışını kontrol eder. Bu kontrol işlevleri kalite kontrol, üretim kontrol, envanter kontrol ve bakım kontrolüdür. Şekil 1.1'de görüldüğü gibi, üretim sistemi temel olarak imalat sisteminin görevini yerine getirebilmesi için onun girdilerini sağlamaktadır. İmalat sisteminin bu temel girdilerini imalat için gerekli fiziki elemanlar ile talep, toplu planlama ve süreç bilgileri teşkil etmektedir. Sistemin çıktıları ise imal edilmiş mallar ve malzemelerdir.

Üretimi genel anlamda kesikli-parça imalatı ve sürekli-madde üretimi olarak ayırmak mümkündür. Bunlardan sürekli üretimde, planlama nisbeten kolaydır ve genelde bir deneleme probleminden söz edilebilir. Ancak kesikli-parça imalatında planlama daha zordur ve genelde bir çizelgeleme probleminden söz edilebilir.

Kesikli-parça imalatının yapıldığı atölyeler genel olarak tek tezgah atölyeleri, akış atölyeleri, iş atölyeleri ve esnek imalat sistemleri şeklinde tasnif edilebilir. Eğer bütün

partiler iş istasyonlarına aynı sıra ile uğrarlarsa, bu sistem “akış tipi” olarak adlandırılır. Diğer taraftan her parça kendi rotasına sahip ise bu bir “atölye tipi” olarak adlandırılır.

Atölye tipi üretim çok çeşitli parçaların küçük-orta miktarda işlendiği, genel amaçlı ekipmanlardan oluşan bir atölye türüdür. İşçilerin çeşitli görevleri yerine getirebilmesi için oldukça yüksek bir uzmanlık seviyesine sahip olması gereklidir (Black, 1991). Atölye tipi üretimdeki işlemlerin öncelik ilişkileri, genellikle işten işe değiştiğinden dolayı, atölyedeki iş akışı tek yönlü değildir. Aynı zamanda işler çok büyük çeşitlilik gösterir. Bu yüzden, üretim faaliyetlerinin hepsinin koordine edilip bir zaman ölçüği üzerinde projelendirilmesi olan çizelgeleme, atölye tipi üretim ortamında tabii olarak zordur (Baker, 1994).



Şekil 1.1 Üretim sistemi (Black, 1991)

İmalat sistemleri arasında en yaygın olanı atölye tipi olanıdır. Onun kendi tasarım özellikinden dolayı, atölye tipi üretim bütün sistemler içinde maliyet etkinliğinin en düşük olduğu imalat tipidir. Çünkü tipik bir atölyede harcanan zaman bileşenlerine bakıldığında

sadece %5'inin tezgahlarda geçtiği, geriye kalanın ise bekleme ve taşımada geçtiği görülmektedir. Ayrıca tezgahda harcanan zamanın da sadece %30-40'ının doğrudan süreç ile, yani şekil değiştirerek değer katmakla geçtiği görülmektedir (Black, 1991). Sonuç olarak, sekiz saatlik bir vardiya için verimli zamanın ancak %2'lerde kaldığı ortaya çıkmaktadır. Dolayısıyla imalat sistemlerinin verimliliklerini artırmaya dönük faaliyetler; mesela çizelgeleme, genel verimlilik üzerinde çok önemli iyileştirmeler sağlayacaktır.

İmalat işlemi yerine getirilirken kıt kaynaklar kullanılır; bununla beraber müşteri istekleri, tercihler v.b. gibi belli koşulların sağlanması istenir. Dolayısıyla üretimin verimli yapılması ve bazı başarı ölçütlerini sağlaması gereklidir. Sonuç olarak, kıt kaynakların etkin olarak kullanılmasını ve müşteri isteklerinin yerine getirilmesi için somut planlar yapılmalı ve bu planların gerçekleşip gerçekleşmediği kontrol edilmelidir. İlaveten bugünün küresel rekabet koşulları da göz önüne alındığında bu gereksinim katlanarak artmaktadır. Bu yüzden, üretimi layıkıyla yapabilecek; yani malzeme, tezgah ve insangücü kaynaklarını istenen miktarlarda, istenen kalitede, istenen zamanda ve en düşük maliyetle bir araya getirecek bir üretim yönetimi işlevine ihtiyaç vardır.

Üretim yönetimi işlevinin en önemli faaliyeti üretim planlaması ve kontrolüdür. Bu faaliyet genel olarak üretim için gerekli olan araçların tesbiti, değerlendirmesi ve düzenlenmesini içerir. Onun amacı kaynakları tam yerinde kullanarak verimliliği sağlamaktır. Tabii olarak, üretimin tipi bu faaliyetlerin yerine getirilmesi şeklini etkilemektedir. Dolayısıyla üretim planlaması ve kontrolü faaliyetleri üretim tipine göre değişmektedir.

Üretim planlaması ve kontrolü faaliyetleri, Suer ve Dagli (1992)'de de belirtildiği gibi, hiyerarşik bir düzendedir. Bu hiyerarşinin üç katmanı vardır: stratejik seviye, taktik seviye ve operasyonel seviye. Stratejik planlama üretilenek ürünler, kullanılacak ekipmana, uzun-dönem malzeme planlarına, kaynakların büyüklükleri ve yerleşimleri gibi şeylere ilişkin karar vermeyi işaret eder. Taktik planlama seviyesi stratejik planlamadan daha kısa dönemde yer alan faaliyetlerle uğraşır. O stratejik planlama müddetince amaçları kararlamaya ve ana hatları çizmeye çabalar. İşgücü seviyesi, vardiya sayısı, üretim oranı ve envanter seviyeleri kararları bu türdendir. Bu hiyerarşinin en alt ya da en son seviyesi olan operasyonel seviyede ise atölye düzeyi kontrol ve detaylı çizelgeleme kararları yer alır. Bu kararlar her bir tezgah için üretim çizelgelerini ve herbir ürün, altmontaj ve bileşen için de

parti hacimlerini bulmaktadır.

## **1.2 Çizelgeleme, Üretimdeki Yeri ve Önemi**

Çizelgeleme zaman düzleminde yapılması gereken görevler için bir veya daha fazla amacı en iyileyecek şekilde kit kaynaklarının tahsis edilmesiyle ilgilidir. Burada kit kaynaklar bir atölyedeki tezgahlar, bir hava alanındaki pistler, bir inşaat tesisinde çalışanlar, bir bilgisayarın işlem uniteleri v.b. olabilir. Görevler ise üretimdeki işlemler, hava alanındaki iniş ve kalkışlar, inşaatın inşaat safhaları ve bilgisayar programlarının çalıştırılması v.b. olabilir. Görevlerin bir öncelik seviyesi, mümkün en erken başlama ve en geç tamamlanma zamanları olabilir. Amaçlar ise yapılacak olan son görevin tamamlanma zamanının en azı indirilmesi, geciken görev sayısının en azı indirilmesi v.b. olabilir (Pinedo, 1995). Bu amaçlar aşağıda detaylı olarak açıklanmaktadır.

Üretim çizelgeleme, ürünlerin imalatı için kaynakların zaman bazında tahsisinin etkinliğiyle ilgilidir. Üretim çizelgelemenin amacı üretim kısıtlarını sağlayacak ve üretim maliyetlerini en iyileyecek şekilde bu ortak kaynakların kullanım sırasını ve atama yönünü bulmaktadır (Radommer ve White, 1988).

Üretim çizelgeleme probleminde iki tür olurluluk kısıtları bahsedilebilir: (i) tezgah kapasitesi kısıtları ve (ii) teknolojik kısıtlar. Baker (1994)'e göre, çizelgeleme probleminin çözümü bu iki tip kısıtların olurlu bir çözümüdür. Sonuçta elde edilen çözüm şu iki soruyu cevaplayabilmelidir: (i) yerine getirilecek herbir görev için hangi kaynak tahsis edilecek? ve (ii) herbir görev ne zaman yerine getirilecek? Dolayısıyla, geleneksel olarak, çoğu çizelgeleme problemi kısıtlara bağlı en iyileme problemi olarak görülmektedir; öyleki bunlar bazen sırf tahsisat (matematik programlama ile çözülebilir), bazen de sırf sıralamadır.

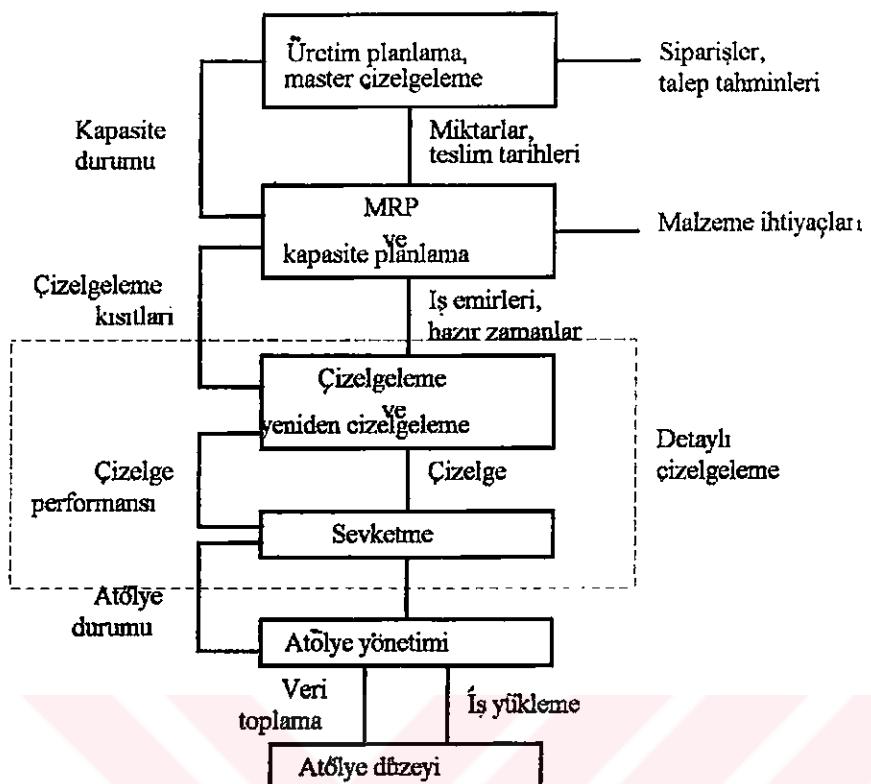
Daha açık bir ifadeyle, çizelgeleme problemi zamanlaması bakımından iki ayrı adıma ayrılmıştır (Fox ve Smith, 1984). Süreç rotalarının seçimi tipik olarak planlama işleminin sonucu iken, zamanların ve kaynakların atanması tipik olarak çizelgelemenin gayesidir. Gerçekten, planlama ve çizelgeleme arasındaki ayrılık bir dereceye kadar açık seçik

belirgin değildir. Çünkü rotalama yardımcı çizelgeyi oluşturmaksızın yapılamayabilir. Bir süreç rotalamanın geçerliliği seçilen her bir işlemin olurluluğuna bağlıdır ve verilen bir işlemin kaynak gereksinimleri ancak o işlemin zamanı esnasında sağlayabiliyorsa olurludur. Böylece, geçerli bir süreç rotalamanın belirlenmesi, rotalamadaki her bir işlem için kaynak ve zamanın öncelikle atanmasını içine alır.

Şekil 1.2'de bir imalat sistemini oluşturan işlevler arasındaki bilgi akışı görülmektedir. Burada çizelgeleme işlevinin diğer önemli imalat işlevleriyle sıkı bir etkileşim içerisinde olduğu görülmektedir. Çizelgeleme öncelikle uzun- ve orta-dönem üretim planlama işlevinden bilgi almaktadır. Şöyledi, uzun- ve orta-dönem üretim planlama envanter seviyeleri, talep tahminleri ve kaynak kapasitesi gereksinimlerini göz önüne alarak, en üst-seviyede ürün karışımı ve uzun-dönem kaynak tahsisine karar verir. Bu kararlar çizelgeleme işlevi üzerinde birinci dereceden etkilidir. Çünkü içerisinde süreç planları, iş-hazır zamanları ve teslim tarihlerini içeren iş emirleri vardır. Ayrıca çizelgeleme işlevi atölye düzeyi kontrol işleviyle etkileşerek, önce atölye yükü, tezgah yükü, tezgah-hazır zamanları v.b. gibi atölye durumu bilgilerini alır ve sonra atölye için iş yükünü içeren çizelgeyi üretir. Bu yüzden, atölye düzeyindeki tezgah bozulmaları v.b. gibi beklenmedik olaylar da çizelgeleme üzerinde büyük bir etkiye sahip olabilir.

Sonuç olarak daha iyi üretim çizelgeleri, kaynak verimliliğindeki kazanca ve işlem yönetimindeki ilgili etkinliklere bağlı olarak rekabet etme avantajı sağlar. Aynı zamanda yeni imalat teknolojileri kaynak kullanımının yoğunluğu ve çeşitliliğinden dolayı koordinasyon gereksinmesi gibi yeni üretim problem alanları oluşturmuştur. Dolayısıyla bunlarla uğraş zaruridir.

Etkin bir üretim sisteminin fonksiyonları içinde çizelgelemenin önemi gittikçe artmaktadır. Çünkü artan küresel rekabet yüzünden pazar koşulları sürekli değiştiğinden dolayı, ileri imalat süreç teknolojileri ve imalat sistemlerinin kurulması, taktik ve yöntemlerin hızla geliştirilmesi gerekmektedir. Bu durum küçük envanter seviyeleri ve en az gereksiz kaynak kullanımını sağlayan, ama aynı zamanda müşteri memnuniyetini sağlayan bir sistemin gerekliliğini ortaya çıkarır. Bu da ancak etkin, verimli ve doğru bir çizelgelemeyle mümkündür. Sonuç olarak, bir imalat sisteminin etkinlik ve verimliliğini, üretim planlama ve çizelgelemenin belirlediği ileri sürülebilir.



Şekil 1.2 Bir imalat sisteminde çizelgelemenin yeri (Pinedo, 1995)

### 1.3 Çizelgelemeyi Etkileyen Unsurlar

Yukarıdaki açıklamalardan anlaşılacağı gibi, üretim çizelgeleme yalnız bir fonksiyon değildir; onu etkileyen pek çok unsur vardır. Mesela, Radommer ve White (1988)'e göre üretim çizelgeleri iş öncelikleri, teslim tarihi gerekleri, serbest bırakma tarihleri, maliyet sınırlamaları, üretim seviyeleri, lot-hacmi sınırlamaları, tezgah mevcutluğu, tezgah kabiliyeti, işlem öncelikleri, kaynak gereksinmeleri ve kaynak mevcudiyeti gibi faktörlerden etkilenir. Daha spesifik olarak, Askin ve Iyer (1993) bir imalat hücresinin çizelgelemek için seçilen stratejik yaklaşımın (öncelik kuralları v.b. gibi) çizelge en büyük tamamlanma zamanı üzerinde önemli bir etki yapabildiğini; bununla beraber, en iyi çizelgeleme politikasının servis zamanı ragazzilarına, tezgah kullanımına ve parti (lot) hacmine ciddi olarak bağlı olduğunu belirtmektedir. Benzer şekilde, Taşgetiren ve diğerleri (1995a) çizelgelemede öncelik kuralı kadar teslim tarihi oluşturma yönteminin de atölye başarısını etkilediği gerektiğini vurgulamaktadır.

Bu belirtilen unsurlara ilaveten, çizelge üretimini aslında ilk önce etkileyen temel unsur süreç planlama işlemidir (Geyik ve Cedimoglu, 1999). Aynı zamanda, çağdaş yaklaşımında bilgisayar bütünsel sistemlerin gelişimi önemli ölçüde artmaktadır. Bu yaklaşım içerisinde, Huang ve diğerleri (1995) doğru bir bilgisayar bütünsel imalat (BBİ) sistemini başarmak için süreç planlama ile çizelgelemenin bütünlendirilmesi gerektiğini ortaya koymuştur. Bunu sağlamak için de, süreç planlama ile çizelgelemeyi bir tek optimizasyon görevi içinde birleştiren ve bunlar arasındaki etkileşimin en üst seviyeden başlayıp en alt seviyede bittiği yenilikçi bir yöntem geliştirmiştir. Yazarlar bu yaklaşımın probleminin hesap karmaşıklığını büyük oranda azalttığını bildirmektedir.

Üretim çizelgelerini etkilediği belirtilen unsurlar çizelgelemenin amacını da doğal olarak belirlemiş olmaktadır. Bu yüzden çizelge başarı ölçütü, tipik olarak, görev gereği (için) envanter tutma, üretim çevrim sıklığı, üretim-seviye gereksinimlerinin yerine getirilmesi ve teslim tarihini sağlama arasındaki dengeleri içine alır.

Fox ve Smith (1984)'e göre, gerçek imalat ortamları incelediğinde varılan sonuç şudur: Çizelgelemenin amacı yalnızca teslim tarihlerini karşılamak değildir; aynı zamanda, fabrikanın değişik bölgelerinde meydana gelen birçok kısıt da yerine getirilmelidir. Çizelgeleme fabrikanın diğer kısımlarındaki faaliyetlerden bağımsız, farklı bir fonksiyon değildir; fabrikadaki başka yerlerde verilen kararlarla oldukça bağlıdır.

Bu bakımdan çizelgelemede öncelikle *organizasyonel hedefler* gelmektedir (Fox ve Smith, 1984). Bunlar temel olarak aşağıdaki şekildedir.

- Teslim tarihleri: Bir fabrikanın asıl kaygısı teslim tarihlerini karşılamaktır. Bir siparişin gecikmesi müşteri memnuniyetini etkiler.
- Yarı mamüller (süreç-içi-envanter): Yarı mamül envanteri önemli bir yatırımı temsil eder. Bu yatırının karşılığı bitmiş ürünün dağıtımından önce geri kazanılamaz. Bu yüzden, süreç-içi-envanter süresinin azaltılması istenir.
- Kaynak seviyeleri: Personel, ham madde, takım v.b. gibi kaynaklar kısıtlarla ilişkilidir. Mesela, işçi seviyesinin bir ay müddetince sabit kalması veya hammadde envanterinin

iki günü çıkaracak şekilde sınırlanırması istenebilir.

- **Maliyetler:** Malzeme, ücretler ve fırsat maliyeti gibi maliyetlerin azaltılması önemli bir hedef olabilir. Ayrıca bu, işgünün sabitleştirilmesi gibi diğer hedeflerin gerçekleştirilemesine de yardımcı olabilir.
- **Üretim seviyesi:** Üst planlama fabrikadaki her maliyet merkezi için üretim hedeflerini belirleyerek şu iki fonksiyonu birleştirir: fabrikanın birincil imkanlarının tayini ve ilk bütçenin belirlenmesi. Bu faaliyetin bir sonucu, fabrikanın çeşitli alanlarında çalışacak iş vardiyaları tahmin edilebilir.
- **Atölye durağanlığı:** Bu çizelgeleme için düzenleme sayısının ve bu düzenlemeler sebebiyle hazırlıktaki karışıklık miktarının bir fonksiyonudur. Atölye durağanlığı hazırlık zamanı ve fabrikadaki değişiklik iletişimini için zamanın bir aracıdır.

Ticari çizelgeleme sistemleri incelendiğinde görülmektedir ki, onların çoğu teslim tarihlerini tam karşılama vurgusu ile sadece basit kapasite analizi sağlamaktadır. Herhangi bir ilave kısıt kullanımı ve sunumu için genel imkanlar sağlama çok az veya hiç göz önüne alınmamıştır. Bundan başka, bu sistemler parti merkezlidir ve haftalık veya aylık çalışılacağı düşünülmüştür; yani, bu sistemler gerçek-zamanda kontrol sağlamazlar. Diğer taraftan, yönetim bilimi araştırması yapay problemler için ya optimal sonuçlar bulmaya odaklanmış veya teslim tarihlerini karşılamak ya da imkanların kullanımını enyüksek yapmaya odaklanmıştır. Aynı zamanda, bu çözümler gerçek hayatı çizelgeleme problemi için doyurucu bulunmamaktadır (Fox ve Smith, 1984).

Üretim, bir peryot için bir defa çizelgelendikten sonra, bir gözlem ve kontrol fonksiyonu gerektirir. Bu fonksiyon çizelge ile iş sırası durumu ve çizelge ile tezgah durumunun mukayese edilmesiyle yerine getirilir. Üretimin gözlenmesi ve kontrolü her ne zaman mümkün olursa, teslim tarihlerinin karşılanması veya kaynak kullanımını maksimize etmek için gibi, birkaç amaç tarafından potansiyel olarak etkilenir.

Kesikli parça imalatında, üretim çizelgeleme işlemi genellikle tecrübeli insan çizelgeciler (uzmanlar) tarafından, tecrübeye dayanan bir hüner çalışması olarak kabul edilir. Bununla beraber, büyük işletmelerde insan çizelgecilere yardım etmek için hammaddeleri ve

süreç-içi envanteri izleyen çeşitli veritabanı sistemleri mevcuttur. Aynı zamanda, bu veritabanı sistemlerinin çoğu, bazı yönleriyle çizelge üretimini otomatikleştiren programları da içine alabilmektedir. Bunların başlıcaları malzeme ihtiyaç planlama (MİP), tam zamanında üretim (TZÜ) ve optimal üretim tablolama (OÜP) gibi üretim planlama ve kontrol felsefeleri olarak sayılabilir.

#### 1.4 Çizelgelemede Amaçlar

Çizelgeleme belli bir veya birden çok başarı ölçütünü iyileştirmek üzere yapılır. Bu başarı ölçütlerinin herbirisinin belli ekonomik anımları ve değerleri vardır. Dolayısıyla belli başarı ölçütlerini iyileştiren çizelgeler üretmek herseyden önce ekonomik bir icaptır. Ancak bütün ölçütlerin aynı anda iyileştirilmesi mümkün değildir. Çünkü bunlar çoğu zaman çatışan amaçlardır. Zaten bütün başarı ölçütleri her zaman aynı önemde değildir. Bunların nisbi önemi belli sistem durumlarına göre değişmektedir.

Akiş sürelerinin minimizasyonu ölçütü, muhtemelen atölye tipi çizelgelemede en sık dikkate alınandır. Akiş süreleri birim zamanda tamamlanan iş miktarıyla ilgilidir.  $n$ -aklı bir modelde iş miktarı sabit olduğundan çizelge en büyük tamamlanma süresi enküçüklenerek birim zamanda tamamlanan iş miktarı ençoklamış olmaktadır. Ortalama akiş süresinin en aza indirilmesi yanında çizelge en büyük tamamlanma zamanının en aza indirilmesi parti çevrim süresinin kısaltılmasını, sonuç olarak da üretim artışını sağlayacaktır.

Bir diğer önemli başarı ölçütü teslim tarihlerini karşılamadır. Çizelgeleme amacı iş teslim tarihlerini karşılamak olduğunda, en önemli başarı ölçütleri geç kalan işler oranı veya ortalama iş pozitif gecikmesi olması muhtemeldir. Bu ölçütler teslim tarihi bilgisini kullanan sevketme takiklerini ön plana çıkarır. Birden fazla faktör başarayı etkileyebileceğinden dolayı, Baker (1994)'e göre, pozitif gecikme ölçütleri ortalama akiş süresi en aza indirilmesinden çok daha fazla zor bir problem olarak gözükmektedir.

Teslim tarihi bilgilerine dayanarak öncelik saptamada üç temel yaklaşım var. Bunlar atama ya da tahsisata (allocation) dayalı öncelikler, serbestlik süresine dayalı öncelikler ve orana dayalı önceliklerdir. Bir işin tahsisatı ( $a_j$ ) onun hazır zamanı ( $r_j$ ) ve teslim tarihi ( $d_j$ )

arasındaki süredir. Zaman ( $t$ ) geçtikçe bir işin kalan tahsisatı daralır. Bu o işin acilliğini belirler ( $a_j(t)=d_j-t$ ). Karar verilirken bütün işler için zaman ( $t$ ) aynı olduğundan, önceliği etkileyen husus  $d_j$ 'dir. Bu yüzden en erken teslim tarihi kuralı (EDD), Baker'a göre, atamaya dayalı en basit kuraldır.

Bir işin aylak zamanı, o işin tahsisatından onun işlem süresinin ( $p_j$ ) çıkarılması olan işin kalan tahsisatına ( $s_j=a_j(t) - p_j$ ) eşittir. En basit aylak-tabanlı kural en az aylak zaman (MST) kuralıdır. Bazen, teslim tarihi bilgisini kesinlikle kullanmamasına rağmen, en kısa işlem süresi (SPT) kuralı da teslim tarihini karşılamada etkindir.

Oran-tabanlı yaklaşımalar aylak-tabanlı yaklaşılmlara benzer. Şöyleki, mesela kritik oran kuralı ya  $a_j(t)/p_j$  ya da kalan tahsisatın kalan iş miktarına oranlanmasıyla elde edilir ve en küçük orana öncelik verilir. Acilliği ölçümede kalan iş miktarı yanında bir işin kalan işlem sayısı da kullanılabilir. Bu, işlem başına kalan tahsisat (SPRO) ya da işlem başına kalan aylak zaman (SPRW) kurallarını ortaya çıkarmaktadır. (Baker, 1994)

Bir çizelgenin teslim tarihlerini karşılamadaki başarıyı, teslim tarihlerinin ne kadar dar veya geniş olduğuna bağlıdır. Ayrıca, Taşgetiren ve diğerleri (1995a)'nın belittiğine göre, öncelik kurallarının nisbi başarıyı da teslim tarihi darlık faktöründen etkilenir. Dar teslim tarihlerinde bir kural iyi sonuç verirken, geniş teslim tarihlerinde başka bir kural daha iyi sonuç vermektedir.

Taşgetiren ve diğerleri (1995a)'nın belittiğine göre, Cheng (1988), Baker (1984), Miyazaki (1981) ve Gee ve Smith (1993) gibi bazı araştırmacılar, hem teslim tarihi oluşturma yönteminin, hem de öncelik kuralının atölye başarısını etkilediğini gösterdiler. İş bilgilerine dayanan bu faktörler, işin toplam işlem zamanı, işin toplam işlem sayısı ve işin sistemdeki kuyruk zamanıdır. Bu faktörlerden yararlanılarak geliştirilen üç temel teslim tarihi atama yöntemi *sabit tahsisatlı* (SAT), *eşit aylak tahsisatlı* (EAT) ve *toplam iş tahsisatlı* (TİT) atama yöntemleridir. Bu yöntemlerin formülleri aşağıda görülmektedir. Burada  $\gamma$  sabit tahsisat miktarını,  $\beta$  aylak tahsisat miktarını ve  $k$  toplam iş miktarı tahsisat katsayısını gösteren sabitlerdir.

$$\text{SAT için: } d_j = r_j + \gamma$$

$$\text{EAT için: } d_j = r_j + p_j + \beta$$

$$\text{TIT için: } d_j = r_j + k^* p_j$$

Taşgetiren ve diğerleri (1995 a) teslim tarihi oluşturma yöntemlerini karşılaştırmış ve sonuç olarak ortalama pozitif gecikme başarı ölçütü kullanıldığında teslim tarihini TİT yöntemi ile oluşturmanın daha uygun olacağını belirtmektedir. Ayrıca, yazarlar teslim tarihine dayalı önceliklendirmenin akış zamanına göre önceliklendirmeden daha iyi bir yaklaşım olduğunu ve öncelik kurallarının nisbi başarılarının atölye yükü ve kullanılan teslim tarihi oluşturma yönteminden etkilendiğini de gözlemlemiştir.

### **1.6 Araştırmanın Amaçları**

Black (1991)'ın da belirttiği gibi, atölye tipi üretimde maliyet etkinliği çok düşüktür. Bu yüzden iyi bir çizelgeleme modeli imalat sisteminin üretim verimliliğini artıracaktır. Buna ilaveten, iyi çizelgeleme müşteri istekleri ve tercihler gibi rekabet için gerekli bazı koşulların sağlanması da artıracaktır. Çizelgeleme üretim yönetiminin çok önemli bir faaliyeti olduğundan dolayı, literatürde genişçe yer almaktadır. Ancak atölye çizelgeleme probleminin matematiksel zorluğundan dolayı, çok yeterince iyi çözümler üretilememektedir.

Bu araştırmanın temel amacı, genel atölye tipi çizelgeleme çözümlerini iyileştirmek olduğu için, iyi bir başlangıç çizelgesi kuran ve problem çözüm uzayında daha geniş bir arama düzeneği oluşturarak onu iyileştiren bir çizelgeleme modeli kurulması öngörülümüştür. Bunun üzerine, *uzman sistemler* tekniği ile iyi bir başlangıç çizelgesi elde eden ve *tabu arama* tekniği ile onu iyileştiren bütünselik bir çizelgeleme modeli kurulması amaçlanmıştır. Tezin amacı bu bütünselik çizelgeleme modelini sunmaktır.

### **1.7 Araştırmanın Kapsamı**

Bu araştırmanın kapsamı (*i*) genel atölye tipi çizelgeleme problem alanını tanımlamak, (*ii*) bu

alanda kullanılabilen yaklaşımların genel bir sunumunu yapmak, (iii) uzman sistemler ve tabu arama yaklaşımlarını kullanarak bir prototip çizelgeleme sistemi oluşturmak ve (iv) oluşturulan çizelgeleme sisteminin olurluluğunu test etmekle sınırlıdır.

### 1.8 Tezin Düzeni

Tezin birinci ve ikinci bölümlerinde genel olarak çizelgeleme probleminin önemi, yeri ve yapısı ortaya konmaya çalışılmaktadır. Üçüncü bölümde çizelgeleme problemine uygulanan mevcut çözüm yaklaşımı ve ilgili literatür sunulmaktadır. Dördüncü bölümde uzman sistemler yaklaşımı detaylı olarak açıklanmaktadır. Beşinci bölümde tabu arama teknüğünü ilgili yaklaşım, taktik ve parametrelerle beraber genişçe açıklanmaktadır. Altıncı bölümde amaçlanan çizelgeleme sisteminin geliştirilmesi açıklanmaktadır. Yedinci bölümde amaçlanan sistemin olurluluğunu test etmek üzere kurulan deney düzeneği, deneylerin sonuçları ve istatistikî testler sunulmaktadır. Son bölümde ise çalışmanın sonuçları ve geleceğe dönük düşünülenler tartışılmaktadır.

## BÖLÜM 2. GENEL ATÖLYE TİPİ ÇİZELGELEME PROBLEMI

Bu bölüm genel atölye tipi çizelgeleme problemini açıklamayı amaçlamaktadır. Bu itibarla problemin tanımı, geçerli olan varsayımlar ve matematik modeli sunulmuştur. Ayrıca problemin kesin çözüm zorluğu ortaya konmuş ve bulgusal çözümlerde kullanılabilecek olan problem temsil şekilleri de bu bölümde sunulmuştur.

### 2.1 Tanım

Genel atölye tipi çizelgeleme problemi sonlu sayıda iş kümesi  $J_i$ 'nin ( $i=1,2,\dots,n$ ) sonlu sayıda tezgah kümesi  $M_k$  ( $k=1,2,\dots,m$ ) üzerinde önceden belirlenen bir sıra ve kapasite kısıtlarını yerine getirerek, belirli bir başarı ölçütünü en iyileyecek şekilde her işlem için bir başlama zamanı ( $t_{ik} \geq 0$  olacak şekilde) belirlemektir.

### 2.2 Varsayımlar

Her bir iş kendi işlem sırasına sahiptir (teknolojik kısıt) ve her tezgahda tam olarak bir kere işlenir ( $O_{i1}, O_{i2}, \dots, O_{im}$ ), yani her bir iş  $m$  tane işleme sahiptir; dolayısıyla toplam işlem sayısı  $n \times m$  kadardır. Her işleme ilişkin  $\mu_{ik} \in M_k$  olan bir tezgah ve işlem süresi  $p_{ik}$  vardır. Herhangi bir tezgah herhangi bir zamanda sadece bir işi işleyebilir ve herhangi bir iş herhangi bir zamanda sadece bir tezgah tarafından işlenebilir (kapasite kısıtı). Bu kısıtlara ilaveten French (1982)'de ifade edildiği gibi genel atölye tipi çizelgeleme probleminde şu varsayımlar yapılır:

- Bir işlem işlem arasında kesilemez; işlem bir bütündür, bölünmez.
- Herbir iş tamamlanıncaya kadar bütün işlemleri işlenmelidir.
- Bütün işler, işlem süreleri ve teknolojik kısıtlar tam olarak biliniyor ve bütün işler sıfır anında işlenmeye hazır.

- İşlem süreleri süreç sırasına bağlı değildir.
- Hazırlık ve taşıma süreleri işlem sürelerine dahil edilmiştir.
- Tezgahlar çizelgelemeye başlarken boştur, asla bozulmazlar, bakım istemezler ve operatör yokluğu çekmezler.
- Her tezgah tipinden sadece bir tane vardır.
- Bütün işler eşit öneme sahiptir, öncelik tercihi yoktur.

### 2.3 Çizelgeleme Probleminin Matematik İfadesi

Teknolojik ve kapasite kısıtlarını yerine getiren bütün çizelgeler olurlu birer çözümdür. Aranan çözüm, bu çizelgeler arasından belli bir amacı en iyileyen çizelgedir. Problemin matematik ifadesi şöyledir:

$$\begin{aligned}
 & \min C_{\max} \\
 & t_{ij} - t_{ik} \geq p_{ik} \quad \text{bütün } [k, l] \text{ler ve } i \text{ler için; ki burada } [k, l] \quad i \quad (1) \\
 & \quad \text{işinin ardışık iki işleminidir } (k \rightarrow l) \text{dir.} \\
 & t_{iz} - t_{jy} \geq p_{jy} \vee t_{jy} - t_{iz} \geq p_{iz} \quad \text{bütün } [y, z] \text{ler ve tezgahlar için; burada } i \neq j \text{ ve } (2) \\
 & \quad [y, z] \text{ aynı tezgahı gerektiren işlem çiftidir.} \\
 & t_{ik} \geq 0 \quad \text{bütün işlemler için.} \quad (3)
 \end{aligned}$$

Bu model Baker (1974)'deki çizelgeleme probleminin bir genelleştirilmesidir. Burada birinci kısıt teknolojik sırayı sağlar. Diğer bir ifadeyle, o herbir işin ardışık işlemlerinin başlama zamanları arasındaki farkın en az bir önceki işlemin süresi kadar olmasını garanti eder. Bu bir işin bir anda sadece bir tezgah tarafından işlenebileceği varsayımini yerine getirir. İkinci kısıt bir tezgahın aynı anda sadece bir işlemi yapabilmesini sağlar. Üçüncü kısıt negatif olmama şartını yerine getirir; böyleslikle bütün işlerin tamamlanacağını garanti eder. Çizelgelemede amaç fonksiyonu daima işlerin tamamlanma zamanının bir fonksiyonudur. Bu bazen en büyük tamamlanma zamanı, ortalama tamamlanma zamanı ve ortalama tezgah boş bekleme oranı gibi doğrudan, bazen de tamamlanma zamanıyla beraber en büyük pozitif gecikme ve ortalama pozitif gecikme gibi teslim tarihinin bir fonksiyonudur.

## 2.4 Çizelgeleme Probleminin Görsel Temsili

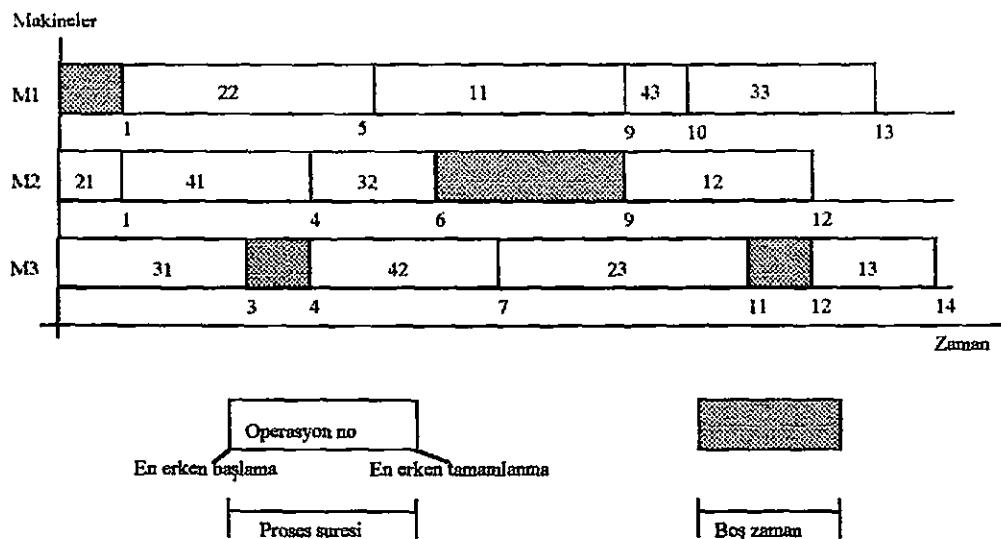
### 2.4.1 Gantt diyagramı gösterimi

Henry L. Gantt tarafından geliştirilen bu diyagram üretim yönetiminin basit, ama kullanışlı ve çok önemli bir görsel aracıdır. Gantt diyagramı işlemler ile onların sıraları, süreleri, başlama ve bitiş zamanları, işleneceği tezgahlar v.b. gibi son derece karmaşık bilgileri açık-seçik ve öz bir şekilde gösterebilir. Hazırlanması, değiştirilmesi, fili durumla karşılaşılması son derece kolaydır ve bu yüzden çok kalifiye uzmanlar gerektirmez. Gantt diyagramında gösterimi için, herbir satırda belli bir tezgah yer alır. Bu satırlar üzerinde, zaman ekseni olarak, işlemler belirgin bloklar halinde dizilir. Böylece bir bakışta belli bir işlemin hangi tezgahda, ne zaman başlayıp, ne zaman biteceği, hangi işlemlerin kritik olduğu, hangilerinin aylaklığa sahip olduğu görülebilir.

Aşağıda Tablo 2.1'de, dört iş ve üç tezgahdan oluşan bir çizelgeleme problemine ait işlem süreleri ve işlemlerin yapılacak tezgah bilgileri verilmiştir. Bu bilgilere göre, Mesela Tezgah 1'de yapılacak işlemler 22, 11, 43 ve 33'dür. Bu işlemlerin yapılabilmesi için öncelikle teknolojik sıra kısıtının yerine getirilmesi gereklidir. Mesela Şekil 2.1'de görüldüğü gibi, 22 işleminin başlayabilmesi için 21 işlemin bitmesi gereklidir. Tablo 2.1'deki probleme ait olurlu bir çizelge Şekil 2.1'de görülmektedir. Buna göre en büyük tamamlanma zamanı 14'dür.

Tablo 2.1 4x3 atölye tipi çizelgeleme problemi verileri

İşler	Operasyonlar					
	1		2		3	
	$m_k$	$P_i$	$m_k$	$P_i$	$m_k$	$P_i$
1	1	4	2	3	3	2
2	2	1	1	4	3	4
3	3	3	2	2	1	3
4	2	3	3	3	1	1



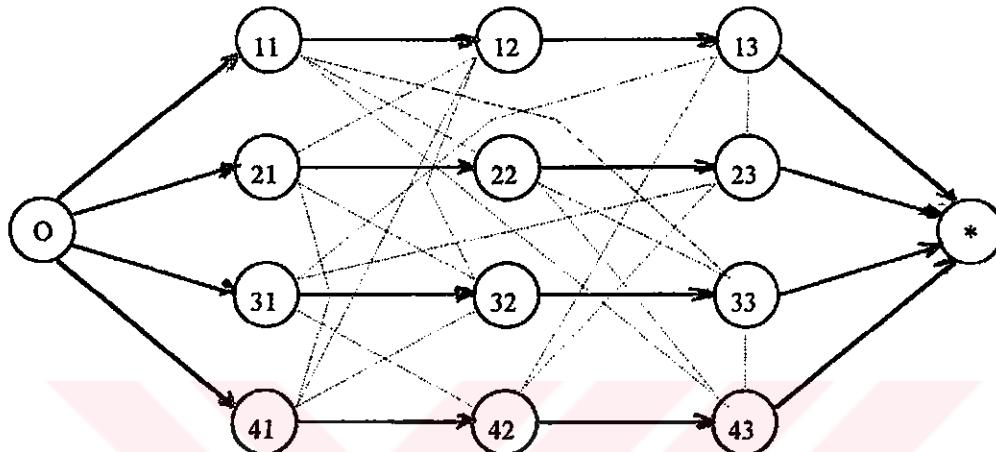
Şekil 2.1 Gantt diyagramı örneği

#### 2.4.2 Kritik yol diyagramı gösterimi

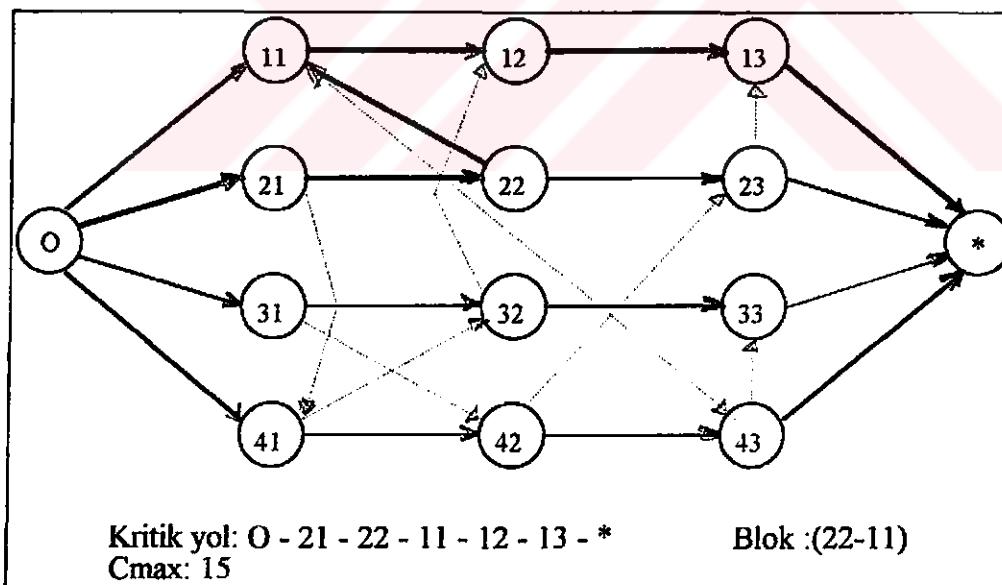
Bu diagram, aralarında başlama ve bitiş zamanları bakımından bağımlılık bulunan ve sonunda aynı noktada birleşen faaliyetleri gösterir. Bir atölye tipi çizelgeleme problemi için kritik yol diyagramı, Brucker ve diğerleri (1994)'ün ifadesiyle,  $G=(V,C\cup D)$  şeklinde tanımlanır. Burada,  $V$  işlerin işlemlerini gösteren düğümler kümесini gösterir (Şekil 2.2'deki 12 adet işlem).  $C$  işlemlerin teknolojik sırasını yansitan oklar kümесini gösterir (Şekil 2.2). Bu sıra içerisindeki her bir işlemin bir *iş öndülü* ( $JP(i)$ ) ve bir *iş ardılı* ( $JS(i)$ ) vardır. Mesela Şekil 2.2'de işlem 12'nin iş öndülü 11 işlemi, işlem 13'ün iş öndülü 12 işlemidir ve tersi mesela işlem 11'in iş ardılı 12 işlemidir.

D aynı tezgahı gerektiren her bir işlem çifti için çift yönlü yaylor kümescini gösterir. Şekil 2.2'de görüldüğü gibi tezgah 2'de yapılması gereken işlemler 21, 41, 12 ve 32'dir. Ancak bunları o tezgahda hangi sıra ile işleneceği belli değildir. Temel çizelgeleme kararı aynı tezgahda işlenmek zorunda olan bu işlemleri sıralamak; çift yönlü D yaylor kümescini tek yönlü oklar kümesci halinde sıralamaktır (Şekil 2.3'deki  $21 \rightarrow 41 \rightarrow 23 \rightarrow 12$  sırası gibi). D kümesci, her tezgah için bir tane olmak üzere, tezgah sayısı adedince alt gruptan oluşur. Bu sıralama neticesinde her bir işlemin -sıranın ilk işlemi hariç- bir *tezgah öndülü* ( $MP(i)$ ) ve -sıranın son işlemi hariç- bir *tezgah ardılı* ( $MS(i)$ ) olacaktır. Sıralanmış bir D'ler kümesci *seçim S* olarak adlandırıldığında, seçim

$S$  ancak ve ancak bütün  $D$ 'ler sıralanmış, ve sonuç  $G(S)=(V,C\cup S)$  grafiği *kısr döngüsüz*<sup>1</sup> ise,  $S$  kümesi bir *komple seçim* olarak adlandırılır ve bu olurlu bir çizelge tanımlar (Şekil 2.3).  $G(S)$  grafiği her iş ve her tezgah için işlemlerin bir sırasını tanımladığından, kritik-yol formülasyonu kullanılarak, herbir işlem için en erken başlama zamanını belirler. Böylece belirli düzgün bir amaç fonksiyonu için başka herhangi bir olurlu çizelgeden daha kötü olmayan bir çizelge ortaya çıkarılabilir. Hatta bu komple seçimlerden biri en iyi çizelgeyi içerecektir.



Şekil 2.2 Tablo 2.1'deki problemin kritik-yol diyagramı



Şekil 2.3 Tablo 2.1'deki probleme ait olurlu bir çizelge

<sup>1</sup> *Kısr döngü* bir ağ üzerindeki bir yolun sonsuz çevrime girmesi ya da bir işin bir işleminin iş ardılıının (öndülü) çizelgede o işlemden önce yer almazı durumudur, bu olursuz bir çözüm işaretidir.

Eğer amaç fonksiyonu en büyük tamamlanma süresini enküküklemek olursa, 0'dan \*'a en uzun yol değeri, ki en büyük iş tamamlanma zamanı ( $C_{max}$ ), *kritik yola* eşittir (Şekil 2.3). Kritik yol üzerindeki işlemler *kritik işlemler* olarak adlandırılmaktadır. Eğer kritik bir işlemin başlama zamanı geciktirilirse,  $C_{max}$  da o kadar gecikir demektir. Benzer şekilde kritik bir işlemin başlaması daha erkene alınabilirse  $C_{max}$ 'in da kısalması söz konusu olabilir. Eğer kritik işlemlerden aynı tezgahı gerektirenler bitişik olarak kritik yol üzerinde bir grup oluşturmuşlar ise bu gruba *blok* denmektedir.

## 2.5 Çizelge Üretimi ve Tipleri

Çizelge üretim yordamları, Baker (1994)'a göre, *tek-paso* düzenek ve *uyarlamalı* düzenek olarak sınıflandırılabilir. Tek-paso düzenekte, işlem başlama zamanı bir defada kalıcı olarak sıralanır ve bir daha değiştirilmez. Böylece, işlemler listesi baştan sona tek pasoda ele alınarak bütün çizelge oluşturulur. Tek-paso çizelgelerin önemli bir sınıfını basit öncelik sevketme kuralları oluşturur.

Uyarlamalı düzenekte ise işlem başlama zamanları geçici olarak sıralanır ve diğer hesaplamalara bağlı olarak tekrar tekrar değiştirilebilir. Bu sınıfa açgözlülük (greedy) ve araya girme (insert) gibi çeşitli inşaa yordamları ile rastgele örnekleme gibi yöntemler girmektedir. Bahsedilen yöntemlerle değişik tipte çizelgeler üretmek mümkündür. Bunlar aşağıda açıkladığı gibi yarı-aktif, aktif ve gecikmesiz çizelgelerdir.

SPT gibi basit öncelik kuralları sözkonusu olduğunda bulgusal çizelge üretimi için, Baker (1994)'a göre, gecikmesiz sevketme aktif sevketmeden daha iyi sonuç vermektedir. Elde edilen sonuçlar temel çizelge üretim yaklaşımı olarak, aktif çizelgeler kümesinden ziyade gecikmesiz çizelgelerin kullanılmasını desteklemektedir.

Bazı inşaa yordamlarıyla aktif ve yarı-aktif olan iyi çizelgeler üretmek mümkündür. İlaveten, optimal veya optimale yakın çizelgeler üretmek için bir diğer yaklaşım ise çizelge iyileştirmedir. Bu yordamlar olurlu tam bir çizelge ile başlar ve basit iterasyon teknikleriyle; mesela komşuluk arama teknikleri gibi, onu iyileştirmeye gayret eder.

*Yarı-aktif çizelge:* Tezgahların herhangi biri üzerindeki işlem sırasını değiştirmeksızın hiçbir işlemin daha erken tamamlanmasının mümkün olmadığı; yani bütün iş ve tezgah

sıraları aynı kalırken bir işlemin mümkün olduğunda erken başlatıldığı olurlu bir çizelge yarı-aktiftir (Şekil 2.4a). Böyle bir çizelgede en büyük tamamlanma süresini iyileştirmek ancak tezgahlardaki işlem sıralarını değiştirmekle mümkün olur. Yarı-aktif çizelgeler hiç gereksiz boş zaman içermediği için bütün çizelgeler kümlesi içinde baskın bir küme oluşturur.

*Aktif çizelge:* Diğer herhangi bir işlemi geciktirmeden, tezgahların işleme sırasını değiştirerek hiç bir işlemin daha erken tamamlanmasının mümkün olmadığı, yani hiç bir işlemin başka herhangi bir işlemi bekletmeksizin daha erkene çizelgelenemediği olurlu bir çizelge aktif çizelgedir (Şekil 2.4b). Aktif bir çizelge aynı zamanda yarı-aktif olmak zorundadır; ancak tersini doğru olması beklenemez. Aktif çizelgeler genelde atölye tipi çizelgelemeprobleminde en küçük baskın kümeyi teşkil eder.

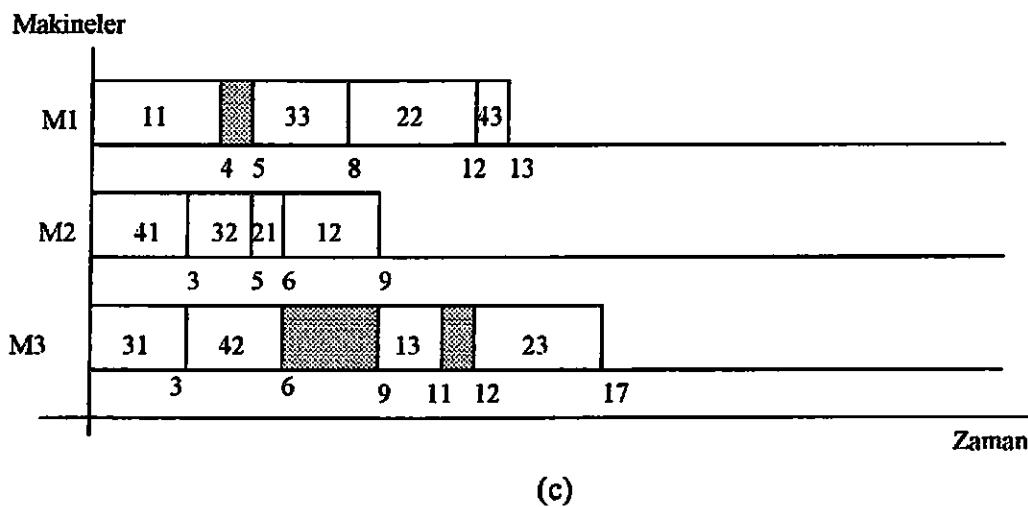
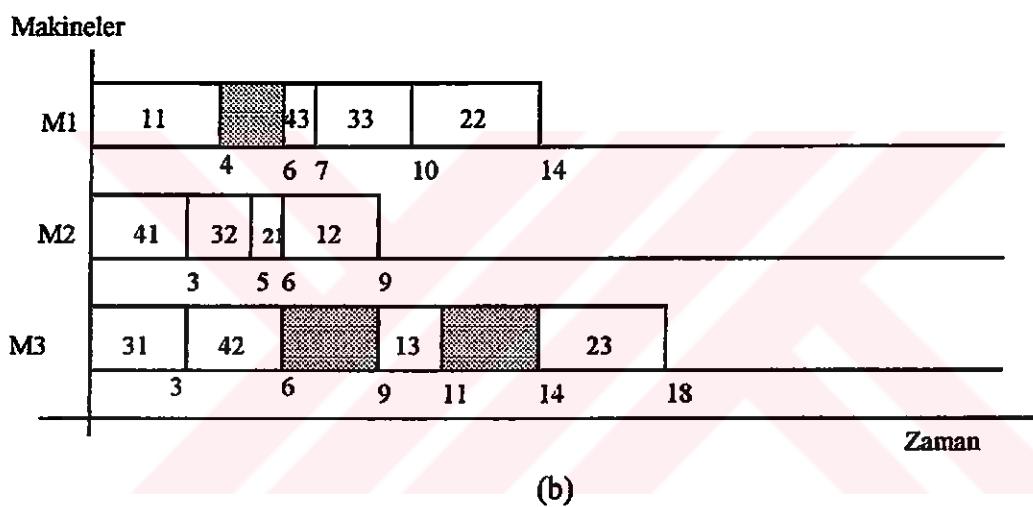
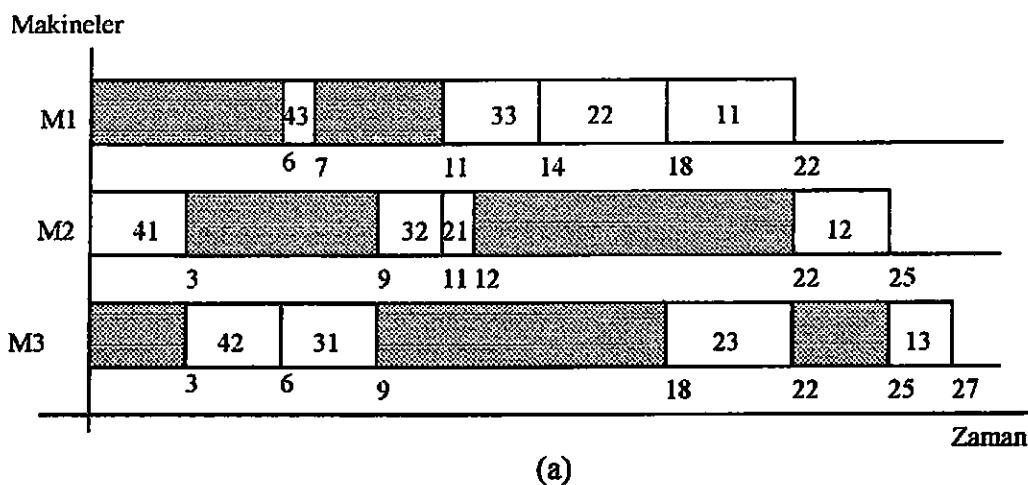
*Gecikmesiz çizelge:* Eğer tezgah önünde bekleyen işlenmeye hazır bir işlem varken tezgahın asla boş bekletilmemi olurlu bir çizelge gecikmesiz bir çizelgedir (Şekil 2.4c). Gecikmesiz bir çizelge aktif ve yarı-aktif çizelge olmak zorundadır, ama bunun tersinin doğru olması beklenemez. Kapsam şu şekildedir: gecikmesiz çizelge  $\subseteq$  aktif çizelge  $\subseteq$  yarı-aktif çizelgeler.

Gecikmesiz çizelgeler en az sayıda eleman içeren çizelge kümесini oluştururlar, ancak bu baskın<sup>2</sup> bir küme olmaz. Yine de, Jain (1998)'e göre, en iyi gecikmesiz çizelgenin, optimal olmasa bile, çok iyi bir çözüm vereceği beklenebilir. Benzer şekilde, Pinedo (1995)'e göre de, çoğu model için tezgah boşaltmaya (preemption) izin veren bütün modeller dahil, gecikmesiz optimal çizelgeler vardır.

Herhangi düzgün bir başarı ölçüyü eniyilenmeye çalışılıyorsa sadece aktif çizelgelerin dikkate alınması yeterlidir. Aktif çizelge sayısı hem işlem rotasının hem de işlem sürelerinin bir fonksiyonudur. Yarı-aktif çizelgeler kolayca aktif çizelgelere dönüştürülebilir. Ancak verilen aktif bir çizelgeden gecikmesiz bir çizelge yapmanın nasıl olacağı her zaman kolay değildir. Gecikmesiz çizelgelerin sayısı önemli ölçüde azdır. Baker (1994)'e göre, en iyi çizelgenin gecikmesiz çizelgeler arasında olduğu garantilenmemektedir. Gecikmesiz çizelgelerin sayısı az olmasına rağmen baskın küme oluşturmamaktadır. Yine de optimum olmasa bile, en iyi gecikmesiz çizelgenin çok iyi

<sup>2</sup> Baskın küme içinde optimal ya da istenen çözüm özelliklerini içinde bulunduran çözüm kümeleridir.

bir çözüm sağlayacağı beklenmektedir.



Şekil 2.4 Çizelge tipleri: (a) yarı-aktif çizelge, (b) aktif çizelge, ve (c) gecikmesiz çizelge

## 2.6 Çizelgeleme Problemlerinin Zorluğu

Prensipte herhangi bir atölye tipi çizelgeleme problemi için olurlu çizelgelerin sayısı, ardışık işlemler arasına keyfi miktarda boş zaman girilebileceği için sonsuzdur. Hiç boş zaman bırakılmasa bile, belli hacimdeki bir problem için mümkün yarı-aktif çizelgelerin sayısı aşırı fazla olacağından, yani  $(n!)^m$ , bunlar arasında en iyisinin tesbiti için harcanacak zaman aşırı fazla olacak hatta bazen imkanı kalmayacaktır.

Pinedo (1995)'in ifadesiyle, eğer bir çizelgeleme problemini optimum çözecek etkin, yani polinomsal bir zaman algoritması yoksa bu problemler *NP-zor* olarak sınıflandırılır. Bu tür problemlerden bazıları özel koşullar altında azaltılarak polinomsal zamanda çözülebilir hale getirilebilir. Birkaç özel atölye tipi çizelgeleme problemi polinomsal olarak çözülebilir. Ama genel atölye tipi çizelgeleme problemi *NP-zor* (Non-Polinomial hard) problem sınıfına girer. Dahası, deterministik çizelgelemede<sup>3</sup> problemlerin çoğu *NP-zor*'dur.

Tabii olarak, bütün *NP-zor* problemler eşit zorlukta değildir. Bu yüzden, eğer problem aşırı derecede büyük değilse, bir çözüm yaklaşımı olarak dinamik programlama, mesela dal-sınır yöntemi kullanılır ve pseudo-polinomsal olarak çözülebilir (Brucker ve diğerleri, 1994). Yöntem bütün olurlu çizelgelerin zekice taranması fikrine dayanmaktadır. Diğer bir yaklaşım olarak, yaklaşık-optimal çözümler sağlayan yerel arama yöntemleri kullanmak mümkündür. Bunlar en iyiye yakın çözümler bulmayı garantileyen ve bunu nisbeten kısa zamanda gerçekleştirebilen yöntemlerdir. Başka bir yaklaşım da, optimallikle ilgili herhangi bir garanti sağlamaksızın ve daha iyi bir yöntem olmadığından, pratik olarak kullanılabilecek “bulgusal algoritmalar” dan yararlanmaktadır (Brucker, 1995).

## 2.7 Önemli Terim ve Tanımlar

*İş ( $J_i$ ):* Bir veya birkaç işlemden oluşan bir görevdir.

*İşlem ( $O_{ik}$ ):*  $i$  işinin  $k$  tezgahında işlenmesi, değer katılmasıdır.

<sup>3</sup> Deterministik çizelgelemede çizelge yapılrken kullanılan bütün verilerin önceden biliniyor ya da bilindiği kabul ediliyor demektir.

*İşlem süresi ( $p_i$ ):*  $i$  işinin  $k$  tezgahında işlendiği ( $O_{ik}$  işlemi için harcanan) süredir.

*Hazır zaman ( $r_i$ ):*  $i$  işinin işlenmek için serbest bırakıldığı zamanıdır.

*Teslim tarihi ( $d_i$ ):*  $i$  işinin taahhüt edilen tamamlanma zamanıdır.

*Sıra:* işlerin verilen bir tezgahda işlendiği sırayı ifade eder; zaman bilgisi içermez.

*İş öndülü:* Bir işin işlem sırası bakımından birbirini takip eden işlemlerden önde olan.

*İş ardılı:* Bir işin işlem sırası bakımından birbirini takip eden işlemlerden arkada olan.

*Tezgah öndülü:* Bir tezgahıktaki işlem sırası bakımından birbirini takip eden işlemlerden önde olan.

*Tezgah ardılı:* Bir tezgahıktaki işlem sırası bakımından birbirini takip eden işlemlerden arkada olan.

*Çizelge:* İşlerin daha komplike bir tezgahlar kümesi dahilinde tahsisatını işaret eder ve dolayısıyla hangi işin hangi tezgahda ne zaman başlayacağı bilgisini içerir.

*Komşu çizelge:* Eğer iki çizelgeden birisi diğerinin iyi-tanınmış bir modifikasyonu ile elde edilebiliyorsa bu çizelgeler komşudur denir.

*Tamamlanma zaman ( $C_i$ ):*  $i$  işinin  $k$  tezgahındaki işleminin tamamlanma zamanı  $C_{ik}$  ile gösterilirse, o işin son işleminin tamamlanma zamanı işin tamamlanma zamanıdır.

*Negatif gecikme ( $L_i$ ):*  $i$  işinin tamamlanma zamanıyla teslim tarihi arasındaki farkdır ve şöyle tanımlanır:  $L_i = C_i - d_i$ , öyle ki iş geç tamamlandığında pozitif ve erken tamamlandığında negatif değer alır. Ortalama veya toplam ( $\sum L_i$ ) ve en büyük ( $L_{\max}$ ) değerlerini kullanmak mümkündür.

*Pozitif gecikme ( $T_i$ ):*  $i$  işinin teslim tarihinin ne kadar gectiğiının bir göstergesidir. Dolayısıyla sadece teslimin zamanında yapılamaması durumunda orataya çıkar. Böyle tanımlanır:  $T_i = \max(C_i - d_i, 0) = \max(L_i, 0)$ .

*En büyük tamamlanma zamanı ( $C_{\max}$ ):* ki sistemi en son terkeden işin tamamlanma zamanı olan  $\max(C_1, \dots, C_n)$ 'a eşittir. Genellikle kısa çevrim süresini ima eder.

*Ortalama akış süresi ( $F_j$ ):* ki bütün işlerin tamamlanma süresinin ortalamasını ifade eder; o da toplam süreç-içi-envanterin bir göstergesidir.

*Ortalama tezgah boş bekleme oranı ( $I_j$ ), ki aslında tezgah kullanım oranının en büyük yapılmasına eşdeğerdir.*

*Geciken işler sayısı ya da oranı ( $\Sigma U_j$ ) ki bütün işler arasında kaç tanesinin geciktiğini ifade eden pratik bir ölçütür.*

*Yerel minimum çizelge:* Eğer herhangi basit bir yer değiştirmekle mevcut çizelge iyileştirilemiyorsa bu yerel minimum çözüm olarak adlandırılır. Yerel minimumdan kurtulmak için, tezgahlardaki işlem sırasını değiştirerek yerel minimum çözüm değerinden daha kötü bir çözümün kabullenmesi kaçınılmazdır.

## **BÖLÜM 3. MEVCUT ÇÖZÜM YAKLAŞIMLARI**

Çizelgelerne problemleri çeşitliliğinden, matematik çözüm zorluklarından ve önemini hiç kaybetmeksızın varlığını sürdürmesinden dolayı çok çeşitli yaklaşımların uygulanmasına sahne olmuştur. Hatta yeni ileri sürülen bazı yaklaşımların ilk uygulama örnekleri çizelgeleme alanında olmuştur. Netice itibarıyle, bu geniş problem alanının ve bu alandaki çok çeşitli yaklaşımların sınıflandırılıp ilgili literatürle beraber sunulması bu bölümün içeriğini oluşturmaktadır.

### **3.1 Çizelgeleme Yaklaşımlarının Sınıflandırılması**

Çizelgelemeye temel modeller açısından yaklaşıldığından, kaynakların düzeni ve görevlerin tabii yapısı dikkate alınarak bir problem türü grupperlendirilmesi yapılabilir. Mesela açık atölye ve kapalı atölye şeklinde veya tek-tezgahlı modeller, paralel-tezgahlı modeller, akış-atölyeleri, iş-atölyeleri ve esnek imalat atölyeleri şeklinde veyahut da statik ve dinamik modeller şeklinde grupperlendirilabilir (Baker, 1994).

Bunun tersi olarak, yukarıdaki problem türlerini çözecek teknikler açısından yaklaşıldığından ise bu tekniklerin yapısı gereği bir grupperlendirmeye gidilebilir (Radommer ve White, 1988; Uzsoy ve diğerleri, 1994; Brown ve diğerleri, 1995; ve Ovacık ve Uzsoy, 1997). Bu çalışmada, çizelgeleme problemlerinin çözümü için kullanılan yaklaşımları temel olarak analitik yöntemler, öncelik sevketme kuralları, fırsatçı algoritmalar, yapay zeka teknikleri, yerel arama algoritmaları ve zeki arama yöntemleri şeklinde değerlendirilmiştir.

### **3.2 Analitik Yöntemler**

Üretim çizelgeleme problemlerini çözmek için kullanılan yöntemlerden ilki analitik yöntemlerdir ki; kuyruk teorisi, doğrusal programlama, dal-sınır algoritması, dinamik programlama v.b. gibi teknikleri içine alır. Bu teknikler sonlu sayıda hesapsal

iterasyonla, optimal çözümler üretir. Brucker (1995) polinomsal olarak çözülmüş tezgahlı ve atölye tipi çizelgeleme problemleri çalışmalarını detaylı olarak özetlemektedir. Buna göre az sayıdaki problem türü için kesin çözüm yöntemleri bulunmaktadır. Diğer birkaç çalışma aşağıda özetlenmiştir.

Uzsoy (1995) bir parti işleme tezgahı problemi için, ilk önce problemi durağan olarak ele alıp  $C_{max}$ ,  $L_{max}$  ve toplam ağırlıklı tamamlanma süresini en küçük yapacak etkin optimal algoritmalar geliştirmiştir. Aynı zamanda, bu sonuçların bazılarını paralel parti işleme tezgahı problemlerine uygulamıştır. Daha sonra dinamik iş gelişlerinin olduğu problemleri ele alınarak  $C_{max}$ 'ın minimizasyonu için etkin optimal bir algoritma ve  $L_{max}$ 'ı en küçük yapacak birkaç bulgusal yöntem elde etmiştir.

Dudek ve diğerleri (1992) tarafından, yapılan bazı statik deterministik akış atölyesi çalışmalarının endüstride uygulama imkanı bulamadığı, buna rağmen daha çok kimyasal işlem endüstrisinde uygulanmaya çalışıldığı ve ikinci bir olası uygulama alanı olarak da FMS olduğu şeklinde bir yorum yapılmıştır.

Steiner ve Truscott (1993) yaptığı çalışmada çevrim süresi, toplam akış süresi ve süreç maliyeti başarı ölçütlerini endüstriyel yapan bir model geliştirmiştir. Bu model problemi “dağıtım matrisi” olarak adlandırılan özel bir maliyet matrisi yardımıyla polinomsal zamanda çözülebilir bir gezgin satıcı problemine dönüştürerek çözüm üretmektedir.

Miltenburg ve Sinnamon (1992) tam-zamanında üretim kontrol felsefesinin uygulandığı sistemlerin çizelgelenmesi için bir matematik programlama model geliştirmiştir. Son ürün seviyesinden alt montajlar seviyesine doğru üretilecek parçaları birbiriyle ilişkilendiren çok-seviyeli karışık tip (amaç fonksiyonu quadratik) bir model kurulmuştur. Modelin amacı istenen üretim ve gerçekleşen üretim arasındaki farkın değişimini enküçüklemek; yani, sistem tarafından kullanılan herbir parça için sabit bir kullanım oranını muhafaza etmektir. Matematik programlamadan kullanıldığı bir diğer çalışmada, Kim ve Leachman (1993) sınırlı kaynak karşısında çoklu proje çizelgelenmesi yapan bir yordam amaçlamıştır. Yordam hedef kaynak profillerini ayarlar ve projeler arasında gecikme maliyetlerinin dengelerini optimize eder.

### 3.2.1 Dal-sınır algoritmalarıyla atölye tipi çizelgeleme probleminin çözümü

Çizelgeleme probleminin çoğu NP-zor iken sadece çok özel durumlar polinomsal olarak çözülebilir. Yukarıda verilen literatürde görüldüğü gibi, analitik yöntemler içinde en yaygın olanı dal-sınır algoritmalarıdır. Bu yüzden aşağıda yöntemin genel bir açıklaması verilmiştir.

Atölye tipi çizelgeleme için dal-sınır algoritmasının genel işleyişi şöyledir: Öncelikle algoritma bir ağaç dallanma biçimini gibi temsil edilir. Başlangıçta ağaç sadece bir tek düğüm (yani, kök) içerir. Bütün olurlu çözümleri temsil eden bu düğümde henüz hiçbir tezgahda işlem sırası belirlenmemiştir. İlgili tezgahdaki işlemlerin kombinasyonu problemin bütün mümkün çözümlerini içine alır. Kökün ardıları ilgili tezgahdaki işlemlerin sırasının tesbitlenmesiyle belirlenir. Bundan sonra herbir ardıl tekrarlı olarak aynı şekilde elde edilir. Arama ağacının bir düğümünün incelenmesi o düğümün sadece bir çözümü temsil ederse; veya optimal çözüm içermediği görülsürse durdurulur. Yapılan bazı çalışmalar aşağıda özetlenmiştir.

Dal-sınır yöntemi çalışmaları arasında en çok dikkat çekenlerden biri Carlier ve Pinson (1989)'dur. Bu yönteme ilk olarak dallandırma yapılmaktadır. Bunun için aynı tezgah işlemlerini gösteren bir  $[i,j]$  yayı seçilir ve  $A \cup \{(i,j)\}$  ve  $A \cup \{j,i\}$  seçimleriyle bu iki düğümden dallanma yapılır. Sonra sınırlar belirlenir: üst sınır atölyenin en iyi bilinen çizelgenin değerine eşittir ve alt sınır ise bir-tezgah problemlerinin (tezgah  $1..k$ ) optimal değerlerinin en büyük değeridir. Ardından kritik yol problemi çözüm yoluyla en erken ve en geç serbest bırakma zamanları hesaplanır. Sonra kritik tezgah olarak adlandırılan en büyük başlangıç alt sınırlı tezgahın işlemleri bir öncelik olarak seçilir. Böylece arama uzayı ciddi olarak azaltılır. Bunun için bir bulgusal yöntem geliştirilmiştir.

Brucker ve diğerleri (1994) atölye tipi çizelgeleme problemi kritik-yol diyagramı olarak ifade etmiş ve hızlı bir dal-sınır algoritması geliştirerek ünlü 10X10 test problemini bir mini bilgisayarda 1<sup>o</sup> dakikadan az sürede çözmüştür. Algoritma sabit bir zaman miktarında durdurularak bir bulgusal yöntem olarak da kullanılabilmektedir. Bu algoritma iki yaklaşımı birleştirir. İlk, Grabowski ve diğerleri (1986) tarafından serbest bırakma-tarihli ve teslim tarihli tek-tezgah problemlerine başarıyla uygulanmış bir dallandırma şemasının bir genelleştirilmesi, ikincisi ise Carlier ve Pinson (1989) tarafından her dallandırma adımından önce aynı tezgah işlemlerini tesbit etmek için

kullanılan bir yöntemdir. Yazarların ifadesine göre, sayımla (enumeration) ağacının köküne iyi bir başlangıç çözümü sağlayarak algoritma iyileştirilebilir.

Chen ve Bulfin (1994) tek-tezgah problemi için hem en yüksek gecikmeyi, hem de geciken işlerin sayısını en küçük yapan iki ölçülü bir çizelgeleme algoritması sunmuştur. Prensip en yüksek gecikmeyi minimize eden bütün çizelgeler arasından, geciken işlerin sayısını en düşük yapan çizelgeyi bulmaktadır. Bunun için hem bulgusal yöntem, hem de dal-sınır algoritmaları geliştirilmiştir. Hesapsal sonuçlar 40 işe kadarki problemlerin etkin sürede çözülebildiğini göstermektedir. Benzer bir çalışma Lin ve Lee (1995) tarafından yapılmış ve ilaveten burada problemin stokastik sürümleri göz önüne alınmıştır. Benzer şekilde, Vairaktarakis ve Lee (1995) geç kalan iş sayısı tesbit edildiğinde gecikmeyi en düşük yapacak optimal bir sıra elde etmek için basit bir dal-sınır algoritması sunmuştur. İlaveten, optimal geç kalan iş kümesini bulmak için Moore-Hodgson algoritmasının uygulanabildiği özel durumlar da tanıtılmıştır.

Riezebos ve diğerleri (1995) çalışmasında, FMS çizelgelemede ortaya çıkan bir problem olan, her bir sahada bir tezgahın olduğu, ama bir işin birden fazla işleminin olabileceği, bir akış atölyesinde çizelgeleme sistemi geliştirmeyi amaçlamışlardır. Bu sistemde en büyük tamamlanma süresine bağlı bazı altsınırlar hesaplanmış ve bunlar optimal çizelge üretiminde aramayı sınırlamak için kullanılmıştır. Böylelikle en büyük tamamlanma süresini en küçük yapan bir çizelge üretmek mümkün olmuştur. Çalışmada dokuz bulgusal kural ve alt sınır kullanılmıştır. Bunlar: en kısa işlem süresi, en büyük kalan zaman, en küçük oran, en büyük oran, en erken tamamlanma zamanı veya en küçük bitiş zamanı, aktif tek alt sınır, aktif çoklu alt sınır, gecikmesiz tek alt sınır ve gecikmesiz çoklu alt sınırıdır. Hesapsal sonuçlar göstermektedirki, basit baskınlık ölçütlerine bağlı bulgusal kurallar hayli etkinlik sergiler.

Öncelik sevketme kuralları, mevcut kısmi bir çizelgeye eklenmek üzere mümkün bir işlemi seçerken, dal-sınır algoritmaları olası bütün işlemleri değerlendirerek birisini seçer. Böylelikle daha iyi çizelgeler üretilebilir. Ancak aşırı zaman ve hafiza gerektirir. Bunu azaltmak üzere dal-sınır algoritmalarının değişik sürümleri ileri sürülmüştür. Mesela Jain (1998)'de belirtildiğine göre, Morton ve Pentico (1993)'nun kök arama tekniği, verilen herhangi bir karar noktasında birkaç en iyi çözümü değerlendirerek bu iki yaklaşım arasında bir denge sağlar. Sabuncuoğlu ve Bayiz (1997) tarafından öne sürülen filtre edilmiş kök arama tekniği ise bir grup öncelik kuralı kullanılarak hesaplanan bir alt sınıra dayanılarak aramanın en iyi açılım yerlerinin seçilmesi sağlanır.

### 3.3 Öncelik Kuralları

Sıralama/çizelgeleme literatüründe çizelgeleme kuralı, öncelik kuralı ve bulgusal yöntem gibi terimler genellikle eşanlamlı olarak kullanılır. Ancak *öncelik kuralı* veya *sevketme kuralı* basitçe bir önceliğin (yani bir sayı veya değerin) herbir bekleyen işe bazı yöntemlere göre atandığı ve en küçük “değer” li işin seçildiği bir teknik olarak göz önüne alınır. Benzer olarak, bir *bulgusal yöntem* basitçe “çıkarılmış bir kaide ifadesi” olarak tanımlanır. Ancak bir çizelgeleme kuralı bir veya daha fazla öncelik kuralı ve/veya bir veya daha fazla bulgusal yöntemin kombinasyonuyla oluşturulabilir. Basit öncelik kuralları genellikle bazen teslim tarihi, işlem süresi, bağlı işlem sayısı, maliyetler, hazırlık süreleri, iş geliş zamanları ve aylaklı gibi belirli bir işe ilişkin bilgilere ve bazen de işin atanacağı tezgahdaki kuyruk uzunluğu gibi bilgilere dayandırılır. Bir kuralın etkisi yukarıda bahsedilen bilgilerden birkaçına birden bağlı olabilir. Bu yüzden öncelik sevketme kuralları genel ve her zaman geçerli kurallar olmayabilirler; bununla beraber, spesifik koşullar için en iyi yöntemlerdir. Onlar belirlenen amaçlara uygun olarak seçilmelidirler (Pinedo, 1995). Aşağıda yapılan bazı çalışmalar indelenmiştir.

Panwalker ve Iskander (1977)'in çalışmasının çizelgeleme kurallarının bilinmesinde önemli bir katkı yaptığı görülür. Çünkü bu çalışmada, önceden uygulanmış 100'den fazla çizelgeleme kuralın bir özeti sunulmuştur.

Elvers ve Taube (1983) süreç sürelerine ilişkin olarak hem deterministik, hem stokastik varsayımlar altında değişik atölye kullanım seviyeleri için, değişik atölye sevketme kurallarının nisbi önceliklerini incelemiş ve etkinliğine göre sevketme kurallarının dizilişinin atölye kullanım seviyeleriyle önemli ölçüde değiştiği sonucuna ulaşmıştır.

Kiran ve Smith (1984b) atölye tipi benzetim literatüründeki öncelik kurallarının nisbi etkinliğini tamamlanma zamanına, teslim tarihine ve temel modele dayanan ölçütler için elde edilen temel sonuçlar üzerine önemli bilgiler vermektedir. Buna göre mesela, SPT kuralı iş tamamlanma zamanına dayanan ve süreçteki işlere-dayalı ölçütler için diğer basit öncelik kurallarına tercih edilebilir. SPT, SPRO, MST ve SPRW teslim tarihleri başarısının bütün ölçüleri bakımından diğer basit öncelik kurallarına tercih edilebilir. Bunlar arasında, SPT'nin ortalama gecikme için en iyi sonuçları verdiği de belirtilmektedir. Genellikle yüksek kullanım oranı, sıkı teslim tarihleri ve işlem

sürelerinden bağımsız teslim tarihleri SPT'nin üstünlüğünü tercih eder; SPRO orta kullanım oranlarında, daha az sıkı ve/veya TİT teslim tarihi atamalarında daha başarılıdır. Yazarlar, temel modele dayanan bazı sonuçlar bakımından, işlerin periyodik serbest bırakılması öncelik kurallarının nisbi etkinliğini etkilemediği sonucunu belirtmektedir.

Kim (1990) bir atölye tipi çizelgeleme problemi ele alarak ortalama pozitif gecikme, ortalama akış zamanı ve geç kalan işler sayısı başarı ölçülerine göre çeşitli sevketme kurallarını mukayese etmiştir. Çoğu olayda MOD, MST ve MDD kuralları diğer kurallardan üstün başarı sergilemiştir. Diğer bazı araştırmalarda, COVERT ve ATC kuralları genellikle diğerlerinden daha iyi başarı sergilemiştir. Yazar sonuçta, diğerlerinden tamamen üstün başarılı bir algoritmanın olmadığını, bununla beraber, MDD kuralının, diğer kurallarla mukayese edildiğinde çok iyi başarı sergilediğini belirtmiştir. Ayrıca yazar bir sınırlama olarak, gerçek sistemlerde her bir iş için alternatif rotalamanın olduğu halde, kendi çalışmasında dikkate alınmadığını, çünkü bu durumun problemi çok zorlaştığıını, dolayısıyla bu problemin araştırılması gerektiğini de belirtmektedir.

Penz ve Dupont (1995) yaptıkları çalışmada atölye tipi çizelgeleme problemini çözmek için yeni bir yaklaşım amaçlamışlardır. Bu yaklaşım şöyle işler: İlk adımda, işlemler yerine işler göz önüne alınıp bir öncelik kuralına göre seçilerek (seçim yordamı) kısmi çizelge oluşturulur. İkinci adımda, yeni bir iş geldiğinde yeni çözümü hesaplamaksızın bu iş kısmi çizelge ile birleştirilir (birleştirme yordamı). Birleştirme işleminde problem iki işli (polinomsal olarak çözülebilir) çizelgeleme problemi olarak ele alınarak Brucker Algoritması (Brucker, 1988) ile çözülür.

Lee ve DiCesare (1994)'nin bu makalesinde sunulan bulgusal yöntem araştırma ile birleştirilmiş yeni bir Petri-net modelleme yaklaşımı FMS'ler için yeni bir çizelgeleme yöntemi sağlamaktadır. Burada sistemin tam bir modeli bir defa yapıldıktan sonra, çizelgeleme algoritması kısmi bir erişilebilirlik düzlemi araştırmak için bu petri-net modelini kullanır. Bu formülasyonda rotalama esnekliği, kaynakların ortaklaşa kullanımı, paralellik (concurrency) ve parti hacimleri gibi önemli FMS özellikleri tam ve kolay olarak temsil edilebilir.

Baker (1984) teslim tarihi sıklığına bağlı olarak, sevketme kuralları arasında zıtlıklar olduğunu göstermektedir. EDD kuralı teslim tarihleri gevşek olduğunda ve SPT kuralı

ise teslim tarihleri sıkı atandığında iyi başarı sergiler. MOD (Değiştirilmiş İşlem Teslim Tarihi) kuralı orta aralıkta (sıkı-gevşek) en iyi başarıyı sergiler.

### 3.4 Fırsatçı Algoritmalar

Burada fırsatçı problem çözme yaklaşımını karakterize eden şey, bir sonra dikkate alınacak faaliyet, iş ya da tezgahlara ilişkin yerel kararlar alınırken problemin en uygun tarafları, yani belli bir tezgah üzerindeki işler, üzerine yoğunlaşılması işlemidir. Böylece darboğaz olarak tanımlanan alt problemler ortaya çıkarılır ve ayrı ayrı çözülür. Bu, araştırmayı genişletilmesi için bir esas olarak kabul edilir. Problem ayırtırma işlemi, tamamen etkin bir tam veya bulgusal algoritma tarafından çözülebilecek kadar kafı küçüklükteki alt problemler oluşturuluncaya kadar devam edecektir. Bununla beraber, problem ayırtırma yöntemi, altproblemlerin sayısı ve onların ele alınış sırası erişilen çözüm kalitesini büyük ölçüde etkilemektedir.

Adams ve diğerleri (1988)'ın geliştirdiği değişen darboğaz yordamı (SBI – Shifting Bottleneck I) ve onun değişik halleri olan Balas ve diğerleri (1995)'in ve Dauzere-Peres ve Lasserre (1993)'ın yöntemleri fırsatçı algoritmaların en tipik örnekleridir.

Adams ve diğerleri (1988)'nın değişen darboğaz yordamı iki aşamalı bir yöntemdir. Birinci adımda, problem bir tezgah alt problemlerine ayırtırılarak henüz sıralanmamış tezgahlar arasında darboğaz (ki, en büyük çözüm değerine sahip tezgahdır) olarak tesbit edilen bir tezgahı ele alır ve o tezgahdaki işlemleri  $1|r_j|L_{max}$  problemine dönüştürür. Sonra bu bir tezgah altproblemini Carlier (1982) yöntemiyle optimal olarak sıralar. İkinci adımda da, önceden tesbitlenmiş sıralar korunurken, sırayla her kritik tezgahın sırası, yine bir tezgah probleminin çözülmesiyle, yerel olarak tekrar optimize edilir.

Bu yordamın felsefesi atölye tipi çizeleme problemini bir tezgah problemine küçülterek optimize etmeye çalışmak olduğundan, etkin sürede iyi çözüm üretme hususunda büyük katkısı olmuştur. A..cak elde edilen çözümün kalitesi bir tezgah altproblemlerinin çözülmeye sırasına büyük ölçüde bağlıdır, yani sıradaki bir değişiklik esaslı bir iyileştirmeye neden olabilir. Bu olgu daha sonraları SBII (Shifting Bottleneck II)bulgusal yordamı olarak bilinen değişen darboğaz yordamının ikinci sürümünü ortaya çıkarmıştır (Dorndorf ve diğerleri, 1998).

### 3.5 Yapay Zeka (YZ) Yaklaşımları

YZ insaninkine benzer yeteneklere sahip olan ve zeki davranış sergileyebilen araçları geliştirme amacı güden bir bilgisayar bilimidir. YZ yaklaşımları, Ntuen ve Park (1995)'a göre, en az üç sebepten ötürü çizelgeleme problemleri için kullanılır. Birincisi, kısıtlar çizelge üretimi boyunca keyfi herhangi bir sırada geçirilebilir. İkincisi, uzmanların bilgi tabanı özel bir çizelgeleme alan problemi için çoklu olurlu bir çözüm alanı üretmek için kullanılabilir. Üçüncüsü, çizelge üretimi önceden planlanabilir, böylelikle olurlu çözümler için yavaş ve zor işleyen arama işlemi azaltılabilir.

Radommer ve White (1988)'e göre, çizelgeleme için özellikle uygun bir teknoloji sağlayan YZ'nın çeşitli kaabiliyetleri şunları kapsar. 1) Zengin ve yapılandırılmış bilgi gösterim şemalarını (ki bunlar bütün imalatla ilgili bilgi, kısıtlar, durum malumatı ve bulguları içine alırlar) sağlamayı mümkün kılar, 2) hem etkileşimli<sup>4</sup> hem de öngörülü<sup>5</sup> çizelgeleme yapmak için çizelgecilere izin veren muhakeme yeteneğine sahip, 3) YZ bazlı çizelgeler ile beraber diğer imalat karar destek sistemleri (arza tesbit sistemleri, süreç kontrolcüler, sensör gözlemcileri ve süreç planlama sistemleri gibi) ile bütünlüğeyi mümkün kılar ve 4) genellikle yalnız uzman insan çizelgecilere yapılabilecek tanımlayıcı, organizasyona özel çizelgeleme bilgisini içine almayı mümkün kılar.

Sonuç olarak, YZ yöntemleri araştırmayı yönlendirmek için bulgusal kurallar ve hesapsal olarak kompleks problemlere iyi çözümler bulmak için etkin yordamlar önerir. YZ'nın en yaygın uygulamaları uzman sistemler (US) ve yapay sinir ağlarıdır (YSA). Burada YZ yöntemleri dört ayrı kısımda incelenecaktır. Bunlar US'ler yaklaşımı, YSA yaklaşımı, çeşitli YZ yaklaşımları ve karma yapılardır (Geyik ve Cedimoğlu, 1998).

<sup>4</sup> *Etkileşimli çizelgeleme* atölye ortamının değişen verilerini çizelgeleme kararlarına dahil edebilen bir yapıyı ifade eder.

<sup>5</sup> *Öngörülü çizelgeleme* atölye ortamının verilerinin çizelgeleme peryodu başında öngörüldüğü şekilde değişmeden kalacağı kabulüne göre çizelgelemeyi ifade eder.

### 3.5.1 Uzman sistemler

Uzman sistem, ki bazen bilgi-tabanlı bir karar destek sistemi olarak adlandırılır, daha iyi karar vermeye yardım eden bir YZ uygulamasıdır. Bir US çok dar bir alanda insan uzmanın uzmanlığını kullanma davranışına özenen bir bilgisayar programıdır. Bu program bir uzmanın çok özel bir görevde kullandığı bilgi ve bulgularını içine alır (Medsker ve Liebowitz, 1994). Uzman sistemlerin genel yapısal bir takım özellikleri Pham ve Pham (1988), uygulama geçme koşulları Kerr (1992) ve alanda hatasız işletilmesi Lee ve O'Keefe (1994) tarafından ayrıntılı olarak işlenmiştir. Aşağıda yapılmış bazı uzman çizelgeleme sistemlerini sunan çalışmalar irdelenmektedir.

Çizelgeleme için geliştirilmiş uzman sistemler arasında literatürde en iyi bilineni Fox ve Smith (1984) tarafından geliştirilen ISIS'dır. ISIS atölye çizelgeleme yapısındaki ilgili bütün kısıtları birleştirme yeteneğine sahip bir çizelgeleme sistemidir. Yazarlar bu kısıtları beş kategoride ele almışlardır. İlk kisit kategorisi teslim tarihleri, yarı mamül envanteri, kaynak seviyeleri, maliyetler, üretim seviyesi ve atölye durağanlığını içine alan *organizasyonel hedefler*'dir. İkinci kategori kısıtlar *fiziksel kısıtlar*'dır, ki bunlar tezgah fiziksel kısıtları, hazırlık zamanları, süreç süreleri ve kalitedir. Üçüncü kategori kısıt işlem alternatifleri, tezgah alternatifleri, takım gereksinmeleri, malzeme gereksinmeleri, personel gereksinmeleri ve işlemler arası taşıma zamanlarını içine alan *nedensellik sınırlamaları*'dır. Dördüncü kategori kaynak rezervasyonları, tezgah bozulma zamanı ve vardiyalardan oluşan *elde edilebilirlik kısıtları*'dır. Beşinci kategori işlem öncelikleri, tezgah öncelikleri ve öncelikleri sıralama şeklinde atölye yöneticisinin tercihlerini yansitan *öncelik kısıtları*'dır. Dört seviyeden oluşan bir kısıt-yönlendirmeli arama kullanan ISIS gerçekçi atölye tipi çizelgeleri üretebilmektedir. Yazarlar bunun sebebi olarak çıkışım ve kısıtlar için birkaç temsil etme ve arama teknigi kullanılmasını göstermektedir.

İyi bilinen bir diğer çizelgeleme uzman sistemi, Orciuch ve Frost (1984) tarafından geliştirilen ISA'dır. Yazarlar bu makalesinde US teknolojisini, ISA üzerine odaklanarak, üniversite ortamından endüstriye aktarımındaki deneyimlerini de açıklıyorlar. Çalışmanın sonunda ileriki bir plan olarak, ISA'nın mevcut geleneksel sistemlerle ve Digital firmasındaki diğer uzman sistemlerle veya bir "bilgi ağı" gibi diğer uzman sistemlerle iletişim kurması planlanmaktadır. Ayrıca bir imalat üretim planlama sisteminden de çizelgeleme bigileri sağlanması gibi planlar vardır.

Bir diğeri, Bel ve diğerleri (1989) tarafından geliştirilen, yapay zeka programlama tekniklerine ve kısıt-tabanlı analize dayalı, bir atölye tipi çizelgeleme sistemi olan OPAL'dir. Bu sistemde değişik türdeki bilgiler için çeşitli bilgi gösterim şekilleri ve çıkışım için kısıt-tabanlı analiz kullanmaktadır.

Bunlardan başka, özellikle esnek imalatla ilgili olan bazıları Kusiak ve Chen (1988)'de geniş şekilde sunulmuştur. Bu çalışmanın sonucunda şunlar vurgulanmıştır: *i*) imalat planlama ve çizelgelemede kural-tabanlı US'ler çok sık uygulanmaktadır, *ii*) kısıt-yönlendirmeli (durum uzayı) arama teknikleri çok daha uygundur, *iii*) bulgusal yöntemler ve benzetim genişçe kullanılmaktadır ve *iv*) US'ler ve YA yaklaşımlarının birleştirilmesinde yararlar olabilecektir.

Kerr ve Ebsary (1988) küçük bir imalat işletmesinde üretim çizelgeleme için kural tabanlı ve ileriye-doğu çıkışım düzenekli bir US'in deneysel işletimini açıklamaktadır. US'in kural tabanı şu gruplara ayrılmıştır: Sipariş öncelik kuralları, teknolojik kısıt kuralları, iş merkezi yükleme kuralları, iş sevketme kuralları, genel gelecekteki durum kuralları ve zaman dönüştürme kuralları. Çalışmanın sonucu olarak, burada açıklanan yaklaşımın uygulanması işlevsel bir US üretmede tam olarak başarılı olduğunu söyleyenemeyeceğinin altı çizilmiştir.

Jagdev (1989) çalışmasında paralel ve birbirine benzemeyen tezgahlardan oluşan hücrelerin çizelgelenmesini göz önüne almış ve bunu iki seviyeli bir hiyerarşi içinde yapılmıştır. Üst seviyede toplu parti-hacmi çizelgeleme modeli, alt seviyede ise herbir kısa peryodon detaylı çizelgelenmesi sergilenecektir. Sistem operasyonel çalışmaları çözmek ve final çizelgeyi tanımlayan olayları seçmek için YZ ve bilgi temsil tekniklerini kullanır.

Copas ve Browne (1990) MIP sistemi tarafından atanmış teslim tarihlerini karşılama, en küçük termin süresi, en büyük tezgah ve işçi kullanım oranı, en küçük süreç-içi envanter gibi üretim hedeflerini sağlayacak şekilde günlük detaylı bir çizelge üreten birkaç bölümlü bir çizelgeleme sistemi tanımlamıştır. Bu çizelgeleme sisteminin bölümleri şunlardır: 1) imalat profili veritabanı, 2) kural-tabanı seçicisi ve elle seçim, 3) çizelgeleme kuralları kütüphanesi ve 4) etkileşimli çizelgeci. Sonuç olarak, genellikle çizelgeleme problemlerinin bulgusal çözümlerle pratik olarak çözüldüğünün görüldüğü ve etkileşimli çizelgecinin bulgusal yöntemlerin sağlayacağı tek paso çizelgeyi uygun şekilde değiştirebileceği belirtilmiştir. Benzer bir çalışmada, Dattero

ve diğerleri (1989) MİP sistemlerinin, kapasite planlamayı hesaba katmaması ve termin süresinin sabit olduğu varsayımları gibi birkaç temel kusuru yüzünden MİP'ye potansiyel alternatif ekonomik parti çizelgeleme fikrine dayalı ve YZ teknikleriyle iyileştirilmiş bir alternatif yaklaşım geliştirildiler.

Alpar ve Srikanth (1989) ise, kapalı atölye çizelgeleme problemlerinde US tekniklerinin kullanımını ve onların diğer iki yaklaşım olan doğrusal programlama ve elektronik tablolama ya karşı avantajlarını açıklamaktadır. Çalışmada US'i kurmak için logic yöntem bilimi ve logic programlama dillerinden PROLOG kullanılmıştır.

Klein ve diğerleri (1993) çalışmalarında, Oprant Expert geliştirme ortamı kullanılarak geliştirilen bir bilgi-tabanlı karar destek sisteminin özellikleri ve çizelgeleme problemi alanın karşılaşılan problemler üzerinde durmaktadır. Bu bilgi-tabanlı karar destek sisteminin yetenekleri arasında nedensel modeller vasıtasyyla sağlanan "derin bilgi" ile sembolik teknikler tarafından sağlanan "sıç bilgi"yi eşleştirme (kavrama), sisteme deki mevcut kaynakları seçmek veya sayısal bir modelle etkileşmek için zeki bir kullanıcı arayüz geliştirme, daha güçlü bir öğrenme ortamı tasarlama, yardımcı zeki araç çubuğu kullanımını destekleme ve karar analizi döngüsünü destekleme可以说abilir.

Meester (1993) yerel planlama sistemi ortamında karar vermemeyi destekleyen bir US 'in tasarımını tartışırmıştır. Yerel planlama sistemi için US iki önemli parçasından oluşur: Planlama modülü ve çizelgeleme modülü. Üretim çizelgesinin kalitesi US tarafından üretilen herbir öneri için ölçülür. Daha sonra değişen darboğaz yordamı gibi bir alt sınır ile karşılaştırarak çözümü sağlayıp sağlamadığını bakılır. Sonuç olarak, Pascal dili ile yazılan US'in başarıyla çalıştırıldığı vurgulanmaktadır. Geleceğe dönük çalışmalar olarak ise, US'e birkaç alternatifin simule edilmesiyle ilave bilgi üretmeyi mümkün kılacak bir benzetim parçası ve gerçek imalat ortamından bilgi kazanımı sağlayacak bir modül eklemek düşünülmektedir.

Sadeh ve diğerleri (1995) çalışmasında bazı işlemlerin gevşetilemez zaman penceleri (yani, en erken / en geç zaman penceleri) dahilinde çizelgelenmek zorunda olduğu atölye tipi çizelgeleme problemi üzerine eğilmişlerdir. Bu makalede bir takım iyileştirme teknikleri ile arama uzayını daraltan *yeni geriye-bakma şemaları* birleştirilmektedir. Üç "zeki" geri-izleme şeması tanımlanmaktadır: dinamik hassasiyet güçlendirme, hatalardan düzenli öğrenme, eksik geri-ziplama yöntemi. Bu şemaların ilderide arama uzayının ortalama karmaşıklığını azaltacağı, aşırı hesap maliyeti

yüzünden çözülemeyecek problemleri etkinlikle çözmeye sistemimizi olanaklı kıldığı ve atölye tipi çizelgeleme problemlerini çözmede literatürde sunulan diğer geriye-bakma şemalarından daha çok etkili olduğu şeklinde değerlendirmeler yapılmaktadır.

Taşgetiren ve diğerleri (1995c) çalışmada, kurala-dayalı bilgi gösterim biçimine sahip uzman çizelgeleme sisteminin ne olduğunu, nasıl yapılandığını, elemanlarının nasıl tasarılandığını ve nasıl işletildiğini açıklamaktadır. Geliştirilen uzman çizelgeleme sisteminin başarısı ortalama pozitif gecikme ölçüyü altında, LA-SLACK, MOD ve SPRO öncelik kuralları ile karşılaşırılmaktadır. Buna göre EDD, MST, SPRW, SPRO, MDD ve MOD gibi kurallar hafif yük ve geniş teslim tarihi seviyelerinde iyi sonuç vermektedir, buna karşın çok yüklü atölyelerde başarısız olmaktadır. Oysa, SPT aşırı yük ve dar teslim tarihi seviyelerinde iyi sonuç vermektedir, ancak hafif yüklü atölyelerde ve geniş teslim tarihi seviyelerinde başarısız olmaktadır. Sonuçta, uzman çizelgeleme sisteminin başarısının öncelik kurallarından daha iyi olduğu gösterilmektedir.

Atölye düzeyinin dinamikliği yüzünden, değişen durumlara karşı kararları da değiştirmeye gereği gerçek-zamanlı uygulamalara meyledilmesini sağlamıştır. Yapılan çalışmaların bazıları aşağıda özetlenmiştir. Bunlardan birinde, Sarin ve Salgame (1989) fabrika durumunun dinamikliği yüzünden yüneylem araştırması tekniklerinin etkin çözüm araçları sağlayamayacağını, dolayısıyla etkileşimli, gerçek-zamanlı, dinamik bir uzman çizelgeleme sisteminin geliştirmesi gerektiğini savunmuştur. Bu amaçla geliştirdikleri US'de bilgi temsili için çatılar, ilişkisel tablolar ve yapım kuralları kullanılmıştır. Sisteme gerçek-zamanlı bir kontrol görüntüüsü verilmesi amacıyla, sistem kullanıcı ile etkileşerek önce geçici birtakım özellikleri sürekli ziyade çok kısa aralıklarla günceller, sonra problemi çözer ve son olarak son etkileşim anının özellikleri (zaman yöneticisinde) şu anki etkileşim anı ile eşitlenir; böylelikle problem çözme işlemi için geçen süre sıfırlanır. Yazarlara göre bütünsel, çok-seviyeli hiyerarşik bir sistem geliştirilerek üst seviyeye planlamayı (yüneylem araştırması), daha alt seviyeye ise operasyonel (gerçek-zamanlı) işlemleri yerleştirmek mümkündür.

Brown (1989) üretimin bir defa çizelgelendikten sonra atölye düzeyinin gözlenmesi ve kontrol altında tutulması gereğinden hareketle, dinamik tekrar-çizelgeci adı verilen otomatikleşmiş bir yardımcı geliştirmiştir. Geliştirilen bu çizelgeci bir alan kontrolcüsünden veya diğer çizelgeleme fonksiyonunda gelen bilginin kısa dönem çizelgelenmesini içerir. O problemlere ilişkin mesajları toplar, sonra sistem probleme

cevap verecek aktif çizelgeyi düzeltir ve en iyi düzeltilen çizelgeyi teyit için atölye yöneticisine gösterir.

Smith (1995) etkileşimli bir çizelgeleme sistemi kurmak amacıyla, bilgi-tabanlı bir sistem olan OPIS'i (fırsatçı zeki çizelgeci) geliştirdi. Bu sistem, genel bir üst-yapı sağlamak amacıyla asıl operasyonel kısıtları ve amaçları koruyan uygun bir modelleme çatısı ile kısıt-tabanlı çizelge revizyon yöntemleri ve stratejilerini ayarlayan bir karatahta-tabanlı kontrol yapısını birleştirir. Böylece geniş bir kısıt ve amaç aralığında, çok-yönlü çizelgeleme olarak nitelenebilir, esnek bir yaklaşım sağlanır.

Chow ve Huang (1990) bir zeki çizelgeci prototip tasarımını sunmaktadır. Bu sistemin önemli iki niteliği şudur: *i*) değişen ortama göre eylem sergileme yeteneği ve *ii*) sisteme ekli hiyerarşik bir karar yapısı yardımıyla çizelgeleme ortamında meydana gelen alışılmadık veya öngörülmemiş olayları çözebilme yeteneğidir. Sistemin altı kademeden oluşan karar yapısı bilgi toplama, durum saptama, başarı ölçütü seçimi, sevketme kuralı seçimi, üst seviye kontrol ve eylemdir. Sorgulama düzeneği veri-süren ileriye-doğu çıkarım türündedir. Yani, bir çizelgeleme kararı vermek gerektiğinde ilk önce sisteme bütün bilgiler toplanır, sonra sorgulama yordamı atölye ortamının durumunu tanımlar, o duruma uygun başarı ölçütü ve o ölçütte uygun sevketme kuralı seçilir ve en sonunda eğer atölye ortamı normal koşullarda ise derhal uygun işi seçme kararı verilir, aksi halde bu anormal olayları çözmek için meta-kurallar kullanılır.

FMS için yapılan uzman sistem çalışmalarından öncü olan biri Kusiak (1987) tarafından yapılmıştır. Bu çalışmada, çizelgeleme problemlerinin çözümünde yaygın olarak kullanılan iki araç olarak uzman sistemler ve optimizasyon olduğu belirtildikten sonra bunlarla ilgili genel bilgiler sunmuştur. Uzman çizelgeleme sistemleri geliştirmek için hiyerarşik, hiyerarşik-olmayan, karakter-tabanlı (skeleton), fırsatçı (opportunistic) ve kısıt-yönlendirmeli yaklaşımlar kullanıldığını belirtmektedir. FMS için bir çizelgeleme sistemi klasik imalat sistemlerindeki işlemelere ek olarak paletler, sabitleyiciler v.b. gibi kaynakları da göz önüne alır. Bu çizelgeleme probleminin hesapsal karmaşaklığını arttırır. Yazının bu sistemler için önerdiği tandem yapısı YZ ve en iyileme yaklaşımlarının avantajlarını alır. Kusiak (1990) kitabında detaylı açıkladığı gibi, bu yapı içinde veri düzenleme sistemi, model tabanı sistemi, model kurma sistemi ve algoritma kurma sistemi olmak üzere dört sınıf vardır. Sonuçta bir FMS ortamında uzman çizelgeleme sistemi tasarlamak için *amaç-tabanlı yaklaşım* ve *model-tabanlı yaklaşım* olmak üzere iki yeni yaklaşım önerilebilir.

Bir US tabanlı çizelgecinin avantajı o iş alanına özel bulgular içine alabilmesidir. Mesela bir US model tabanlı çıkışım ile eşzamanlı çizelgelemeye, hazırlıkların minimizasyonu ve değişen atölye koşulları altında tezgah atamanın hedeflerini başarmak için amaçlanmış bulgusal yöntemlerin kullanımına izin verir. Sistemin bir diğer avantajı bilgi temsil etme şemasının nisbeten kapsamlı olmasıdır. Bir diğer ise, sistem kolay bir şekilde müşteriye özel bir uygulama haline getirilebilir. Sistemin dezavantajları arasında ise, US kurmada uzmanlaşmış insan azlığı sıkıntısı ve bilgi kazanımının özel uzmanlıklar gerektirmesi gibi durumlar sayılabilir.

### **3.5.2 Yapay sinir ağları (YSA)**

YSA insan beyninin, bilindiği kadaryla, biyolojik yapısından esinlerek oluşturulan çeşitli bilgi işleme teknikleridir. Bu bilgi işleme paralel işlem birimlerinin oldukça sıkı ilişkideki bir ağ üzerinde berhasilır. Dağıtık hesaplama sergileme yeteneklerinden dolayı öğrenme ve genelleştirme özelliğine sahiptirler.

Tipik bir çizelgeleme probleminde işler ilk sırada yer almak için birbiriyle rekabet halinde olduğundan, çizelgeleme problemlerini çözmek için rekabet-tabanlı ağların etkinlikle kullanılabileceği akla gelir. Ancak şu anda, onların bütün gücü tam olarak açıklanamamaktadır. Genel olarak atölye tipi çizelgeleme probleminde kullanılan ağ paradigmaları Hopfield ağları ve hatayı geriye-yayma ağlarıdır.

#### **3.5.2.1 Hopfield ağları**

Hopfield ağları hafızada depolanan bilgi ile yeni girilen girdi arasında ilişki arayarak, benzerlikler bulmaya çalışır. Bunu yaparken bir enerji fonksiyonunu en küçüklemeye amaçlar. Enerji fonksiyonu atölye tipi çizelgeleme için öncelik ve kapasite kısıtları bağlı olarak en büyük tamamlanma süresini gösteren bir fonksiyondur.

Hopfield ve Tank (1985) zor en iyileme problemlerinin YSA'ler ile çözülebileceğini gösterdikten sonra, buna uyan çizelgeleme problemleri sinir ağı yoluya çözülmeye başlandı. Ancak ağıın yerel minimuma düşmesi gibi problemler ile karşılaşıldı. Bu problemi gidermek için yapılan çalışmaların birinde, Foo ve Takefuji (1988a) atölye tipi çizelgeleme problemini çözmek için olasılıklı sinir ağları yaklaşımını amaçladı. Problem Hopfield ve Tank (1985)'in gezgin satıcı problemi formülasyonuna benzer

şekilde modellendi, ancak yerel minimuma yakalanma olasılığını azaltmak için modele benzetimli tavlama işlemi uygulandı. Daha sonraki bir çalışmalarında, Foo ve Takefuji (1988b) tamsayılı doğrusal programlama sinir ağı modelini sunmuştur. Burada enerji fonksiyonu bütün işlerin başlama zamanlarının toplamı tarafından temsil edilmiştir. Benzer şekilde, Arizono ve diğerleri (1992) olasılıklu sinir ağları modelinin geliştirilmesini amaçlamıştır. Çalışmasında, toplam gerçek akış süresini en küçük yapacak bir çizelgeleme problemini stokastik YSA modellerinden biri olan Gaussian tezgahı modeliyle çözmeyi açıklamaktadırlar.

Sabuncuoğlu ve Gürgün (1994) YSA'ların onların paralel işlem özgünlüğü yüzünden büyük ölçekli problemlerle uğraşmada belli avantajlar sağladığını belirttikten sonra, Hopfield ve yanlış-tabanlı ağları kullanarak paralelleştirilmiş sinir ağı adı verilen bir ağın tasarımını sunmuştur. Amaçlanan modelde, verilen bir tezgahdaki işlerin sırası her bir satırın bir işi ve herbir sütunun sıradaki bir pozisyonu gösterdiği bir  $n \times n$  neuron matrisi tarafından temsil edilir. Atölye tipi üretim durumunda ise yukarıdakine ilaveten,  $m$  tezgah sayısı olmak üzere  $m \times n \times n$  büyülüüğünde üç boyutlu bir matris vardır. Neuronların aktivasyon değerleri bir sigmoid fonksiyonundan geçirilerek bazıları daha güçlü ve kalanlar daha zayıf yapılır. Buna ilaveten, ağ çizelgeleme fonksiyonunun maliyet değerine ilişkin enerji seviyesini en küçük yapmalıdır. Bu rassal olarak seçilen bir tezgahın sırasındaki işlerden ikisinin rassal olarak seçiliip yer değiştirilmesi, bu yer değiştirme neticesinde hesap edilen ağ enerjisi iyileşmiş ise yeni durum olarak kabul edilir, aksi halde önceki haline geri döndürülür. Çizelgelenen işlemlerin en büyük tamamlanma süresi o ağın enerjisidir. Atölye tipi çizelgeleme durumunda, herhangi olurlu bir çizelge aynı zamanda öncelik kısıtlarını da sağlamalıdır. Sonuçta, en küçük en büyük tamamlanma süresi atölye tipi çizelgeleme problemlerinin çoğu için optimum çözümler ürettiği yazarlar tarafından gösterilmiştir.

### 3.5.2.2 Hatayı geriye-yayma ağları

Hatayı geriye-yayma ağları çok katmanlı sistemlerdir. Ağ öncelikle bir eğitim kümesi ile eğitilir. Eğitim esnasında ağın çıktıları ile harici olarak sağlanmış doğru şablonlar karşılaştırılır ve hatalar geriye doğru dağıtılarak neuronların ağırlıkları öğrenme gerçekleşinceye kadar tekrar tekrar ayarlanır.

Hatayı geriye-yayma ağlarının genelleştirme özgünlüğü problem verisi ve optimal çizelgeler arasındaki ilişkileri bulmak, iş öncelik kuralının ileriyi görme parametresinin

uygun değerini belirlemek ve iş merkezi operasyonel seviyesi ile imalat sisteminin bütünü için başarı ölçüsü arasındaki kافي ağırlıkları kurmak için uygundur. Ayrıca Sabuncuoğlu ve Gürgün (1994)'ün belittiğine göre, hatayı geriye-yayma ağları gerçek-zamanlı çizelgeleme sistemleri için bütünleşik bir tarzda YA ve YZ araçları ile beraber kullanılabilir.

YSA ile çizelgeleme çalışmalarından birisi olan, Cedimoglu (1993) montaj ve diğer depolarla birbirine bağlı bir atölye-düzeyini simüle ederek çizelgelemek için bir hatayı geriye-yayma ağları geliştirmiştir. Burada çeşitli sipariş büyüklüklerindeki en iyi ürün sıraları ağa öğretilerek ağun çizelgeleme problemlerini çözmeye amaçlanmaktadır. Elde edilen sonuçlar bazı öncelik sevketme kurallarıyla karşılaşılmış ve YSA'nın daha iyi sonuç verdiği istatistik olarak gösterilmiştir.

Kim ve diğerleri (1995) öncelik kuralları ve sınır ağlarını bir arada kullanarak bir hatayı geriye-yayma modeli amaçlamışlardır. Bu modelde ağun eğitilmesi için kullanılan girdi verileri ATC (görünen gecikme maliyeti) kuralından üretilmiştir.

Taşgetiren ve diğerleri (1995b) çalışmasında, uzman çizelgeleme sisteminin mevcut durumunu belirleyen tezgah konumu, iş konumu ve atölye yük konumu gibi niteliklerin kombinasyonlarına göre iş atamasında hangi öncelik kuralının kullanılacağına ilişkin karar verme sürecinden esinlenerek geliştirilen bir hatayı geriye-yayma ağları ile çizelgeleme yaklaşımı sunmuşlardır. Uzman sistemlerdeki çıkarım düzeneğinin işlevini üstlenen hatayı geriye-yayma ağları ile bu sistem, uzman sistemlerden daha basit bir işlevsel yapı gerektirir. Sonuçlar, bu sistemin klasik öncelik kurallarından daha iyi sonuç verdiği ve sistemin fizibilitesini göstermektedir.

Jain ve Meeran (1998) çalışmasında geleneksel hatayı geriye-yayma sınır ağı modellerinin, problem karmaşık olduğunda, eğitimin başarısız olması ve yerel optimuma yakalanma gibi zorlukları olduğunu ifade etmektedir. Yazارlar bu tip zorlukların üstesinden gelecek bir yapı olarak, ele alınacak büyük örneklerin izin verdiği ölçüde neuron gereksinimini artıran bir problem kodlamasını önermektedirler.

### **3.5.3 Çeşitli yaklaşımlar**

Bu kısımda tezgah öğrenme, bulanık mantık gibi teknikler ile birden fazla YZ

yöntemini içine alan karma yaklaşımalar incelenmiştir.

Shaw ve diğerleri (1992) yaptıkları çalışmada çizelgeleme için makine öğrenme imkanları kullanan bir yapı geliştirmeyi amaçlamışlardır. Yazalar çoğu imalat sistemlerinde çizelgeleme için genellikle bulgusal karar kurallarının kullanıldığını, bu kuralların sistem özelliklerinin nisbi etkisi altında olduğunu ve bu özelliklerin de zamana göre değiştiğini ifade etmektedirler. Bu yüzden, bu sistemlerin farklı kombinasyonlarını ayırt edebilen ve seçilen bir çizelgeleme kuralının verilen bir kombinasyon için uygunluğunu kontrol eden bir düzenek olarak tümevarım öğrenmeyi kullanmışlardır. Önerilen sistem öğrenme ve çizelgeleme saflarından oluşur. Öğrenme saflasında benzetim deneylerinden imalat şablonları, yani bulgusal kurallar kümesi çıkarılır. Bu tümevarım öğrenme işlemiyle olur. Çizelgeleme saflasında ise şablon-yönlendirmeli çizelgeleme yaklaşımı kullanılarak öğrenme saflasında seçilen öncelik kuralı uygulanır. Bütün bunlar dinamik bir çizelgenin yapılmasına çalışır.

Park ve diğerleri (1993) çalışmasında, zeki süreç planlamaya bir makine öğrenme teknigi olan açıklama-tabanlı öğrenmeyi uygulama olasılığını incelemektedir. Bunun için EXPLIPP (Zeki Süreç Planlamaya Açıklama-Tabanlı Öğrenme Yaklaşımı) adında, öğrenen bir süreç plancısı çalıştırılmıştır. Yazarlara göre planlama ve çizelgeleme birbirinden ayrı ele alındığında planlamacının çizelgeci üzerinde baskı yapması problem olabilir. Buna alternatif bir yaklaşım yapım süresince ertelenebilecek özel planlama kararlarına izin vermek şeklindedir. Sonuçta imalat işlemlerinin bütünlilik planlanması, çizelgelenmesi ve kontrolünün önerilen bir yol olduğu belirtilmiştir.

Custodio ve diğerleri (1994) bulanık mantık destekli bir kısa-dönem planlama ve çizelgeleme yaklaşımı sunmaktadır. Yaklaşımın üst karar seviyesi gelecek kaynak eksikliklerini karşılamak için kullanılan güvenlik stok seviyelerini belirler. Orta seviyede yükleme oranları hesaplanır. Bu, süreç-içi envanterin kabul edilebilir değerlerinin altında kalması sağlanırken, kümülatif üretim ve kümülatif talep arasındaki hatayı minimize etmeye çalışan bir bulanık mantık (fuzzy) kontrolcüsü vasıtasiyla berhasilır. Alt seviye, Yager (1978)'in bulanık mantık karar yönteminin değişik bir sürümü kullanılarak, kaynaklar arasındaki parçaların akışını kontrol eder. Yazalar bulanık mantık yaklaşımının bilgi temsil etme, sorgulama ve insan-bilgisayar etkileşimi iyileştirme yollarına izin verdiğini, ayrıca zayıfça modellenen veya hiç modellenemeyen karmaşık sistemlerle uğraşmak için çok uygun olduğunu belirtmektedir. Sonuçda amaçlanan sistemin iyi başarı sergilediği vurgulanmaktadır.

Matthys (1994) atölye ortamında çizelgeleme sistemi ve insan çizelgeciler arasında karar verme sorumluluğunun herhangi bir bölümünü yerine getirmek üzere alternatif bir çizelgeleme yaklaşımı (kural tabanlı, ancak bir uzman sistem değil) savunmuştur. Bu yaklaşım çizelgelenen atölyede uzmanlığın geliştirilmesi veya adanmış kural-tabanlı bir dilde yeni kontrol bilgilerinin tesbiti veya mevcut kontrol bulgularının değiştirilmesi durumlarına göre çizelgeleme sisteminin davranışını değiştirmek için kullanıcıya izin verir. Bu çizelgeleme yaklaşımı atölyenin ileriki davranışını öngörmek (yani öngörülu bir çizeleme kurmak) için kullanılır ve aynı zamanda beklenmedik olaylara verilen cevapta (etkileşimli çizelgeleme) bu öngörülu çizeleyi etkileşimli olarak uyarlamak için kullanılır. Buradaki etkileşim tezgah bozulmaları, ürün kalite güvencesi, satıcının dağıtım, operatör varlığı, sipariş miktarı gibi beklenmedik olaylara zeki olarak erişmek ve onların durumlarını değiştirmek manasındadır. Böyle etkileşimli ve esnek bir çizelgeleme yapısı için gereken iki unsurdan ilki, esnek bir kontrol yapısı ve arayüz ve ikincisi, bir bilgi temsil etme dili geliştirmektedir.

Shakhlevich ve diğerleri (1996) çalışmasında kullandıkları uyarlamalı çizelgeleme yaklaşımının ana fikri, bir sınıf problemler için başarılı olmuş özel bir bulgusal kuralı benzer bir problemler sınıfı için üretmektir. Yazarlara göre öğrenme safhası ve inceleme safhasından oluşan bu uyarlamalı yaklaşım çizelgeleme teorisi ve uygulama arasındaki büyük farkı azaltabilir. İlk safhada, göz önüne alınan sınıfın örnek problemleri bir tam veya yaklaşık algoritma ile çözülür. Sonra uygun bir karar kuralı yapılandırılır. İkinci safhada, ilk safhada yapılandırılan birleşik kural göz önüne alınan o sınıfın büyük-ölçekli yakın problemlerini çözmek için kullanılır. Buradaki uyarlamalı yöntemde, öğrenme safhasında dal-sınır yöntemi gibi tam veya yaklaşık bir algoritma kullanılmakta ve inceleme safhasında bulgusal bir algoritma kullanılmaktadır. Bir tam algoritmanın uygulanması daha fazla bilgisayar hafızası ve/veya daha fazla koşum süresi gerektirdiğinden dolayı böyle bir yaklaşım benimsenmiştir. Ancak, bu yaklaşımın örnek probleme kafi derecede yakın olmayan problemlerde iyi çözüm sergilemeye gücü yetmez.

### **3.5.4 Karma yapılar**

Özellikle belli bir disiplin içerisindeki çeşitli tekniklerin birbirini destekler, tamamlar ve eksikliklerini giderir tarzda kullanılması çoğu zaman mümkün olmaktadır. Bu yolla herhangi bir problem için bazen ilk defa çözüm elde edilebilirken, bazen de daha iyi bir çözüm ulaşılabilir.

YZ disiplini altındaki tekniklerden US'ler ve YSA'lerin sıkça birlikte kullanıldığı görülmektedir. Bunun nedeni bu iki tekniğin birbirlerinin dezavantajlarını ortadan kaldırmasındandır. Mesela Rabelo ve Alptekin (1989)'un ifade etmesine göre, US'lerin açıklama yeteneği, etkin problem-çözme stratejileri, kullanıcı arayüzü ve dökümantasyon yeteneği, olgunlaşmış bir teknoloji ve ticari olarak sağlanabilir geliştirme araçları olması gibi birkaç seçkin özelliği vardır. Ancak buna karşın, öğrenme yeteneğinin yok, dar alan-bağımlı, karmaşık bilgi kazanım işlemi, düşük geliştirme hızı ve büyük hacimli verileri işleme yeteneğinin olmayışı gibi bazı kısıtları da vardır. YSA'lerin ise genelleştirme, özümseme, hız, karmaşık ilişkileri haritalama, örneklerden öğrenme, nazik indirgeme (graceful degradation) gibi yapılarından kaynaklanan birkaç "tabii" özelliği vardır. Ancak buna karşın olgunlaşmamış bir teknoloji, açıklama yeteneği yok ve esnek öğrenme düzenekleri eksikliği gibi kısıtları vardır. Dikkat edilirse, bu özellikler bir araya getirildiğinde genelde birbirinin dezavantajını ortadan kaldırmaktadır.

Dağlı ve diğerleri (1991) uzman sistemler ve sinir ağlarını birleştiren bir yaklaşım amaçlamışlardır. Bu yaklaşımda hatayı geriye-yayma sinir ağı modeli önce iş durumu ve tezgah durumu bilgilerini uzman sistemden alır ve bu bilgileri iş gruplarına göre sınıflandırır. Daha sonra bu sınıflandırma neticesi, işleri önceden tesbit edilmiş bir öncelik kuralına göre çizelgeleyen bir Hopfield sinir ağı modeline gönderilir.

Holsapple ve diğerleri (1993) çalışmasında, FMS için çizelgeleme kararlarına destek sağlayan mevcut bilgisayarlı sistemlerin çizelge üretimi için büyük ölçüde ezberletme (rote learning) esnasında kazanılan bilgiye dayandığını belirtmektedirler. Birkaç durumda da, öğretmenli öğrenme kullanılarak öğrenme yeteneğine sahip olunduğu belirtilmektedir. Bu makalede statik çizelge üretimi için yeni (tuhaf) bir YZ-tabanlı sisteme girilmıştır. Bu sistem, çok gereklili olan problem işleme bilgisinin önemli kısımlarını kazanmada bir öğretmensez öğrenme modülünü çok yoğun olarak kullanır. Bu çizelgeci, etkin bir tarzda yüksek kaliteli çizelgeler üretmede, genetik-tabanlı öğretmensez öğrenme yoluyla kazanılan bilgi ile ezberlenmiş bilgiyi etkinlikle birleştirerek karma bir çizelge üretme taktığını tekrarlar. Sonuçta yazarlara göre bu çizelgeleme stratejisi için başarılı, çalışabilir, önerilebilir ve daha derinlemesine incelenmeye değer olduğu söylenebilir.

Sim ve diğerleri (1994) çalışmasında dinamik atölye çizelgeleme problemine uzman YSA yaklaşımını uygulamayı amaçlamışlardır. Amaçlanan bu sistemin iş partileriyle

çeşitli geliş oranları için bileşen faktörlerine karşı iyi başarı sergileyebildiği görülmüştür. İleriye-doğru beslemeli ve hatayı-geriye-yaymalı bir YSA tasarlanmış ve geleneksel sevketme kurallarının bireysel özelliklerini tanımak için eğitilmiştir. Bu uzman YSA'nın yapısı girdi dizisi 16 alt-ağın ekli olduğu bir US ve bir tek çıktı düğümünden oluşmaktadır. Yazarlar ayrıca YSA ile atölye benzetiminin tasarımını yaparak atölye, iş ve çizelge özellikleri açısından bazı çalışmaları incelemiştir. Araştırma sonuçlarına göre, típkı daha önceki araştırma sonuçları gibi, daha hafif iş yükünde EDD ve LSLK daha iyi iken, çok aşırı yüklü atölyelerde SPT daha iyi gecikme başarısı verdiğine işaret edilmiştir. YSA çizelgeleme sisteminin farklı geliş oranları ve çizelgeleme faktörleri karşısında bileşen faktörler onun en iyi başarısı üzerinde bir en üst nokta olarak etki yaptığı belirtilmiştir.

Jones ve diğerleri (1995) çalışmalarında küresel planlama ve çizelgeleme problemlerinin ayrıstırılmasına dayanan bir hiyerarşik yapı kurmuşlardır. Bu hiyerarşideki herbir kontrolcu dört üretim yönetimi fonksiyonuyla tam olarak aynı işleri görür: atama, en iyileme, yapım ve gözlem. Atama fonksiyonu hem kısıtları hem de başarı ölçülerini belirler. En iyileme fonksiyonu herbir iş için bir çalışma-zaman üretim planı ve o plandaki işlemlerin herbiri için başlama ve bitiş zamanları hesaplar. En iyileme fonksiyonun işletilmesi bir üç-adım geliştirme (arıtma) işleminden oluşur. Bunlardan ilki, çok büyük bir bulgusal yöntemler kümlesi içerisinde yapay sinir ağı aracılıyla bir aday kurallar seti seçme'dir. İkincisi, atama fonksiyonu tarafından dikte edilen bütün başarı ölçülerine karşı bir gerçek-zamanlı Monte Carlo benzetimi ile bu aday kuralları değerlendirme ve üçüncüsü "en iyi" sıra veya çizelgeyi bir genetik algoritma modülü ile belirlemektir. Yazarlar genetik algoritma kullanma gereklisini, küresel optimuma farklı yönlerden gelerek yaklaşıldığından dolayı, metodolojinin daha iyi bireylerin (yani çizelgeler) populasyonunu üretebilir olması şeklinde açıklamaktadırlar. Ayrıca yazarlar kararların öngörülen etkilerinden ziyade kararların gerçek sonuçlarından bilgi çíkararan bir yöntem olan bir tümevarım öğrenme algoritması olan TDKA'yı (iz-sürme ile bilgi kazanımı) da geliştirmiştir.

Ntuen ve Park (1995) çalışmasında, hiç dikkate alınmayan veya çok az dikkate alınan bir tip çizelgeleme problemi olan yapılandırılmamış işlerin çizelgelenmesi problemini tanımlanmaktadır. Bu tip probleme tipik örnek hava araçları bakım fonksiyonları çizelgelemesidir. Bu çizelgeleme yöntemi YZ ve YA tekniklerinden oluşmaktadır. Buradaki model çok-ajanlı görev çizelgeleme ve planlama için bir karar destek sistemi olan TOP (görev merkezli plançı) ile çalıştırılmıştır.

### 3.6 Yerel Arama Algoritmaları

Yerel arama algoritmalarının amacı araştırmayı iyileşmiş bir çözüme yönlendirmek için mevcut konfigurasyonu onun komşularına doğru bozarak aramayı bir noktadan diğerine taşımak, böylece çözüm uzayındaki daha iyi çözümleri keşfetmektir. Bunun için gerekli olan unsurlar sonlu bir çözümler kümlesi, en iyilenecek bir amaç fonksiyonu ve bir komşu çözüm kümlesi üretim düzeneğidir. Üretim düzeneğinin görevi, yukarıda bahsedildiği gibi, mevcut çözüm üzerinde küçük bir değişiklikle mümkün çözüm uzayında aramanın taşınabileceği küçük bir çözüm kümlesi yaratmaktadır. İşte sonlu sayıda bir çözüm kümlesi üretip, bir dizi yardımcıyla bu çözüm kümlesi üzerinde gezinerek belli bir amaç fonksiyonunu en iyilemeye çalışmaya genel olarak *yerel arama* denmektedir. Yöntemin temel bileşenleri komşuluk kavramı ve komşu üretme düzeneği olduğundan *komşuluk* ya da *soy arama* yöntemleri olarak da adlandırılır.

Çizelgelemede, üretim düzeneği kök olarak bir çizelgeyi alır ve buna bağlı olarak yeni çizelgeleri sistematik bir şekilde oluşturur. Bu yeni çizelgelerin her biri kökün komşularıdır. Üretim düzeneğinin seçimi komşuluk hacmini belirler. Aşağıda şekilde genel bir komşuluk arama algoritması verilmiştir.

**Adım 1:** Başlangıç kökü olarak bir çizelge elde et ve amaç ölçütüne göre onu değerlendirir.

**Adım 2:** Kökün komşuluğundaki bütün çizelgeleri üret ve değerlendir. Eğer hiçbir komşu seçilemezse veya komşu çizelgelerden hiç birisi amaç ölçütüne ilişkin olarak kökden daha iyi değilse veya bir durdurma ölçütü sağlanırsa işlemi durdur, aksi halde ilerle.

**Adım 3:** Başarısı iyileştiren komşu çizelgelerden birisini seç. Bu çizelgeyi yeni kök olarak ata. Adım 2'ye dön.

Şekil 3.1 Komşuluk arama algoritması (Baker, 1994)

Bu algoritmada şu önemli taktik seçimleri yapılması gerek:

1. başlangıç kökünü elde etme yöntemi,
2. komşuluk üretim düzeneği yöntemi ve
3. yeni kök olacak çizelgeyi seçme yöntemi.

Başlangıç çözümünü seçme yöntemleri çok çeşitli olabilir. Çok sık kullanılan yöntemler şunlardır:

1. bazı öncelik kurallarını içine alan çeşitli sevketme yordamları,
2. açgözlülük (greedy) ve araya girme gibi çeşitli inşaa yordamları ve
3. rastgele örneklemeye gibi.

Komşuluk üretim düzeneği yerel arama yöntemlerinin şüphesiz en önemli unsurudur. Çünkü zeki arama yöntemleri de dahil yerel aramanın muhtemelen en büyük dezavantajı aşırı arama zamanı gerektirmesinden dolayı komşuluk hacminin mümkün olduğunda küçük olması gereklidir. Tabu arama bölümünde birkaç seçkin komşuluk yapısı açıklanmıştır.

Diğer önemli bir husus yeni kök olacak bir komşunun nasıl seçileceğidir. Bazı seçim yordamları şöyledir:

1. daha düşük maliyetli bulunan ilk komşuyu seçme,
2. bütün komşuluk içindeki en iyiyi seçme ve
3. komşuların bir örneğinin en iyisini seçme gibi. (Jain, 1998)

Yerel arama yöntemlerinin zorluklarından birisi belirlenmesi gereken pek çok önemli detay olmasıdır. Üstelik bunlar Baker (1994)'a göre yöntemin başarısı üzerinde önemli bir etkiye sahiptir.

Yukarıdaki genel algoritma yerel optimum bir çözüme ulaştığında durur. Algoritmanın durduğu çözümün küresel optimum olup olmadığı da maalesef bilinemez. Bu yüzden yerel aramada karşılaşılan en büyük problem yerel optimuma yakalanmadır. Yukarıda bahsedilen taktik seçimler ve özellikle bu iki zorluğa bağlı olarak, yerel arama yöntemleri çeşitlilik arzeder. Hatta yerel optimallığın aşılması için harcanan yoğun çabalar, bu yerel arama yöntemlerine kılavuzluk eden zeki arama yöntemlerinin geliştirilmesine ve ayrı bir sınıf teşkil edecek şekilde büyümeyesine neden olmuştur.

Yerel arama tekniklerini iki alt sınıfa ayırmak mümkündür. İlkı, bir açgözlülük fonksiyonunun belirlediği adaylar içinden rastgele seçimle arama yapan bir yordam olan *GRASP*'dır (Greedy Random Adaptive Search Procedure – açgözlü rassal uyarlamalı arama yordamı). İkincisi ise mevcut çözüm ile seçilecek komşu çözümler arasında en az belli bir eşik değeri kadar fark bulunmasını garanti eden *eşik algoritmaları*'dır.

Yerel arama çalışmalarına ilişkin geniş bilgi Aarts ve diğerleri (1994) ve Vaessens ve diğerleri (1996) da bulunabilir.

### **3.6.1 GRASP**

GRASP bir inşaa ve bir iteratif safhasından oluşmaktadır. İnşaa safhasında bütün bir çözüm kısmının çizelgeye bir anda sadece bir element ekleyerek kurulur. Yani hemen sonra seçilebilecek olası bütün elementler, bir greedy fonksiyonuna ilişkin olarak bir aday listesinde sıralanır ve bunlar arasından rastgele bir seçim yapılır. İterasyon safhasında ise, mevcut çözümü daha iyi komşu bir çözüme taşıyacak bir yerel arama yordamı uygulanır. Bu safha daha iyi bir komşu bulunamadığında durur. Sonra işlem inşaa safhasına geri döner ve yeni bir başlangıç çözümü kurar. Algoritma belli bir iterasyon sayısına erişince kesilir (Jain, 1998).

### **3.6.2 Eşik algoritmaları**

Eşik algoritmaları eğer mevcut çözüm ( $x$ ) ve komşu ( $x'$ ) arasındaki maliyet farklılığı verilen bir eşik ( $L$ ), yani  $f(x)-f(x') < L$ , değerin altına düşerse yeni bir konfigurasyon seçer. Aşağıda birkaç eşik algoritmaları açıklanmıştır.

### İteratif İyileştirme Algoritması:

İteratif iyileştirme eşik değerini sıfır atar ve komşu çözümler değerlendirilirken mevcut çözümü ilk iyileştirenı yeni kök çözüm olarak kabul eder. Bu kullanılan komşu seçim ölçütlerinden en basitidir. Bu teknikte çözüm yerel minimuma düşünceye kadar ilerler ve durur. Diğer bir deyişle, eğer bir başlangıç çözümünden üretilen bir komşunun maliyet fonksiyonu değeri başlangıç çözümünden daha düşük ise taşımaya izin verilir. Dolayısıyla iteratif iyileştirme ile elde edilecek çözüm Brucker (1995)'in ifade ettiği gibi, küresel optimumdan oldukça uzakta kalabilir.

İteratif iyileştirmenin önemli iki varyasyonu keskin-inişli (steepest descent) iteratif iyileştirme ve çok-başlangıç-noktalı iteratif iyileştirmedir. Aarts ve diğerleri (1994)'in geliştirdiği çok-başlangıç-noktalı iteratif iyileştirme rassal olarak üretilen bir çözümle başlar. Sonra bu başlangıç çözümünün komşuluğunda olan daha iyi bir çözümün seçilmesiyle mevcut çözüm iyileştirilir. Eğer o başlangıç çözümünden daha iyi bir komşu çözümü yoksa, algoritma rassal olarak seçilen başka bir başlangıç noktasından işlemi devam ettirir. Bu işlem bir durdurma ölçütü sağlanıncaya veya şimdide kadar elde edilen en iyi çözüme tekrar dönülünceye kadar devam eder.

### Eşik Kabülü Algoritması:

Dueck ve Scheuer (1990) tarafından geliştirilen *eşik kabülü* algoritmasında, rastgele üretilen bir komşunun maliyet fonksiyonu değeri ile o anki çözümün maliyet fonksiyonu değeri arasındaki fark negatif olmayan bir eşik değerinden daha küçük ise taşıma kabul edilir. Bu eşik değer bir fonksiyona bağlı olarak başlangıçta yüksek atanır ve sonra iyileştirmeyen taşımalar ortaya çıktııkça bunların kabulünü sağlamak için, kademeli olarak sıfıra doğru azaltılır. Böylece öncelikle sadece daha iyi komşular seçilmiş olur. Bu yöntem, Brucker (1995)'in ifadesiyle, benzetimli tavlamanın değişik bir hali olarak görülebilir.

Aarts (1994)'ün sonuçları göstermektedirki, hem iteratif iyileştirme hem de eşik kabülü genelde zayıf olmalarına rağmen, genetik yerel arama ve benzetimli tavlama yaklaşımıyla aynı koşum süresini almaktadırlar. Yine bu sonuçlara göre, eşik kabülü algoritması iteratif iyileştirmeye göre çok daha iyidir.

Vancheeswaran ve Townsend (1994) atölye tipi çizelgeleme problemine optimal veya optimale yakın çizelgeler üretmek için bir iteratif iyileştirme yaklaşımı amaçlamıştır. İlk aşamasında en düşük en büyük tamamlanma zamanlı bir başlangıç çizelgesi elde etmek için tek pasoda olurlu bir çizelge oluşturan bir bulgusal bir yöntem kullanılmıştır. Bu bulgusal yöntem, toplam kalan iş miktarının mevcut işlemin süresine oranı olan bir acillik ölçüyü ile hazır işlemlere öncelik atayarak başlangıç çizelgesini oluşturur. İkinci aşama olan düzeltme aşamasında, bu çizelge adım adım iyileştirilmeye çalışılır. Burada olurlu çizelgeler kümесinin bir alt kümese bakılarak, kritik iş olarak seçilen bir işin işlemlerinin sırası ilgili tezgahlardaki sıralama değiştirilerek, bir tür yerel arama ile çizelge iyileştirilir. Kritik iş en son tamamlanan iştir.

### 3.7 Zeki Arama Yöntemleri

Dorndorf ve Pesch (1995) makul bir süre içinde yüksek kaliteli bir çözümü belirlemek amacıyla arama alanı içerisinde yerel kararları uygulayacak şekilde bir arama çatısı yapılandırılması önermektedir. Böyle bir çatıda, miyopik (uzağı göremeyen) probleme-özel bulgular (mesela, yerel öncelik kuralları gibi) tarafından verilen kararlar bir kılavuz-taktikle yerel optimallığın ötesine aktarılır. Bu, iyi çözümler elde etmeye izin veren, kılavuz-çözümlerin kapsayıcı (generic) özellikleriyle yerel aramanın probleme-özel özelliklerini birleştiren, kılavuz-bulgusal algoritmaları ortaya çıkarmaktadır.

Glover ve Laguna (1997)'in belirttiğine göre, *kılavuz-bulgu* sözcüğü ilk olarak Glover (1986)'da tabu arama sözcüğüyle beraber anılmıştır. Kılavuz-bulgusal yöntem yerel optimallikten öte çözümler üretmek için, normal bulguları değiştiren ve onlara kılavuzluk eden üst-düzey bir taktiği işaret eder. Ancak böyle bir üst-taktikle kılavuzlanmış bulgusal yöntemler üst seviye yordamlar olabilir. Sonuç olarak, modern en iyileme teknikleri olarak da adlandırılan genetik algoritma, benzetimli tavlama ve tabu arama gibi teknikler yerel arama yordamlarına kılavuzluk ederek onları yerel optimallikten kurtarır ve son derece iyi çözümlere ulaşmasını sağlarlar. Bu yüzden, kılavuz-bulgusal yöntemler önemli bir gelişmeyi ifade etmektedir.

#### 3.7.1 Genetik algoritmalar (GA)

Goldberg (1989) tarafından geliştirilen GA biyolojik üretimde tabii seçim ve

mutasyonlar arasında doğrudan bir mukayese yapmaya dayanan bir en iyileme yöntemidir. Bu kavramların oluşturduğu değişiklikler sonraki nesil için hayatı kalacak bireyleri belirlemek için bir değerlendirme fonksiyonuna karşı test edilir. Böylelikle genetik algoritmalar prensipte kavram uzayında paralel bir arama oluşturur. Bir genetik algoritma çalıştırıldığında, küresel optimuma farklı yönlerden gelerek yaklaştığından dolayı, bu yöntem daha iyi bireyler topluluğunu üretebilir.

Genetik algoritmalar daha genel ve soyut bir modellemeyi gerektirir. Eğer çizelgeleme için bir model kurulacaksa, bunda çizelgeleri bireyler ya da kromozomlar (topluluk üyeleri), bir çizelgenin başarı ölçütünü bir bireyin sağlamlığı (fitness), her iterasyonu bir nesil üretme, başlangıç ya da önceki çözümü önceki nesil (ebeveyn) ve üretilen yeni çözümü yeni nesil ya da çocukların olarak kabul etmek gereklidir. Nufus önceki nesilden hayatı kalanlar ve önceki neslin çocuklarınından oluşur. Nufus miktarı genellikle bir nesilden diğerine sabit kalır. Çocuklar önceki nesilden olan bireylerin mutasyonu ile üretilir. Bir ana kromozomun mutasyonu bir çizelge üzerinde komşuluk üretme düzenini uygulama anlamına gelebilir. Her iterasyonda en sağlam bireyler çiftleşir ve en zayıf birey ölüür. Bir durdurma ölçüyü sağlanıncaya kadar, bu şekilde doğum, ölüm ve üretme işlemleri devam eder. Genetik algoritmanın temel adımları aşağıdaki gibidir.

**Adım 1.** Belli bir yordamla iyi bir başlangıç çizelgesi seç.

**Adım 2.** Topluluğun herbir üyesini amaç fonksiyonunu kullanılarak değerlendir ve onları dayanıklılıklarına, yani amaç fonksiyonuna göre diz. En iyi bir veya daha fazla çizelgeyi yeni nesil üretecek (doğum yapacak) ebeveyn olarak ve en kötü çizelgeyi de topluluktan çıkarılacak (ölecek) birey olarak seç.

**Adım 3.** Ebeveynin komşuluğundan rastgele bir komşu çizelge (çocuk) seç.

**Adım 4.** Seçilen komşu çizelgeyi topluluktaki en kötü çizelgenin yerine yerleştir ve topluluktaki diğer çizelgeleri aynen muhafaza et. Böylece topluluktaki en kötü birey ölüür ve nufus aynı kalır.

**Adım 5.** Bir durdurma ölçüyü karşılanmadıkça Adım 2'ye dönerek iterasyonu tekrarla

**Şekil 3.2** Genetik algoritma adımları

Genetik algoritmaların kullanımında şu hususların belirlenmesi önemlidir:

- başlangıç topluluğunu (nufus hacmi ve bireyleri) belirleme şekli,
- bireylere ait çözümleri şifreleme (kodlama) şekli,
- bireylerin çekiciliğini hesaplayan bir değerlendirme fonksiyonu ve
- ebeveyn çözümlerden çocuk çözümler üretilirken ailelerin genetik yapılarını değiştirmek için çaprazlama (aileler arasında rastgele olarak seçilen bir unsuru yer değiştirme) ve mutasyon uygulama şekli.

Yapılan çalışmaların birinde, Leon ve diğerleri (1994) çizelge sağlamlığı, yani beklenmedik olaylara karşı duyarlılığı ve sağlamlık ölçülerini konu edinmiştir. Burada çizelge sağlamlığı kesilmelerden sonraki en büyük tamamlanma zamanı ve kesilmelerden sonraki en büyük tamamlanma zamanı değişkenliğine dayalı olarak tanımlanmış ve GA'larla bir tam sağlamlık ölçüsü yerine üvey sağlamlık ölçülerini geliştirilerek sağlam çizelgeler üretilmiştir. Elde edilen sonuçlara göre, ortalama aylak-zamana dayanan ölçüler tezgah bozulmalarına ve işlem süresi değişimlerine karşı sağlam (yani daha az hassas) olan bir çizelgeler sınıfı üretmek için kullanılabilir.

Dorndorf ve Pesch (1995) saf GA'la çizelgelemede bazı zorluklardan bahsederek, bunların üstesinden gelmek için, GA taktiği içerisinde yerel aramayı yerleştiren Genetik Yerel Arama yöntemini önermektedirler. Bu yaklaşımda, genetik algoritma operatörlerinden döllenmiş bir çocuk yerel minimuma ulaşılınca kadar komşuluk araması için başlangıç çözümü olarak kullanılır. Yerel minimuma ulaşılınca da genetik algoritmanın yeniden çaprazlanmasıyla yerel optimum atlanır. Sonuç olarak, genetik yerel aramanın GA'dan daha iyi sonuçlar ürettiği gösterilmiştir.

### **3.7.2 Benzetimli tavlama (BT – Simulated Annealing)**

BT Kirkpatrick ve diğerleri (1983), tarafından geliştirilmiştir. Tavlama fizikten gelen bir terim olup, bir metalin başlangıçta yüksek olan ısısının normal duruma erişinceye kadar yavaş yavaş soğutulması işlemini ifade eder. Benzetimli tavlama yöntemi, bu modelin en iyileme amaçları için kullanılabileceği düşüncesinden çıkmıştır. Böyle bir durumda, dahili enerji amaç fonksyonunu temsil edecektir. Benzer şekilde ısı kontrol

parametresini ve sistemin ardıl denge durumları da mevcut çözümün komşularını temsil edecktir.

Bu teknigin dikkat çeken bir yönü, algoritmanın yerel minimuma düşmesini bir nebzey önleyen bir seçim ölçütü olan olasılıklu seçim yöntemini kullanmasıdır. Bu yüzden, BT rasgele-esaslı bir arama teknigidir. Yöntem şöyle işler: Tipki iteratif iyileştirme tekniginde olduğu gibi çözüm yerel minimuma düşünceye kadar ilerler, ancak ondan sonra yapılabilecek bir taşımaya mevcut çözüm ile komşu çözüm değeri arasındaki farkın bir fonksiyonu olasılığında izin verilir. Aşağıda Şekil 3.3'de Pinedo (1995) ve Baker (1994)'deki açıklamalara göre, genel bir BT algoritması verilmiştir.

- Adım 1. Bir başlangıç çizelgesi seç ve onu kök çizelge olarak ata. Bir başlangıç ısısı seç.
- Adım 2. Kök çizelgenin komşuluğundan rastgele bir komşu çizelge seç. Eğer seçilen komşu çizelge kök çizelgeden daha iyi ise bu komşu çizelge doğrudan yeni kök çizelge olarak atanır ve Adım 3'e geçilir. Aksi halde, komşu çizelge için  $e^{-\Delta Z/T(k)}$  fonksiyonundan bir olasılık değeri hesapla ve bunu üniform dağılımdan rastgele üretilen bir olasılık değeri ile karşılaştır. Eğer komşu çizelgenin olasılığı daha küçük ise onu yeni kök çizelge olarak ata ve Adım 3'e geç; değilse kök çizelgeyi değiştirmeden Adım 3'e geç.
- Adım 3. Bir durdurma ölçütü karşılanmadıkça ısı parametresi değerini düşür ve Adım 2'ye dönerek iterasyonu tekrarla.

Şekil 3.3 Benzetimli tavlama algoritması

Göründüğü gibi, BT yöntemi mevcut çözümü  $i$ . kök çözümün komşuluğundan  $j$ . komşuya taşıırken, eğer  $Z_j < Z_i$  ise tipki genel yerel aramadaki gibi  $j$ . komşu yeni kök olmaktadır. Diğer yandan,  $Z_j \geq Z_i$  ise bile  $j$ 'nin hala yeni kök olma şansı vardır.  $j$ . komşunun o sahada kök olma olasılığı  $q_{ij} = \min\{1, e^{(Z_i - Z_j)/T(k)}\}$  şeklinde hesaplanır. Burada  $T(k)$   $k$ . sahanın ısı değerini gösterir. Bu olasılık fonksiyonunun iki önemli özelliği vardır. İlk, diğer şeyler aynı kalırken, ısı düşerse olasılık azalır. İsi her iterasyonda üstel olarak (genellikle  $\alpha^k$ , ki  $0 < \alpha < 1$  olacak şekilde) azaltılarak sıfıra kadar düşürülür (soğutma işlemi). Nihayetinde olasılık 1'e eşit olacağından dolayı bir durdurma ölçütü sağlanıncaya kadar yeni bir komşu seçilmeye devam eder. Bu

algoritmanın yerel minimumdan kurtulmasını sağlar. Bununla beraber bu kez de adım sayısı çok artacaktır ve bir komşunun birden fazla ele alınması muhtemeldir. İkincisi, yeni kök olabilecek bir adayın seçilme olasılığı eğer amaç fonksiyonunda bir iyileşme varsa hep %100'dür; ama eğer amaç fonksiyonu kötüleşirse, bu kez adayın kök olma olasılığı azalacaktır.

Yapılan önemli çalışmalar Matsuo ve diğerleri (1988), Laarhoven (1992) ve Alfano ve diğerleri (1994)'dır. Matsuo ve diğerleri (1988)'in benzetimli tavlama çalışmasında başlangıç çözümü değişen darboğaz yöntemi ile elde edilmiştir. Komşuluk yapısı olarak da, tabu arama bölümünde açıklandığı gibi, kendilerinin geliştirdikleri bir yapı kullanılmıştır. Yazarların kullandıkları bu kontrollü-aramalı BT yaklaşımı elde edilen normal sonuçlarını bir geriye-bakma ve ileriyi-görme taktiğiyle daha da iyileştirmeyi amaçlamaktadır.

Laarhoven (1992) çizelgeleme için genel bir benzetimli tavlama yaklaşımı amaçlamıştır. Amaçlanan yaklaşımın işletilmesi basit ve kolay, üstelik derin bir problem yapı bilgisi gerektirmemektedir. Bununla beraber yaklaşımın güçlü bir çizelgeleme aracı olacağının hedeflenmemiştir. Ancak elde edilen sonuçlar tam tatminkar değildir. Bunun nedeni iyi çözümler elde etmek için aşırı bir süreye ihtiyaç duyulması ve problemin yapısına oldukça fazla bağımlılık göstermesidir.

Alfano ve diğerleri (1994) üretim sistemi problemlerinin çözümünün genellikle klasik benzetim yöntemleriyle başarılılığını, buna alternatif bir yaklaşım ise YA'nın, mesela BT ve TA gibi, en iyileme yöntemlerinin uyarlamasının olduğunu belirtmektedirler. Bu çalışmada atölye tipi çizelgeleme probleminin çözümü için geliştirilmiş benzetimli tavlama sistemi, amaç fonksiyonu olarak çizelge en büyük tamamlanma süresini, komşuluk yapısı olarak aynı tezgah üzerindeki iki işin önceliğini değiştiren onun ebeveyni üzerinde rassal bir permutasyon tarafından üretilmesini ve ısı parametresi olarak da Boltzmann olasılık yoğunluk fonksiyonunu kullanmaktadır.

BT'nin ana eksikliği, iyi çözümler elde edilmesi için aşırı hesap süreleri gerektirmesi ve bazı parametrelerin dikkatli seçilmek zorunda olduğu probleme-bağılı bir yapı içermesidir. Aşırı zaman harcanmasının nedeni, çözüm uzayının çekici olmayan bölgelerinin de araştırılmasıندandır (Jain, 1998).

### 3.7.3 Tabu arama (TA – Tabu Search)

TA uygun komşunun seçim düzeneği hariç benzetimli tavlamaya oldukça benzemektedir. Bu yaklaşımda komşu seçimi olasılıklı değildir. Bununla beraber benzetimli tavlamanın bir eksikliği olan daha önce ziyaret edilmiş bir komşunun tekrar ele alınmasını gidermek için, ziyaret edilen komşular *tabu listesi* diye adlandırılan bir yasak listesinde bir müddet tutularak tekrar kök çözüm olarak seçilmesini önler. Böylece algoritma yerel minimumdan kolay kurtulur. Ancak eğer ele alınan bir komşunun amaç fonksyonu değeri *aspirasyon ölçütü* olarak adlandırılan bir ölçüyü sağlıyorsa o komşu tabu listesinde olsa bile yeni kök çözüm olarak seçilir. Ayrıca yasak listesindeki çözümler bir müddet sonra listeden düşürülerek onun tekrar ele alınmasına imkan tanınır, yani stratejik bir unutma işlemiyle zekice problem çözme yeteneği sağlamak amaçlanır. Böylece çözüm küresel optimuma doğru farklı yönlerden hızlı bir şekilde ilerletilmeye çalışılır.

TA'nın karakterinde yeni kök çözümün aranmasını hızlı bir şekilde yapma vardır. Dolayısıyla amaç değeri her aşamada mümkün olduğunca çok iyileştirilir; koşumun başında keskin inişler sağlanır, ancak sonlara doğru yavaşlayan bir eğri eğilimine girer. Oysa BT baştan sona doğru daha yumuşak bir eğri eğilimi sağlar (Baker, 1994).

Tabu arama yapısıyla ilgili geniş bilgi sonraki Bölüm 5'de sunulacaktır. Ancak aşağıda TAILARD (1989, 1994), Dell'Amico ve Trubian (1993), Barnes ve Laguna (1993), Vancheeswaran ve Townsend (1994), Barnes ve Chambers (1995), Nowicki ve Smutnicki (1996) gibi önemli TA çizelgeleme çalışmalarıyla ilgili özet bilgiler verilmiştir. (Cedimoğlu ve Geyik, 1999)

Tailard (1989) kritik yol diyagramı formülasyonunu kullanarak, atölye tipi çizelgeleme problemi için bir TA yaklaşımı kurmuştur. Tailard en büyük tamamlanma zamanını iyileştirmek için kritik yol diyagramının şu iki temel özelliğini kullanmıştır: (1) kritik yol üzerinde aynı tezgahı gerektiren iki ardışık işlem yer değiştirdiği zaman bir çevrim oluşmaz ve (2) bir çizelgeyi iyileştirmek için en az böyle bir yer değiştirme işlemi yapılmalıdır. İşte bu TA yaklaşımında kullanılan komşuluk düzeneği kritik yol üzerindeki aynı tezgahı gerektiren ardışık işlemlerin çifter çift yer değiştirmesiyle sağlanır (Bkz. altbaşlık 5.3). Amaç fonksyonu en büyük tamamlanma zamanı seçilmiştir. Tabu listesi uzunluğu belli bir aralıktır rastgele seçilmiştir; yani, liste uzunluğu dinamikdir. Bu aralık toplam işlem sayısıyla orantılıdır; mesela, bir 10 tezgah

10 iş problemi için tabu listesi uzunluğu 8-14 aralığında değişir. Aspirasyon ölçütü olarak en basit hal seçilmiştir; ki tabu olan bir taşıma ancak ve ancak aramanın o noktası için en iyi en büyük tamamlanma zamanına götürecekse o taşımaya izin verilir. Amaçlanan yaklaşımın bir yoğunlaşma ya da yönelim yordamından veya birden fazla taşıma tipinin kullanımından bahsedilmemektedir. Sonuç olarak, yazar TA yöntemini işletmenin çok kolay ve esnek olduğunu ifade ediyor.

Tailard (1994) ise aramayı hızlandıran bir TA algoritması öngörmektedir. Bununla beraber, kritik yol hesaplamasına ilişkin paralel bir algoritma işletimini de sunmaktadır. Ancak yazar atölye tipi çizelgeleme problemi için paralelleştirmenin uygun olmadığı sonucuna varmıştır.

Dell'Amico ve Trubian (1993) atölye çizelgeleme problemi için kritik yol diyagramı formülasyonu kullanarak kompleks bir TA yaklaşımı geliştirmiştir. Onlar geliştirdikleri yöntemin her bir koşumu için iki yönlü bir sevketme tekniği kullanarak bir tek başlangıç çözümü üretmişlerdir. Çoklu koşumlar için farklı başlangıç çözümleri bu iki yönlü sevketme yordamı için gönüllü bir rassallık yordamı tarafından sağlanır. Yaklaşımın geliştirilen iki tip komşuluk yapısı vardır. Birinci komşuluk yapısı ya  $j$  işi,  $i$  işi ve eğer varsa  $i$  işinin tezgah öndülü arasında ya da  $i$  işi,  $j$  işi ve  $j$  işinin tezgah ardılı arasındaki mümkün ters çevirmeleri sağlar. Eğer bu üç işlemin herhangi birisinin tersi tabu ise bütün taşıma sayıılır ve her zaman sadece bir taşıma yapılır. İkinci komşuluk, kritik blok oluşturan işlemlerin sırasının ters çevrilmesiyle komşular oluşturur.

Barnes ve Chambers (1995), atölye tipi çizelgeleme problemi için etkin bir tabu arama yaklaşımı sunmuştur. Bu yaklaşımın, bir başlangıç çözümü elde etmek için yedi öncelik kuralının aktif ve gecikmesiz çizelge üretim düzenekleri kullanılır. Başlangıç çözümü olarak en küçük en büyük tamamlanma zamanlı çizelge seçilir. Problem kritik yol diyagramı formülasyonu kullanılarak temsil edilir. Keza taşıma ardisık olarak, aynı tezgah tarafından yapılan iki bitişik işlemin sırasının ters çevrilmesiyle diğer bir olurlu çözüm elde etmeye dayanır. Her bir iterasyonda en iyi taşıma değeri  $\Delta_h$  (Adams ve diğerleri (1988) veren taşıma seçilir. Aramada dinamik tabu listesi uzunluğu kullanıldığından, belli bir arama peryodundan önce liste uzunluğunun bir sonraki aralığı belirlenir. En iyi sevketme çözümünden başlandığından dolayı, bir başlangıç araması en uzun tabu listesi aralığı kullanılarak yönetilir. Başlangıç araması boyunca her zaman en iyi çözüm iyileştirilir, ilgili çizelge daha sonra geri getirilmek üzere

yukarıdan-aşağı bir listede depolanır. Başlangıç araması belirli sayıdaki taşıma yapılmasına rağmen en iyi çözümde hiçbir iyileşme olmuyorsa kesilir. Bu noktada yordamda tekdüze olarak iyileştirilen çözümlerin bir listesi elde edilir. İzin verilen arama süresi içinde, bu çözümlerin herbiri bir alt arama için alternatif bir başlama çözümü olarak kullanılabilecektir. Başlangıç aramasının tamamlanması üzerine, bütün tabu sınırları kaldırılır ve yukarıdan-aşağı çözümler listedeki en iyi çözüm listenin tepesinden alınıp aramaların bir sonraki kümesi için başlangıç çözümü olarak tekrar ele alınır. En küçük tabu listesi aralığından başlandığından dolayı, arama yordamı bu aramaya ilişkin bulunan en iyi çözümde hiçbir iyileşme olmadan belli sayıda taşımaya ulaşıcaya kadar uygulanır.

Nowicki ve Smutnicki (1996) atölye tipi çizelgeleme için çok hızlı bir TA yaklaşımı sunmaktadır. Bu yaklaşının ana unsurları aşağıdaki şekilde belirlenmiştir. Bunlardan birincisi başlangıç çözümü olarak Werner ve Winkler (1995)'in araya-girme algoritması kullanılmasıdır. İkincisi olan komşuluk yapısı şöyledir: Önce kritik yol diyagramı üzerinde bir tek kritik yol üretir, sonra bu yol üzerinde aynı tezgahı gerektiren bitişik işlemler bir araya getirilerek *blok*'lar oluşturulur ve bu blokların sadece -eğer varsa- ilk (ya da son) iki işlemi yer değiştirilerek komşular üretilir. Dolayısıyla çok az sayıda araştırılacak komşu üretilmiştir. Üçüncüsü olan komşulukların değerlendirilmesi işlemi, bütün taşimalara ilişkin oluşan komşu çizelgelerin hepsinin en büyük tamamlanma süresi hesaplanıp, bunlar arından tabu olamayan en küçük tamamlanma zamanlı olanının yeni başlangıç çözümü olarak seçilmesi şeklinde olmaktadır. Dördüncüsü olan aspirasyon ölçütü, bir taşimanın tabu olmasına rağmen eğer onun en büyük tamamlanma süresi şimdije kadar bulunan en iyi çözümünden daha küçük ise o taşimanın seçilmesine izin vermektedir. Beşincisi olan tabu listesi düzeneği, her adımda seçilen taşımaya ilişkin özelliği (ki, sadece o işlem çiftinin tersi olarak alınır) tabu listesindeki en eski taşımaya ilişkin özellikle yer değiştirmesi şeklinde olmaktadır. Tabu listesi uzunluğu sabit olup 8 alınmıştır. Ayrıca TA yaklaşımı yenilikçi bir hafiza yapısıyla bulunmuş seçkin çözümlerin tekrar ele alınmasını birleştiren bir yoğunlaşma stratejisi kullanmaktadır. Elde edilen sonuçlar son derece iyidir.

Karaboğa ve Kalaklı (1997) standart TA'nın farklı yönlerden gelerek küresel optimumu araması, o iteratif bir arama düzeni olduğundan, başlangıç çözümüne bağlı olduğunu belirtip yeni bir TA modeli sunmuştur. Bu model, GA'ların çaprazlama işlemine dayalı bir TA modeli olup standart TA'nın bu eksikliğinin üstesinden gelmekte olduğunu ve

sonuçta yani modelin standart TA'dan daha güçlü olduğunu gözlemlemiştir.

### **3.8 Çizelgeleme ve Çözüm Yaklaşımlarına İlişkin Bulgular**

Çizelgeleme problemi, herseyden önce, üretim çizelgelemenin bağımsız bir fonksiyon değildir; onu etkileyen pek çok unsur bulunmaktadır. Bunlar arasında ilk önce, temel bir takım kısıtlar oluşturduğu için süreç planlama işlemi yer almaktadır (çizelgeleme süreç planlanmanın çıktılarını kullanmaktadır). Sonra, seçilen stratejik yaklaşım (öncelik kuralları gibi) tamamlanma zamanı üzerine önemli bir etki yapabilmektedir ve en iyi çizelgeleme politikası tezgah kullanımına ve teslim tarihi oluşturma yöntemine ciddi olarak bağlıdır. O halde, bir çizelge üretilirken bu unsurların dikkate alınması gereklidir.

Çizelgeleme yaklaşımları değerlendirildiğinde, analitik teknikler için söylenebilecek en önemli husus, onların optimal çözümler üretmeye yönelik olmaları, bu yüzden ancak küçük hacimli ve özel (polinomsal) bazı problemleri çözmede yararlı olabildikleridir.

Öncelik sevketme kuralları ile ilgili çok çeşitli kuralların olması yüzünden, bunlardan hangisinin daha iyi olduğunun belirlenmesi gereklidir. Buna dönük pek çok araştırma yapılmıştır. Dikkat çekici bazı bulgular şunlardır:

1. Yüksek kullanım oranı, sıkı ve işlem sürelerinden bağımsız teslim tarihleri olması halinde SPT genellikle daha başarılıdır.
2. Orta kullanım oranlarında, daha az sıkı ve/veya TİT teslim tarihi atamalarında SPRO genellikle daha başarılıdır.
3. Teslim tarihine dayalı kurallar, özellikle MDD, diğer kurallarla mukayese edildiğinde daha iyi başarı sergilemektedir.
4. Etkinliğine göre öncelik kurallarının dizilişi atölye kullanım seviyeleriyle önemli ölçüde değişmektedir.
5. İşlerin periyodik serbest bırakılması öncelik kurallarının nisbi etkinliğini etkilememektedir.

Bütün bunlara rağmen hemen herkesin kabul edeceği bir sonuç şudur: "her koşulda iyi

sonuç veren bir çizelgeleme kuralından bahsetmek mümkün değildir". Öncelik sevketme kurallarının en büyük avantajı çok kısa sürede etkin çözümler üretebilmesidir.

Fırsatçı algoritmaların dikkat çeken bir özelliği, onların atölye tipi çizelgeleme gibi bazı zor test problemlerine ilk defa optimal veya optimale-yakın çözümler üretebilmeleridir. Bu yaklaşımın felsefesi problemi tamamen etkin bir tam veya bulgusal algoritma tarafından çözülebilecek kadar küçüklükte ayırtırmaya dayanır. Bu işlem çözüm için avantaj sağladığı kadar aynı zamanda yöntemin en büyük dezavantajını da teşkil etmektedir. Çünkü ayırtırma yöntemi, alt problemlerin sayısı ve onların ele alınış sırası erişilen çözüm kalitesini büyük ölçüde etkilemektedir.

Her koşulda iyi sonuç veren bir çizelgeleme kuralı olmadığından, çözüm için hangi kuralın kullanılacağı çizelgeleme ortamının durumuna ya da amaçlanan hedefe göre değişmektedir. US'ler yaklaşımı hem bu tür değişen çizelgeleme ortamına göre eylem sergiler, hem de çizelgeleme ortamında meydana gelen alışılmadık veya öngörülmemiş olayları çözülebilir. US'ler yaklaşımı ile ilgili belirtilmesi gereken hususlar söyle sıralanabilir:

1. İmalat planlama ve çizelgelemede kural-tabanlı uzman sistemler çok sık uygulanmaktadır.
2. Çizelgeleme kuralları ve benzetim uzman sistemlerde genişçe kullanılmaktadır.
3. Geliştirme araçları olarak, özellikle Prolog gibi kabuk yazılımlar ve özellikle Pascal gibi geleneksel diller kullanılmaktadır. Geleneksel dillerden Pascal'ın tercih edilmesinin sebebi Pascal'ın büyük programların yapısını basitleştirmesi, öz ve hızlı yazma ve diğer ortamlara kolay dönüşür olmasıdır.
4. Bilgi temsil etmede nesne tabanlı programlama kullanımını artan eğilimdedir.
5. US'ler ve diğer YA yaklaşımlarının birleştirilmesinde yararlar olabilir.
6. BBİ ortamı aracılığıyla gerçek-zamanda fabrika düzeyi bilgilerini alan ve buna göre yeni bir çizelge üreten sistemler geliştirilmeye çalışılmaktadır. Ancak US böyle bir bilgi kazanımını sağlayacak modüller eklemek kolay değildir.
7. US çizelgelemenin başarısının öncelik kurallarından daha iyi olduğu söylenebilir.

8. US kurulması megetkâltı, uzun ve ekip çalışması gerektiren bir yoldur. Bu yüzden bütün özellikleriyle tam bir US kurmada her zaman tam olarak başarılı olduğu söylenemez.
9. US'ler çizelgeleme için, yapısında sezgi olduğundan, özellikle dar bir alan için geliştirilmelerinin uygun olacağı görülmektedir. Ancak, bu dar alan gereksinimi çizelgeleme probleminin zayıf adaptasyonu ile sonuçlanabilir.
10. Her üretim fabrikası farklı olduğu için US yaklaşımı yeni üretim ve çizelgeleme durumları elde etmek için yeterli güçte olmayabilir.

YSA ile çizelgelemede sıkça ağır yerel minimuma düşmesi gibi problemler ile karşılaşılmaktadır. Bu yüzden, yakın zamanda yapılan çalışmalar bu yönde yoğunlaşmıştır. Bu amaçla stokastik YSA modeller, paralelleştirilmiş YSA gibi çeşitli ağ tasarımları sunulmuştur. Fakat, aşağıda belirtileceği gibi, sınır ağlarının esas katkısı uzman sistemlerle ya da diğer bazı yöntemlerle birlikte kullanıldığında ortaya çıkmaktadır.

US ve YSA teknolojilerinin dışında diğer YZ tekniklerinin sıkça tek başına çizelgelemede kullanılmadığı görülmektedir. Ancak bütün YZ tekniklerin birbiriyile ve özellikle benzetim gibi genel araçlarla birlikte kullanımı daha etkin çözümler sağlayabilmektedir. Çünkü bu teknikler birbirini destekler, tamamlar ve birbirlerinin eksikliklerini giderir tarzda kullanılabilmektedir.

Yerel arama yordamlarının en belirgin özelliği mevcut bir çözümü yerel minimuma kadar iyileştirip orada durmasıdır. Yordamın durduğu çözümün küresel optimum olup olmadığı da maalesef bilinemez. Bu yüzden yerel aramada karşılaşılan en büyük problem yerel optimuma yakalanmadır. Yerel arama yöntemlerinin zorluklarından birisi belirlenmesi gereken pek çok önemli detay olmasıdır. Üstelik bunlar yöntemin başarısı üzerinde önemli bir etkiye sahiptir. Dolayısıyla, bu tür arama yordamlarının çok fazla uygulanma imkanı bulduğu söylenemez.

Zeki arama yöntemlerin önemli bir özelliği, yerel arama yordamlarına kılavuzluk ederek onların çözümlerini yerel minimumun ötesine sevkedebilmeleridir. Dolayısıyla atölye tipi çizelgeleme için, halihazırda en üstün yöntemlerin probleme-özel yerel bulgularla genel kılavuz-bulgusal yöntemlerin bütünlendirilerek oluşturulan karma

yapılar ve yerel minimumdan kurtulma yöntemleri olduğu görülmektedir. Ancak bu yöntemlerin ana eksikliklerinden biri, onların probleme bağlı olmasıdır. Parametrelerin belirlenmesi için algoritmanın pekçok koşum yapması gerektirmesi ve deneme yanılıyla karar verilmek zorunda olunmasıdır. Başka bir eksiklik ise başlangıç çözümünün erişilemeyen çözüm kalitesi üzerinde bir etkiye sahip olmasıdır.

Zeki arama yöntemleri daha ayrıntılı olarak değerlendirildiğinde, Dorndorf ve Pesch (1995)'in belirttiği gibi, saf GA'ların diğerlerine nazaran atölye tipi çizelgeleme problemlerini çözmede biraz zayıf kaldığı, çaprazlama operatörlerinin olurlu çizelgeler üretmede genellikle GA'ların etkinliğini azalttığı ve çizelge kodlamada bazı zorluklar olduğu söylenebilir.

BT tek başına güçlü bir teknik olmamasına rağmen karma BT yaklaşımları nisbeten iyi sonuçlar üretmektedir. BT'nın ana eksikliği, iyi çözümler elde edilmesi için aşırı hesap süreleri gerektirmesi ve bazı parametrelerin dikkatli seçilmek zorunda olduğu probleme-bağılı bir yapı içermesidir. Aşırı zaman harcanmasının nedeni, çözüm uzayının çekici olmayan bölgelerinin de araştırılmasıındandır.

TA yaklaşımı, makul zamanda iyi çizelgeler üretebildiği için, diğer tekniklerle karşılaşıldığında genellikle çok daha iyi sonuçlar vermektedir. Bunun nedeni yapısının zeki arama prensiplerine uygun olmasındandır. Mesela, BT'daki gibi daha önce incelenen bir çözüm noktasını tekrar tekrar ele alıp aramayı bir salınıma sokmaz. Yine de, diğer yerel arama teknikleri gibi TA'nın da her problem için uygun olarak düzeltmesi ve hassas ayar yapılması gereken pek çok parametresi vardır.

Neticede, zeki arama yöntemleri bir başlangıç çizelgesi ile işe başladığından dolayı, eğer başlangıç çözümü olarak yukarıda bahsedilen bulgusal yöntemlerden herhangi biri kullanılırsa, bu demektir ki zeki arama yöntemi o başlangıç çözümünü iyileştirdiği ölçüde daha güçlü bir yöntem olmaktadır.

### Nasıl bir çözüm yöntemi kullanılmalı ?

Yukarıdaki bulgular tekrar göz önüne alınacak olursa görülür ki, atölye tipi çizelgeleme gibi NP-zor bir problem için, nisbeten küçük problemlerde dal-sınır algoritmalar hariç, analitik yöntemler pek uygun değildir. Dal-sınır algoritmaları da

tam sayılmışlığından aşırı bellek ve hesaplama süresi gerektirmektedir. Öncelik sevketme kuralları çok kısa sürede etkin çözümler üretmektedirler. SaF YZ yöntemleri ise daha ziyade, problem alanıyla ilgili rakamsal olmayan bazı kısıtların, yargılara ve tercihlerin çözüme katılması yönünde büyük katkıları olmuştur. Ayrıca öncelik sevketme kurallarını kullanarak birden fazla amacı gerçekleştirebilme yetenekleri de uygulamaya son derece uygun olduğunu göstermektedir. Ancak zeki arama yöntemleri bir başlangıç çizelgesi ile aramayı işe başladıklarından dolayı, onun iyileştirilebildiği oranda çözüm kalitesinin yükseltilebileceği açıklıdır. Bu teknikler arasında, uzman sistemler gibi nisbeten iyi bir başlangıç çizelgesiyle işe başlayan, iyi düzenlenmiş ve zeki aramanın gereklerini yeterince yerine getirebilen özel bir tabu arama yaklaşımı uygun bir yol olarak görülmektedir.

## BÖLÜM 4. UZMAN SİSTEMLER (US)

Karmaşık üretim/süreç yönetimi problemlerinin çözümü için geleneksel yaklaşımlar ya algoritmiktir, ya da kesikli olay benzetimini içerir. Oysa YZ sembolik, algoritmik olmayan problem çözme yöntemleriyle uğraşan bilgisayar biliminin bir dalı olarak tanımlanabilir. Bu bakımdan YZ farklı bir yaklaşım içerir. Bu farklılığın neticesi olarak geleneksel yöntemlerden farklı ve daha iyi çözümler üretmesi beklenir. Bu amaçla, oluşturulmak istenen bir uzman çizelgeleme modelinin kaynağı olan uzman sistemler yönelik bilimi bu bölüm içerisinde açıklanmaktadır.

### 4.1 Giriş

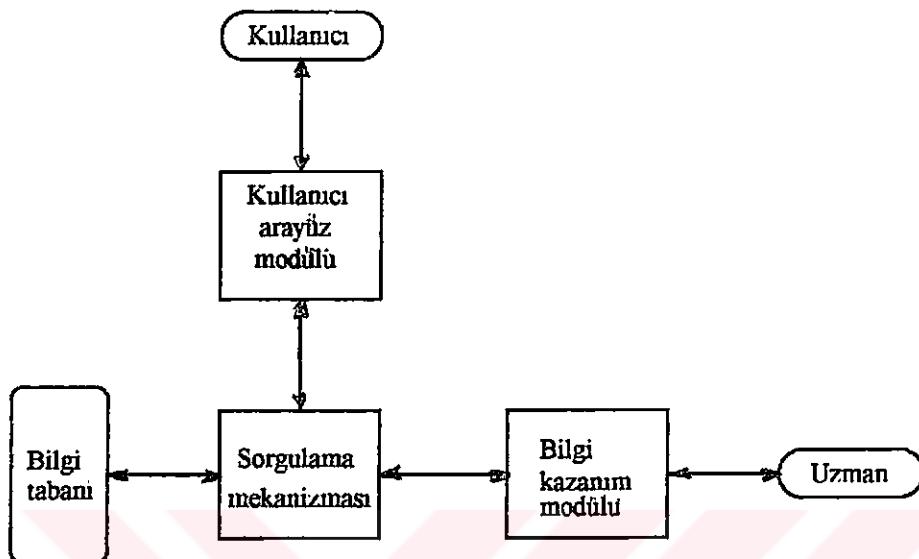
Yapay zekanın muhtemelen en önemli bir dalı US'lerdir. Bazen bilgi-tabanlı bir karar destek sistemi olarak söylenen uzman sistem daha iyi karar vermeye yardım eden bir araçtır. Medsker ve Liebowitz (1994)'e göre, bir US çok dar bir alanda insan uzmanın uzmanlığını kullanma davranışına özenen bir bilgisayar programıdır. Bu program bir uzmanın çok özel bir görevde kullandığı bilgi ve bulgularını içine alır. Pham ve Pham (1988)'e göre ise, US'ler zeki ortamın sergilendiği programları geliştirme ile ilgili bilgisayar biliminin bir dalıdır.

US'in tipik olarak sahip olduğu birkaç özelliği vardır. Mesela, US çıkardığı sonucu "niçin" ve "nasıl" soruları sorulduğunda açıklayabilir. Bunun yanı sıra, çoğu US belirsizliği kullanabilir. Bir uzmanın verdiği bilgiler yüzde yüz kesin değildir ve o genellikle cevaplarına belirsizliğin bir ölçüsünü de katar.

US'in bir başka özelliği, yazılım açısından, veri ve bilgiden (bilgi tabanı) ayrılmış bir kontrol yapısı (sorgulama düzeneği) olmasıdır. Bu özelliği ile US'ler adım adım kurulabilir ve mükemmelleştirilebilir. Aynı zamanda uzman sistemi test etme son derece kolaylaştırılabilir. Diğer bir özellik de, sayılar yerine sembollerin ve listelerin işlendiği, sayısal işleminden öte sembolik işlemin kullanılabilmesidir.

## 4.2 Uzman Sistem Yapısı

Bir US'in temel bileşenleri sorgulama düzeneği ve bilgi tabanıdır. Ancak kullanıcı arayüz ve bilgi kazanım modülleri de US'ler için gerekli bileşenlerdir.



Şekil 4.1 Bir uzman sistemin temel parçaları

### 4.2.1 Sorgulama düzeneği

Kontrol taktığını kapsayan bir sorgulama düzeneği bir uzman sistemin esas parçasıdır. Bir uzman sistemdeki kontrol taktığının rolü geleneksel bir bilgisayar programındaki algoritmanın rolü ile benzerdir. O çeşitli çözümlere varmak için bilgi tabanındaki bilgiyi kullanan bir kontrol yapısıdır.

Farklı sorgulama düzenekleri benimsenen bilgi gösterim tipine bağlıdır. Kural-tabanlı bir sistemde, sorgulama düzeneği mantıksal sorgu ve kontrol yordamları kümesine göre bilgi tabanındaki gerçekleri ve kuralları inceler. Sıkça kullanılan üç sorgulama mantığı modus ponens, modus tollens ve tekrar-çözümür (kararsızlık-resolution). Bunların mantık yapıları Şekil 4.2'deki gibi şalışır (Pham ve Pham, 1988).

Çıkarım işlemi farklı sorgulama düzeneklerine göre farklı yönde ilerler. Üç temel sorgulama düzeneği yöntemi vardır: ileriye-doğu çıkarım, geriye-doğu çıkarım ve ileri-geri çıkarım.

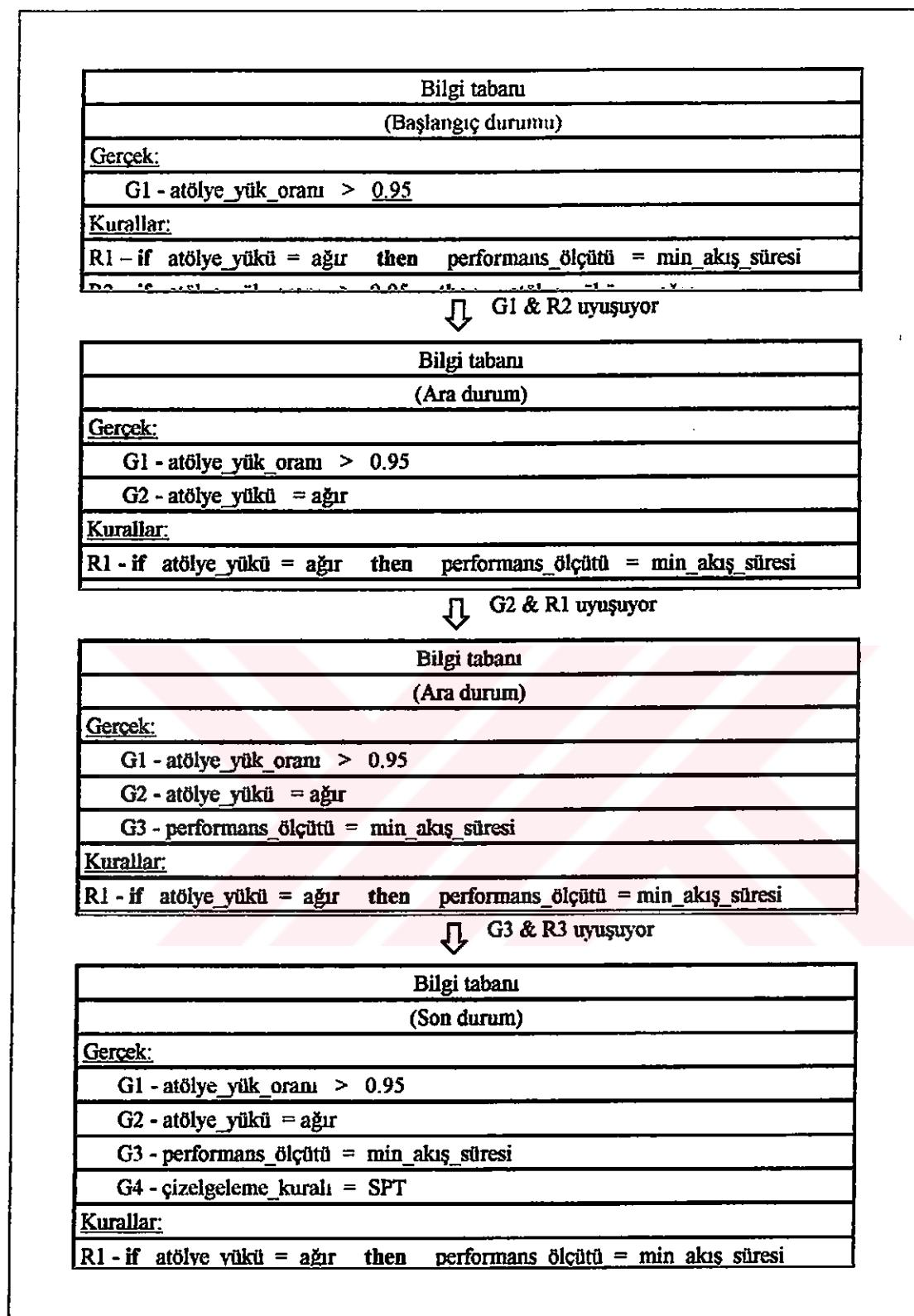
- |                                                                         |                                                                       |                   |
|-------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|-------------------|
| 1) Modus ponens:                                                        | $A \Rightarrow B$                                                     | , $A \perp B$     |
| (Eğer A doğru ise B doğru ,      A doğru bu yüzden B doğru)             |                                                                       |                   |
| 2) Modus tollens:                                                       | $A \Rightarrow B$                                                     | , $B^- \perp A^-$ |
| (Eğer A doğru ise B doğru ,      B doğru değil bu yüzden A doğru değil) |                                                                       |                   |
| 3) Tekrar-çözüm:                                                        | $(A \Rightarrow B ; B \Rightarrow C) \Rightarrow (A \Rightarrow C)$ . |                   |

Şekil 4.2 Temel çıkarım şekilleri (Pham ve Pham, 1988)

*İleriye-doğru çıkarım* bir başlama noktası olduğunda problemin çözümü için veriler ve gerçekleri kullanılır. O bir gerçekler kümesini veya verilen bir veriyi bilgi tabanındaki kuralların “if” kısımlarında arayacaktır. Böyle kurallar bulunduğuunda, onlardan biri belli bir esasa göre “tetiklenir” ve “then” kısmındaki eylem yerine getirilir. Bu tetikleme diğer kuralları tetikleyecek sebepleri içine alan bilgi tabanında yeni gerçekler ve verileri üretir (Şekil 4.3). Yani, çıkarım gerçeklerden sonuçlara doğru çalışır. Bu yüzden, olay-süren veya veri-süren çıkarım olarak da tanımlanır. (Pham ve Pham, 1988) İleriye-doğru çıkarım veri analizi, tasarım, kavram (matematiksel) formülasyonu gibi konular için kullanılabilir.

*Geriye-doğru çıkarım* başlangıç olarak bir amaç değer veya hipotezi alır ve sonra kuralların “then” kısmında o amacı arayıp, onu kanıtlayacak gerçekleri oluşturmaya çabalar. Yani, çıkarım sonucun doğruluğunu görmek için bazı yollar boyunca geriye doğru tetiklenir. Bu yüzden amaç-yönlü çıkarım olarak da adlandırılır (Pham ve Pham, 1988). Geriye-doğru çıkarımın çarpıcı özelliği, onun belirli bir amaç için konu dışı gerçekler oluşturmamasıdır. Bu yüzden kural sayısı çok olduğunda ve ileriye-doğru çıkarım bir kombinasyonel genişlemeye yol açtığında geriye-doğru çıkarım tercih edilir. Ayrıca arıza tesbit, sınıflandırma, planlama gibi konular için kullanılması uygundur.

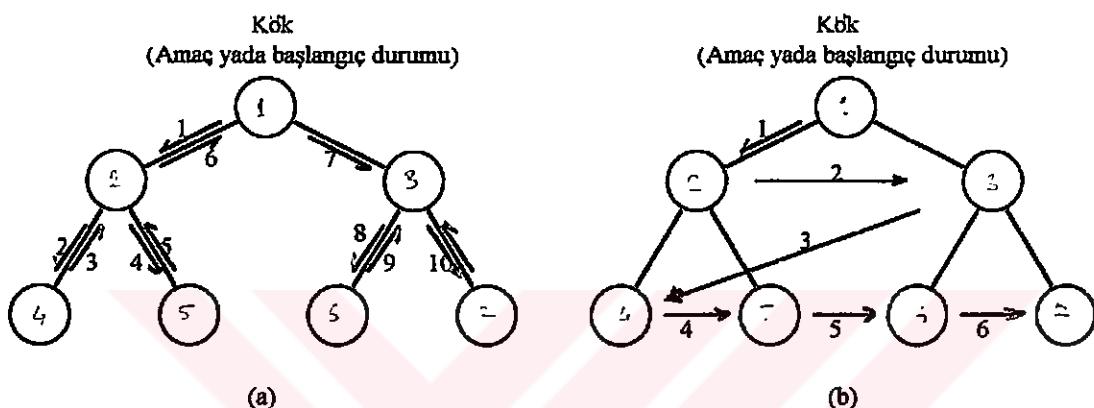
*İleri-geri çıkarım* ise sorgulama düzeneğinde hem ileriye-doğru hem geriye-doğru çıkarımı birlikte kullanan bir yöntemdir ve büyük bir arama uzayı için (aşağıdan-yukarı ve yukarıdan-aşağı aramanın yaklaşık olarak birleştirilebilmesi için) kullanılabilir. Konuşma anlaması gibi belirsizlik içeren karmaşık problemlere uygulanabilir.



Şekil 4.3 İleriye-doğru çıkarım örneği

Arama yönüne bakmaksızın, verilen herhangi bir hedef durumdan veya başlama

durumundan muhtemel çözümlere giden genellikle birkaç alternatif yol vardır. Yani bir “arama ağaçının” kökünden başlayan dallar, hedef durumdan veya başlama durumundan ayrılan alternatif yollardır. Arama ağaçları “derinlemesine - depth first” veya “yanılamasına - breadth first” araştırılabilir. Derinlemesine arama kökten dallara doğru ilerler, yani durum yol tükeninceye kadar ardışık bir sırayla incelenir ve dibe kadar inildikten sonra bir sonraki dala geçer. Yanılamasına aramada, kökteki bütün muhtemel alternatifler oluşturulur, sonra diğer (alt) seviyedeki alternatifler üretilir ve böyle devam eder. Böylece arama yanılamasına ağacın dalları arasında bir uçtan diğerine yürütülür (Şekil 4.4) (Pham ve Pham, 1988).



Şekil 4.4 (a) Derinlemesine arama ve (b) yanılamasına arama taktikleri (Pham and Pham, 1988)

Pham ve Pham (1988)'in ifadesine göre, kural-tabanlı sistemlerde kullanılan sorgulama düzeneğinin tersine, çatı/ağ-tabanlı sistemlerdeki sorgulama düzeneği sistemin bilgi öne-sürme ve bilgi geri-alma faaliyetlerinin olduğu çok sınırlı bir alana sahiptir. Bu sınırlı alan ve gösterim şemasının yapısal özelliğinden (miras bırakma) dolayı, bir çatı/ağ-tabanlı sistemdeki sorgulama düzeneği kural-tabanlı olandan daha hızlı çalışır.

#### 4.2.2 Bilgi tabanı

Bilgi tabanı US'in muhtemelen en önemli parçasıdır. O dar bir alanda deneyime dayalı bilgileri ve bulguları birleştirir. Burada önemli olan husus bilgi tabanında yer alacak bilgi ve bulguların nasıl temsil edileceğidir. Bilgi temsili bilgi-tabanlı sistemleri geliştirmede anahtar bir adımdır. Medsker ve Liebowitz (1994) US'in bilgi temsil etme yöntemine karar vermede iyi bir yol uzman için en doğal gelenini seçmektir. Diğer bir deyişle, bilginin uzmanın o bilgiyi aynen kullandığı şekilde US'de temsil edilmesidir.

Uzman sistemlerde bilgi temsilinin çeşitli şekilleri vardır. En yaygın kullanılanları üretim kuralları, çatılar ve anımsal ağlardır. Aşağıda bilgi temsili başlığı altında bunlarla ilgili detaylı açıklamalar yapılmıştır. Pham ve Pham (1988)'e göre, bunlar arasında kural-tabanlı bilgi temsili yüzeysel bir temsil, çatılar ve anımsal ağlar ise derinlemesine bir temsil sağlarlar.

#### **4.2.3 Kullanıcı arayüzü**

Kullanıcı arayüz kullanıcının US'e girebildiği dil arayüzüdür. Bu modülü iki yönlü bir iletişim sağlar. Bir yönüyle, kullanıcı US'in sorgulamayı başlatabilmesi için gerekli olan başlangıç ya da amaç durumunu US' e bildirir. Diğer yönüyle, bu modül sayesinde kullanıcı genellikle danışıklı bir şekilde US ile etkileşerek US'e itiraz etme ve soruya çekme imkanı vardır. Böylelikle kullanıcı US'in çıkışım işlemini inceler, US de sonuca nasıl ulaştığını izah eder.

### **4.3 Bilgi Temsili**

#### **4.3.1 Kural-tabanlı bilgi temsili**

Kural-tabanlı bilgi temsili bilginin sıralı kurallar ifadesi olarak temsil edilmesi şeklidir. Bu gösterimde bilgi gerçekler ve bu gerçekleri işleyecek kurallar bakımından temsil edilir. Burada gerçekler, nesnelerin kesin sınıflandırıldığı veya onlar arasında belirli ilişkilerin olduğu durumlarda öne sürürlür. Kurallar ise if durum then eylem veya if koşul then sonuç şeklindeki modüler bilgi ifadeleridir. Modülerlikten kastedilen veri yapıları ve kurallar birbirinden ayırdır, bu yüzden birindeki değişiklik diğerini etkilemez (Pham ve Pham 1988, Sarin ve Salgame 1989).

**if ... then ...** kuralları iki kategoriye ayrılabilir. İlk, uygulamaya özel kuralları kapsar ve ilk-emir kurallardır. Mesela

```
if atölye_yük_oranı > 0.95 then atölye_yükü ağırdır
```

İkincisi probleme özel kuralları kapsar ve üstseviye kural ya da kural-kuralları ya da kılavuz-kurallardır. Bunlar bilgi hakkında bilgiyi işaret ederler. Mesela,

*if zaman t güncellenmiş then kural X aktif olsun*

Tetiklenecek yapım kuralını seçmek için bir yorumcunun rolü gerekir. Böyle bir yorumcunun kontrol yapısı sistemden sisteme değişir. Basit tekniklerden birinde “tanıtım” (recognize-act) çevriminde mevcut veritabanı ile uyuşan ilk kural seçilir. Bir diğerinde “çatışan çözümler” düzeneğinde uyuşan (çatışan küme) bütün kurallar tetikleme için potansiyel adaylar olarak göz önüne alınır (Sarin ve Salgame, 1989).

Kusiak ve Chen (1988)'e göre, iki tür bilgiden bahsetmek mümkündür: uygulamaya-özel bilgi ve probleme-özel bilgi. Bazı durumlarda uygulamaya-özel ve probleme-özel bilgi birbirinden ayrılamaz, ancak yaygın bir bilgi tabanının içinde birleştirilirler. Böyle bir bilgi tabanının kontrolü problemden bağımsız yordamlarla sağlanmalıdır.

Bilgiler bazen kesin olmayabilir. Böyle bir durumda bu bilgileri temsil eden kurallar kendilerine ilişkin belirsizliği bir ölçüde kullanabilmelidir. Böyle kurallara, Medsker ve Liebowitz (1994)'e göre, özellikle anıza tesbit ve planlama konusunda ihtiyaç duyulabilir.

Kural-tabanlı bilgi temsilinin birkaç avantajı vardır. Medsker ve Liebowitz (1994)'e göre birincisi, kurallar prosedürel bilginin ne yapılacağının tabii bir ifadesidir. İkincisi, bir problem için bütün bilgi kurallar olarak tekdone temsil edilir. Üçüncüsü, kurallar genişleyebilir bilgi parçalarıdır. Dördüncüsü, kurallar kolayca silinebilin ve eklenebilin bilgi parçalarıdır. Son olarak, kurallar bilgi bilgisini temsil etmek için, yani kılavuz-kural olarak kullanabilirler. Kural-tabanlı bilgi temsilinin bir dezavantajı bir tek kuralda uygun olarak ifade edilebilen bilgi miktarına bir sınır olmasıdır.

#### 4.3.2 Çatılar ve anlamsal ağlar

Hem çatılar hem de anlamsal ağlar anlatılmış (descriptive) veya sözlü bilgi ve gerçeklerin temsilinde kullanılır. Sözlü bilgi, prosedürel bilginin aksine, derhal icra edilemeyen ama tekrar elegeçirilebilen ve depolanabilen bilgidir. Çatılar aslında Sarin ve Salgame (1989)'a göre, anlamsal ağların detaylı bilgi veren halidir.

Çatılar genellikle bir hiyerarşi düzende organize edilir. Pham ve Pham (1988)'e göre, çatı-tabanlı sistemlerin gücü çatıların hiyerarşide kendinden yukarıda yer alan diğer

çatıların özelliklerini miras almayı mümkün kılan bir yapıda olmalarındandır.

Medsker ve Liebowitz (1994)'e göre çatılar (1) tanımladıkları nesnelerin veya durumların çoğu görüntüsü hakkında bilgi içerir, (2) özel depolarını doldurabilmek için kullanabilecek nesnelerin doğru olmasını gerektiren özellikleri içerir ve (3) temsil ettiğleri kavramların tipik örneklerini tanımlarlar.

Anlamsal ağların yapısı çatılardaki esasa benzer. Bir anlamsal ağ birbirlerine oklarla bağlanmış bir düğümler kümeleridir. Düğümlerin anlamı genel kavramlar (veya tipler), özel nesneler (veya belirtiler), genel olaylar (veya örnek olaylar), ya da özel olaylardır. Bilgi bu düğümlerin etrafında organize edilir. Oklar düğümler arasındaki ilişkileri tanımlar.

Anlamsal ağları kullanmanın temel avantajı herbir nesne, olay veya kavram için, bütün ilgili bilginin biraraya toplanmasıdır. Böylece temsilde bir bütünlük sağlanmış olur. Çatılar ve anlamsal ağlar kavramlar ve sebepsel ilişkiler üzerine daha derin bir kavrayışa müsade ederler, soyut ve benzerlik (analogy) gibi daha derin seviyede sonuçlandırma yapılması imkanı sağlarlar. (Pham ve Pham, 1988)

#### **4.3.3 Bilgi temsil şéklinin seçimi**

Hangi tür bilginin hangi tip bilgi temsil aracına uygun olduğunu bilinmesi, bilgi temsil şéklinin seçimini kolaylaştırmaktadır. Buna göre, US içindeki kararların çoğu “evet” veya “hayır” şéklinde cevaplandırılabilirse kural-tabanlı temsil uygun olabilirler. Ayrıca bilginin açık açık sınıflandırılmasının mümkün olduğu durumda kullanılması uygundur. İlaveten, Pham ve Pham (1988)'e göre, özellikle insan uzmanın kişisel deneyimlerinin bulunduğu durumlarda da kural-tabanlı temsil tercih edilebilir. Ancak onun problem alanındaki birtakım esas prensipleri yeterince tanımlaması mümkün olmamaktadır.

Medsker ve Liebowitz (1994)'e göre, eğer bilginin genel duruma bağlılığı az ise o çok anlatımlı bir bilgi olmayacağından bu tür bilginin temsili için de kural-tabanlı temsil daha uygundur. Oysa anlatımlı bilgi söz konusu olduğunda, bunun temsili için çatı-tabanlı bilgi gösterimi daha uygun olur.

Diger taraftan, Sarin ve Salgame (1989)'e göre, çatılar anlatımsal bilginin kullanımını

kolaylaştırıldığından, genel duruma bağlılığın büyük miktarda var olduğu durumlarda kullanılır. Ayrıca bir tezgah arızasının tesbit edilmesi gibi klişeleşmiş bir durumu temsil etmek için kullanılması uygundur. Anlamsal ağlar çatılarda olduğu gibi, genel duruma bağlı büyük miktarda bilginin olduğu görevler için olduğu kadar özel olayları veya uzmanlıklarını temsil etmek için kullanılabilir.

#### **4.4 Bilgi Kazanımı**

Bilgi ya US’i geliştiren kişiler tarafından çeşitli kaynaklardan kazanılarak gerektikçe US’e sunulur, ya da US’e bir bilgi kazanım modülü eklenerek uzman sistemin problemin çözümü için gerekli veri ve bilgiyi otomatik kazanması sağlanır.

Bilgi çeşitli çevre kaynaklarından kazanılabilir. Kusiak ve Chen (1988)’e göre bilgi uzmanlar, küresel veri tabanı, matematik modeller ve benzetim programlarından kazanılabilir. Pham ve Pham (1988)’e göre ise bir US gerçekler, kurallar, kavramlar veya ilişkilerden haberdar olunmasıyla, örneklerden bilgi alınmasıyla, ya da gözlem ve keşiflerden öğrenmeyle bilgi kazanabilir.

Bilgi kazanımı için farklı yöntemler kullanılır. Mesela, kural-tabanlı sistemler için en yaygın kullanılan bilgi kazanım yöntemleri anketlere dayanır. Bunlar röportaj teknikleri, senaryo kurma, soru kağıtları ve tutanak analizi şeklinde olabilir. Röportaj tekniği soru-cevap şeklinde olurken, senaryo kurma bilgi mühendisinin konu ile ilgili bir senaryo çizdiği ve sonra uzmanın o problemi nasıl çözdüğünü kaydettiği anlatımsal bir tekniktir. Soru kağıtları yöntemi bazen, özellikle uzmanın o gün sınırlı zamanı varsa, spesifik bilgi elde etmek için kullanılır. Tutanak analizi ise yüksek bilgi kapasiteli deyimleri tesbit etme, bu deyimleri bilgi alanları içine grupperleme, onların aralarındaki ilişkileri gösterme ve sonra bu bilgiyi temsil etmeyi içerir.

Medsker ve Liebowitz (1994) Quinlan (1987)’nin anlatımlı, bulgusal ve gözlemli olmak üzere üç genel bilgi kazanım yöntemi iddia etdiğini ifade etmektedir. Bunun yanısıra birkaç özel bilgi kazanım tekniği olarak da şunları sıralanmıştır: yerinde (on-site) gözlem, problem tartışma, sistem arıtma<sup>6</sup>, sistem inceleme ve muayene, sistem

<sup>6</sup> Sistem arıtma bilgi mühendisinin uzmandan öğrendilen kurallar ve stratejilere dayanarak problemleri çözmesi ve sonra uzmanın o çözümleri değerlendirmesi anlamundadır.

hatasızlaştırma<sup>7</sup> veya yeniden gözden geçirme. Bu doğrudan yöntemler yanında doğrudan olmayan yöntemlerden bazıları da şunlardır: çok boyutlu ölçekleme<sup>8</sup>, Johnson hiyerarşik kümeleme (yöntem benzerlik yargılарının bir yarı-matrisi ile başlar ve bir birimin bir kümenin elemanı olup olmadığını analiz eder), genel ağırlıklı ağlar (uzman mümkün bütün amaç çiftleri hakkındaki yargılara bir mesafe ölçüsü koyar; bu mesafelerin uzmanın karşı görüşünden olduğu varsayılsın), sıralı hatırlama ağaçları ve repertuar şebeke analizi (yöntem uzmanla bir başlangıç diyalogu, bir değerlendirme oturumu ve birimlerin değerlendirilmesiyle ilgili hem amaçları hem de boyutları kümelendiren analizlerden oluşur).

Planlama ve çizelgeleme problemlerinin hesap karmaşıklığı nedeniyle, bilgi kazanımı için karmaşık yöntemler kullanılması muhtemeldir. Uzman planlama sistemlerinin çoğu probleme-özel ve problemden-bağımsız bilgiyi esas olarak insan uzmandan kazanır. Ancak insan uzmandan bilgi kazanma zor bir işlemidir. Dikkat edilmesi gereken pek çok problem vardır. Medsker ve Liebowitz (1994)'e göre temel problemlerden bazıları şunlardır:

- uzmanın kişisel yargılارının doğru bilgi sağlanmasını etkilemesi,
- uzmanın bilgi kazanım işini sapsaklaması, bilgiyi gizlemesi ve kısıtlı zamanını bu işe ayırmak istememesi,
- bilgi mühendislerinin kötü röportaj tekniği, bilgi almak için yeterince organize olmayışı, uzmanı tam olarak anlayamama ya da konuyu tam olarak bilmeme gibi eksikleri olması ve
- uzmanın her zaman doğru, işbirlikçi ya da seçkin olmaması.

Bazı YZ dilleri, US kabukları ve bazı indüksiyon<sup>9</sup> programları bilgi kazanımını kolaylaştırmaktadır. Bunlar veriler ve gerçekler veya örnek olay hikayelerinin otomatik olarak toplanmasıyla US kurallarını çıkarırlar. Bu arada, uzman planlama ve

<sup>7</sup> Sistem hatasızlaştırma prototip sistem tarafından ve uzman tarafından elde edilen çözümlerin başka uzmanlar tarafından elde edilenlerle karşılaştırılması şeklindedir.

<sup>8</sup> Çok boyutlu ölçeklemede uzman bütün amaç çiftlerine ilişkin benzerlik yargılарını bulur ve derecelendirir. Benzerliklerin simetrik ve sürekli (0 ya da 1 değil) değişken değerleri alacağı varsayılmaktadır.

<sup>9</sup> Indüksiyon bilinen gerçekleri kullanarak genel kural ve prensipler çıkarma işlemidir.

çizelgeleme sistemleri gibi dinamik ortamlarda dinamik bilgi kazanımı da dikkate alınması gereken bir husustur.

Uzman çizelgeleme sistemleri için ne tür bilgilerin kazanılması gerektiğine ilişkin olarak, bu tür bilgileri Kerr (1992) şu kategorilere ayırmıştır:

1. mevcut atölye düzeyi bilgisi (tezgah ve operatör sağlama, WIP durumu gibi),
2. var olan çizelgelerin bilgisi (projelenmiş tezgah yükleri, iş başlama ve bitiş zamanları gibi),
3. bir çizelgenin sağlanması gereken kısıtların bilgisi (işlemler arasındaki geçici öncelik kısıtları, teslim tarihi kısıtları, tezgah yükleme kısıtları, v.b.) ve
4. kısıtların mümkün olduğunda uzakta sağlandığı bir çizelge geliştirmek için elle düzeltmeyi sağlayacak düzensiz bulguların bilgisi.

#### **4.5 Bir Uzman Sistemin Kuruluş Adımları**

Bir uzman sistemin kuruluşu sırasında uzman sistemin temel unsurları olan bilgi gösterimi, sorgulama düzeneği ve bilgi kazanımı konuları göz önüne alınır. US kurmada atılacak adımlar Medsker ve Liebowitz (1994)'e göre sırasıyla şunlardır:

- problemi seçme, US'in amaç(lar)ını tanımlama ve bilgi kaynaklarını tesbit etme,
- bilgi tabanı geliştirmek için uzmandan bilgi kazanma,
- bilgi temsil etme yaklaşımını seçme,
- uygun bir US kabuğu kullanarak veya LISP, Prolog, ya da diğer uygun bir programlama dili kullanarak bilgiyi programlama ve
- sistemi hatasızlaşyttirmak, test etmek ve değerlendirmek.

Bütün bunlarla beraber US kurma çalışmaları her zaman başarı ile neticelenmeyebilir. Mesela, Kerr (1992) başarısız bir US kurma girişimini analiz eder ve hatanın kaynaklarını sıralar. Bunlar :

- bilgi kazanımının karmaşıklığının tahmin edilememesi,
- bilgi tabanının değişim oranının tahmin edilememesi,
- insan çizelgeci ve sistem arasındaki ilişkiyi kafi olarak kavramlaştıramama,
- çizelgeleme parametrelerindeki belirsizliğin kafi derecede temsil edilememesi,
- problem uzayının iyi bilinmeyen bir yolla temsiline alışmada çizelgecinin zorluğu,
- bilgisayar bilgi gösterimini geliştirmeden önce imalat işlemini basitleştirmeyi iyice düşünme çabasının yetersizliği.

Netice olarak da Kerr'e göre çıkarılan muhtemelen en önemli üç ders "otomasyondan" önce "re-organizasyon" gereği, planlamadan önceki önemi ve kullanıcılar ile US'ler arasında etkileşimin kafi derecede sağlanması gerektiğiidir.

US kurulmasında dikkat edilmesi gereken önemli bir konu US'in işletilmesidir. Çünkü bu tür teknolojik yeniliklerde organizasyonlarda genellikle davranış sorunları çıkabilir. US kurulduktan sonra, karşılaşılabilen aşılmazı lazımlı gelen çeşitli işletim engellerini Medsker ve Liebowitz (1994) şöyle sıralamıştır:

- organizasyonda değişikliğe karşı koyma olabilir,
- uzman işini kaybedecek korkusuyla engel olabilir,
- US kullanmak için isteksiz olunabilir ve
- US'in korunamayacağı (güçellenmeyeceği) ve bu yüzden doğru sonuç alınamayacağı için kullanılsız olacağının sanılması.

## BÖLÜM 5. TABU ARAMA (TA)

Çizelgeleme problemine kesin (optimum) çözümler aramanın aşırı zaman alan bir uğraş olduğu bilinmesine rağmen, mevcut geleneksel yaklaşımının, hatta US ve YSA'ler gibi yapay zeka uygulamalarının ürettiği sonuçların optimumdan uzakta olması yüzünden, optimuma olabildiğince yakın sonuçlar üretme çabası durmaksızın devam etmektedir. Bu çabayı destekleyen yaklaşımın başında zeki arama yordamları gelmektedir. Bu bölümde TA çizelgelemeyle bağlantılı olarak ele alınmaktadır.

### 5.1 Giriş

Yerel arama teknikleri olası alternatiflerin sadece küçük bir ayrimının keşfedilmesi yoluyla, kompleks iş problemlerine en iyi ya da yaklaşık en iyi çözümü bulma yeteneğine sahiptir. Burada alternatif seçimlerin küçük bir ayrimından kastedilen şey, mevcut çözümün komşularının araştırılmasıdır. Karşılaşılan en büyük problem bir yerel optimuma yakalanmadır. Benzetimli tavlama gibi bir arama tekniğinde, incelenen komşu seçimi belli bir olasılıkla rastgele seçildiğinden dolayı yerel optimumdan kaçınılabilir. Ancak zaten incelenmiş çözümlere geri dönme olasılığı olduğundan arama yerel optimum civarında salınma girebilir. Bu da aşırı zaman kaybetir. Bu yüzden daha önce incelenmiş belli sayıda çözüm tabu listesi olarak adlandırılan bir listede tutulur. Böylece tabu listesinde yer alan çözümler yasaklandığından aramanın salınıma girme olasılığı kalmaz. İşte bir tabu listesi ile teçhiz edilmiş böyle bir arama yordamı *tabu arama* tekniği olarak adlandırılmaktadır.

TA tekniğine ait ilk çalışmalar Glover (1986, 1989, 1990)'dır. Tekniğin esası genel zeki problem çözme eğilimlerinden kaynaklanmaktadır. Buna göre TA temel olarak, hafızasında aramanın hikayesini tutarak aramayı sınırlandıran ve yerel optimallikten kurtaran bir arama yordamıdır. Brucker (1995)'e göre TA yerel optimalliğe düşmekten kaçınmak için bir hafiza fonksiyonu kullanırken, küresel optimumu hızlı bir şekilde aramada bir veya daha çok yerel arama yordamını hiyerarşik olarak yönlendiren zeki bir tekniktir. Genel TA çerçevesi çözüm yordamlarının tasarımı için üst düzey bir

serbestlige izin verir. İşte araştırmacılar daha güçlü çözüm yordamlarına ulaşabilecekleri yeni stratejileri keşfetmek için bu esnekliği kullanırlar. Laguna ve Glover (1996)'a göre ise, TA çok çeşitli iş problemlerinin çözümü için bir kapı açan yenilikçi bir yaklaşımındır. Bu yenilikçi yaklaşım muhtemelen şeffaf ve tabii bir hafizaya sahiptir; onun amacı hafızanın zekice kullanımını düzenlemektir. Yani, hadise insanların bir problem çözme labirentinde yolunu bulmaya yardım etmesi için çeşitli hafiza fonksiyonları kullanarak kendi kendine hafiza oluşturması çabasını TA'ya kazandırmadır.

## 5.2 Tabu Arama Algoritması

TA'nın işleyisi basittir ve ilk olarak, bir başlangıç çizelgesi seçilir. Sonra, bu çizelgenin komşuları bir komşuluk yapısıyla belirlenir. Komşu çizelgeler bir amaç fonksiyonuna göre değerlendirilir. Daha sonra, değerlendirilen her komşunun tabu listesinde olup olmadığı kontrol edilir. Eğer en iyi komşu tabu listesinde yoksa ya da aspirasyon ölçütünü sağhyorsa bu çözüme taşınmasına karar verilir, bu çözüm tabu listesine eklenir ve sonraki arama için yeni başlangıç çözümü olarak alınır. Daha sonra, taşınan çözüm şimdiye kadar bulunan en iyi çözümle karşılaşılır; eğer bu çözüm en iyi çözümden daha iyi ise bu yeni en iyi çözüm olarak saklanır. Bu işlem bir durdurma ölçütü karşılaşınca kadar tekrarlanır. Aşağıda Şekil 5.1'de genel bir TA algoritması yapısı verilmiştir.

**Adım 1.** ♦ Bir başlangıç çizelgesi seç ve onu en iyi çizelge olarak kaydet.

**Adım 2.** ♦ Mevcut kök çizelgenin komşuluğundan tabu olmayan veya tabu olsa bile aspirasyon ölçütünü sağlayan bir komşu çizelge seç.

♦ Seçilen komşu çizelgeyi yeni kök çizelge olarak ata.

♦ Mevcut kök çizelgeden yeni kök çizelgeye taşıma özelliğini tabu listesine ekleyerek listeyi güncelle.

♦ Eğer yeni kök çizelge o ana kadarki en iyi çizelgeden daha iyi ise onu yeni en iyi çizelge olarak ata.

**Adım3.** ♦ Bir durdurma ölçütü sağlanıncaya kadar Adım 2'yi tekrarla.

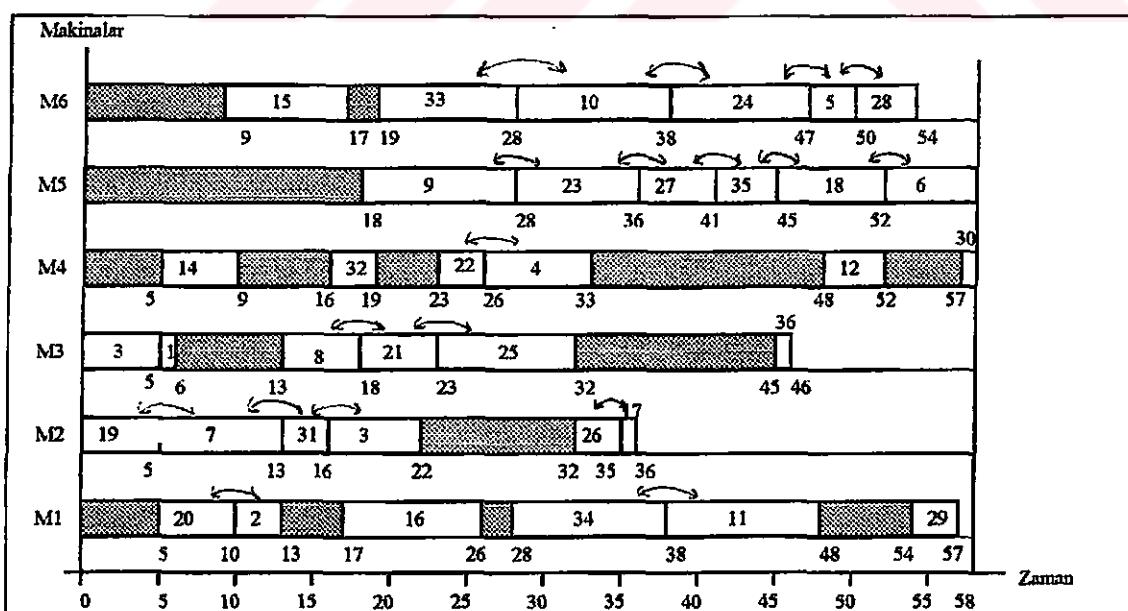
Şekil 5.1 Genel bir tabu arama algoritması yapısı

Burada TA ile ilgili bazı kavramlar ön plana çıkmaktadır. Bunlar komşuluk yapıları, tabu listesinin düzenlenmesi, aspirasyon ölçütü, durdurma ölçütü gibi. Aşağıda bunlar detaylı olarak açıklanmaktadır.

### 5.3 Çizelgeleme Komşuluk Yapıları

Komşuluk yapısı mevcut bir çözümü açıkça belirlenmiş bir düzenek yardımıyla bir anda değiştirerek yeni çözümler üretme şeklidir. Çizelgeleme problemi için bu tür bir yapı mevcut bir çizelgeden, komşuluk yapısının içeriğine göre yan-aktif yeni çizelgeler üretmek için kullanılır. Yukarıda bahsedildiği gibi, bu tür çizelgelere komşu çizelgeler denmektedir.

Bir çırpıda üretilebilecek komşu çizelge sayısı çok fazla olabilir. Mesela, her bir tezgahdaki bitişik bütün işlemleri çifter çifter yer değiştirerek en genel komşuluk yapısı oluşturulabilir. Şekil 5.2'de FT06 (Fisher ve Thomsen, 1963) 6x6 test problemine ait bir olurlu çözüm için genel komşuluk yapısı görülmektedir. Ancak bu komşuların pekçoğu gereksiz (yani çözümü iyileştirme ihtimali olmayan) veya olursuz olabilir. Bu yüzden, etkin komşuluk yapısı öncelikle gereksiz komşu üretmemelidir ve eğer mümkünse kısır döngü oluşturacak komşu da üretmemelidir. Çünkü, Brucker (1995)'in de belirttiği gibi, komşuluk arama yöntemlerinin kalitesi kullanılan komşuluk yapısına sıkıca bağlıdır. Birkaç etkin komşuluk yapısı aşağıda açıklanmıştır.



Şekil 5.2 Genel komşuluk yapısı (FT06 test problemi için)

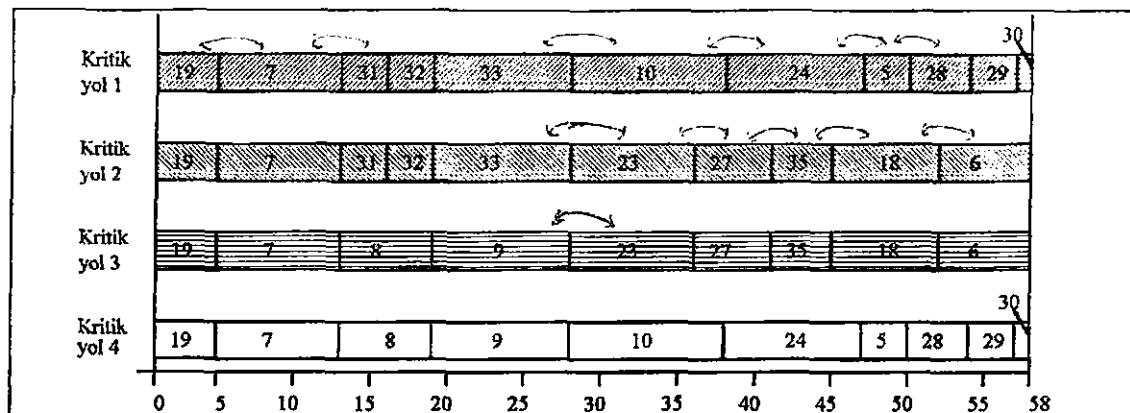
Genel komşuluk yapısı mevcut bir çizelgede aynı tezgaha ait ardışık (bitişik) bütün işlemleri yer değiştirerek komşuları üretir. Dolayısıyla komşuluk hacmi aşırı büyktür.

### 5.3.1 N1 komşuluğu

N1 komşuluğu olurlu bir çizelgede, kritik yol (alternatif kritik yollar dahil) üzerinde olan ve aynı tezgaha ait işlemlerin, ardışık olarak çiftter çiftter ters çevrilmesiyle elde edilen bütün alternatif çizelgeler kümesini gösterir (Şekil 5.3). Böyle bir küme daima olurlu bir çözüm oluşturur ve herhangi bir olurlu çizelgeden bu komşulukla sonlu sayıda taşıma yapılmasıyla optimum çözüme ulaşılabilir, yani N1 komşuluğu optimal bağlantılıdır.

N1 komşuluğu mevcut bir çizelgede kritik yol üzerindeki aynı tezgaha ait bitişik bütün işlemleri yer değiştirerek komşuları üretir. Dolayısıyla komşuluk hacmi nisbeten büyktür. Şekil 5.3'de görüldüğü gibi, FT06 test problemi için dört kritik-yol üzerinde aynı tezgahı gerektiren işlemler arasında çiftter yer değiştirmeyle toplam 12 komşu çözüm elde edilebilmektedir.

N1 komşuluğu Dell'Amico ve Trubian (1993) tarafından kapsamı genişletilerek değişik sürümleri oluşturulmuştur. Mesela bunlardan birisi şöyledir:  $(i,j)$  yarı kritik yol üzerinde olsun ve eğer varsa  $i$ 'nin tezgah öndülü  $MP(i)$  ve  $j$ 'nin tezgah ardılı  $MS(j)$  ile gösterilsin. Sadece kritik  $i, j$  işlemleri değil, aynı zamanda  $\{MP(i), i, j\}$  ve  $\{i, j, MS(j)\}$ 'nin  $(i,j)$ 'nin ters çevrildiği bütün permutasyonlarının komşular olarak dikkate alınmasını gerektirir. Burada  $MP(i)$  ve  $MS(j)$ 'nin kritik olması gerekmediğinden dolayı, daha kapsamlı bir yapı halidir ve aynı şekilde optimal bağlantılıdır. Diğer bir sürüm ise şöyledir: Eğer kritik yol üzerinde aynı tezgahı gerektiren ardışık işlemler blok oluşturursa, oblokdaki bütün işlemleri o bloğun başına veya sonuna taşıyarak elde edilebilen bütün taşımalar komşuları tanımlar. Ancak bu tür bir taşıma kısır döngü oluşturabilir, yani bu komşuluğun optimal-bağlantılı olup olmadığı belli değildir.

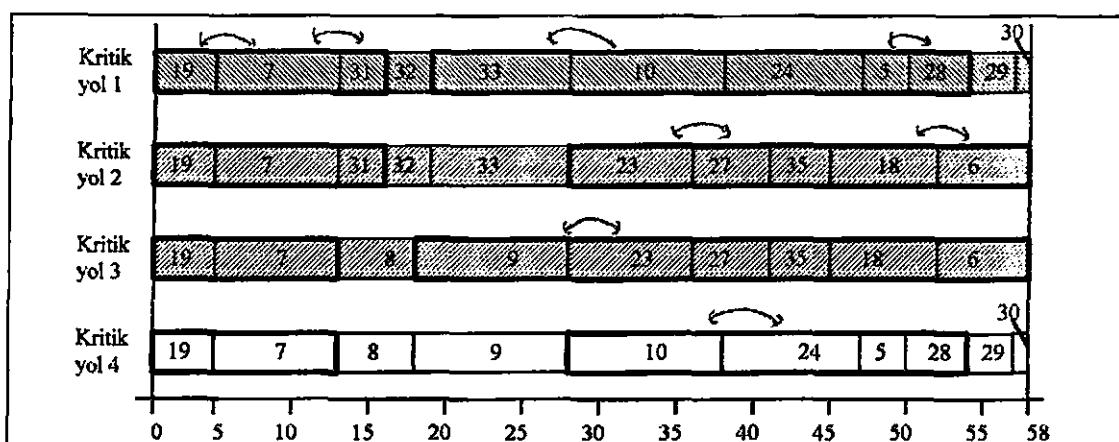


Şekil 5.3 N1 komşuluk yapısı örneği

### 5.3.2 N2 komşuluğu

N2 komşuluğu Matsuo ve diğerleri (1988) tarafından geliştirilen bir komşuluk yapısıdır. Buna göre, olurlu bir çizelgede, kritik yol (alternatif kritik yollar dahil) üzerindeki aynı tezgahı gerektiren bitişik işlemler kritik bloklar oluşturursun. Bu komşuluk yapısı, bütün kritik blokların ilk iki ve eğer o blokta ikiden fazla işlem varsa son iki işlemi yer değiştirerek komşularını üretir (Şekil 5.4).

N2 komşuluğunun komşuluk hacmi nisbeten küçüktür. Bir bloktaki ara işlemlerin yer değiştirmesi doğrudan iyileştirmeye sebep olması mümkün olmadığından gereksiz taşımalar daha baştan önlenmiş olur. Dolayısıyla TA'da en çok zaman tüketen unsur olan komşu değerlendirme işlevi az sayıda yapılmış olacağından N2 komşuluğu büyük bir etkinlik sağlayacaktır.

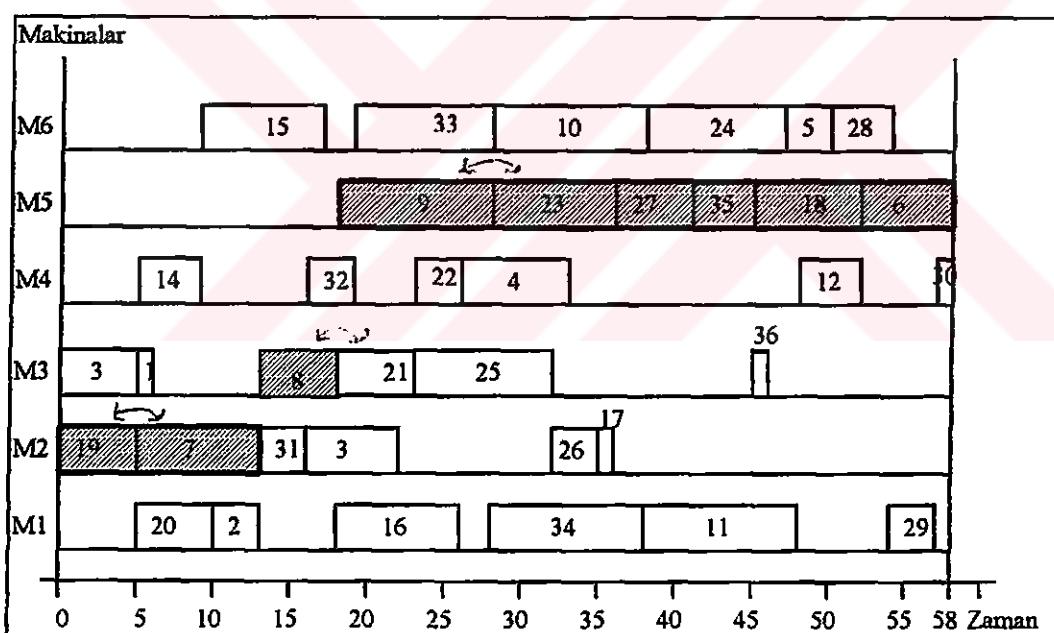


Şekil 5.4 N2 komşuluk yapısı örneği

### 5.3.3 N3 komşuluğu

Brucker (1995) tarafından tanımlanan bu komşuluk, N2 komşuluğuna benzemektedir. Şöyledi, olurlu bir çizelgede, kritik yol (alternatif kritik yollar dahil) üzerindeki aynı tezgahı gerektiren bitişik işlemler kritik bloklar oluşturursun.  $(i,j)$  yarı bu blokların herhangi bitişik ilk iki veya (o blok ikiden fazla işlem içeriyorsa) son iki işlemi göstersin. Bu komşuluk yapısı, tík N2 komşuluğu gibi,  $(i,j)$ 'yi ters çevirmeyi ve ilaveten, eğer varsa,  $(MP(h), h)$  ve  $(k, MS(k))$ 'yi da ters çevirmeyi gerektirir (Şekil 5.5). Burada  $h$   $i$ 'nin iş öndülü ve  $k$   $j$ 'nin iş ardılıdır.

Şekil 5.5'de görüldüğü gibi, taralı operasyonlardan oluşan bir kritik-yol üzerinde, koyu çerçeveyle gösterilen iki bloktaki üç taşımaya ilaveten *kritik\_ism\_7*'nin iş ardılı (veya *kritik\_ism\_9*'un iş öndülü) olan *ism\_8* de kritik yol üzerindedir. Bu yüzden *ism\_8* ve onun tezgah ardılı olan *ism\_21* arasında da yer değiştirme yapılarak bir komşu tanımlanmaktadır.



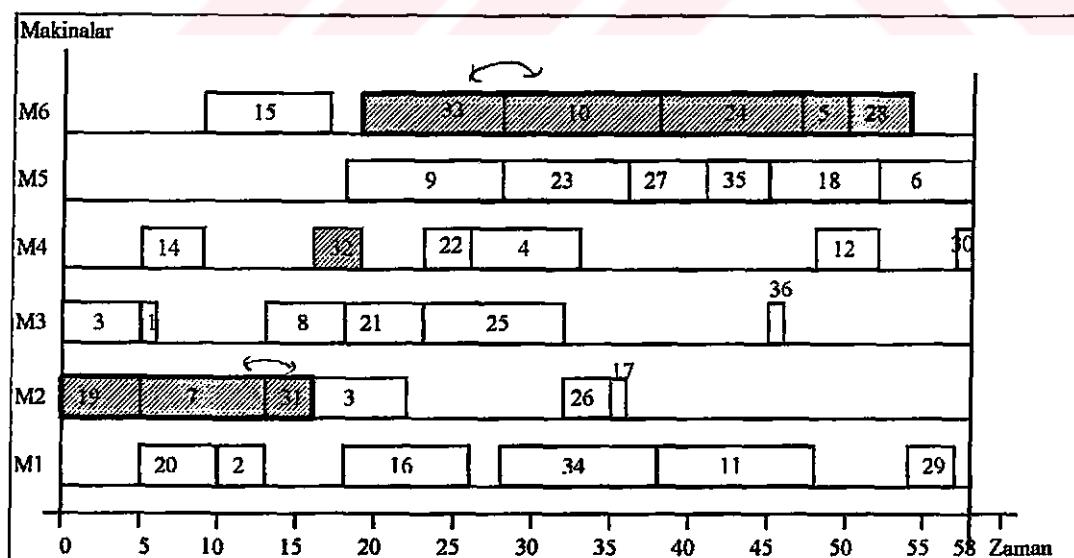
Şekil 5.5 N3 komşuluk yapısı örneği

### 5.3.4 N4 Komşuluğu

Nowicki ve Smutnicki (1996) tarafından kullanılan bu komşuluk çok etkindir. Şöyleki, bu komşuluk N1 komşuluğunu (veya onun değişik sürümlerini) sadece bir bloğun uç noktaları üzerinde ters çevirmeye sınırlıdırarak daha az sayıda komşu içermektedir. Üstelik bir tek kritik yol seçilmektedir. Seçilen bu yol alternatif kritik yollar arasından en sıkı öndüle (alternatif yolun olduğu işlemlerden süreç sırası daha ön sırada olan) sahip olandır. İlaveten bu kritik yol üzerindeki ilk bloğu sadece son iki işlemi ve son bloğu sadece ilk iki işlemi üzerinde ters çevirmeye sınırlırmaktadır.

Bu komşuluk yapısı şöyle tanımlanmaktadır: Olurlu bir çizelgede, bir tek kritik yol üzerindeki aynı tezgahı gerektiren bitişik işlemler kritik bloklar oluştursun.  $(i,j)$  yayı bu blokların herhangi bitişik ilk iki veya (o blok ikiden fazla işlem içeriyorsa) son iki işlemi göstersin. Bu komşuluk yapısı  $(i,j)$ 'yi ters çevirmeyi gerektirir. Ancak kritik yol üzerindeki ilk bloğun eğer ikiden fazla işlemi varsa sadece son iki işlemi ve simetrik olarak, son bloğun eğer ikiden fazla işlemi varsa sadece ilk iki işlemi yer değiştirir.

Şekil 5.6'da görüldüğü gibi, N4 komşuluğu bir tek kritik yol üretir. Komşuluk hacmi son derece küçüktür. Taralı işlemlerden oluşan kritik-yol üzerinde koyu çerçeve içine alınan iki blok görünülmektedir. Komşu aday çözümler olarak sadece (7,31) ve (33,10) işlem çiftleri yer değiştirmektedir.

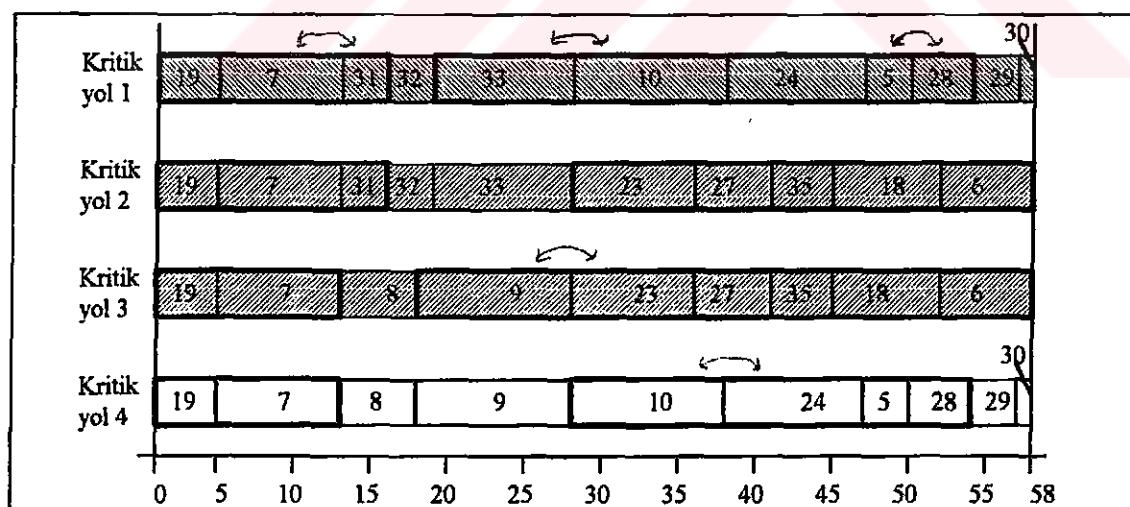


Şekil 5.6 N4 komşuluk yapısı örneği

### 5.3.5 NS Komşuluğu

Balas ve Vazacopoulos (1998)'in komşuluk yapısının esası ileri ve geri doğru yerdeğiştirme kavramlarına dayanır. Mevcut bir çözümü, onun komşularını oluşturmak üzere, bozarken bir kritik yol üzerindeki  $i$  ve  $j$  gibi iki bitişik işlemin yer değiştirilmesi arasında fark yok gibi görünmesine rağmen bu iki şekilde yapılabilir. İlkinde,  $i$   $j$ 'nin arkasına taşınabilir, ki bu *ileriye-doğru yerdeğiştirme* olur. İkincisinde ise,  $j$   $i$ 'nin önüne taşınabilir, ki bu *geriye-doğru yerdeğiştirme* olur. Olurlu bir  $S$  çizelgesi ve aynı tezgahda işlenecek herhangi iki  $i$  ve  $j$  işlemi göz önüne alının, öyleki  $i$  ve  $j$  aynı kritik yol üzerinde olsun, ama ardışık olması gerekmekz. Kabul edilsinki  $i$ ,  $j$ 'den önce işleniyor.  $P(o, i)$   $o$ 'dan  $i$ 'ye en uzun yolun mesafesi olsun. Yazarların ileri sürdüğü önermeye göre, çizelge yapım peryodunda bir iyileştirme sağlamak için, ya  $i$ 'nin iş öndülü  $JP(i)$  ya da  $j$ 'nin iş ardılı  $JS(j)$ 'den en az biri  $i$  ve  $j$ 'yi içeren  $P(o, n)$  kritik yolu üzerinde olmalıdır.

Şekil 5.7'de görüldüğü gibi, dört kritik-yol üzerinde toplam altı aday komşu oluşturulabilmektedir. Bunlar herbir kritik-yol üzerinde sadece blokların sonunda son işlemin iş ardılı ve/veya blokların önünde ilk işlemin iş öndülü olan işlem çiftlerinin yer değiştirilmesi neticesi üretilmiştir. Böylece "çekici" yer değiştirmelerin sayısı son derece azalmaktadır.



Şekil 5.7 NS komşuluk yapısı örneği

N5 Komşuluğu,  $i$  ve  $j$  gibi iki faaliyeti içeren bir kritik yol aynı zamanda  $j$ 'nin iş ardılında içeriyorsa ve  $i$ 'nin iş ardılından  $j$ 'ye doğrudan bir yol yoksa, yani

$$L(j, n) \geq L(JS(i), n) \text{ ise,}$$

$i$  ve  $j$  üzerinde bir ileriye-doğru yer değiştirmeye kısrak döngü yaratmayan komple bir seçim oluşturur. Diğer taraftan,  $i$  ve  $j$  gibi iki faaliyeti içeren bir kritik yol aynı zamanda  $i$ 'nin iş öndülüünü de içeriyorsa ve

$$L(o, i) + p_i \geq L(o, JP(j)) + p_{JP(j)} \text{ ise,}$$

$i$  ve  $j$  üzerinde bir geri yer değiştirmeye kısrak döngü yaratmayan bir komple seçim oluşturur.

N5 komşuluğu N2'ye benzemektedir, ancak bir tek kritik yol ele alınmaktadır. Daha da önemlisi Balas ve Vazacopoulos (1998)'in kılavuzlu yerel arama yordamı fikri, bir komşu daha üretilirken onun bir kısrak döngüye yol açıp açmayacağına kontrol etmeye dayanır. Bu kontrol  $i$  ve  $j$ 'nin yer değiştirmesi sözkonusu iken şöyleden yapılır: Eğer  $j$  faaliyeti bloğun sonrasında ise ve  $i$ 'nin iş ardılından  $j$ 'ye doğrudan bir yol yok ise  $j \rightarrow i$ 'nin komşu olmasına izin verilir. Eğer  $i$  faaliyeti bloğun ilk sırasında ise ve  $i$ 'den  $j$ 'nin iş öndülüne doğrudan bir yol yok ise  $j \rightarrow i$ 'nin komşu olmasına izin verilir. Ancak dikkat edilmesi gereken nokta, kısrak döngü kontrolünü taşımayla etkilenen işlemler arasında kalan çizelgenin bütün işlemleri için baştan sona değişildiğinde sadece etkilenen iki işlem arasında direkt bir bağın varlığının kontrolü yapılmaktadır. Ancak bu durum, yaklaşımına büyük bir değerlendirme hızı sağlamağına rağmen bütünüyle bir kısrak döngü kontrolü sağlamaz.

#### 5.4 Hafıza Yapıları

Glover ve Laguna (1997)'nin belirttiği gibi, TA hafıza yapıları yenilik, frekans, nitelik ve etkiden oluşan başlıca dört boyuta atıfla iş görür. *Yenilik-tabanlı* ve *frekans-tabanlı* hafıza yapıları birbirini tamamlar niteliktedir. Yenilik-tabanlı hafıza geçmiş en son aramalar müddetince değişen çözümlerin özelliklerini kaydetmek için kullanılan en yaygın hafıza tipidir. Bu hafıza tipi kısaca tabu listesi şeklinde kullanılır. Bu tip hafıza sürekli güncellenmeyi gerektirir. Bilgiler hafızada belli kısa bir süre tutulur ve sonra unutulur.

Frekans-tabanlı hafiza yenilik-tabanlı hafiza tarafından elde edilen bilgileri tamamlayan bir bilgi üretir. Ayrıca, frekans unsuru taşıma değerlendirmelerini değiştiren ceza ve teşvikleri oluşturmak üzere yenilik unsuru ile bütünleştirilebilir. Gerçi yenilik kısa-dönem hafızanın bir unsurudur, ama o uzun-dönem hafızanın da doğrudan bir unsuru olabilir. Bir işin bir özelliğinin belli bir pozisyonda yüksek frekanslı olması gibi bir durum, o özelliğin değiştirilmesi için güçlü bir teşvik olarak iş görebilir, böylece öncekinden farklı yeni bir çözüm üretilmiş olur. Bu yüzden frekans-tabanlı hafiza genellikle taşımnanın değerlendirilmesini değiştirmek için ceza ve teşvik değerlerini tanımlamada bir unsur olarak kullanılır.

Frekans-tabanlı hafiza ile yenilik-tabanlı hafiza arasında tabii bir bağ vardır. Eğer yenilik-tabanlı hafızada bir özelliğin kalış peryodu (süresi) çok büyük bir ceza uygulamak için koşullu bir eşik olarak düşünülürse, böyle bir hafiza tarafından üretilen tabu sınıflandırmaları cezalar uygulandığı zaman ikinci derece bir değerlendirme sonucu olarak yorumlanabilir. Ancak şu anda pekçok uygulama bir ceza ya da teşvik yaratmak için bir frekans ölçüsünün basit doğrusal bir çarpanını kullanır. Bu çarpanlar teşvik ya da ceza arasında ve amaç fonksiyonunun maliyet (kar) katsayıları arasında doğru bir denge yaratmak üzere ayarlanabilir. Frekans-tabanlı hafiza tarafından oluşturulan teşvik ve ceza unsurları TA'da önemli iki kavram olan yoğunlaşma ve genişletmenin uygulanmasında kullanılır. Bu kavamlar aşağıda açıklanmaktadır.

*Nitelik* boyutu araştırma müddetince ziyaret edilen dikkate değer çözümlerin farklılığını ortaya çalışma yeteneğini işaret eder ve böyle çözümlere giden yolların ya da ara çözümlerin elemanlarını tesbit etmek için kullanılır. Bu, iyi çözümleri teşvik etmek ve zayıf çözümleri cezalandırmak için dürtü oluşturarak, dürtü-tabanlı öğrenme için bir temel teşkil etmektedir.

*Etki* boyutu ise araştırma müddetince yapılan seçimlerin sadece nitelik üzerinde değil aynı zamanda yapı üzerindeki etkisini de dikkate alır. Özel çözüm elemanları üzerinde seçimlerin etkisi hakkında kaydedilen bilgi ilave bir öğrenme seviyesi oluşturur.

TA'da kullanılan hafiza hem *tam* hem de *özelliksel*dir. Tam hafiza tipi çözümleri bütün olarak kaydeder. Ancak aşırı hafiza gerektirdiğinden bunun kullanılması sınırlıdır. Özelliksel hafiza tipi bütün çözüm yerine, sadece bir çözümden diğerine harekette değişen çözüm özelliklerini hakkında bilgileri tutar.

## 5.5 Tabu Listesi

TA'de önemli bir ayırım, kısa-süreli hafıza ve uzun-süreli hafıza arasındaki farklılıktan kaynaklanmaktadır. Her hafıza tipinin kendi özel taktikleri vardır. Bununla beraber her iki tipin de etkisi mevcut bir çözümün komşuluğunu değiştirmek üzerindedir.

Kısa süreli hafıza kullanan TA taktiklerinin esas özelliği komşuluk içindeki taşımaların tabu durumlarını tesbit etmesidir. Uzun süreli hafıza kullanan TA taktiklerinde ise, komşuluk mevcut komşulukta olağan olarak bulunmayan çözümleri içine alacak şekilde genişletilebilir. Bu dinamik bir komşuluk yöntemi olarak görülebilir ve paralel işlem yaklaşımı için önemli bir esası oluşturur (Glover ve Laguna 1997).

### 5.5.1 Tabu listesinin düzenlenmesi

Tabu listesi belli bir süre müddetince tekrar göz önüne alınmaması gereken çözümleri karakterize eden özellikleri saklar. Genellikle listeye ilk-giren-ilk-çıkar stratejisi uygulanır. Listedeki varlık sayısı liste uzunluğuna ulaştıktan sonra listeye yeni varlıklar tepeden girdikçe eski varlıklar birer aşağı kayar ve en dipteki varlık listeden düşer. Komple bir çizelgeyi bütün olarak tabu listesinde saklamak büyük bir hafıza israfına neden olur. Bu yüzden sadece bu seçimi temsil eden bir özellik listede tutulur. Özellik olarak genellikle en son taşımada yer değiştiren aynı tezgaha ait ardışık iki ( $i-j$ ) işlemi kullanılabilir. Dolayısıyla, eğer özellik kümese ait bu ardışık işlemleri temsil eden ( $i-j$ ) yayı incelenen bir çözüm içinde varsa bu çözüm tabu olarak tanımlanır.

### 5.5.2 Tabu listesi uzunluğu

Tabu listesi uzunluğu belirlenmesi gereken önemli bir parametredir. Liste uzunluğu sabit veya belli bir aralıkta değişken olabilir. En iyi liste uzunluğunu tesbit eden kesin bir kural yoktur; deneme yanılma ile tesbit edilmeye çalışılır.

Etkin tabu listesi uzunluğunun seçimi problem hacmine ve kullanılan taşıma tipine bağlıdır. Ancak bütün problem sınıfları için etkin tabu listesi uzunluğu tasarlayacak tek bir kural yoktur. Tabu listesi uzunluğu bazı deneylerle kolayca belirlenebilir. Aşırı küçük tabu listesi uzunlukları periyodik olarak tekrarlı amaç fonksiyonu değerleri veya çevrim meydana gelmesini ima eden diğer fonksiyon göstergelerine neden olur. Aşırı

büyük tabu listesi uzunlukları ise bulunan çözümlerin kalitelerini kötüleştiren bir etkiye sahiptir.

Genellikle, daha uzun tabu listeleri aramayı yerel optimum civarından uzaklaştırmaya yardım ederken, kısa tabu listesi uzunlukları yerel optimuma “yakın” çözümlerin keşfine yol açar. Aslında tabu listesi uzunluğu bir çeşit yoğunlaşma ve genişletme fonksiyonu olarak da iş görür.

Biraz küçük hacimli komşuluk olması ya da tabu listesi uzunluğunun biraz büyük seçilmesi durumunda, mevcut bütün taşımaların tabu olması olasılığı çok muhtemeldir. Böyle bir halde “endüşük tabu” durumu bir taşımaya izin vermek için peşinen-aspirasyon yöntemi kullanılabilir. Rastgele seçim yöntemi de genellikle kabul edilen bir yoldur (Glover ve Laguna 1997).

### **5.5.3 Dinamik tabu listesi**

Dinamik tabu listesi uzunluğu işletimleri rastgele ve sistemli dinamik tabu listesi uzunluğu olarak sınıflandırılabilir (Glover ve Laguna 1997). *Rastgele dinamik tabu listesi* uzunluğu bir alt ve bir üst sınır parametresiyle tanımlanan bir aralıktan, genellikle üniform dağılımdan, rastgele seçilir. Bunun iki değişik hali vardır. İlk halde, seçilen liste uzunluğu belli bir iterasyon sayısında sabit kalır, sonra yeni bir liste uzunluğu seçilir. İkinci halde ise, her iterasyonda yeni bir tabu listesi uzunluğu belirlenir.

*Sistemli dinamik tabu listesi* uzunluğu ise, yine belli bir aralıkta, her defasında üniform dağılımdan değil de, bir dizi olarak önceden belirlenmiş tabu listesi uzunluk değerlerinin her iterasyonda yeni liste uzunluğu olarak atanmasını içerir. Bu önceden belirlenen değerler arama bitinceye kadar aynı sırayla tekrarlanır.

Dinamik tabu listesi uzunlığında aralık ve aralığın orta noktasının genişletme ve yoğunlaşma amaçları için, ne kadar arttırılması ve azaltılmasının belirlenmesi önemli bir çalışma konusudur. Çünkü bu konuda belirlenmiş uygun değerler pek yoktur.

Dell'Amico ve Trubian (1993)'ın dinamik tabu listesi kullanımı aşağıdaki gibidir.

- Eğer mevcut amaç fonksiyonu değeri önceden bulunan en iyi değerden daha iyi ise tabu listesi uzunluğuna belli bir eşik değer ata.
- Eğer arama iyileşen bir safhadaysa (yani, mevcut iterasyonun amaç değeri o ana kadarki en iyi amaç değerinden daha iyi ise) ve tabu listesi uzunluğu bir eşik değerden daha büyük ise liste uzunluğunu bir birim azalt.
- Eğer arama kötüleşen bir safhadaysa (yani, iyileşen safhada değilse) ve liste uzunluğu verilen bir üst sınırdan daha küçük ise liste uzunluğunu bir arttır.

#### 5.5.4 Tabu durumu tesbiti

Tabu durumunu tesbit etmek için şu iki yaklaşım kullanılabilir. Birincisinde, Tabu durumunu tesbit etmek için önce boyutları en büyük işlem sayısına eşit olan bir kare matris  $A=(a_{ij})$  oluşturulur. Sonra  $a_{ij}$ 'ye ( $i-j$ ) yayının son ters çevrildiğindeki algoritma iterasyon nosu atanır. Eğer  $a_{ij}$  değeri ile tabu listesi uzunluğunun toplam mevcut iterasyon nosundan daha büyük ise ( $i-j$ ) yayı "tabu"dur denir (Brucker, 1995). Burada olası bir güçlük oluşturulan matrisin aşırı hafiza tüketmesidir. Ancak yaklaşım son derece hızlı çalışır.

İkinci yaklaşım, ele alınan komşu çözümün özelliği olan son ters çevrilen ( $i-j$ ) yayı tabu listesinde kayıtlı bütün varlıklarla karşılaştırılır. Eğer bu özellik tabu listesinde bulunursa ( $i-j$ ) yayı "tabu"dur denir.

Genelde yenilik-tabanlı hafiza tabu olma durumlarını kaydeden, bir veya birkaç tabu listesi oluşturarak idare edilir. Tabu listesinin uzunluğu farklı tiplere veya özelliklerin kombinasyonuna göre, ve de farklı zaman aralıklarına göre veya arama safhalarına göre değişmektedir.

#### 5.6 Aspirasyon Ölçütü

Aspirasyon ölçütü bir taşıma üzerindeki tabu durumunun etkisini iptal eden bir koşul olarak tanımlanır. Aspirasyon ölçütüne başvurma ihtiyacı iki durumda ortaya çıkar. İlk

durumda, komşuluktaki bütün taşımalar tabudur ve hiçbir o ana kadar elde edilen amaç değerinden daha iyi değildir. Şu halde içlerinden birisi seçilerek arama devam ettrilecektir. Buna uygun birkaç aspirasyon ölçütü şekli tanımlanmaktadır (Glover ve Laguna 1997):

- *Pesinen-aspirasyon*: Eğer mevcut bütün taşımalar tabu ve diğer bazı aspirasyon kriteriyle kabul edilemez ise, “endüşük tabu” taşıması yeni çözüm olarak seçilir.
- *Rastgele-aspirasyon*: Eğer mevcut bütün taşımalar tabu ise içlerinden birisi rastgele seçilerek taşıma yapılır.
- *Arama-yönlü aspirasyon*: Aramanın yönünü (ister iyileşen ister iyileşmeyen) değiştirmeyen bir taşimanın tabu durumu kaldırılarak taşımaya izin verilebilir.
- *Etki-ile-aspirasyon*: Eğer düşük etkili bir taşıma kendinden sonra yüksek etkili bir taşımaya yol açmış ise, düşük etkili taşimanın tabu durumu iptal edilebilir.

İkinci durumda ise, bütün taşımalar tabu değildir, fakat tabu olan taşimanın değeri tabu olmayanlardan daha iyidir; ya belli bir eşik değeri kadar iyidir, ya da şimdije kadarki en iyi amaç değerinden bile daha iyidir. Bu durumda aşağıdaki gibi aspirasyon ölçütleri oluşturulabilir.

*Küresel-amaçlı aspirasyon*: Eğer bir taşıma o ana kadar elde edilen en iyi çözüm değerinden daha iyi bir çözüm üretirse, tabu olsa bile o taşımaya izin verilir. Böyle bir ölçütün arkasındaki fikir Brucker (1995)'e göre şudur: İlgili taşıma tabu olsa bile önceki en iyi çözümü iyileştiren bir taşımaya ilgilenilmelidir.

*Bölgesel-amaçlı aspirasyon*: Eğer bir taşıma bulunduğu bölgede o ana kadar elde edilen en iyi çözüm değerinden daha iyi bir çözüm üretirse, o taşımaya izin verilir.

Süphesiz yukarıda açıklanan aspirasyon ölçütlerinin çok değişik formları oluşturabilir. Ayrıca,  $(i,j)$  gibi bir taşımı gösteren özelliğe olduğu gibi,  $i$  ve  $j$  işlemlerine tek tek aspirasyon uygulayan yöntemler de geliştirilebilir.

## 5.7 Seçkin Adaylar Listesi Taktikleri

Geleneksel tabu arama, herhangi bir iyileştirmenin olmadığı iterasyon sayısı veya toplam iterasyon sayısı belli bir düzeye ulaştığında genellikle durdurulur. Bazı aday listesi taktikleriyle bir iyi çözümler listesi oluşturulup, geleneksel tabu arama biter bitmez bu aday listesinde tutulan bir çözümden tekrar başlatılarak arama ilerletilebilir.

*0*Mevcut bir komşuluktaki her mümkün taşımayı değerlendirmeye çalışmaktan ziyade, etkinliğe aday taşımaları ayırt edecek zeki yordamlar kullanılmasıyla etkinlik ve kalite büyük oranda etkilenebilir. Bu durum büyük veya incelenmesi uzun sürecek bir komşuluk söz konusu olduğunda özellikle geçerlidir. Bu yüzden, aday listesi kullanmada dikkatli bir düzenlemenin, önceki iterasyon değerlendirmelerini saklayacağı ve onları etkinlikle güncelleyeceği için, toplam çabayı azaltması mümkündür.

*Seçkin-adaylar listesi* taktiği, oluşturulan master listeye kafi derecede sadece yüksek nitelikli elemanların yerleştirilmesine izin verecek bir taktiktir. Burada koşum müddetince tabu listesi gibi bir de en iyi çözümler listesi oluşturulup taşımalar esnasında o ana kadarki en iyi çözümü iyileştiren bir çözümle karşılaşıldığında o hemen en iyi çözümler listesine kaydedilir. Sonra geleneksel tabu arama biter bitmez, en iyi çözümler listesine en son giren çözüme geri dönüp geleneksel tabu aramayı tekrar başlatır. Eğer yeni bir en iyi çözüm ile karşılaşılırsa, bu liste güncellenir. İşlem en iyi çözümler listesi boşalınca kadar devam eder.

## 5.8 Yoğunlaşma ve Genişletme Taktikleri

Yoğunlaşma ve genişletme taktikleri çözüm uzayının ümit vaadeden bölgelerinin daha yoğun araştırılmasını ve çözüm uzayındaki aramanın olabildiğince yayılmasını sağlamaya çalışma çabalıdır. Bu taktikler aşağıda açıklanmaya çalışılmaktadır.

### 5.8.1 Yoğunlaşma taktikleri

Yoğunlaşma taktikleri arama uzayının iyi bir bölgesini keşfederek oraya yoğunlaşmayı sağlayan yordamlardır. Yoğunlaşma taktikleri seçkin çözümleri ya da bu çözümlerin belli özelliklerini bir listeye kaydetme ve daha sonra onları kullanmaya dayanır. Onlar

çekici bölgeleri daha yoğun araştırmak üzere oralara geri dönebilir. Bazı yoğunlaşma taktikleri aşağıda açıklanmaktadır.

Birinci yaklaşım, istenen düzeyde birbirlerinden farklı çözümlerin kaydedilmesini sağlamak için bir genişletme ölçüsü yürürlüğe koyar ve sonra listeye kaydedilen çözümlerin en iyisinden tekrar başlatmadan önce kısa-dönem hafızayı tamamen boşaltır. Burada kullanılan genişletme ölçüsü bir çözümden diğerine değiştirilmesi gereken taşıma sayısına ilişkin bir şey olabilir. Veya, bu ölçü karşılaştırılan iki çizelgede farklı pozisyonda olan iş sayısını olabilir. Anlaşılacağı üzere yoğunlaşma ve genişletme taktikleri genellikle beraber çalışmaktadır (Glover ve Laguna 1997).

İkinci yaklaşım, sınırlı uzunluktaki sıralı bir listeye daha iyi çözümler bulundukça eklemeye yapılarak bir seçkin çözümler listesi oluşturma yaklaşımıdır. Bu listeye eklenen mevcut son üye daima aramayı yeniden başlatmak üzere seçilir. Ancak bu seçilen çözüme ait kısa-dönem hafiza da saklanır ve yeni bir çözüm yolu açılsın diye bu çözümden hemen önce yapılan taşıma da yasaklanır. Eğer eski tabu hafiza değerleri saklanmıyorsa, olasılıklı bir seçim tasarılmazı gerekir (Glover ve Laguna 1997).

Seçkin çözümlerle yeniden başlarmada, liste hacmi sınırlıdır ve kabaca arama boyunca yapılacak öngörülmüş ele alınacak çözüm sayısıyla da alakalıdır. Listedeki bir seçkin çözüm ele alındığında, o çözüm listeden silinir, böylece yeni ortaya çıkabilecek seçkin çözümlerin kaydedilmesi için yer açılmış olur. Eğer liste doluyaşa, yeni seçkin çözümün kaydedilebilmesi için genellikle listede mevcut en kötü çözüm listeden düşürülür. Ancak yeni seçkin çözüm listedeki mevcut çözümlerden birisine çok fazla benzeyorsa (ki, bu çözümler arasındaki mesafe ölçülerek belirlenebilir), listedeki mevcut en kötü çözümü düşürmek yerine kaydedilecek çözümü belirlemek için yeni çözüm ile mevcut en kötü çözümün benzer parçaları doğrudan kıyaslanabilir. Yeniden başlatmak için listedeki en iyi çözümü almak kullanılan en yaygın taktiktir, ama bazen tersi de mümkündür (Glover ve Laguna 1997).

Üçüncü yaklaşım, aramayı daha önce üretilen çözümlerin ziyaret edilmemiş komşularından yeniden başlatmaya ilişkindir. Böyle bir taktik, bir seçkin küme oluşturmak için bu komşuların niteliklerini izler ve belli tipteki çözümleri sınırlandırır (Glover ve Laguna 1997).

Dördüncü yaklaşım, bir çözümün diğer parçaları üzerine odaklanmaya izin veren bir arama şekli üretmek amacıyla bazı kısıtlar uygulanır. Bu kısıtlar en iyi çözümdeki bazı işleri onların en iyi pozisyonlarına kilitleyerek serbest (kalan) işler üzerine arama yapma şeklinde olabilir (Glover ve Laguna 1997).

### **5.8.2 Genişletme taktikleri**

Soyut açıdan, rastgelelik ve genişletmeyi aynı görmek yanlış olmaz. Bu yüzden GA, BT ve GRASP gibi teknikler uygun bir genişletme etkisi sağlama için rastgeleliği kullanır. Ancak bununla beraber, rastgelelik bir kümenin elemanları arasında bir dereceye kadar farklılık yaratabileceğinden ve belli bir derecede farklılık kurmak etkin bir arama taktiğiyle bağlantılı olduğundan, rastgeleliğin yaygın kullanımını o kadar da uygun değildir. Yine de, eğer rastgelelik bir yeniden başlatma düzeneğinin parçası olarak kullanılacaksa, frekans bilgisi inşa yordamını etkileyebilecek yaklaşık olasılık dağılımları için kullanılabilir. Bu tarz bir kullanımda rastgelelik “kör” bir düzenek değildir ve arama hikayesi tarafından yönlendirilebilir (Glover ve Laguna 1997).

Genişletme işlemi gelişigüzel rastgelelikten ziyade, amaçlı bir hafiza ve taktikler harmanı kullanmaya dayanır. Genişletme taktiklerinin bazıları için esas amaç arama işlemlerinin kör döngüye girmesini önlemek, diğer bazıları için ise arama işlemeye güç ve kuvvet katmaktadır. Hem yenilik hem de frekans-tabanlı hafiza genişletmeyle alakalıdır. Çünkü bu unsurlar aramanın yönlendirilmesinde ikincil kısıt yöntemlerini teşkil ederler.

TA'de genişletme etkisi bir dereceye kadar kısa-dönem hafiza ile sağlanır, ama bu özellikle belli uzun-dönem hafiza yöntemleriyle güçlendirilir. TA genişletme taktikleri genellikle nadiren ele alınan çözüm özelliklerini ortaya çıkarmak için seçim kurallarını değiştirmeye dayanır. Alternatif bir yaklaşım ise, aramanın durduğu yerde yeniden başlatmak veya aramayı devam ettirmek için peryodik olarak bazı yöntemlerle elde edilen bazı özelliklerini aday çözümler içeresine katmaya çalışmak şeklidindedir.

*Seçim kurallarını değiştirme* basit ve tabii bir genişletme yaklaşımıdır. Bu yaklaşım, genelde karşılaşılan çözümlere zıt olarak, seçkin-olmayan çözümlerde yer alan özelliklerin frekansının izini tutmak ve sonra biraz yüksek frekanslı özelliklerin yeni çözümlerde yer olmasını periyodik olarak cezalandırmak şeklinde ifade edilebilir. Seçkin

olmayan çözümlerin dikkate alınmasının nedeni, bir yoğunlaşma taktiğiyle teşvik edileBILECEK öZELLİKLERİ cezalandırmaktan kaçınmak içİndir (Glover ve Laguna 1997).

Tabii olarak, eğer bir eleman üretilen bir çözümde hiç ya da nadiren yer almışsa ve geçmişte seçilmeye çok yaklaşmış ama seçilme derecesini yakalayamamışsa, bir genişletme yaklaşımı bu elemanın derecesini yükseltmelidir. Böyle bir durum gözlemleyip bir yoğunlaşma taktığıne bağlı olarak işletilebilir. Bu belli bir dönem için iyileştirmeyen taşımalara ceza uygulayarak sağlanabilir. TA'de yaygın olarak kullanılan bir ceza fonksiyonu şöyledir:  $Yenitaşımadeğeri = Taşımadeğeri + d * Ceza$ . Burada *Ceza* değeri genellikle frekans ölçülerinin bir fonksiyonudur ve *d* ise ayarlanabilir bir genişletme parametresidir. *d*'nin büyük değerler alması daha fazla genişletme isteğini yansıtır (yani, daha sıkça değişen düğümlere daha ağır cezalar uygulanır ki, diğer düğümleri içeren taşımalar teşvik edilmiş olsun). *d* parametresinin ayarlanması olurluluk sınırı etrafında taktikli bir salınım sağlayacak şekilde yapılabilir. Aynı zamanda, bu parametre olasılıklı TA sürümünde rastgelelik miktarını kontrol için de kullanılabilir.

### **5.8.3 Yoğunlaşma ve genişletme taktiklerinin beraber kullanılması**

Yoğunlaşma ve genişletme taktikleri TA'nın hayli önemli iki bileşenidir. Yoğunlaşma taktikleri seçkin çözümleri kaydederek, tam olarak araştırmak için o çekici bölgelere geri dönülmesini sağlarlar. Diğer taraftan, genişletme taktikleri ziyaret edilmemiş bölgeleri incelemek ve daha önceki görüntülerinden farklı çözümler üretmek için arama işlemini cesaretlendirir. Bu, Glover ve Laguna (1997)'ya göre, ceza veya dürtü fonksiyonları kullanılarak yapılır.

Genişletme ve yoğunlaşma taktiklerini beraber kullanmak önemlidir. Sadece genişletme taktiklerini kullanmak uzun-dönem taktikler için uygun olabilir, ama orta dönem taktiklerde eğer yoğunlaşma taktikleriyle sağlanan bilgi de dikkate alınırsa genişletme genellikle çok etkin olur. Aslında, tek başına yoğunlaşma bazen bir genişletmeye de neden olabilir, çünkü bir uzayın bir bölümü üzerinde yoğunlaşma onun kalanında daha geniş bir aramaya izin verebilir.

Genişletme etkisi sağlamaya çalışırken mevcut değerlendirmeler gözardı edilmemelidir. Diğer taraftan, genişletme işlemi birbiriyle çatışan elemanları bir araya

getirebilir ve böylece iyileşmiş çözümleri bulmayı kolaylaştırmaktan ziyade zorlaştırabilir. Sonuç olarak, genişletme sınırlı sayıda adım için planlanmalıdır. Kısaca genişletmenin seviyesi iyi ayarlanmalıdır.

Etkin bir arama yöntemi için yoğunlaşma ve genişletmenin faydalı bir harmanı yapılmalıdır. Bunun önemli birkaç yolu taktikli salınım, dağıtık arama ve bağlı arama olabilir. Özellikle taktikli salınım ile bağlı arama yoğunlaşma ve genişletme taktikleri geliştirmek için tabii bir temel oluşturur.

### **5.9 Durdurma Ölçütü**

Basit bir durdurma ölçütü, yapılan taşıma sayısını tutan bir sayaca bağlı olarak oluşturulabilir. Mesela, yapılan taşıma sayısı belli bir üst sınır ulaşması bir durdurma ölçütü olarak kullanılabilir. Bir diğeri, önceden belirlenmiş sayıda taşıma yapılmasına rağmen, amaç fonksiyonunda küresel bir iyileşme olmamışsa yine bu bir durdurma ölçütü olarak kullanılabilir.

Yapılan toplam taşıma sayısını veya iyileştirmeyen taşıma tutan bir sayaç yanında daha başka unsurlar kullanılarak daha girdit bir durdurma ölçütü oluşturulabilir. Mesela, seçkin çözümler listesinin boşalması gibi. Bunun yanında komşu üretilememesi, taşınılacak çözümün olursuz olması (kısır döngüye girmesi) gibi, alt sınır (optimal) çözüme ulaşılması gibi unsurlar da bir durdurma ölçütünün parçaları olabilir.

### **5.10 Tahmin Teknikleri**

Tahmin teknikleri esas itibariyle, hesaplanması güç veya aşırı zaman gerektiren amaç fonksiyonu değerinin tahmininden ibarettir. Bunun bir algoritmanın etkinliğinde payı çok önemlidir. Şöyleki, TA felsefesine göre bütün komşuların değerlendirilmesi gerektiğinden, herbir komşu için amaç fonksiyonu değerini hesaplamak zoruridir. Üstelik yapılacak olan taşımaların ekserisinin iyileştirmeyen taşımalar olacağı da muhakkaktır. Bunlar yanında, eğer amaç fonksiyonu tam değeri hesaplanmak istenirse pekçok ara değerin hesaplanması sözkonusu olacaktır. Neticede komşu çözümler yarıştırıldığından ve sadece nisbi olarak en iyisinin bulunması önemli olduğundan dolayı, bu ara unsurlardan sadece taşıma anında değişenleri hesaplayıp bunlara bağlı olarak amaç fonksiyonu değerini tahmin etmek algoritmayı çok hızlandıracaktır. Bu da

daha az sürede daha fazla taşıma gerçekleştirilemesini mümkün kılacaktır.

Çizelgelemede iyileştirilen amaç fonksiyonu genellikle iş tamamlanma zamanının bir fonksiyonu olduğundan dolayı -mesela en büyük tamamlanma zamanı gibi- bu amaç değerini hesaplamak için öncelikle bütün işlemlerin en erken başlama zamanlarını bulmak gerekiyor. İşte mevcut tahmin teknikleri genellikle bütün işlemleri değilde, sadece taşımadan etkilenen işlemlerin en erken başlama zamanlarına göre en büyük tamamlanma zamanını tahmin ederek değerlendirme yapılmasını amaçlamaktadır. Buna ilişkin bazı tahmin teknikleri aşağıda açıklanmaktadır.

Brucker (1995) tekniği:  $B(S, S')$ ,  $S$  'den  $S'$  'ne taşınırken ters çevrilen bütün  $j$  işlemleri kümlesi olsun.  $r_j$ ,  $S$  'deki ve  $r'_j$   $S'$  'deki en erken başlama zamanı olsun,  $q_j$   $S$  'deki ve  $q'_j$   $S'$  'deki en geç tamamlanma zamanı olsun. Buna göre  $Cmax(S')$  'nin bir tahmini

$$estim(S, S') = \max\{r'_j + p_j + q'_j \mid j \in B(S, S')\} \text{ 'dir.}$$

Bu tahmin  $Cmax(S')$  için bir alt sınırdır. Burada  $r'_j$  ve  $q'_j$  değerleri  $r_j$  ve  $q_j$  değerlerinden kolayca hesaplanabilir (Brucker, 1995).

Tailard (1994) tekniği: Eğer  $i-j$  ters çevriliyorsa yeni en erken başlama ve en geç tamamlanma zamanı değerleri aşağıdaki gibi hesaplanabilir:

$$r'_j = \max\{r_{MP}(j) + p_{MP}(j), r_{JP}(j) + p_{JP}(j)\},$$

$$r'_i = \max\{r'_j + p_j, r_{JP}(i) + p_{JP}(i)\},$$

$$q'_j = \max\{q_{MS}(j) + p_{MS}(j), q_{JS}(i) + p_{JS}(i)\},$$

$$q'_i = \max\{q'_j + p_j, q_{JS}(i) + p_{JS}(i)\},$$

$$Cmax(S') = \max\{r'_i + p_i + q'_i, r'_j + p_j + q'_j\}.$$

Eikelter ve diğerleri (97)'ye göre  $Cmax(S')$   $Cmax(S)$  'ya eşit ya da daha büyük ise  $Cmax(S')$  bu taşımmanın tam değeridir. Bu tahmin olmaktan çok, asıl değer olur. Aksi halde bu  $S'$  çözümü için sadece bir alt sınır değeri olur.

### 5.11 Tabu Aramanın Karakteristik Özellikleri

Tabu arama hafızasında araştırmayı geçmişini tutarak aramayı kısıtlayan ve yerel minimuma düşmeyi önleyen küresel bir adım-adım en iyileme teknigidir. O daha önce ele alınan çözümlerin tekrar ele alınmasını önleyici bir arama işlemini amaçlar. Bunu yapmak için kısa-süreli, yenilenebilir bir hafiza fonksiyonu oluşturur ve sadece en son taşımaları yasaklayarak, belli sayıda iterasyondan sonra stratejik bir unutma fonksiyonunu mümkün kılar. Bununla beraber, bir taşımanın yasak olma durumu mutlak değildir. Eğer yasak bir taşıma belli bir kalite düzeyini gerçekleştirirse seçilmesine izin verilir (Jain, 1998). TA tekniği tüm bunları yaparken zekice problem çözme presiplerini ortaya çıkarmaya çalışır. Dolayısıyla TA'nın YZ ve optimizasyon alanlarını birleştiren kavramlara dayandığı da söylenebilir. O halde *TA zeki problem çözme yöntemi* olarak görülebilir.

Diğer yandan TA'yi zeki olarak nitelendirmek için problem çözümünün yenilenebilir (uyarlamalı) hafızayı içermesi yanında, işaretli (responsive) keşfetmeyi içermesi gereklidir. Uyarlamalı hafiza unsuru çözüm uzayını ekonomik ve etkin olarak arama yeteneği olan yordamların işletilmesine izin verir ve özelliğe-dayalı bir yoğunlaşma içermektedir. İşaretli keşif unsuru ise kötü olsa bile belli bir taktik seçimini, iyi bir rastgele seçimden daha fazla bilgi üretebileceğini varsayar. İşaretli keşif yeni çekici bölgeler keşfedilirken iyi çözüm niteliklerini aşağı çıkardığından dolayı, zeki aramanın temel presiplerini bütünlüğe getirir. Bu yüzden *TA hem uyarlamalı hafiza hem de işaretli keşif düzeneklerinin avantajlarını alır* (Glover ve Laguna, 1997).

Bütün çizelgeleme problemleri kesikli optimizasyon (discrete optimisation) problemleridir. Burada karşılaşılan en büyük sorun çözümün bir yerel minimuma yakalanmasıdır. Bazı arama yordamları rastgele-tabanlı komşu seçimi yaklaşımıyla yerel optimumdan kaçınabilir. Ancak bu defa da daha önce incelenmiş çözümleri tekrar tekrar inceleme ve aramanın yerel optimum civarında salnıma girmesi ihtimali ortaya çıkabilir. Bu da aşırı zaman kaybettiştir. Halbuki TA bu tür olumsuzlukları ortadan kaldıracak araçlara sahiptir. Bu yüzden *TA kesikli optimizasyon problemlerinin çözümü için yararlı araçlardır* (Brucker, 1995).

TA kompleksliğin üstesinden gelecek ekipmanlarla tezhip edilmiştir. Bu yüzden TA çeşitli uygulama problemlerini çözme yeteneklerimizi önemli ölçüde değiştirmiştir.

TA yerel optimallığın ötesindeki çözüm uzayını keşfetmek için yerel bulgusal arama yordamlarına kılavuzluk eder. Bu yüzden *TA kılavuz-bulgusal bir arama teknigidir* (Glover ve Laguna, 1997).

TA'nın amacı sadece basit ama yoğun hesap gerektiren işler ya da soyut konular üzerine yoğunlaşmak değil. Daha ziyade *TA'nın amacı problem çözümünde hazır bilgi ve sezi kullanmaktır.*

Bilginin özel bir dizilişi o anda en olası seziyi ortaya çıkarabilir. İnsanlar sıralı bilgi işlemenin sınırlanması sağlanmak için yarglarını kullanır. En iyi çözüm için, *TA arama boyunca depolanan bilgiyi işleyecek stratejilerle birlikte bir hafıza fonksiyonu olarak yargları işler* (Laguna ve Glover, 1996).

TA yaklaşımı makul sürede genelde iyi çizelgeler üretebilir. Ancak diğer zeki arama tekniklerinin çoğu gibi, *TA'nın de herbir problem için dikkatlice ayarlanması gereken çok sayıda parametresi vardır.* TA'nın dezavataji, eğer başlangıç çözümü optimum çözümün var olduğu bölgeden uzakta ise makul sürede küresel optimuma ulaşmanın zor olabileceğidir (Karaboğa ve Kalaklı 1997).

## **BÖLÜM 6. UZMAN-TABU ÇİZELGELEME MODELİ**

Amaçlanan çizelgeleme sisteminde, ilk safhada olurlu ve iyi bir başlangıç çizelgesi elde edilmesi için Uzman Çizelgeleme Modülü kullanılır. İkinci safhada ise bu başlangıç çizelgesi Tabu Arama Modülü ile iyileştirilir. Bütünleşik olarak çalışan bu iki modülün yapısı bu bölümde açıklanmaktadır.

### **6.1 Kullanılan Yazılım**

Uzman-tabu çizelgeleme sistemini geliştirmek için Pascal ortamı seçilmiştir. Çünkü, Wright ve diğerleri (1986)'a göre, Pascal'ın büyük programların yapısını basitleştirmesi, öz ve hızlı yazma ve diğer ortamlara kolay dönüşür olması gibi özellikler vardır. Bunun yanında, Meester (1993)'e göre, IBM Expert Shell ve Delfi II gibi yazılım paketleri ile yerel planlama sistemleri arasında bağlantı kurmak çok zordur, oysa Pascal ile bu daha kolaydır. Bu yüzden uzman sistem geliştirmelerinde Pascal ortamının kullanılması yararlı alabilir.

Tabu arama algoritmasının adımlarının modüler bir yapı oluşturulması nedeniyle, yordamlı bir geliştirme ortamı kullanılması avantaj sağlayabilir. Bunun yanında, TA'da problem hacmiyle orantılı olarak, çok sayıda değişkene; dolayısıyla fazla hafızaya ihtiyaç duyulmaktadır. Pascal'ın dinamik veri yapısı özelliği olması büyük bir avantajdır. Ayrıca, özellikle TA çizelge kısır döngü kontrolünde kullanılmak üzere özyinelemeli (iteratif) yordamlar oluşturmaya ihtiyaç duyulmaktadır. Pascal bu ihtiyaca cevap verebilmektedir.

Pascal'ın çok önemli avantajları yanında, grafik-tabanlı olmaması gibi bazı eksiklikleri de mevcuttur. Fakat bütünüyle değerlendirildiğinde, yapay zeka uygulamaları geliştirmek için Pascal ortamının seçilmesinin yanlış olmayacağı düşünülmemektedir.

## 6.2 Uzman Çizelgeleme Modülünün Yapısı

Başlangıç çizelgesi oluşturmak için esas olarak bir *gecikmesiz* çizelge üretici tasarlanmıştır. Bu çizelge üreticindeki temel düşünce, teknolojik kısıt sağlanmak üzere, bir işlem tezgahda tamamlanır tamamlanmaz tezgah kuyruğunda bekleyen başka bir işlem varsa derhal onun işlenmesi için çizelgeye eklenmesi şeklindedir. Eğer tezgah kuyruğunda birden fazla işlem varsa, bir sonraki işlemi belirlemek için uzman sistem harekete geçirilir. Bu bütün işlemler çizelgeleninceye kadar tekrarlanır.

Gecikmesiz çizelge üreticinin yalancı-program kodu aşağıda Şekil 6.1'deki gibidir. Buna göre, VERİ\_GİR yordamı çizelgeleme ortamına verileri yükler. Bunlar iş ve tezgah sayısı, tezgah kapasiteleri, iş ve tezgah hazır zamanları, işlem rotası, işlem süresi, iş teslim tarihleri gibi verilerdir.

TEZGAH\_BUL işleme hazır olan bir tezgahı tesbit eder. Eğer bir tezgahın hazır zamanı benzetim zamanından küçük veya eşit ise o tezgah işleme hazırlıdır denir.

İŞ\_BUL yordamı hazır olan belli bir tezgahda işlenebilecek işlerden hazır olanları tesbit eder ve onları geçici tezgah kuyruğuna yerleştirir.

```
Program Gecikmesiz_Başlangıç_Cizelgesi_modülü;
Begin
    verileri_yükle; {VERİ_GİR yordamı}
    AYO_ve_SF_değerlerini_hesapla; {US_GİR yordamı}
    while biten_iş_sayısı <> toplam_iş_sayısı do
        begin
            işleme_hazır_tezgah_bul; {TEZGAH_BUL yordamı}
            işleme_hazır_iş_bul; {İŞ_BUL yordamı}
            if hazır_iş_sayısı = 1 then
                işlemi_kısmı_cizelgeye_ekle {ÇİZEL_EKLE yordamı} else
            if hazır_iş_sayısı > 1 then
                uzman_sistem_yardımıyla_işlemleri_önceliklendir; {SIRALA yordamı}
                zamanı Bir_sonraki_olay_zamanına_ilterlet; {ZAMAN_BUL yordamı}
                biten_iş_varmı?_bul; {BİTEN_İŞ_BUL yordamı}
        end;
        başarılı_ölçütlerini_hesapla; {BAŞARI_ÖLÇ yordamı}
    End;
```

Şekil 6.1 Gecikmesiz çizelge üreticinin yalancı-program kodu

**US\_GİR** yordamı uzman sistemin gerçeklerini teşkil eden atölye\_yük\_oranı (AYO) ve atölye\_iş\_serbestlik\_faktörü (SF) değerlerini hesaplar. Düşünülen atölye yapısında iş yoğunluğunu temsil etmek üzere AYO durumu kullanılmıştır. AYO atölyeye gelen iş sayısıyla ilgilidir. Şöyleki; AYO atölyede yapılacak olan işlerin toplam işlem süresinin (yani, atölye iş yükünün) atölye kapasitesine oranıdır. Atölye kapasitesi çizelgeleme döneminde sabit kabul edildiğinde AYO gelen iş miktarıyla değişmektedir. İşlerin teslim tarihi durumunu temsil etmek üzere ise SF durumu kullanılmıştır. SF atölyedeki bütün işlerin teslim tarihi sıklığı ile ilgilidir. Şöyleki, SF ortalama iş akış serbestliğinin ortalama iş süresine aranıdır. Çizelgeleme döneminde işlerin ortalama süreç süresi sabit kabul edilirse, SF ortalama iş akış serbestliği, o da iş ortalama teslim tarihi ile değişmektedir.

**SIRALA** yordamı hazır olan belli bir tezgahın kuyruğunda bekleyen birden fazla hazır işlemi bir öncelik sırasına koyar. Tabii olarak bu öncelik sırasına koymada uygulanacak ölçütlere karar verme görevinde uzman bilgisi gerekmektedir. Dolayısıyla bu yordam içinde bu tür kararlar gerektiğinde mevcut sistem durumunu gösteren AYO ve SF'ya göre, kuyruktaki işlemlerin önceliğini belirlemek üzere uygulanması gereken öncelik kuralına karar veren bir uzman sistem modülü vardır. Bu uzman sistem modülü AYO ve SF'yi "gerçekler" olarak alan ve bilgi tabanındaki sorgulama neticesinde algoritma tabanından bir öncelik kuralı seçene bir fonksiyon olarak iş görür. Bu öncelik kuralı tezgah kuyruğundaki o işlemlere uygulanır, bu işlemler üretilen öncelik indeksine göre sıralanır ve birinci sıradaki işlemin çizelgeye eklenmesi için **ÇİZEL\_EKLE** yordamı çağrılır.

**ÇİZEL\_EKLE** yordamı tezgah kuyruğunda ilk sıradaki işlemi çizelgeye ekler ve ortamına ait değişen bilgileri günceller. Bunlar iş ve tezgah hazır zamanları, işin kalan işlem sayısı, işin kalan toplam işlem süresi ve tezgah yükü bilgileridir.

**ZAMAN\_BUL** yordamı benzetim zamanını, olay-artımlı bir yaklaşımla, hem herhangi bir tezgahın hem de o tezgahda yapılabilecek herhangi bir işlemin en erken hazır olduğu zamana ilerletir. Bu çizelge kurma işlemine büyük bir hız katmaktadır. Çünkü eğer olay-artılı bir yaklaşım yerine zaman-artımlı bir yaklaşım kullanılsaydı, benzetim zamanı en küçük zaman birimiyle bir bir arttırılacaktı; dolayısıyla her zaman birimi için hazır tezgah ve onda yapılabilecek hazır bir işlemin olup olmadığı kontrol edilecekti. Bu da büyük zaman kaybına neden olacaktır.

**BİTEN\_İŞ\_BUL** yordamı biten işlemleri tesbit eder ve bu işlemleri çizelgelenecek işler kümesinden siler.

**BAŞARI\_ÖLÇ** yordamı üretilen çizelgeye ait başarı ölçüyü değerlerini hesaplar. Bunlar geç kalan iş sayısı oranı, ortalama pozitif gecikme, en büyük gecikme, ortalama akış süresi, ortalama tezgah boş bekleme oranı ve en büyük tamamlanma zamanıdır.

### 6.2.1 Bilgi tabanı

Uzman sistem için üç seviyeli bir hiyerarşik karar yapısı geliştirilmiştir. Bu yapının birinci kademesinde AYO ve SF değerleri çıkarımı tetikleyen “gerçekler” olarak kullanılarak atölye ve iş durumu tesbit edilmektedir. Subramanyam ve Askin (1986)'dakine benzer şekilde, üç atölye durumu aşırı yüklü, normal ve hafif yüklü olarak seçilmiştir. Çizelgelenecek işlerin teslim durumu ise kritik\_gecikmede, çokaz\_gecikmede ve normal olarak seçilmiştir. İkinci kademedede mevcut atölye ve iş durumu kullanılarak uygun başarı ölçüyü tesbit edilmektedir. Bunlar ortalama akış süresi minimizasyonu, en büyük tamamlanma zamanı minimizasyonu, ortalama pozitif gecikme minimizasyonu ve ortalama tezgah boş bekleme oranı minimizasyonudur. Son kademedede ise tesbit edilen başarı ölçütüne uygun düşen öncelik kuralı belirlenmektedir. Bu amaçla, atölye benzetimiyle uyla kazanılan bilgilere göre oluşturulan, üç bilgi tabanında yer alan 24 kural aşağıda Şekil 6.2 (a), (b) ve (c)'de verilmiştir.

Bu başarı ölçütleri uzmanlardan kazanılmıştır. Kurallar ise esas olarak atölye benzetimi temelinde kazanılmıştır. Bunlarla ilgili veriler deney çalışması bölümünde sunulmaktadır. Uzmanlardan ve benzetimden birleştirilmiş bilgi kazanım yöntemi, Kusiak ve Chen (1988)'in de belirttiği gibi, uzman planlama ve çizelgeleme sistemleri için uygun bir yöntem olarak önerilmektedir.

Oluşturulan bilgi tabanındaki çizelgeleme kuralları hep iki basit öncelik kuralının %50 oranında birleşimi şeklindeki dir. Ancak bu basit öncelik kuralları birbirinden çok farklı nitelikte indeks değerleri üretmektedir. Bu birleşime her bir basit öncelik kuralının etkisinin eşit olmasını sağlamak için şöyle bir yol izlenmiştir: Önce birinci basit öncelik kuralına göre öncelik indeksi hesaplanır, indeks değerlerinin her biri en büyük olanına oranlanıp, bunların 0,50'leri ayrı bir indekste tutulur. Sonra ikinci basit öncelik

kuralının öncelik indekleri hesaplanır ve aynı şekilde herbir indeks değeri en büyük olanına oranlanarak %50'leri bulunup, önceki tutulan indekse eklenir. Böylece birbirlerinden çok farklı indeks değerleri üreten basit öncelik kuralları doğrultularak bir pota içerisinde beraberce kullanılabilmesi sağlanmıştır.

Kural.1 if AYO > 0,90 then atölye_yükü = aşırı_yüklü
Kural.2 if (AYO ≤ 0,90) and (AYO > 0,70) then atölye_yükü = normal_yüklü
Kural.3 if AYO ≤ 0,70 then atölye_yükü = hafif_yüklü
Kural.4 if SF ≤ 2 then iş_teslimi = kritik_gecikmede
Kural.5 if (SF > 2) and (SF ≤ 4) then iş_teslimi = çokaz_gecikmede
Kural.6 if SF ≥ 4 then iş_teslimi = normal

Şekil 6.2a Bilgi tabanı: Atölye ve iş durumu tesbit kuralları

Kural.7 if (atölye_yükü = aşırı_yüklü) and (iş_teslimi = kritik_gecikmede) then başarı_ölçütü = ortalama_akış_süresi
Kural.8 if (atölye_yükü = normal_yüklü) and (iş_teslimi = kritik_gecikmede) then başarı_ölçütü = ortalama_pozitif_gecikme_1
Kural.9 if (atölye_yükü = hafif_yüklü) and (iş_teslimi = kritik_gecikmede) then başarı_ölçütü = ortalama_pozitif_gecikme_2
Kural.10 if (atölye_yükü = aşırı_yüklü) and (iş_teslimi = çokaz_gecikmede) then başarı_ölçütü = ortalama_akış_süresi
Kural.11 if (atölye_yükü = normal_yüklü) and (iş_teslimi = çokaz_gecikmede) then başarı_ölçütü = maks_tamamlanma_zamanı_1
Kural.12 if (atölye_yükü = hafif_yüklü) and (iş_teslimi = çokaz_gecikmede) then başarı_ölçütü = maks_tamamlanma_zamanı_2
Kural.13 if (atölye_yükü = aşırı_yüklü) and (iş_teslimi = normal) then başarı_ölçütü = maks_tamamlanma_zamanı_3
Kural.14 if (atölye_yükü = normal_yüklü) and (iş_teslimi = normal) then başarı_ölçütü = maks_tamamlanma_zamanı_4
Kural.15 if (atölye_yükü = hafif_yüklü) and (iş_teslimi = normal) then başarı_ölçütü = ortalama_tezgah_beklemesi

Şekil 6.2b Bilgi tabanı: Başarı ölçütü tesbit kuralları

Kural.16 if başarı_ölçütü = ortalama_akış_süresi_1 then öncelik_kuralı = spt_lwkr
Kural.17 if başarı_ölçütü = ortalama_pozitif_gecikme_1 then öncelik_kuralı = spt_lwkr
Kural.18 if başarı_ölçütü = ortalama_pozitif_gecikme_2 then öncelik_kuralı = spt_edd
Kural.19 if başarı_ölçütü = ortalama_akış_süresi_2 then öncelik_kuralı = spt_lwkr
Kural.20 if başarı_ölçütü = maks_tamamlanma_zamanı_1 then öncelik_kuralı = mwkr_spro
Kural.21 if başarı_ölçütü = maks_tamamlanma_zamanı_2 then öncelik_kuralı = spt_mwkr
Kural.22 if başarı_ölçütü = maks_tamamlanma_zamanı_3 then öncelik_kuralı = spt_mpnr
Kural.23 if başarı_ölçütü = maks_tamamlanma_zamanı_1 then öncelik_kuralı = spt_sprw
Kural.24 if başarı_ölçütü = ortalama_tezgah_beklemesi then öncelik_kuralı = spt_mpnr

Şekil 6.2c Bilgi tabanı: Çizelgeleme kuralları

### 6.2.2 Algoritma tabanı

SPT kuralında en yüksek öncelik en kısa süreç zamanlı bekleyen işe verilir. SPT kuralı iyi bir sevketme yöntemi olarak bilinmesine rağmen o değişen atölye yükü, tezgah yükü ve iş durumu altındaki çizelgeleme ortamını asla dikkate almaz. O acil olsun olmasın kısa işlerin ilerlemesini hızlandırır ve onları teslim tarihinden önce tamamlar. Aynı zamanda acil olsa bile uzun işleri de genellikle teslim tarihinden sonra tamamlar. Bu hatalı kaynak tahsisine yol açabilir. Formülü şöyledir:  $SPT = p_i$ .

EDD kuralı teslim tarihi en erken olan işe en yüksek önceliği verir. Bu yüzden acil olmayan işler geç tamamlanır; bu en büyük tamamlanma zamanının ve tezgah kullanım oranının aşırı kötüleşmesine neden olabilir. Formülü şöyledir:  $EDD = d_i$ .

MST kuralı en yüksek önceliği endüşük aylak zamanlı bekleyen işe verir. Yani, teslim tarihi ve eğer gecikme var ise işlemin tamamlandığı zaman arasındaki fark aylak zamandır. Formülü şöyledir:  $MST = d_i - rk_i \cdot t$ . Burada  $rk_i$   $i$  işleminin bağlı iş miktarıdır; yani,  $i$  işleminden sonra o işe ait yapılacak işlemlerin toplam işlem zamanıdır.  $t$  ise benzetim zamanını göstermektedir.

Fazla mesai maliyeti (COVERT) kuralı en yüksek önceliği beklenen işlem gecikmesinin (gecikme cezası için bir gösterge) işlem zamanına oranı enyüksek olan bekleyen işleme verir. Formülü aşağıdaki gibidir. Burada  $k$  sabiti enkötü durum için beklenen bekleme zamanını ayarlama katsayısıdır.  $b$  termin süresi tahmin parametresidir; ki iki işlem arasında bekleme zamanını hesaba katar.

$$COVERT = -\left( \left( \frac{(1 - d_i - rk_i - t)^+}{k \cdot b \cdot rk_i} \right) / p_i \right)^+$$

Görünen gecikme maliyeti (ATC) kuralı aylak zamanın üstel bir fonksiyonu beklenen işlem gecikmesinin tahmini için kullanılması hariç COVERT'e benzer. Formülü şöyledir:

$$ATC = -\exp[-\{d_i - b(rk_i \cdot p_i) - p_i \cdot t\}^+ / kp] / p_i$$

Burada  $kp$  ortalama işlem süresidir.

Değiştirilmiş işlem teslim tarihi (MOD) kuralı en yüksek önceliği endüşük işlem teslim tarihli bekleyen işe verir. İşlem teslim tarihi işlem içermeyen her bir siparişe değil, onun bağlı işini dikkate alan her işleme verilir. Formülü şöyledir:

$$MOD = \max\{d_i - b(rk_i - p_i), t + rk_i\}.$$

Bağlı işlem sayısı (SPRO) kuralı en yüksek önceliği kalan işlemlerin aylak zamanın bağlı işlem sayısına (ardıl işlemlerin sayısı) oranı enyüksek olan bekleyen işleme verir. Formülü şöyledir:  $SPRO = (d_i - rk_i - t) / rpi$ . Burada  $rpi$ ,  $i$ 'nin bağlı işlem sayısıdır; yanı,  $i$  işleminden sonra o işe ait yapılacak işlem sayısıdır.

Bağlı iş miktarı (SPRW) kuralı en yüksek önceliği kalan işlemlerin aylak zamanın bağlı iş miktarına oranı enyüksek olan bekleyen işe verir. Formülü şöyledir:

$$SPRW = (d_i - rk_i - t) / rk_i.$$

En çok kalan bağlı iş miktarı (MWKR) kuralı en yüksek önceliği en çok kalan bağlı iş miktarlı işe verir. Formülü şöyledir:  $MWKR = -rk_i$ .

En çok kalan bağlı işlem sayısı (MPNR) kuralı en yüksek önceliği en çok kalan bağlı işlem sayılı işe verir. Formülü şöyledir:  $MPNR = rpi$ .

En az toplam işlem süresi (LTWK) kuralı toplam işlem süresi en az olan işin işlemlerine en yüksek önceliği verir. Formülü şöyledir:  $LTWK = \sum p_i$ .

Değiştirilmiş teslim tarihi (MDD) kuralı en yüksek önceliği değiştirilmiş teslim tarihi endüşük olan bekleyen işe verir. Değiştirilmiş teslim tarihi ve eğer gecikme yok ise işlemin tamamlanıldığı zaman arasındaki farkın daha erken zamanıdır. Formülü şöyledir:  $MDD = \max\{d_i, t + rk_i\}$ .

En az kalan iş miktarı (LWKR) kuralı en yüksek önceliği kalan toplam işlem süresi endüşük olan bekleyen işe verir. Formülü şöyledir:  $LWKR = rk_i$ .

### 6.2.3 Sorgulama mekanizması

Sorgulama mekanizması AYO ve SF parametrelerini ve onların değerlerini çıkarımı tetikleyecek “gerçekler” olarak alıp, çıkarım neticesinde algoritma tabanından bir öncelik kuralı öneren bir fonksiyon olarak çalışır. Bu fonksiyonun yalancı-program kodu aşağıda Şekil 6.3'deki gibidir. Görüldüğü gibi, fonksiyona giren “gerçekler” kullanılarak öncelikle sistem durumu sorgulanmaktadır. Buradan çıkarılan bilgi başarı ölçütünün belirlenmesi için yeni “gerçekler” oluşturmaktadır. Başarı ölçüyü de belirlendikten sonra, uygun olan öncelik kuralı fonksiyonun sonucu olarak öneriliyor.

**Function EXPERT(*If Parçası AYO değeri , If Parçası SF değeri*):Önerilen Öncelik Kuralı;**

**Begin**

```
sistem_durumu_ile_ilgili_kurallari_yukle;
atolye_yuk_durumunu_tesbit_et;
cikarim_neticesini_yeni_yuk_kosulu_olarak_at;
is_teslim_durumunu_tesbit_et;
cikarim_neticesini_yeni_teslim_kosulu_olarak_at;
yeni_yuk_kosulu_ve_yeni_teslim_kosulunu_birlestir;

basari_olcetu_ile_ilgili_kurallari_yukle;
basari_olcetunu_sec;
cikarim_neticesini_yeni_kosul_olarak_at;

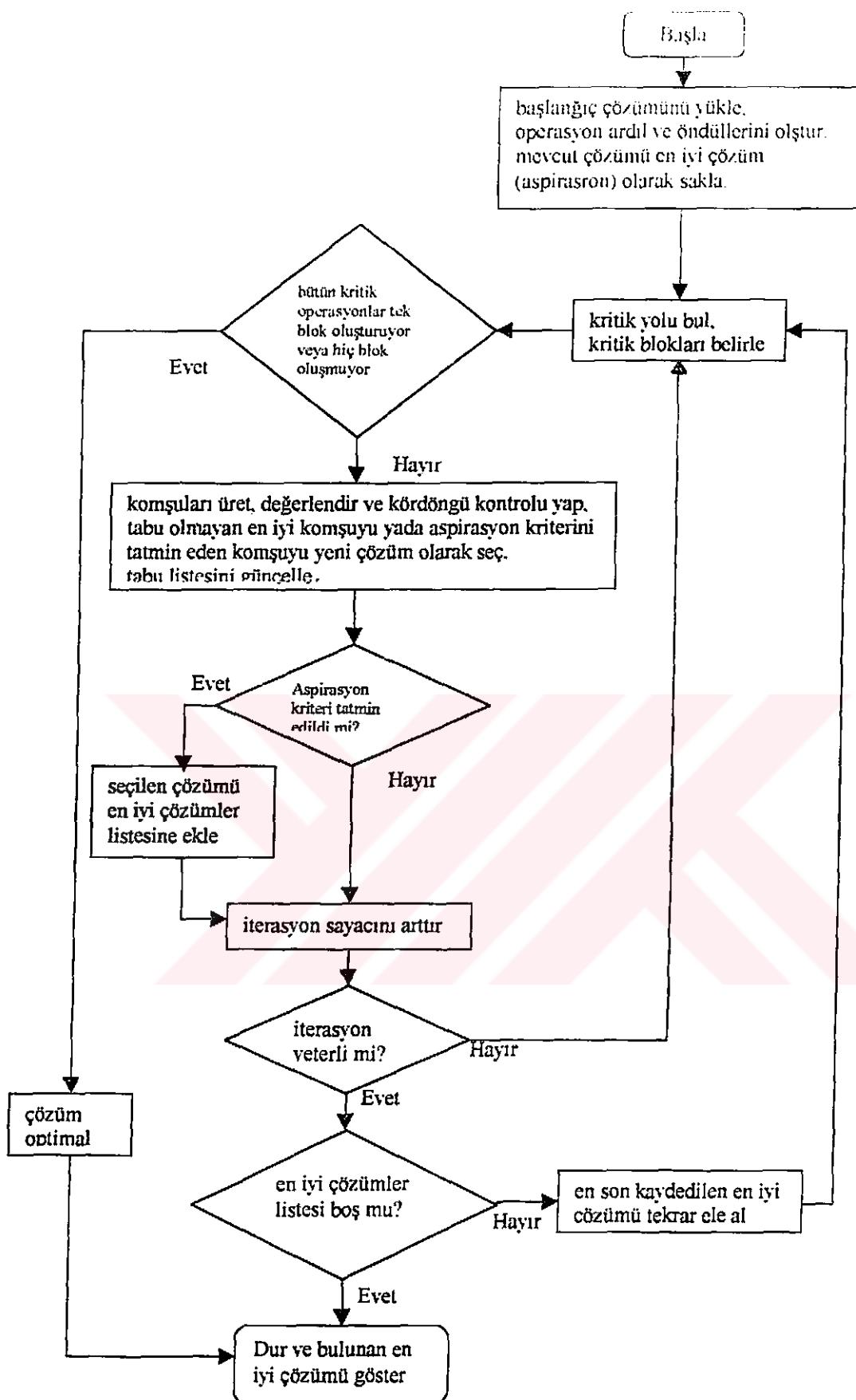
oncelik_kurallari_ile_ilgili_kurallari_yukle;
oncelik_kuralini_sec;
cikarim_neticesini_fonksiyona_aktar;
```

**End;**

Şekil 6.3 İleri-doğru çıkarımı sorgulama düzeneği yalancı-program kodu

### 6.3 Tabu Arama Çizelgeleme Modülü

Tabu arama çizelgeleme modülünün akış diyagramı aşağıda Şekil 6.4'deki gibidir. Görüldüğü gibi, öncelikle kullanılacak bazı parametrelerin seçilmesi gerekmektedir. Bunlar iterasyon sayısı, tabu listesi uzunluğu, seçkin çözümler listesi uzunluğu, komşuluk tipi v.b. gibidir. Sonra uzman sistem modülünün ürettiği başlangıç çözümü yüklenmektedir. Buna göre, bir sonraki adımda herbir işlemin iş ve tezgah ardılları ile iş ve tezgah öndüllerinin bulunması gelmektedir. Artık iteratif taşımaların yapılabilmesi için altyapı hazırır. Bundan sonra, komşuların üretilip değerlendirilmesi için gerekli işlemler yapılacaktır. Bunlar kritik yolu bulma, kritik blokları bulma, komşuları üretme, geçici taşımayı gerçekleştirmeye, olurluluk kontrolu yapma ve eğer geçici taşımayı olurlu bir çizelge üretilmişse, o çizelgenin amaç fonksiyonu değerini hesaplamadır. Bir sonraki aşamada, komşuluk değerlendirmesi için gerekli bilgiler bütün alternatifler dikkate alınarak toplanır. Buradaki amaç, öncelikle komşuların tabu olması durumu ile aspirasyon ölçütünü sağlaması durumunu tesbit etmektir. Öyleki herhangi bir komşu tabu olabilir, ama bununla beraber aspirasyon ölçütünü de sağlayabilir. Veyahut bütün komşuların tabu olması durumyla karşılaşılabilir. Bu yüzden tabu arama programı bütün bunları dikkate alarak en iyi taşımayı belirleyecektir. Taşıma belirlendikten sonra, tekrar tekrar aynı taşımaların yapılmasını önlemek için, bu taşıma tabu listesine kaydedilir. Sonra aspirasyon ölçütünün sağlanıp sağlanmadığı kontrol edilir. Eğer sağlanmış ise seçkin çözümler listesi güncellenir; bu arada yoğunlaşma ve genişletme taktikleri için gerekli değerlendirme yapılır. Neticede tabu arama modülüyle belli iterasyon sayısına ulaşılınca kadar taşımalarla çözüm iyileştirilmeye çalışılır. Tabu arama çizelgeleme yönteminin yalancı-program kodu Şekil 6.5'de verilmiştir.



Şekil 6.4 Tabu arama yöntemi akış diyagramı

```

Program Tabu_Arama;
Begin
iterasyon_sayısını_seç;
tabulistesı_uzunluğunu_seç; {tt}
başlangıç_cözümünü_yükle;
herbir_islemin_iş_ve_tezgah_ardılını_bul;
herbir_islemin_iş_ve_tezgah_öndülünü_bul;
işlem_enerken_başlama_ve_engeç_tamamlama_zamanları_bul;{ER_GEC yordamı}
mevcut_cözümü_aspirasyon_ölçütü_olarak_sakla;
Repeat
Repeat
    kritik_yolu_bul; {KRİTİK_YOL yordamı}
    kritik_blokları_bul;{BLOK yordamı}
    komşuları_üret; {KOMŞU_G1 yordamı}
    for i:=1 to komşu_sayısı do {bütün komşuları değerlendir}
    begin
        mevcut_çizelgenin_değişen_kısımlarını_geçici_sakla;
        komşu_çizelgeye_geçici_taşın; {TAŞI yordamı}
        kördöngü_kontrohu_yap; {DÖNGÜ_KONTROL yordamı}
        if taşınan_çizelge=olurlu then işlem_enerken_engeç_tamamlama_zamanlarını_bul;
        tabu_kontrolu_yap;
        if taşınan_çizelge=tabu then
        begin
            mevcut_komşuluktaki_eniyi_tabu_çizelgeyi_sakla;
            mevcut_komşuluktaki_eneski_tabu_çizelgeyi_sakla;
        end else mevcut_komşuluktaki_eniyi_tabu_olmayan_çizelgeyi_sakla;
        geçici_saklanan_mevcut_çizelgenin_değişen_kısımlarını_geri_yükle;
    end;
    if (bütün_komşular=tabu) and (aspirasyon_ölçütü_tatmin_edilmemiş) then
        mevcut_çizelgeyi_eneski_tabu_çizelgeye_taşı else
    if eniyi_tabu_çizelge_aspirasyon_ölçütünü_tatmin_ediyor then
        mevcut_çizelgeyi_eniyi_tabu_çizelgeye_taşı else
        mevcut_çizelgeyi_eniyi_tabu_olmayan_çizelgeye_taşı;
    tabulistesini_güncelle; {TABU_EKLE yordamı}
    if aspirasyon_ölçütü_tatmin_edildi?=?evet then
    begin
        çizelgenin_bir önceki_eniyi_cözüme_mesafesini_bul; {MESAFE yordamı}
        if çizelgenin_bir önceki_eniyi_cözüme_mesafesi < min_mesafe then
        begin
            aspirasyon_ölçütünü_güncelle;
            çizelgeyi_eniyi_cözümler_listesine_ekle; {SEÇKİNLİSTESİ yordamı}
            iterasyon_sayacını_sıfırla;
        end;
    end;
    eniyi_cözüme_rastlandıktan_tt_iterasyon_sonraki_tabulistesini_eniyi_cözümkü_diyе_sakla;
    iterasyon_sayacını_arttır;
until iterasyon_sayacı=iterasyon_sayısı;
iterasyon_sayacını_sıfırla;
if eniyi_cözümler_listesi<>boş then
    eniyi_cözümler_listesinden_ilk_cözümü_tekrar_ele_al; {SEÇKİN_YÜKLE yordamı}
until eniyi_cözümler_listesi=boş;
şimdide_kadar_bulunan_eniyi_cözümü_problemin_olarak_göster;
End.

```

Şekil 6.5 Tabu arama yöntemi yalancı program kodu

ER\_GEÇ yordamında kritik-yol yöntemi kullanılarak, her işlemin sırasıyla “en erken başlama” ve “en geç tamamlanma” zamanları hesaplanır. Şöyledi, öncelikle hiç bir öndülü olmayan işlemlerin hazır zamanları sıfır atanır. Sonra ileri doğru hesaplamaya, bir işlemin hazır zamanı o işlemin (eğer varsa) tezgah ve iş öndülünün en erken tamamlanma zamanlarından büyük olanına eşit olacağinden hareketle bütün hazır zamanlar hesaplanır. Daha sonra tersine hesaplamaya bütün işlemler için en geç tamamlanma zamanları bulunur. Şöyledi, öncelikle hiç bir ardılı olmayan işlemlerin en geç tamamlanma zamanlarına en büyük en erken tamamlanma zamanı atanır. Sonra geriye-doğu hesaplamaya, bir işlemin en geç tamamlanma zamanı o işlemin (eğer varsa) tezgah ve iş ardılarının hazır zamanlarının küçük olanına eşit olacağinden hareketle bütün opearsonlar için en geç tamamlanma zamanları hesaplanır. Bu arada, çizelge en büyük tamamlanma süresi, geç kalan işler oranı, ortalama pozitif gecikme, enbüyük pozitif gecikme, tezgah kullanım oranı ve ortalama akış süresi başarı ölçütleri de hesaplanır. Bunlardan herhangi birisi veya hepsinin doğrusal bir bileşeni amaç değer olarak atanır. Bu yordamın yalancı-program kodu Şekil 6.6'de görülmektedir.

```

Procedure ER_GEÇ;
Begin
  for i:=1 to toplam_islem_sayısı do
    if (i.islem_in_ış_öndülü=yok) and (i.islem_in_tezgah_öndülü=yok) then
      i.islem_in_hazır_zamani:=0;
  repeat
    for i:=1 to toplam_islem_sayısı do
      begin
        if (i.islem_in_bir_öndülü=var) and (öndülüün_hazır_zamani=biliniyor) then
          i.islem_in_hazır_zamani:=öndülüün_hazır_zamani + öndülüün_proses_süresi;
        if (i.islem_in_iki_öndülü=var) and (öndüllerin_hazır_zamani=biliniyor) then
          i.islem_in_hazır_zamani:=min(öndüllerin_hazır_zamani+öndüllerin_proses_süresi);
      end;
    until hazır_zamani_hesaplanan_islem_sayısı=toplam_islem_sayısı;
    max_tamaml.zamani:=max{hiç_ardılı_olmayan_islemlerin(hazır_zamani+proses_süresi)};
    for i:=1 to toplam_islem_sayısı do
      if (i.islem_in_ış_ardılı=yok) and (i.islem_in_ış_ardılı_tezgah_ardılı=yok) then
        i.islem_in_teslim_zamani:=max_tamamlanma_zamani;
    repeat
      for i:=toplam_islem_sayısı downto 1 do
        begin
          if (i.islem_in_bir_ardılı=var) and (ardılın_teslim_zamani=biliniyor) then
            i.islem_in_teslim_zamani:=ardılın_teslim_zamani - ardılın_proses_süresi;
          if (i.islem_in_iki_a_ .it=var) and (ardılların_teslim_zamani=biliniyor) then
            i.islem_in_teslim_zamani:=max(ardılların_teslim_zamani-proses_süresi);
        end;
      until teslim_zamani_hesaplanan_islem_sayısı=toplam_islem_sayısı;
End;

```

Şekil 6.6 Kritik yol hesaplama yordamının yalancı-program kodu

**KRİTİK\_YOL** yordamı komşuluk düzeneklerine esas olacak kritik yolu veya yolları kritik yol yöntemi mantığıyla bulur. Bu işlem için öncelikle aylak zamanı sıfır olan işlemler bulunur ve kritik işlem olarak kaydedilir. Sonra bu kritik işlemler hazır zamanlarına göre küçükten büyüğe sıralanır ve eğer varsa alternatif rotalar tesbit edilerek kritik yollar dizi olarak kaydedilir.

**BLOK** yordamı kritik yol(lar) üzerindeki kritik blokları tesbit eder. Kritik *blok* kritik yol üzerindeki ardışık işlemlerden aynı tezgahda yapılacak olanların oluşturduğu kümedir. Blok kavramı etkin komşuluk düzenekleri oluşturmada son derece önemlidir. Çünkü kritik yolun (çizelge en büyük tamamlanma zamanı) tek-pasoda kısaltılabilmesi ancak bir bloğun başında ya da sonunda yapılacak bir yer değiştirmeyle mümkündür.

**KOMŞU\_G1** yordamı G1 komşuluğunu üretmek üzere hazırlanmıştır. G1 komşuluğu yukarıda bahsedilen etkin komşuluklardan bazı özellikler almıştır. Bu komşuluk yapısı öncelikle bir tek kritik yol üretimini esas alır. Eğer alternatif kritik yol durumu ortaya çıkarsa iş önceliği dikkate alınarak kritik yol belirlenir. Daha açıkçası, diyelimki bir *h* kritik işleminden hemen sonra aynı anda *i* ve *j* kritik işlemleri başlayabilecektir. *i* ve *j* den birisi *h*'ın iş ardılı birisi tezgah ardıdır. İşte *h*'ın iş ardılı hangisi ise kritik yolun elemanı o olacaktır.

Komşuluğun başka bir özelliği ise N4 komşuluğu gibi bir blok yaklaşımına sahip olmasıdır. Ancak fark şudur: İlk bloğun sadece son iki işlemi değil, eğer ilk bloğun başlama zamanı çizelge peryodunun başlama zamanından farklı ise ve bu blok ikiden fazla işleme sahip ise bu bloğun ilk iki işlemi da yer değiştirilerek komşu üretilir. Benzer şekilde son bloğun sadece son iki işlemi değil, eğer son bloğun tamamlanma zamanı çizelge peryodunun tamamlanma zamanından farklı ise ve son blok ikiden fazla işleme sahip ise bu bloğun son iki işlemi de yer değiştirilerek komşu üretilir. Ara bloklar için işlem aynıdır, yani eğer bir ara blok ikiden fazla işleme sahip ise o bloğun hem ilk hem de son iki işlemi yer değiştirilerek komşu üretilir.

Komşuluğun bir diğer özelliği ise N5 komşuluğu gibi, daha komşuluk üretilirken önce aday komşu için kısır döngü kontrolünü yapılır ve kısır döngüye yol açmıyorsa bu aday esas komşu olarak kabul edilir. Bunun esası şöyledir: Eğer *i* ve *j* işlemleri yukarıda açıklanan esaslara göre yer değiştirilerek bir komşu üretilmesi sözkonusu ise, eğer *j* faaliyeti bloğun son sırasında ise ve *i*'nin iş ardılından *j*'ye herhangi bir yol yok ise *j*→*i* nin komşu olmasına izin verilir. Eğer *i* faaliyeti bloğun ilk sırasında ise ve *i*'den

$j$ 'nin iş öndülüne herhangi bir yol yok ise  $j \rightarrow$ 'nin komşu olmasına izin verilir. Ayrıca kısır döngü kontrolünde, taşımaya etkilenecek işlemler arasında kalan çizelgenin bütün işlemleri için baştan sona bir bağın varlığının kontrolü yapılmaktadır. G1 komşuluğunu üreten yordamın yalancı-program kodu Şekil 6.7'da görülmektedir.

TAŞI yordamı mevcut çizelgeyi, üretilen komşuluğa göre değiştirerek yeni bir çizelge oluşturur. Bu işlem bir tezgahdaki ardışık iki işlemin yer değiştirmesiyle neticelenir. Tabii olarak, bu işlemin hangi tezgahda ve hangi iki işlem arasında olacağını komşuluk düzeneği belirleyecektir. Yer değiştirmeden etkilenecek olan elemanlar eğer varsa bu işlemlerin tezgah öndülleri ve tezgah ardılları ile birinci işlemin tezgah ardılıının tezgah öndülü ve ikinci işlemin tezgah öndülünün tezgah ardılıdır.

DÖNGÜ\_KONTROL yordamı komşuluk düzeneğinin öngördüğü taşmanın bir kısır döngüye yol açıp açmadığını kontrol eder; eğer kısır döngüye yol açıyorsa o taşımaya izin vermez. Yordam kısır döngüyü tesbit etmek için özyinelemeli (iteratif) bir iç yordam kullanır. Bu iteratif yordamın esası verilen bir işlemden başlayarak o işlemin iş ve tezgah ardılları arasında ve yine yordam içinden o operasyonun ardılıının ardılını çağırarak onun kendisi mi? olup olmadığını kontrol etmek şeklindedir.

```

Procedure KOMŞU_G1;
Begin
  for i:=1 to blok_sayısı do
    begin
      if i.bloğun_1.işleminin_hazır_zamani > 0 then
        begin
          if i.bloğun_2.işleminin_isöndülü = var then
            DÖNGÜ_KONTROL(i.bloğun_1.işleminden, i.bloğun_2.işleminin_isöndülüne);
          if kördöngü =yok then i.bloğun_ilk_iki_işlemimi_yer_değiştir;
        end;
      if (i.bloğun_işlem_sayıısı>2) and
        (i.bloğun_son_işlemİN_teslim_zamani<max_tamamlanma_zamani) then
        begin
          if i.bloğun_sondan_2.işlemin_isardılı = var then
            CYCLE_CHECK(i.bloğun_sondan_2.işlemin_isardılından , i.bloğun_son_işlemine);
          if kördöngü =yok then i.bloğun_son_iki_işlemimi_yer_değiştir;
        end;
      end;
    End;
End;
```

Şekil 6.7 G1 komşuluğu yordamının yalancı-program kodu

TABU\_EKLE yordamı bir çizelgeden diğerine taşınırken yer değiştiren iki işlemini, taşınan çizelgeyi temsil etmek üzere,  $j \rightarrow i$  hafiza özelliği şeklinde tabu listesine kaydeder. En son yapılan taşıma listenin tepesine kaydedilir. Ancak bu yapılmadan önce listedeki varlıklar birer aşağı kaydırılır. Tabii olarak eğer listedeki varlık sayısı liste uzunluğunu aşmışsa listeye en önce kaydedilen varlık listeden düşer (ilk-giren ilk-çıkar kuralı). Böylece hafızanın en önemli özelliklerinden biri olan stratejik unutma işlevi sağlanmış olur ve listeden düşen bu varlığın yeni bir çizelgenin elmanı olma imkanı ona tanınmış olur.

MESAFE yordamı iki (seçkin) çizelge arasında farklılığı ölçer. Bu farklılık ölçüsü, herhangi iki  $i - j$  işlemin ( $i < j$ , yani  $i$  den önde) yer değiştirmesine ilişkin  $j$ 'nin  $i$  den önde kaldığı pozisyon sayısıdır. (Hamming Mesafesi) Bu mesafe XOR operatörü ile hesaplanabilir. Şöyledi,

$$HM(i,j) = \sum \sum \sum \text{XOR}((a < b)_{k,i}, (a < b)_{k,j}) - \text{bütün } i, j \text{ ler için.}$$

Göründüğü gibi, belirtilen herhangi bir seçkin çizelgeye ait bir tezgahdaki  $i$  den sonra  $j$  işleminin gelmesi durumu ile mevcut çizelgedeki aynı tezgahda  $j$  den sonra  $i$  işleminin gelmesi durumu karşılaştırılır. Eğer bu durum doğrulanırsa farklılığın göstergesi olarak mesafe sayacı bir arttırılır.

SEÇKİN\_LISTESİ yordamı seçkin bir çizelge ile karşılaşıldığında, yani o ana kadar bulunan en iyi amaç değerli çizelgeden daha iyi bir çizelge bulunduğuunda, daha sonra tekrar ele alınmak üzere onu saklar. Saklanan şey komple çizelgeyi temsil eden her tezgahdaki işlem sıralarıdır. Saklanabilecek seçkin çizelge sayısı sınırlıdır ve sabittir. Dolayısıyla tipki tabu listesinde olduğu gibi, yeni bir seçkin çizelge ortaya çıktığında listede kayıtlı seçkin çizelgeler birer aşağı kaydırılır ve eğer seçkin çizelge sayısı liste uzunluğundan fazla olursa listenin dibindeki çizelge listeden düşer.

SEÇKİN\_YÜKLE yordamı standart tabu arama modülü belli iterasyon sayısınca yeni bir seçkin çizelge tesbit edemeyip arama işlemini durdurduğunda, en son kaydedilen seçkin çizelgeyi geri yükleyerek arama işleminin buradan devam etmesini sağlar. Listenin tepesindeki çizelge geri yüklenikten sonra, kalan çizelgeler birer yukarı çıkarılır ve yeri boşaltılır ki, yeni ortaya çıkabilecek bir seçkin çizelge için yer açılmış olsun (ilk-giren son-çıkar kuralı).

### 6.3.1 Test problemleri ve test istatistiği

Tabu arama modülünün en iyi sonucu üretmesini sağlamak için bir test düzeneği kurulmuştur. Bu düzenek literatürde yer alan ve en büyük tamamlanma zamanları açısından optimum veya alt sınır değerleri bilinen çeşitli test problemlerinden 38 tanesi seçilerek oluşturulmuştur. Bu seçimde problemlerin mümkün olduğunca farklı kaynaklardan olmasına dikkat edilmiştir. Bununla beraber aynı atölye koşullarında farklı atölye yük seviyeleri (*ağır yüklü*, *normal* ve *hafif yüklü*) oluşturulmasına dikkat edilmiştir. Çünkü deney çalışmasında farklı yük seviyeleri için ayrı ayrı karşılaştırmalar yapılması öngörülmektedir. Kullanılan 38 test problemi şunlardır: Adams ve diğerleri (1988)'den abz5 ve abz8; Fisher ve Thompson (1963)'dan ft06, 10 ve 20; Lawrence (1984)'den la02, 05, 06, 11, 13, 16, 19, 22, 23, 25, 27, 29, 30, 34, 35, 36 ve 37; Applegate ve Cook (1991)'dan orb03, 04, 05, 07, 08 ve 10; Storer ve diğerleri (1992)'den swv01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09 ve 10. Bu test problemlerine ait iş ve tezgah sayısı, en iyi ya da bilinen en iyi alt-sınır  $C_{max}$  değerleri ile bunları bulan kişi veya kişilere ait bilgiler Tablo 6.1'de yer almaktadır. Ayrıca son sütunda bu tez kapsamında yapılan çalışmalar sonunda oluşturulan TA çizelgeleme modülünün bulunduğu  $C_{max}$  değerleri de sunulmuştur.

Bu test problemleri üzerinde Bölüm 5'de bahsedilen tabu arama yönteminin çeşitli parametre değerleri ve taktikleri test edilmiştir. Bu testlerde üretilen çeşitli ölçütler şunlardır: Başlangıç çözümünü iyileştirme oranı (MRI%), optimum çözümden nisbi sapma (MRE%), ortalama değerlendirilen komşu sayısı (MEN), ortalama taşıma sayısı (MMN), ortalama çözüm süresi (TIME), optimum çözümü bulunan problem sayısı (LBE), bilinenen daha iyi çözümü bulunan problem sayısı (LBI), ortalama iyileştiren taşıma sayısı (MIMN), ortalama iyileştiren taşıma yüzdesi (MIM%), ortalama iyileştirmeyen taşıma yüzdesi (MDIM%), ortalama en iyi çözümün bulunduğu iterasyon yüzdesi (IB%) ve ortalama komşuluk sayısı (MN).

Bu değerlerden en önemlisi ve en şeffaf olanı şüphesiz MRE'dir. Bu yüzden çeşitli parametre değerleri ve taktikleri test edilirken birincil ölçüt olarak MRE kullanılmıştır. Bunun yanında, diğer değerler ikincil ölçüt olarak yeri geldiğinde değerlendirilmeye dahil edilmiştir.

Tablo 6.1 Literatürdeki bazı test problemlerine çeşitli bilgiler

Problem adı	Boyut (işXtezgah)	Optimum ( $C_{max}$ )*	Optimum ya da bilinen en iyi alt-sınırı ilk bulan kişi(ler)	Amaçlanan çözümü ( $C_{max}$ )**	TA
abz5	10X10	1234	Applegate ve Cook (1991)	1238	
abz8	20X15	645	Martin ve Shmoys (1995)	714	
ft06	6X6	55	Lageweg ve diğerleri (1977)	55►	
ft10	10X10	930	Carlier ve Pinson (1989)	974	
ft20	20X5	1165	Carlier ve Pinson (1989)	1167	
la02	10X5	655	Adams ve diğerleri (1988)	655►	
la05	10X5	593	Adams ve diğerleri (1988)	593►	
la06	15X5	926	Adams ve diğerleri (1988)	936	
la11	20X5	1222	Adams ve diğerleri (1988)	1222►	
la13	20X5	1150	Adams ve diğerleri (1988)	1159	
la16	10X10	945	Carlier ve Pinson (1990)	979	
la19	10X10	842	Applegate ve Cook (1991)	843	
la22	15X10	1046	Applegate ve Cook (1991)	974▼	
la23	15X10	1046	Adams ve diğerleri (1988)	1032▼	
la25	15X10	977	Applegate ve Cook (1991)	1013	
la27	20X10	1235	Adams ve diğerleri (1988)	1269	
la29	20X10	1142	Nuijten ve Rogerie (1996)	1248	
la30	20X10	1355	Adams ve diğerleri (1988)	1371	
la34	30X10	1721	Adams ve diğerleri (1988)	1750	
la35	30X10	1888	Adams ve diğerleri (1988)	1888►	
la36	15X15	1268	Carlier ve Pinson (1990)	1293	
la37	15X15	1397	Carlier ve Pinson (1990)	1448	
orb03	10X10	1005	Applegate ve Cook (1991)	1082	
orb04	10X10	1005	Applegate ve Cook (1991)	1029	
orb05	10X10	887	Applegate ve Cook (1991)	918	
orb07	10X10	397	Applegate ve Cook (1991)	405	
orb08	10X10	899	Applegate ve Cook (1991)	978	
orb10	10X10	944	Applegate ve Cook (1991)	970	
sw01	20X10	1392	Vaessens (1995)	1483	
sw02	20X10	1475	Vaessens (1995)	1575	
sw03	20X10	1369	Vaessens (1995)	1608	
sw04	20X10	1450	Vaessens (1995)	1615	
sw05	20X10	1421	Vaessens (1995)	1563	
sw06	20X15	1591	Vaessens (1995)	1894	
sw07	20X15	1446	Vaessens (1995)	1811	
sw08	20X15	1640	Vaessens (1995)	1999	
sw09	20X15	1604	Vaessens (1995)	1993	
sw10	20X15	1631	Vaessens (1995)	1993	

\* Rakamlar problemin en iyi yada bilinen en iyi alt-sınır  $C_{max}$  değeridir.

\*\* Çözümler ortalama 2908 taşıma ve IBM PC 300GL bilgisayarda ortalama 71,24 saniyede üretilmiştir.

► En iyi çözümü bulunan problem.

▼ Bilinen en iyi alt sınırdan daha iyi çözümü bulunan problem.

### 6.3.2 Komşuluk yapısı seçimi

İlk olarak, 8 değişik komşuluk yapısı test edilmiştir. Bunlardan 5'i önceki kısımda (bkz. altbaşlık 5.3) açıklanan ve literatürde yer alan N1, N2, N3, N4 ve N5 komşuluklarıdır. Kalan 3 tanesi ise literatürde yer alan komşulukların çeşitli özelliklerini kullanarak, bu çalışmada kullanılmak üzere oluşturulmuş komşuluklardır. Bunlar G1, G2 ve G3 komşulukları olarak adlandırılmıştır.

G1 komşuluğu N2 ve N4 komşuluğuna benzemektedir. Yani bir tek kritik yol üretilmekte (iş önceliği tercih edilmektedir) ve bu kritik yol üzerindeki blokların ilk iki işlemi ve şayet o blok ikiden fazla işlem içeriyorsa son iki işlemi yer değiştirilmektedir. İlaveten, eğer ilk blok ikiden fazla işlem içeriyor ve ilk işleminin başlama zamanı çizelgeleme peryodu başlangıcı ile aynı ise bu bloğun sadece son iki işlemi yer değiştirir. Benzer şekilde eğer son blok ikiden fazla işlem içeriyor ve son işlemin tamamlanma zamanı en büyük tamamlanma zamanı ( $C_{max}$ ) ile aynı ise bu bloğun sadece ilk iki işlemi yer değiştirilir. Ayrıca herbir şeçkin çözümden yeniden başlama anında, bir defaya mahsus N3 komşuluğunu kullanmaktadır. Böylece, N3 komşuluğunun daha geniş bir komşuluk teşkil etmesi yüzünden, arama yönünün öncekinden farklı bölgelere doğru gitme ihtiyimali artacaktır.

G2 komşuluğu N3 ve G1 komşuluğuna benzemektedir. Yani G1'e ilaveten, N3'teki gibi, eğer herbir bloğun ilk işleminin iş öndülü ( $h$ ) varsa ve bu iş öndülünün bitişik bir tezgah öndülü ( $PM(h)$ ) varsa bunlar da yer değiştirilir. Eğer herbir bloğun son işleminin bir iş ardılı ( $k$ ) varsa ve bu iş ardılının bitişik bir tezgah ardılı ( $SM(k)$ ) varsa bunlar da yer değiştirilir. G3 komşuluğu ise G1 komşuluğuna benzemektedir; tek fark eğer varsa bütün alternatif kritik-yolların üretilmesidir.

MRE değerleri (Tablo 6.2) bakımından, bu test istatistiğine göre, G1 komşuluğu ile diğerlerinin ikili karşılaştırmasında  $\alpha=0,10$  anlam düzeyinde G1'in diğerlerinden farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir.  $\alpha=0,01$  anlam düzeyinde ise G1'in G2, N1, N2, N3 ve N4'den farklı ve daha iyi olduğu; ancak  $\alpha=0,05$  anlam düzeyinde G3 ve N5'den farklı olmadığı söylenebilir (G1 ile G3'ün farklı olduğunu söylemek ancak  $\alpha>0,0663$  olması koşuluyla ve G1 ile N5'inkinin ise ancak  $\alpha>0,0600$  olması koşuluyla mümkünür) (Tablo 6.3). Bununla beraber, Tablo 6.4'de görüldüğü gibi, G1'in ortalama MRE değerinin ve değerlendirilen ortalama komşu sayısının G3 ve N5'inkinden düşük olmasından dolayı G1 komşuluğunun kullanılmasını kabul

edilmiştir.

Tablo 6.2 Komşuluk yapılarına ait MRE değerleri

Prob\Yöntem	G1	G2	G3	N1	N2	N3	N4	N5
ft20	0,009	0,009	0,009	0,077	0,02	0,023	0,02	0,037
la11	0	0	0	0,081	0	0	0	0
la13	0,008	0,008	0,008	0,067	0,008	0,008	0,078	0,008
la27	0,049	0,062	0,043	0,109	0,074	0,071	0,061	0,028
la29	0,106	0,1	0,082	0,203	0,086	0,104	0,104	0,067
la30	0,016	0,024	0,092	0,149	0,1	0,071	0,02	0,034
swv01	0,063	0,093	0,099	0,125	0,101	0,081	0,093	0,067
swv02	0,071	0,07	0,067	0,079	0,077	0,082	0,079	0,043
swv03	0,144	0,15	0,142	0,191	0,152	0,167	0,182	0,155
swv04	0,103	0,125	0,173	0,226	0,13	0,114	0,107	0,122
swv05	0,129	0,107	0,112	0,169	0,113	0,109	0,114	0,118
swv06	0,149	0,223	0,135	0,246	0,198	0,179	0,187	0,208
swv07	0,21	0,194	0,204	0,304	0,182	0,216	0,196	0,191
swv08	0,169	0,165	0,168	0,227	0,177	0,174	0,177	0,186
swv09	0,17	0,195	0,166	0,226	0,19	0,195	0,218	0,192
swv10	0,189	0,207	0,213	0,273	0,237	0,191	0,184	0,187
abz5	0,004	0,013	0,004	0,009	0,013	0,009	0,025	0,003
la06	0,011	0,011	0,011	-0,018	0,011	0,011	0,011	0,003
la22	-0,106	-0,036	-0,087	-0,046	-0,085	-0,093	-0,06	-0,106
la23	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	0,007	-0,014
la25	0,056	0,069	0,106	0,083	0,06	0,104	0,066	0,072
la36	0,027	0,042	0,022	0,036	0,031	0,025	0,064	0,048
la37	0,033	0,077	0,043	0,114	0,052	0,029	0,043	0,054
abz8	0,088	0,099	0,104	0,112	0,09	0,094	0,115	0,097
ft10	0,063	0,042	0,053	0,032	0,042	0,038	0,05	0,067
la02	0,014	0	0	0,024	0,025	0,017	0	0,017
la05	0	0	0	0	0	0	0	0
la16	0,035	0,036	0,017	0,035	0,017	0,035	0,038	0,026
la19	0,025	0,014	0,021	0,027	0,018	0,021	0,025	0,014
orb03	0,051	0,053	0,053	0,054	0,053	0,053	0,072	0,049
orb04	0,025	0,039	0,043	0,056	0,04	0,039	0,036	0,033
orb05	0,06	0,09	0,03	0,091	0,061	0,091	0,084	0,075
orb08	0,019	0,045	0,124	0,141	0,039	0,145	0,034	0,08
orb10	0,007	0,023	0,038	0,008	0,014	0,044	0,024	0,029
la34	0,013	0,047	0,014	0,113	0,027	0,03	0,034	0,022
la35	0	0	0	0,108	0	0	0	0
ft06	0	0	0	0,052	0	0	0	0
orb07	0,057	0,02	0,027	0,061	0,046	0,048	0,034	0,036
Ortalama:	0,054	0,063	0,061	0,101	0,063	0,066	0,066	0,059

Tablo 6.3 Komşuluk yapılarının karşılaştırılması: eşlendirilmiş-t testi istatistiği.

Yönt.\Yönt.	G2	G3	N1	N2	N3	N4	N5
G1	0,0077	0,0663	0,0000	0,0077	0,0026	0,0002	0,0600

Tablo 6.4 Komşuluk yapılarının ürettiği tabu arama parametre değerleri

Prmt.\Yönt.	G1	G2	G3	N1	N2	N3	N4	N5
MRI(%)	15,6	14,7	14,9	10,9	14,8	14,5	14,4	15,1
MRE(%)	5,4	6,3	6,1	12,4	6,3	6,6	6,6	5,9
MEN(br)	17119	21128	17558	34199	19987	25526	14598	17687
MMN(br)	2665	2586	2543	2011	2488	2616	2594	2589
TIME(sn)	68,16	79,37	69,42	113,92	73,05	99,42	60,34	34,42
LBE(br)	4	5	5	2	4	4	5	4
LBI(br)	2	2	2	2	2	2	1	2
MIMN(br)	42,39	38,66	41,32	22,97	38,95	39,08	43,34	41,63
MIM(%)	1,59	1,49	1,62	1,14	1,57	1,49	1,67	1,61
MDIM(%)	98,41	98,51	98,38	98,86	98,43	98,51	98,33	98,39
IB(%)	54,82	49,23	49,78	40,33	52,53	50,46	49,50	49,48
MN(br)	6,42	8,17	6,90	17,01	8,03	9,76	5,63	6,83

### 6.3.3 Tabu durumu tesbiti

Çalışmada bir tek tabu listesi kullanımı amaçlanmıştır. Tabu listesinde tutulan varlıklar özellseldir. Bir varlığı temsil eden özellik, mevcut çözümden önce son yer değiştiren iki işlemin sırasının tersidir. Özellsel bir yapı kullanılmasının nedeni bilgisayar hafızasından tasarruf etmektir. Bütün komşular da özellsel olarak temsil edilmektedir. Komşu bir çözümü temsil eden varlık, kök çözümdeki  $(i,j)$  işlem çiftinin sırasının değişmesiyle oluşan  $(j,i)$  yayıdır. İşte  $(j,i)$  komşu çözüm varlığının tabu durumu tesbit edilirken bu varlığın o anda tabu listesinde olup olmadığına listedeki bütün varlıklar taranarak bakılır. Eğer  $(j,i)$  varlığı tabu listesinde bulunursa incelenen komşu çözüm “tabu”dur denir.

### 6.3.4 Tabu listesi uzunluğu

26 değişik tabu listesi uzunluğu (TLU) test edilmiştir. Tablo 6.5’de görüldüğü gibi, bunlardan ilk 6 tanesi (T5-T20) sabit uzunluklar olup 5, 7, 10, 12, 15, ve 20’dir. Sonraki üç tanesi dinamik TLU’nu teşkil etmektedir. İlk (TD1), Dell’Amico ve Trubian (1993)’ün kullandığı dinamik liste uzunluğudur (bkz. Altbaşlık 5.5.3). İkincisi (TD2), 7-12 aralığında ve alt değerden başlamak üzere, eğer arama azalan bir safhadaysa (yani, mevcut iterasyonun amaç değeri bir önceki iterasyonunkinden daha düşük ise) ve TLU bir eşik değerden daha büyük ise liste uzunluğunu bir birim azaltır; eğer arama artan bir safhadaysa (yani, mevcut iterasyonun amaç değeri bir önceki iterasyonunkinden daha kötü ise) ve liste uzunluğu verilen bir üst sınırdan daha küçük ise liste uzunluğunu bir arttırır. Üçüncü (TD3), 7-12 aralığında rastgele TLU belirler.

Diğer yöntemler blok sayısı ( $b$ ), iş sayısı ( $n$ ), tezgah sayısı ( $m$ ) ve komşu sayısına ( $k$ ) göre oluşturulmuşlardır.

TLU yöntemlerinin güncellenmesi şöyle olmaktadır: İkinci ve üçüncü dinamik TLU yönteminde liste uzunluğu her iterasyonda, diğerlerinde ise liste uzunluğun tesbit edildiği iterasyondan itibaren, liste uzunluğu iterasyon sonra güncellenmektedir.

Tablo 6.5 Tabu listesi uzunluğu yöntemleri

Yöntem	T5	T7	T10	T12	T15	T20	TD1	TD2	TD3	TB	TB5	TB7	TBM
TLU	5	7	10	12	15	20	7-12	7-12	7-12	b	b+5	b+7	b+m

Tablo 6.5 (devam) Tabu listesi uzunluğu yöntemleri

Yöntem	TBM2	TBN	TBN3	TBN5	TK	TK_2	TK2	TKM	TKM2	TKM5	TM	TM_2	TM2
TLU	$b:m/2$	$b:n$	$b:n/3$	$b:n/5$	k	$k-2$	$k+2$	$k:m$	$k:m/2$	$k:m/5$	m	$m-2$	$m+2$

Tablo 6.6 Tabu listesi uzunluğu yöntemlerine ait MRE değerleri

Prob\Yöntem	T12	T5	T7	T10	T15	T20	TD1	TD2	TD3	TB	TB5	TB7	TBM
ft20	0,002	0,033	0,014	0,009	0,009	0,009	0,015	0,017	0,009	0,01	0,009	0,022	0,009
la11	0	0	0,012	0	0	0	0	0	0,013	0	0	0	0
la13	0,008	0,066	0,008	0,008	0,008	0,008	0,008	0,008	0,008	0,066	0,022	0,008	0,022
la27	0,027	0,064	0,041	0,049	0,026	0,075	0,046	0,036	0,05	0,062	0,023	0,027	0,039
la29	0,085	0,099	0,126	0,106	0,082	0,086	0,118	0,071	0,079	0,085	0,097	0,088	0,086
la30	0,012	0,089	0,044	0,016	0,064	0,011	0,04	0,003	0,01	0,036	0,092	0,003	0,034
swv01	0,061	0,081	0,086	0,063	0,092	0,088	0,079	0,074	0,085	0,1	0,059	0,075	0,068
swv02	0,063	0,097	0,073	0,071	0,082	0,1	0,062	0,065	0,061	0,066	0,043	0,057	0,063
swv03	0,149	0,144	0,157	0,144	0,149	0,134	0,149	0,157	0,153	0,16	0,135	0,134	0,154
swv04	0,102	0,175	0,139	0,103	0,125	0,101	0,102	0,105	0,12	0,133	0,103	0,122	0,115
swv05	0,091	0,139	0,104	0,129	0,084	0,129	0,117	0,124	0,116	0,127	0,127	0,1	0,111
swv06	0,142	0,201	0,146	0,149	0,156	0,186	0,152	0,149	0,151	0,202	0,132	0,139	0,147
swv07	0,205	0,222	0,204	0,21	0,191	0,18	0,181	0,203	0,189	0,209	0,163	0,2	0,167
swv08	0,18	0,191	0,167	0,169	0,162	0,183	0,186	0,164	0,174	0,194	0,173	0,178	0,182
swv09	0,195	0,183	0,19	0,17	0,189	0,17	0,183	0,195	0,198	0,181	0,195	0,195	0,177
swv10	0,182	0,197	0,181	0,189	0,194	0,197	0,201	0,18	0,183	0,189	0,191	0,182	0,194
abz5	0,003	0,003	0,005	0,004	0,003	0,017	0,003	0,003	0,013	0,023	0,003	0,011	0,004
la06	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011
la22	-0,074	-0,083	-0,078	-0,106	-0,106	-0,105	-0,109	-0,076	-0,112	-0,094	-0,106	-0,095	-0,101
la23	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,006	-0,014	-0,014	-0,014
la25	0,036	0,064	0,088	0,056	0,077	0,069	0,031	0,071	0,04	0,147	0,05	0,083	0,042
la36	0,019	0,038	0,028	0,027	0,028	0,039	0,034	0,034	0,036	0,05	0,029	0,022	0,029
la37	0,035	0,077	0,063	0,033	0,077	0,045	0,035	0,02	0,03	0,057	0,024	0,034	0,036
abz8	0,097	0,114	0,127	0,088	0,086	0,115	0,088	0,1	0,099	0,086	0,112	0,099	0,085
ft10	0,043	0,042	0,067	0,063	0,046	0,067	0,042	0,048	0,025	0,042	0,028	0,038	0,053
la02	0	0,017	0,021	0,014	0	0,012	0	0	0,018	0,019	0	0	0
la05	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
la16	0,038	0,035	0,03	0,035	0,019	0,017	0,038	0,026	0,03	0,035	0,037	0,035	0,03
la19	0,001	0,05	0,001	0,025	0,028	0,014	0,001	0,028	0,001	0,028	0,021	0,009	0,028
orb03	0,051	0,066	0,051	0,051	0,054	0,035	0,054	0,071	0,049	0,071	0,054	0,011	0,066
orb04	0,021	0,054	0,062	0,025	0,037	0,041	0,02	0,026	0,026	0,044	0,048	0,026	0,068
orb05	0,024	0,019	0,053	0,06	0,061	0,057	0,036	0,044	0,016	0,079	0,087	0,058	0,045
orb08	0,035	0,153	0,084	0,019	0,111	0,026	0,088	0,049	0,016	0,032	0,032	0,028	0,029
orb10	0,027	0,073	0,025	0,007	0,029	0,015	0,027	0,033	0,024	0,073	0,024	0,008	0,065
la34	0,017	0,032	0,017	0,013	0,057	0,037	0,008	0,028	0,023	0,021	0,017	0,001	0
la35	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ft06	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
orb07	0,02	0,041	0,02	0,057	0,041	0,015	0,02	0,061	0,039	0,066	0,048	0,039	0,041
Ortalama:	0,050	0,073	0,062	0,054	0,059	0,057	0,054	0,056	0,052	0,069	0,054	0,051	0,055

Tablo 6.6 (devam) Tabu listesi uzunluğu yöntemlerine ait MRE değerleri

Prob\Yöntem	TBM2	TBN	TBN3	TBN5	TK	TK 2	TK2	TKM	TKM2	TKM5	TM	TM 2	TM2
ft20	0,019	0,014	0,009	0,009	0,009	0,009	0,009	0,036	0,009	0,009	0,033	0,02	0,014
la11	0	0	0	0	0,03	0	0	0	0	0	0	0	0,012
la13	0,066	0,008	0,008	0,008	0,066	0,022	0,008	0,008	0,008	0,066	0,066	0,066	0,008
la27	0,023	0,04	0,046	0,028	0,037	0,039	0,035	0,034	0,058	0,035	0,049	0,031	0,027
la29	0,097	0,089	0,132	0,096	0,097	0,086	0,1	0,092	0,099	0,1	0,106	0,069	0,085
la30	0,092	0,013	0,043	0,092	0,046	0,034	0,004	0	0,023	0,004	0,016	0,034	0,012
swv01	0,059	0,084	0,088	0,066	0,062	0,068	0,067	0,061	0,073	0,067	0,063	0,091	0,061
swv02	0,043	0,068	0,063	0,063	0,061	0,063	0,043	0,042	0,062	0,043	0,071	0,056	0,063
swv03	0,135	0,168	0,16	0,125	0,149	0,154	0,149	0,152	0,169	0,149	0,144	0,16	0,149
swv04	0,103	0,131	0,105	0,119	0,139	0,115	0,129	0,122	0,116	0,129	0,103	0,087	0,102
swv05	0,127	0,095	0,099	0,102	0,123	0,111	0,12	0,124	0,119	0,12	0,129	0,091	0,091
swv06	0,139	0,132	0,163	0,177	0,179	0,147	0,148	0,141	0,145	0,215	0,156	0,151	0,149
swv07	0,2	0,184	0,198	0,196	0,175	0,167	0,182	0,204	0,173	0,189	0,191	0,177	0,189
swv08	0,178	0,184	0,161	0,186	0,159	0,182	0,165	0,182	0,167	0,154	0,162	0,167	0,189
swv09	0,195	0,189	0,195	0,194	0,171	0,177	0,191	0,184	0,176	0,195	0,189	0,2	0,201
swv10	0,182	0,18	0,19	0,185	0,189	0,194	0,195	0,178	0,189	0,187	0,194	0,191	0,193
abz5	0,003	0,004	0,003	0,006	0,003	0,004	0,006	0,016	0,008	0,006	0,004	0,011	0,003
la06	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011
la22	-0,106	-0,1	-0,106	-0,096	-0,106	-0,101	-0,087	-0,079	-0,088	-0,087	-0,106	-0,108	-0,074
la23	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014
la25	0,05	0,021	0,05	0,03	0,062	0,042	0,059	0,035	0,037	0,059	0,036	0,05	0,036
la36	0,022	0,029	0,029	0,036	0,019	0,029	0,019	0,032	0,033	0,032	0,028	0,029	0,036
la37	0,034	0,036	0,024	0,042	0,074	0,036	0,036	0,042	0,043	0,046	0,077	0,027	0,046
abz8	0,099	0,105	0,085	0,103	0,11	0,085	0,104	0,085	0,079	0,093	0,086	0,089	0,083
ft10	0,028	0,053	0,042	0,042	0,042	0,053	0,042	0,054	0,042	0,042	0,063	0,029	0,045
la02	0,018	0	0,018	0,018	0,019	0	0	0	0	0	0,017	0,018	0,021
la05	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
la16	0,037	0,03	0,017	0,001	0,017	0,03	0,03	0,03	0,03	0,03	0,035	0,028	0,038
la19	0,021	0,028	0,021	0,012	0,021	0,028	0,009	0,012	0,03	0,009	0,025	0,001	0,001
orb03	0,054	0,066	0,029	0,044	0,048	0,066	0,049	0,028	0,048	0,049	0,051	0,044	0,051
orb04	0,048	0,068	0,026	0,038	0,045	0,068	0,04	0,032	0,055	0,04	0,025	0,044	0,021
orb05	0,087	0,045	0,049	0,063	0,052	0,045	0,036	0,032	0,04	0,036	0,06	0,078	0,024
orb08	0,032	0,029	0,015	0,143	0,074	0,029	0,028	0,078	0,111	0,028	0,019	0,033	0,035
orb10	0,024	0,065	0,008	0,017	0,027	0,065	0,015	0,018	0,048	0,015	0,007	0,039	0,027
la34	0,017	0	0	0	0,028	0	0,014	0,021	0,008	0,014	0,013	0,03	0,017
la35	0	0	0	0	0,009	0	0	0	0	0	0	0	0
ft06	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
orb07	0,048	0,041	0	0,008	0,039	0,041	0,02	0,048	0,068	0,02	0,057	0	0,02
Ortalama:	0,057	0,055	0,052	0,057	0,060	0,055	0,032	0,054	0,057	0,055	0,058	0,053	0,052

Bu verilere göre, en düşük ortalama MRE değerine (Tablo 6.6) sahip yöntem T12'dir. T12'nin diğer yöntemlerle ikili karşılaştırılması yapılmış ve eşlendirilmiş-t testi istatistiği aşağıda Tablo 6.7'de verilmiştir.

Tablo 6.7 Tabu listesi uzunluğu yöntemlerinin karşılaştırılması

Yönt.\Yönt.	T5	T7	T10	T15	T20	TD1	TD2	TD3	TB	TB5	TB7	TBM
T12	0,0000	0,0000	0,0534	0,0050	0,0148	0,0526	0,0054	0,1812	0,0000	0,1042	0,3395	0,0315

Tablo 6.7 (devam) Tabu listesi uzunluğu yöntemlerinin karşılaştırılması

Yönt.\Yönt.	TBM2	TBN	TBN3	TBN5	TK	TK_2	TK2	TKM	TKM2	TKM5	TM	TM_2	TM2
T12	0,0249	0,0203	0,2505	0,0572	0,0027	0,0315	0,1785	0,0500	0,0132	0,0494	0,0091	0,1263	0,0396

Buna göre, eğer anlam düzeyini  $\alpha=0,05$  kabul edecek olursak, T12 yöntemi ile T10, TD1, TD3, TB5, TB7, TBN3, TBN5, TK2 ve TM-2 yöntemleri arasında fark olmadığı, ancak diğerleri ile farklı ve daha olduğu söylenebilir. Bununla beraber, MRE bakımından aralarında fark olmayan yöntemler içinde, Tablo 6.8'deki sonuçlara göre, T12, TB7 ve TBN3 diğerlerine nazaran tercih edilebilir. T12'nin MRE değerleri diğer ikisinden daha iyi olduğundan dolayı, amaçlanan modelde tabu listesi uzunluğu için T12 yöntemi tercih edilmiştir.

Tablo 6.8 Tabu listesi uzunlıklarının ürettiği tabu arama parametre değerleri

Param.\Yönt.	T12	T5	T7	T10	T15	T20	TD1	TD2	TD3	TB	TB5	TB7	TBM
MRI(%)	15,9	13,8	14,9	15,6	15,1	15,3	15,6	15,4	15,8	14,2	15,5	15,9	15,5
MRE(%)	5	7,3	6,2	5,4	5,9	5,71	5,4	5,6	5,2	6,9	5,5	5,1	5,5
MEN(br)	18809	15205	15907	17119	16750	17825	17036	16974	18871	14340	17990	18595	17990
MMN(br)	2908	2362	2523	2665	2639	2761	2634	2624	2951	2366	2740	2854	2740
TIME(sn)	71,24	30,66	64,68	68,16	65,05	69,21	67,87	64,34	73,24	57,24	73,87	71,84	71,16
LBE(br)	5	4	3	4	5	4	5	5	3	4	6	5	6
LBI(br)	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
MIMN(br)	43,63	35,50	41,11	42,39	40,42	40,66	44,74	43,50	44,37	37,26	44,50	45,13	44,50
MIM(%)	1,50	1,50	1,63	1,59	1,53	0,22	1,70	1,66	1,50	1,57	1,62	1,58	1,62
MDIM(%)	98,50	98,50	98,37	98,41	98,47	99,78	98,30	98,34	98,50	98,43	98,38	98,42	98,38
IB(%)	56,12	45,68	47,36	54,82	52,63	49,72	51,78	52,59	57,64	47,72	55,11	58,76	55,11
IBN	1632	1079	1200	1461	1389	1373	1364	1380	1701	1129	1510	1677	1510

Tablo 6.8 (devam) Tabu listesi uzunlıklarının ürettiği tabu arama parametre değerleri

Param.\Yönt.	TBM2	TBN	TBN3	TBN5	TK	TK_2	TK2	TKM	TKM2	TKM5	TM	TM_2	TM2
MRI(%)	15,3	15,4	15,8	15,3	15,1	15,5	15,8	15,6	15,3	15,4	15,2	15,6	15,8
MRE(%)	5,7	5,5	5,2	5,7	6	5,5	5,2	5,4	5,7	5,5	5,8	5,3	5,2
MEN(br)	17227	16621	18167	19688	18721	17990	19325	18913	18115	18917	16445	17447	18610
MMN(br)	2674	2507	2827	3050	2969	2740	2991	2825	2754	2899	2550	2714	2904
TIME(sn)	68,37	64,53	69,97	79,36	78,11	71,16	76,79	74,97	73,08	75,42	64,11	68,16	69,37
LBE(br)	4	6	6	5	2	6	5	6	5	5	4	5	3
LBI(br)	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
MIMN(br)	43,50	43,37	45,00	43,63	42,29	44,50	44,32	45,00	43,89	43,37	41,47	44,32	43,00
MIM(%)	1,63	1,73	1,59	1,43	1,42	1,62	1,48	1,59	1,59	1,50	0,01	1,63	0,01
MDIM(%)	98,37	98,27	98,41	98,57	98,58	98,38	98,52	98,41	98,41	98,50	58,53	98,37	57,00
IB(%)	53,52	51,18	58,58	61,31	54,80	55,11	59,31	54,51	53,16	56,43	52,00	55,60	54,24
IBN	1431	1283	1656	1870	1627	1510	1774	1540	1464	1636	1326	1509	1575

### 6.3.5 Aspirasyon ölçütü

Aspirasyon ölçütünün amacı incelenen komşu çözümün tabu durumunu, gerektiğinde iptal etmek olduğu daha önce açıklanmıştır. Bu çalışmada kullanılan birincil aspirasyon ölçütü küresel-amaçlı-aspirasyondur. Bu şunu ifade etmektedir: Eğer incelenen bir komşu çözümün amaç değeri o ana kadar elde edilenden daha iyi ise, tabu olsa bile bu komşu çözüme taşınmaya izin verilir. Eğer mevcut komşuların hepsi tabu durumunda ise, o zaman ikincil aspirasyon ölçütleri yapılacak taşımanın seçilmesinde kullanılabilir. Burada literatürde yer alanlardan ikisi olan peşinen-aspirasyon (PASP) ve rastgele-aspirasyon (RASP) (bkz. altbaşlık 5.6) ile ilaveten arama hikayesine dayanılarak geliştirilen en-eski-tabu aspirasyon (EASP) yöntemleri test edilmiştir. Araştırma-yönlü aspirasyon ve etki-ile aspirasyon uzun müddet arama hikayesinin tutulmasını gerektirdiklerinden; bu da aşırı hafiza tüketimine neden olacağından dolayı değerlendirme dışı bırakılmıştır. Ayrıca çizelgeleme problemi için alternatif komşu taşımalar birbirinden mesafe olarak çok uzak olmadığından, etki unsuru çok işe yaramayacaktır.

EASP yöntemi tabu listesine daha önce girmiş olan komşunun tabu durumunu kaldırmaktadır. Yöntemin özü, daha eski olan komşunun daha yeni olana nazaran mevcut çözüm bölgесine daha uzak olduğu, dolayısıyla eski olana taşınmaya nisbeten bir genişletme sağlama olasılığına dayanmaktadır.

Bu yöntemler arasında çeşitli değerlere bakıldığındá (Tablo 6.11) genelde birbirine yakın olduğu hemen görülüyor. Ayrıca MRE açısından aşağıda Tablo 6.10'deki test istatistiğine bakıldığındá da yöntemler arasında istatistiksel önemli bir fark olmadığı görülmektedir. Ancak EASP yönteminin biraz daha iyi MRE değeri (Tablo 6.9) ürettiği ve üstelik bunu daha az iterasyonda; dolayısıyla daha az zamanda ürettiği dikkate alındığında, amaçlanan modelde EASP yöntemi tercih edilmiştir.

Tablo 6.9 İkincil aspirasyon ölçütlü yöntemlerine ait MRE değerleri

Prob\yöntem	EASP	PASP	RASP	Prob\yöntem	EASP	PASP	RASP
ft20	0,009	0,009	0,015	la23	-0,014	-0,003	-0,014
la11	0	0	0	la25	0,056	0,027	0,057
la13	0,008	0,066	0,008	la36	0,027	0,022	0,033
la27	0,049	0,045	0,031	la37	0,033	0,033	0,033
la29	0,106	0,093	0,093	abz8	0,088	0,088	0,088
la30	0,016	0,03	0,039	ft10	0,063	0,053	0,038
swv01	0,063	0,063	0,063	la02	0,014	0,014	0,014
swv02	0,071	0,068	0,062	la05	0	0	0
swv03	0,144	0,129	0,161	la16	0,035	0,03	0,035
swv04	0,103	0,107	0,112	la19	0,025	0,028	0,001
swv05	0,129	0,131	0,129	orb03	0,051	0,051	0,051
swv06	0,149	0,149	0,149	orb04	0,025	0,021	0,025
swv07	0,21	0,21	0,21	orb05	0,06	0,046	0,094
swv08	0,169	0,169	0,169	orb08	0,019	0,042	0,019
swv09	0,17	0,17	0,17	orb10	0,007	0,007	0,007
swv10	0,189	0,189	0,189	la34	0,013	0	0,025
abz5	0,004	0,01	0,011	la35	0	0	0
la06	0,011	0,011	0,011	ft06	0	0	0
la22	-0,106	-0,087	-0,096	orb07	0,057	0,057	0,046
↓				Ortalama:	0,054	0,055	0,055

Tablo 6.10 İkincil aspirasyon ölçütlü yöntemlerinin karşılaştırılması

Yöntem\Yöntem	PASP	RASP
EASP	0,3799	0,3545

Tablo 6.11 İkincil aspirasyon ölçütlü yöntemlerinin ürettiği tabu arama parametre değerleri

Prmt\Yöntem	EASP	PASP	RASP
MRI(%)	15,6	15,5	15,5
MRE(%)	5,4	5,5	5,5
MEN(br)	17119	17785	17390
MMN(br)	2665	2813	2754
TIME(sn)	68,16	71	74,18
LBE(br)	4	5	4
LBI(br)	2	2	2
MIMN(br)	42,39	42,66	41,71
MIM(%)	1,59	0,29	0,26
MDIM(%)	98,41	99,71	99,74
MRIB(%)	54,82	48,78	50,3

### 6.3.6 Aday listesi taktiği

Aday listesi taktiği olarak sadece, tipki tabu listesi gibi bir seçkin çözümler listesi kullanılmıştır. Aspirasyon-artı taktığının (bkz. altbaşlık 5.7) test edilmesine gerek duyulmamıştır. Çünkü yaklaşımın düşünülen iterasyon düzeneği her iyileştiren taşımaya rastlandığında iterasyon sayacının sıfırlanmasını gerektirmektedir. Dolayısıyla ancak son belli sayıda taşıma müddetince herhangi bir iyileşme sağlanmadığında iterasyon sona erdirilmektedir. Bu iterasyon düzeneği kullanılacak bir aspirasyon-artı taktığının avantajını zaten sağlamaktadır. Ardisık-filtre taktiği (bkz. altbaşlık 5.7) işatölyesi çizelgeleme problemi için uygun değildir. Sıralı-yelpaze taktiği (bkz. altbaşlık 5.7) ise paralel işletim sözkonusu olduğunda kullanılması uygun olmaktadır.

Seçkin çözümler listenin uzunluğu belirlenmesi gereken önemli bir parametredir. Çünkü bu parametre tabii bir yoğunlaşma taktiği işlevi görmektedir. 8 liste uzunluğu yöntemi değerlendirilmiştir. Bunlar “E” harfi yanına sabit liste uzunluğu yazılarak isimlendirmiştir. Bunlara ilişkin MRE değeri (Tablo 6.12) arasında istatistikî olarak önemli bir fark olmadığı söylenebilir (Tablo 6.13). Bunun yanında liste uzunluğu arttıkça taşıma sayısı artmaktadır (ki bunların ekserisi iyileştirmeyen taşımalardır) ve dolayısıyla gereksiz yere uğraşılmış olmaktadır (Tablo 6.14). Bu yüzden amaçlanan modelin seçkin çözümler listesi uzunluğu olarak, kötü olmayan MRE değerini makul iterasyonda ürettiği için E7 yöntemi, yani liste uzunluğu 7 olarak seçilmiştir.

Tablo 6.12 Seçkin çözümler listesi yöntemlerine ait MRE değerleri

Prob\Yönt.	E7	E5	E8	E9	E10	E12	E15	E17
ft20	0,009	0,009	0,009	0,009	0,009	0,012	0,012	0,012
la11	0	0	0	0	0	0	0	0
la13	0,008	0,008	0,008	0,008	0,008	0,008	0,008	0,008
la27	0,049	0,049	0,049	0,049	0,049	0,041	0,041	0,041
la29	0,1	0,106	0,1	0,1	0,1	0,094	0,101	0,109
la30	0,016	0,016	0,016	0,001	0,001	0,001	0,016	0,016
swv01	0,063	0,063	0,063	0,063	0,063	0,063	0,063	0,063
swv02	0,05	0,071	0,05	0,05	0,05	0,058	0,055	0,053
swv03	0,154	0,144	0,148	0,092	0,092	0,15	0,15	0,144
swv04	0,102	0,103	0,103	0,103	0,103	0,103	0,095	0,102
swv05	0,129	0,129	0,129	0,129	0,129	0,129	0,129	0,129
swv06	0,149	0,149	0,149	0,149	0,149	0,149	0,139	0,133
swv07	0,21	0,21	0,21	0,21	0,21	0,21	0,21	0,21
swv08	0,167	0,169	0,167	0,167	0,167	0,167	0,162	0,175
swv09	0,17	0,17	0,17	0,17	0,169	0,169	0,169	0,155
swv10	0,189	0,189	0,189	0,188	0,188	0,188	0,188	0,188
abz5	0,004	0,004	0,004	0,004	0,004	0,004	0,004	0,004
la06	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011
la22	-0,106	-0,106	-0,106	-0,106	-0,106	-0,106	-0,106	-0,086
la23	-0,006	-0,014	-0,006	-0,006	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014
la25	0,056	0,056	0,056	0,056	0,056	0,056	0,056	0,056
la36	0,027	0,027	0,027	0,027	0,027	0,027	0,027	0,029
la37	0,033	0,033	0,033	0,033	0,033	0,033	0,033	0,033
abz8	0,088	0,088	0,088	0,088	0,088	0,088	0,088	0,083
ft10	0,063	0,063	0,063	0,063	0,063	0,063	0,063	0,063
la02	0,014	0,014	0,014	0,014	0,014	0,014	0,014	0,014
la05	0	0	0	0	0	0	0	0
la16	0,035	0,035	0,035	0,03	0,03	0,03	0,03	0,03
la19	0,025	0,025	0	0,022	0,022	0,022	0,022	0,022
orb03	0,039	0,051	0,039	0,039	0,039	0,039	0,039	0,039
orb04	0,025	0,025	0,025	0,025	0,025	0,043	0,04	0,015
orb05	0,06	0,06	0,049	0,06	0,06	0,06	0,06	0,06
orb08	0,017	0,019	0,019	0,019	0,017	0,02	0,02	0,017
orb10	0,007	0,007	0,007	0,007	0,007	0,007	0,007	0,007
la34	0,013	0,013	0,013	0,013	0,013	0,013	0,013	0,013
la35	0	0	0	0	0	0	0	0
ft06	0	0	0	0	0	0	0	0
orb07	0,02	0,057	0,02	0,02	0,02	0,039	0,039	0,039
Ortalama:	0,052	0,054	0,051	0,050	0,050	0,052	0,052	0,052

Tablo 6.13 Seçkin çözümler listesi yöntemlerinin karşılaştırılması

Yöntem\Yöntem	E5	E8	E9	E10	E12	E15	E17
E7	0,0894	0,0837	0,0997	0,0739	0,4888	0,4256	0,3470

Tablo 6.14 Seçkin çözümler listesi yöntemlerinin ürettiği tabu arama parametre değerleri

Prmt\Yöntem	E7	E5	E8	E9	E10	E12	E15	E17
MRI	0,157	0,156	15,83	0,159	0,16	0,157	0,158	0,158
MRE %	5,2	5,4	5,13	5	4,99	5,2	5,2	5,2
MEN(br)	20871	17119	22907	24821	26393	27490	30830	33681
MMN(br)	3279	2665	3691	3916	4288	4354	4893	5262
TIME(sn)	80,05	68,16	88,16	94,63	101,79	105,34	119,42	131,11
LBE(br)	4	4	5	4	4	4	4	4
LBI(br)	2	2	2	2	2	2	2	2
MIMN(br)	42,87	42,39	43,11	44,29	44,37	43,32	43,55	43,97
MIM(%)	1,31	1,59	0,23	1,13	0,23	0,99	0,89	0,84
MDIM(%)	98,69	98,41	99,77	98,87	99,77	99,01	99,11	99,16
IB(%)	51,24	54,82	45,28	48,75	46,46	43,18	37,60	34,49

### 6.3.7 Yoğunlaşma taktiği

Yoğunlaşma taktığının amacının arama uzayının iyi bölgelerini keşfeterek orayı daha derinlemesine aramak olduğu daha önce ifade edilmiştir. Bu işlem genellikle, yukarıda açıklanan bir seçkin çözümler listesi yardımıyla yapılır.

Bir seçkin çözümler listesini işletme düzeneği, yoğunlaşma taktığını de şekillendirecektir. Bu düzenekte önemli unsurlardan birisi seçkin çözümler listesine üye kaydetme koşullarını tesbit etmektir. Bunlar mesafe ölçüsü uygulayıp uygulamama, kısa-dönem hafızanın da beraber kaydedilip kaydedilmemesidir. Bir diğer önemli unsur tekrar ele alınmak üzere listeden seçkin bir çözümün geri çağrıması koşullarını tesbit etmektir. Bunlar, en son kaydedilenin mi? veya en önce kaydedilenin mi? önce çağrılabileceği, yoksa rastgele seçim mi? yapılacak konularıdır. Bir diğer ise listeye kaydedilen seçkin çözümlere ait bazı özelliklerin tekrar arama boyunca nasıl kullanılacağını belirlemektir. Bunlar tekrar ele alınmış bir seçkin çözümde aramaya onun ziyaret edilmemiş komşularından başlatma, bu seçkin çözümdeki bazı işlemleri belli pozisyonlara kilitleme ve işlemlerin seçkin çözümlerde yer alma frekansının takip edilerek istikrarlı ve sıkı değişkenleri belirleyip bunların tercih edilen değerlerinin yer alıp almamasını sağlamak şeklinde olabilir.

Seçkin çözümler listesinin işletme biçimi, dikkat çekici bir şekilde, yoğunlaşma taktiği kadar genişletme taktığını de beraberce oluşturmaktadır. Özellikle seçkin çözümler listesinden tekrar ele alınmak üzere geri çağrılan bir çözümde arama yönünün öncekinden farklı olmasını sağlayıcı bir düzenek kurmak son derece önemlidir. Açıktır ki bunlar yoğunlaşma kadar genişletmeyi de sağlayacaktır.

Tüm bu değerlendirmeler dikkate alınarak birkaç değişik seçkin çözümler listesi işletme düzeneği test edilmiştir. Bunlar:

- YOG1: Seçkin çözümler listesine önce giren önce geri çağrılr ve tabu listesi boşaltılır.
- YOG2: Seçkin çözümler listesine sonra giren önce geri çağrılr ve tabu listesi boşaltılır.
- YOG3: Seçkin çözümler listesinden rastgele seçim yapılır ve tabu listesi boşaltılır.
- YOG4: Seçkin çözümler listesine sonra giren önce geri çağrılr ve o çözüme ait tabu listesi korunur ve yeni bir çözüm yolu açılsın diye o çözümden sonra yapılan ilk taşıma yasaklanır.
- YOG5: Seçkin çözümler listesine sonra giren önce geri çağrılr ve seçkin o çözümün bulunmasından itibaren tabu listesi uzunluğu kadar iterasyon sonraki tabu listesi o seçkin çözümle beraber korunur. Böylece önceki arama yolundan farklı bir yol izlenmesi garantielenmiş olur.

YOG5 yöntemi ile diğerleri MRE değerleri (Tablo 6.16) bakımdan ikililaştırıldığında, Tablo 6.17'da görüldüğü gibi, YOG1'den daha iyi iken diğerleri ile anlamlı bir fark yoktur. Ayrıca Tablo 6.15'deki diğer çeşitli değerler arasında da pek fark olmadığı görülüyor. Neticede, amaçlanan model için aralarında anlamlı bir fark olmayan yöntemlerden YOG5 tercih edilmiştir.

Tablo 6.15 Yoğunlaşma taktiklerinin ürettiği tabu arama parametre değerleri

Prmt.\Yönt.	YOG5	YOG1	YOG2	YOG3	YOG4
MRI(%)	15,6	12,8	15,6	15,6	15,5
MRE(%)	5,4	8,3	5,4	5,4	5,5
TIME(sn)	68,16	74,21	66,03	66	62,58
LBE(br)	4	3	4	4	4
LBI(br)	2	2	2	2	2
MIMN(br)	42,39	42,03	42,26	42,53	41,74
MIM(%)	1,59	1,52	1,62	1,60	1,61
MDIM(%)	98,41	98,48	98,38	98,40	98,39
IBN	1461	1594	1365	1522	1322
IB(%)	54,82	57,52	52,20	57,09	51,02
MEN(br)	17119	17832	16645	16934	16359
MMN(br)	2665	2771	2615	2666	2591

Tablo 6.16 Yoğunlaşma taktiklerine ait MRE değerleri

Prob\Yöntem	YOG5	YOG1	YOG2	YOG3	YOG4
ft20	0,009	0,093	0,009	0,009	0,025
la11	0	0	0	0	0
la13	0,008	0,008	0,008	0,008	0,008
la27	0,049	0,046	0,049	0,046	0,052
la29	0,106	0,109	0,106	0,078	0,106
la30	0,016	0,052	0,016	0,016	0,016
swv01	0,063	0,088	0,063	0,063	0,063
swv02	0,071	0,092	0,071	0,071	0,05
swv03	0,144	0,172	0,15	0,155	0,152
swv04	0,103	0,094	0,103	0,103	0,097
swv05	0,129	0,129	0,129	0,129	0,129
swv06	0,149	0,145	0,149	0,145	0,134
swv07	0,21	0,21	0,21	0,21	0,21
swv08	0,169	0,177	0,169	0,169	0,192
swv09	0,17	0,17	0,17	0,17	0,2
swv10	0,189	0,189	0,189	0,189	0,182
abz5	0,004	0,004	0,004	0,004	0,004
la06	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011
la22	-0,106	-0,034	-0,106	-0,106	-0,106
la23	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014	-0,014
la25	0,056	0,102	0,056	0,056	0,066
la36	0,027	0,033	0,027	0,027	0,027
la37	0,033	0,078	0,033	0,033	0,033
abz8	0,088	0,13	0,088	0,094	0,112
ft10	0,063	0,112	0,063	0,063	0,04
la02	0,014	0,09	0,014	0,014	0,014
la05	0	0	0	0	0
la16	0,035	0,03	0,03	0,03	0,035
la19	0,025	0,097	0,025	0,025	0,009
orb03	0,051	0,186	0,051	0,051	0,053
orb04	0,025	0,043	0,043	0,043	0,026
orb05	0,06	0,162	0,06	0,06	0,06
orb08	0,019	0,099	0,02	0,02	0,019
orb10	0,007	0,149	0,007	0,01	0,007
la34	0,013	0,013	0,013	0,013	0,013
la35	0	0	0	0	0
ft06	0	0,068	0	0	0
orb07	0,057	0,039	0,039	0,039	0,057
Ortalama:	0,054	0,083	0,054	0,054	0,055

Tablo 6.17 Yoğunlaşma taktiklerinin karşılaştırılması

Yöntem\Yöntem	YOG1	YOG2	YOG3	YOG4
YOG5	0,0000	0,4707	0,3230	0,3258

### 6.3.8 Genişletme taktiği

Seçkin çözüm olarak, en iyi çözümü iyileştiren taşımancının kabul edilmesi yanında alternatif olarak, seçkin çözümlerin kafi derecede birbirinden farklı (taşıma mesafesi uzun) olması istenebilir. Tablo 6.18'de beş farklı Hamming mesafesine ait MRE değerleri karşılaştırılmıştır.

Tablo 6.18 Taşıma mesafesi yöntemlerine ait MRE değerleri

Prob\Yöntem	HM1	HM2	HM3	HM4	HM5
ft20	0,009	0,009	0,009	0,009	0,009
la11	0	0	0	0	0
la13	0,008	0,008	0,008	0,008	0,008
la27	0,049	0,049	0,049	0,049	0,049
la29	0,106	0,106	0,106	0,1	0,1
la30	0,016	0,001	0,001	0,001	0,001
swv01	0,063	0,063	0,074	0,074	0,074
swv02	0,071	0,059	0,059	0,059	0,059
swv03	0,144	0,15	0,15	0,15	0,15
swv04	0,103	0,102	0,105	0,097	0,097
swv05	0,129	0,129	0,129	0,129	0,133
swv06	0,149	0,122	0,157	0,157	0,157
swv07	0,21	0,21	0,21	0,21	0,21
swv08	0,169	0,173	0,173	0,173	0,173
swv09	0,17	0,17	0,17	0,17	0,17
swv10	0,189	0,189	0,189	0,189	0,189
abz5	0,004	0,004	0,004	0,004	0,004
la06	0,011	0,011	0,011	0,011	0,011
la22	-0,106	-0,085	-0,085	-0,085	-0,085
la23	-0,014	-0,006	-0,006	-0,006	-0,006
la25	0,056	0,066	0,066	0,066	0,066
la36	0,027	0,027	0,022	0,022	0,022
la37	0,033	0,033	0,033	0,033	0,033
abz8	0,088	0,103	0,103	0,103	0,103
ft10	0,063	0,063	0,463	0,063	0,063
la02	0,014	0,014	0,014	0,014	0,014
la05	0	0	0	0	0
la16	0,035	0,035	0,035	0,035	0,035
la19	0,025	0,028	0,028	0,028	0,028
orb03	0,051	0,051	0,051	0,051	0,051
orb04	0,025	0,052	0,052	0,052	0,052
orb05	0,06	0,06	0,06	0,06	0,064
orb08	0,019	0,017	0,017	0,019	0,019
orb10	0,007	0,007	0,007	0,007	0,007
la34	0,013	0,013	0,013	0,013	0,013
la35	0	0	0	0	0
ft06	0	0	0	0,676	0,676
orb07	0,057	0,02	0,02	0,02	0,043
Ortalama:	0,054	0,054	0,055	0,073	0,073

Elde edilen iyileştiren çözümlerin seçkin çözüm olarak kabul edilebilmesinde belli bir taşıma mesafesi ölçütı uygulayarak bir genişletme sağlama amacıyla MRE değerleri (Tablo 6.18) test edilen çeşitli mesafe yöntemleri arasında, beklenilenin aksine, istatistikî bir farkın olmadığı görülüyor (Tablo 6.19). Dikkat edilirse mesafe arttırıldığında ortalama MRE değerinin beklinilenin tam aksine daha da kötüleştiği görülüyor (Tablo 6.20). Problem çözümlerine bakıldığında (Tablo 6.18) bunun tamamen ft06 probleminden kaynaklandığı hemen görülüyor. Bunun nedeni bu problem çok küçük olması olabilir.

Tablo 6.19 Taşıma mesafesi yöntemlerinin karşılaştırılması

Yönte.\Yöntem	HM2	HM3	HM4	HM5
HM1	0,5000	0,2346	0,1515	0,1407

Tablo 6.20 Taşıma mesafesi yöntemlerinin ürettiği tabu arama parametre değerleri

Prmt.\Yönt.	HM1	HM2	HM3	HM4	HM5
MRI	15,6	15,6	15,5	12,1	12
MRE	5,4	5,4	5,5	7,3	7,3
MEN(br)	17119	16490	16173	16272	15969
MMN(br)	2665	2541	2494	2502	2454
TIME(sn)	68,16	65,53	63,97	64,92	64,50
LBE(br)	4	4	4	3	3
LBI(br)	2	2	2	2	2
MIMN(br)	42,39	42,71	41,71	42	41,82
MIM(%)	1,59	1,68	1,67	1,67	1,70
MDIM(%)	98,41	98,32	98,33	98,33	98,30
IB(%)	54,82	52,34	51,72	52,92	52,53

Neticede, amaçlanan modelde genişletme için mesafe uygulanmamıştır, yani mesafe 1 olarak kalmıştır.

Diğer bir genişletme taktiği olarak iyileştirmeyen taşımaları cezalandırma uygulanmıştır. Bunun için başlangıç araması müddetince iyileştirmeyen taşıma işlemleri için birer sayaç oluşturulmuştur. Yoğunlaşma amacıyla seçkin çözümlere geri dönündüğünde bu sayaç değerlerine göre amaç fonksiyonu değiştirilmektedir. Bunun için aşağıda 9 değişik yöntem oluşturulmuştur. Bunalardan C0 yöntemi hiçbir ceza uygulamamayı gerektirir. C1\_1 birinci işleme ve amaç fonksiyonunu 1 kat değiştirecek şekilde ceza uygulamayı gerektirir. Benzer şekilde C1\_10 yöntemi 1/10 oranında, C1\_25 1/25 oranında, C1\_50 1/50 oranında, C1\_100 1/100 oranında ve C1\_200 1/200 oranında ceza uygulamayı gerektirir. C100 yöntemi yer değiştiren her iki işleme

birden 1/100 oranında ve C200 ise 1/200 oranında ceza uygulamayı gerektirir.

Tablo 6.21'deki değerlere bakıldığında, ceza uygulandığında umulanın aksine MRE değerlerinin kötüleşmiş olduğu görülmektedir. Neticede, amaçlanan modelde genişletme için iyileştirmeyen taşımalara herhangi bir ceza uygulama yöntemi kullanılmamıştır.

**Tablo 6.21 İyileştirmeyen taşımaları cezalandırma genisletme yöntemlerinin ürettiği tabu arama parametre değerleri**

Prmt\Yönt	C0	C1_1	C1_10	C1_25	C1_50	C1_100	C1_200	C100	C200
MRI(%)	15,6	13,8	13,8	13,8	13,8	13,8	13,8	13,9	13,8
MRE(%)	5,4	7,3	7,3	7,3	7,3	7,3	7,3	7,2	7,3
MEN(br)	17119	13439	13457	13357	13404	13395	13146	13068	12949
MMN(br)	2665	1867	1867	1802	1867	1876	1876	1766	1794
TIME(sn)	68,16	51,89	51,87	4,71	53,61	53,37	50,71	34,68	34,68
LBE(br)	4	3	3	4	3	3	3	5	4
LBI(br)	2	1	1	1	1	1	1	1	1
MMN(br)	42,39	34,66	34,66	34,06	34,66	34,68	34,68	34,97	34,98
MIM(%)	1,59	0,01	0,01	1,89	0,01	0,01	0,01	1,98	1,95
MDIM(%)	98,41	99,99	99,99	98,11	99,99	99,99	99,99	98,02	98,05
MRIB(%)	54,82	21,43	21,43	424	21,43	22,49	21,78	23,78	23,41

### 6.3.9 İterasyon sayısı

Üç tip iterasyon şekli denenmiştir. Bunlardan ilki olan tekrarlı-tip iterasyon şöyle işlemektedir: İlk etapta belli bir başlangıç iterasyonu öngörülür, her seçkin çözümde bu iterasyon sayacı sıfırlanır ve iyileştirmeyen iterasyon sayısı bu başlangıç iterasyonuna ulaştığında başlangıç araması sona erer. Sonra her seçkin çözüm tekrar ele alındığında yine belli bir iterasyon sayısında iyileştirmeyen taşımalar yapılır. Bu tip bir iterasyon yapısının çeşitli değerleri için (*başlangıç\_iterasyonu x tekrar\_iterasyonu*) şeklinde isimlendirilen dokuz yöntem oluşturulmuştur. Bu yöntemlere ilişkin elde edilen sonuçlar Tablo 6.22a'da verilmiştir.

İkinci tip iterasyon çeşidi olan dinamik-tip iterasyonun işleyişi şöyledir: Önce minimum ve maksimum iterasyon sayısı belirlenir, sonra bu aralıkta her seçkin çözümle karşılaşıldığından iterasyon sayacının sıfırlanması yanında, eğer o kullanılan iterasyon sayısı değeri maksimum iterasyon sayısından küçük ise yeni belli bir miktar arttırılır. Eğer o arama peryodu hiçbir seçkin çözümle karşılaşmadan bitmiş ise ve o an kullanılan iterasyon sayısı değeri minimum iterasyon sayısından büyük ise iterasyon

sayısı belli bir miktar azaltılır. Bu tip bir iterasyon yapısı için 5 yöntem oluşturulmuştur. Bunlardan DL1 yöntemi 250-2500 iterasyon sayısı değeri arasında iterasyon sayısı değerinin  $\pm 250$  değiştirilmesini gerektirir. DL2 yöntemi 250-1500 arasında iterasyon sayısı değerinin  $\pm 150$ , DL3 yöntemi 250-1000 arasında  $\pm 100$ , DL4 yöntemi 50-450 arasında  $\pm 50$  ve DL5 yöntemi 150-350 arasında  $\pm 50$  değiştirilmesini gerektirmektedir. Elde edilen sonuçlar Tablo 6.22b'de verilmiştir.

Üçüncü tip iterasyon çeşidi olan sabit-tip iterasyonun işleyisi ise şöyledir: Tıpkı tekrarlı-tip'de olduğu gibi başlangıç araması ve seçkin bir çözümün tekrar ele alınmasından sonraki arama için belli iterasyon sayısı değerleri belirlenir, ancak farklı olarak herhangi bir seçkin çözüme rastlandığında iterasyon sayacı sıfırlanmaz. Bu tip bir iterasyon yapısının çeşitli değerleri için elde edilen sonuçlar Tablo 6.22c'de verilmiştir.

Tablo 6.22'deki bu toplu sonuçlara göre iterasyon sayısının artmasıyla, doğal olarak, ortalama MRE değerleri iyileşmektedir. Bununla beraber, taşıma sayısı artacağından dolayı çözüm süresi paralel olarak artmaktadır. Ancak yapılan taşımaların büyük oranda iyileştirmeyen taşımalar olduğu görülmektedir. Sonuç olarak, makul miktardaki iyileştirmeyi makul zamanda yerine getirebilen iterasyon tipi ve sayısının tekrarlı-tip 250x250, 500x100 ve 500x250 olduğu söylenebilir. Iterasyon sayısı dışında aramayı etkileyen diğer tabu arama parametre ve taktiklerinin farklılığını köreletmemesi için iterasyon yapısının tekrarlı-tip 250x250 olması kabul edilmiştir.

Tablo 6.22a İterasyon sayısı yöntemleri: Tekrarlı iterasyon tipleri

Yöntem Prmt.\	250x 100	250x 250	500x 100	500x 250	500x 500	1000x 250	1000x 500	1000x 750	1500x 250
MRI(%)	14,6	15,6	15,5	15,9	16,4	16,3	16,6	16,9	16,7
MRE(%)	6,4	5,4	5,4	5,1	4,5	4,6	4,3	4,0	4,2
MEN(br)	8229	17119	12036	18297	32054	22665	34229	46480	31993
MMN(br)	1292	2665	1886	2892	5082	3628	5478	7425	5233
TIME(sn)	31,42	68,16	47,37	70,92	124,39	87,37	132	181,47	128,11
LBE(br)	4	4	6	6	7	7	7	7	7
LBI(br)	2	2	2	2	2	2	2	2	2
MIMN(br)	38,21	42,39	42,53	44,08	47,11	46,45	48,45	50,66	49,16
MIM(%)	2,96	1,59	2,26	1,52	0,93	1,28	0,88	0,68	0,94
MDIM(%)	97,04	98,41	97,74	98,48	99,07	98,72	99,12	99,32	99,06
IR(%)	53,56	54,82	65,38	57,43	54,17	57,75	53,89	52,5	60,52
MMT(sn)	0,0038	0,004	0,0039	0,0039	0,0039	0,0039	0,0039	0,0039	0,0040

Tablo 6.22b İterasyon sayısı yöntemleri: Devingen iterasyon tipleri

Yöntem Prmt.\	DLS	DL4	DL3	DL2	DL1
MRI(%)	15,5	16,2	17,2	17,4	17,8
MRE(%)	5,5	4,7	3,7	3,4	3,0
MEN(br)	17520	24441	50289	69237	119895
MMN(br)	2833	4005	8356	11891	20473
TIME(sn)	70,32	98,89	202,68	290,74	524,26
LBE(br)	5	7	7	7	7
LBI(br)	2	2	2	2	2
MIMN(br)	43,21	46,61	52,13	53,58	56,29
MIM(%)	1,53	1,16	0,62	0,45	0,27
MDIM(%)	98,47	98,84	99,38	99,55	99,73
MRIB(%)	53,84	56,93	51,78	48,65	51,25
MMT(sn)	0,0040	0,0040	0,0040	0,0042	0,0044

Tablo 6.22c İterasyon sayısı yöntemleri: Sabit iterasyon tipleri

Yöntem Prmt.\	S250x 100	S750x 100	S1000x 100	S250x 250	S500x 250	S500x 500	S1000x 500	S1000x 1000
MRI(%)	13,8	14,7	15	15,2	15,4	16,1	16,4	16,9
MRE(%)	7,3	6,3	6	5,8	5,7	4,9	4,6	3,9
MEN(br)	6071	8432	9707	10727	16114	29450	31708	53267
MMN(br)	978	1368	1567	1829	2518	4643	5048	8728
TIME(sn)	23,37	30,84	36,05	39,5	52,32	115,58	123	197,66
LBE(br)	4	4	4	2	4	6	5	7
LBI(br)	1	1	2	2	2	2	2	2
MIMN(br)	33,95	38,82	39,45	40,58	41,37	46,05	46,87	49,05
MIM(%)	3,47	2,84	2,52	2,22	1,64	0,99	0,93	0,56
MDIM(%)	96,53	97,16	97,48	97,78	98,36	99,01	99,07	99,44
MRIB(%)	49,59	58,11	61,52	56,31	56,24	54,66	53,35	51,80
MMT(sn)	0,0038	0,0037	0,0037	0,0037	0,0032	0,0039	0,0039	0,0037

## **BÖLÜM 7. DENEY ÇALIŞMASI**

### **7.1 Deney Tasarımı**

#### **7.1.1 Atölye özelliklerı**

Deney çalışmalarında, belirlenmesi gereken parametrelerden birisi atölye büyülüğu ve atölye kullanım seviyesidir. Kiran ve Smith (1984 a), atölye benzetimi literatüründe çoğu çalışmadaki tezgah sayısının 4-15 aralığında yer aldığı ve 4 tezgahlı bir atölyenin genelleştirme için yeterince büyük olarak kabul edilebileceğini belirtir. Blackstone (1982) göre, atölye büyülüğu kuralların nisbi başarısını etkilemez. Sim ve diğerleri (1994) göre ise, kullanım yüzdeliği veya işyükü seviyeleri sabit olduğunda, atölye büyülüğu önemli bir faktör değildir. Ayrıca, atölye tipi çizelgeleme literatürde yer alan test problemlerine bakıldığında tezgah sayısının genellikle 5, 10, 15 ve 20 gibi değerler olduğu görülmektedir. Sonuç olarak, bu çalışmalarla atölye büyülüğu bir temel değişken olarak görülmemişinden dolayı nisbeten küçük atölyelerle deney yapılması ve çıkanlan sonucun genelleştirilmesi makul görülmektedir. Bu yüzden, bu çalışma deneylerinde tezgah sayısı 10 olarak alınmıştır.

Kiran ve Smith (1984a)'e göre, iş geliş şekli, rotalama ve işlem sürelerinin birleşik etkisi kullanım seviyesini belirler. Kullanım seviyesi ise kuyruk uzunluklarını etkilediği için önemlidir. Bu da atölye başarısını etkiler. Sim ve diğerleri (1994)'e göre ise, atölyedeki iş geliş şekli öncelik kurallarının değerlendirilmesinde tek başına önemli bir faktör değildir. Ancak, atölye işyükü ve kullanım seviyesi genellikle çizelgeleme başarısını etkiler. Bu yüzden bu çalışma deneylerinde üç farklı iş yükü seviyesi kullanılmıştır: 30 iş (ağır iş yükü), 20 iş (normal iş yükü) ve 15 iş (hafif iş yükü).

#### **7.1.2 İş özellikleri**

Sim ve diğerleri (1994)'de belirtildiğine göre, işlerin işlem sayıları (sıraları) ve her işlemin süreç ve hazırlık süresi genellikle makul doğrulukta bilinir (sabit kabul

edilebilir). Kiran ve Smith (1984a) atölye başarısının iş özellikleri ve sevketme kuralları tarafından etkilendiğine işaret etmiştir. İş özelliklerinden hazırlık süresinin etkisi, onun ortalama işlem süresine ilişkin değerine bağlıdır. Bu yüzden bu çalışma deneylerinde işlerin işlem sayıları sabit ve tezgah sayısınca (yani, 10) olduğu kabul edilmiştir. Hazırlık sürelerinin onların işlem sürelerine eklenmiş olduğu kabul edilmiştir. İşlerin işlem sürelerinin sabit ve önceden bilindiği de kabul edilmiştir. İşlerin işlem sürelerini ve rotalarını üretmek için Tailard (1993)'un kullandığı üreteç kullanılmıştır (bkz. Ek-A). Buna göre her bir problemin işlem süreleri ve rotası için ayrı ayrı kök sayılar (bkz. Tablo A.1) kullanılmıştır. İşlem süreleri 1-99 aralığında üniform dağılımdan üretilmiştir.

Blackstone ve diğerleri (1982)'e göre, en basit ve en yaygın teslim tarihi atama yöntemi toplam iş içeriği yöntemidir. Herbir işin teslim tarihi şöyle atanır:

$$\text{İşin\_teslim\_tarihi} = \text{İşin\_geliş_zamanı} + k * \text{İşin_bütün_islemlerin\_toplamsüresi}$$

Burada  $k$ 'nın 5-7 gibi değerler alduğunda makul bir teslim tarihi atanmış olmaktadır (Sim ve diğerleri (1994), Elvers ve Taube (1983)).

Bizim deneylerimizde üç farklı teslim tarihi sıklığı kullanılmıştır; ki  $k=1,5$  (sıkı), 3 (normal) ve 4,5 (gevşek) olarak alınmıştır.

### 7.1.3 Çizelgeleme özellikleri

Çizelgeleme yöntemlerinin başarısını değerlendirmede kullanılan pekçok ölçüt vardır ve onlar kullanılarak en iyi sevketme kuralı belirlenmeye çalışılacaktır. Bu çok yaygın ölçütler arasında bizim deney çalışmamızda ortalama akış süresi, ortalama pozitif gecikme, en büyük tamamlanma zamanı ve ortalama tezgah boş bekleme oranı olmak üzere dört tanesinin dikkate alınacağı kabul edilmiştir.

## 7.2 Yöntem Karşılaştırmaları

Başlangıç çözümü üremede dikkate alınan 4 başarı ölçütü için 13 basit öncelik kuralı ile uzman sistem karşılaştırılmaktadır. Bu karşılaştırmalar üç farklı atölye yük seviyesi ile üç farklı iş teslim sıklığının bütün kombinasyonları (toplum dokuz farklı sistem

durumu) için ayrı ayrı yapılmaktadır.

Nihai çözüm üretmede ise dokuz sistem durumu için, uzman sistem yöntemi çözümü ile uzman-başlangıçlı tabu arama yöntemi çözümü karşılaştırılmaktadır. Bunun yanında yine dokuz sistem durumu için, uzman sistemin gerçekten farklı ve daha iyi bir olup olmadığını test etmek amacıyla, uzman-başlangıçlı tabu arama yöntemi çözümü ile en iyi basit öncelik kuralı başlangıçlı tabu arama yöntemi çözümü karşılaştırılmaktadır.

### 7.3 İstatistik Test Yöntemi

Üç farklı atölye yük seviyesi, belirlenen iş özelliklerine göre (altbaşlık 7.1.2) 30'ar örnek problem üretilmiştir. Bunlardan birincisi, "ağır" atölye yükünü temsil etmek üzere FG01-FG30 problemleridir. İkincisi, "normal" atölye yükünü temsil etmek üzere FG31-FG60 problemleridir. Üçüncüsü ise, "hafif" atölye yükünü temsil etmek üzere FG61-FG90 problemleridir. Her bir yük seviyesi için üretilen bu problemlere üç farklı sıklıkta teslim tarihi atanarak toplam dokuz farklı sistem durumu öngörülmüştür. Deney çalışmasında her bir durum için üretilen bu problemler üzerinde çeşitli yöntemler karşılaştırılmıştır.

Bütün karşılaştırmalarda hipotez testi olarak tek-yönlü eşlendirilmiş t-testi kullanılmıştır (bkz. Ek-D). Eşlendirilmiş t-testinin kullanılmasının nedeni "bağımlı" örneklerle ilgili gözlem değerlerinin karşılaştırılmasının sözkonusu olmasıdır. Burada karşılaştırılacak her yöntemde kullanılan örnek problemler aynıdır. Diğer bir deyişle, aynı örnek problemler üzerinde farklı yöntemlerin ürettiği çözüm değerleri karşılaştırılmaktadır. Sonuç olarak örneklerin bağımlı, örnek sayısının yeterince büyük ve sayısal değerlerin testi sözkonusu olduğundan eşlendirilmiş t-testi uygun bir test istatistiği üretecektir. Tek yönlü olmasının nedeni ise geliştirilen çözüm yöntemlerinin karşılaştırılacak olanlardan sadece farklı olması değil, aynı zamanda daha iyi olduğu öngörüsü yüzündendir. Buna göre, herbir karşılaştırma için  $H_0$  hipotezi ve  $H_1$  ya da alternatif hipotezi aşağıdaki gibidir:

$$H_0 : f_{ki} = f_{ji} \quad (i: \text{problem indeksi}, j: \text{yöntem indeksi}, k: \text{geliştirilen yöntemin indeksi})$$

$$H_1 : f_{ki} < f_{ji} \quad (\text{bütün ölçütler için en küçük değerler daha iyi}).$$

#### 7.4 Uzman Sistem ile Basit Öncelik Kurallarının Karşılaştırılması

Birinci sistem durumu atölye yükünün “ağır” ve iş tesliminin “kritik-gecikmede” olduğu durumdur. Bunun için, FG01-30 problemleri üzerinde  $k=1,5$  için üretilen ortalama akış değerleri (Tablo 7.1) karşılaştırılmıştır. Uzman sistem yöntemi ile basit öncelik kurallarının ikili karşılaştırılması neticesinde üretilen test istatistiğine göre, 0,0000 anlam düzeyinde bile uzman sistemin bütün basit öncelik kurallarından farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.2).

Tablo 7.1 Çeşitli öncelik sevketme kuralları ile uzman sistemin FG01-30 problemleri üzerinde  $k=1,5$  için ürettiği ortalama akış değerleri

PROB AYO	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR	US
FG01 1,132	1365	1368	1553	1396	1378	1413	1381	1744	1709	1368	1384	1451	1377	1277
FG02 1,187	1398	1425	1592	1460	1317	1474	1469	1724	1709	1423	1388	1506	1317	1302
FG03 1,151	1390	1321	1632	1396	1328	1402	1452	1732	1730	1321	1294	1456	1328	1312
FG04 1,110	1372	1338	1587	1438	1354	1417	1384	1746	1665	1338	1350	1522	1354	1330
FG05 1,163	1365	1370	1682	1440	1365	1502	1401	1746	1707	1370	1331	1524	1365	1350
FG06 1,147	1321	1240	1549	1309	1253	1366	1317	1704	1670	1240	1222	1466	1253	1280
FG07 1,179	1383	1435	1614	1383	1420	1486	1431	1676	1725	1435	1387	1557	1420	1338
FG08 1,164	1313	1289	1542	1339	1292	1349	1427	1600	1627	1289	1276	1376	1277	1252
FG09 1,204	1320	1347	1571	1313	1335	1405	1355	1721	1703	1347	1314	1463	1335	1256
FG10 1,149	1298	1345	1483	1344	1299	1402	1347	1654	1612	1345	1313	1395	1322	1263
FG11 1,111	1341	1401	1643	1374	1378	1431	1459	1771	1775	1401	1403	1462	1378	1323
FG12 1,197	1331	1280	1582	1335	1280	1408	1381	1721	1696	1280	1295	1438	1280	1259
FG13 1,119	1276	1338	1526	1285	1268	1367	1385	1594	1632	1338	1304	1388	1267	1268
FG14 1,101	1263	1279	1552	1341	1232	1390	1368	1689	1671	1279	1229	1490	1252	1284
FG15 1,122	1342	1294	1526	1397	1307	1314	1348	1838	1700	1294	1302	1570	1307	1261
FG16 1,195	1373	1331	1513	1356	1297	1388	1351	1717	1661	1331	1331	1434	1297	1281
FG17 1,196	1345	1345	1545	1360	1363	1403	1381	1633	1696	1345	1319	1530	1363	1288
FG18 1,148	1384	1363	1548	1440	1330	1401	1387	1675	1647	1363	1360	1445	1330	1339
FG19 1,136	1287	1244	1404	1312	1279	1301	1273	1630	1576	1244	1257	1390	1272	1251
FG20 1,164	1350	1251	1415	1355	1240	1327	1346	1670	1643	1251	1267	1425	1240	1271
FG21 1,167	1391	1381	1599	1393	1392	1440	1441	1768	1748	1381	1371	1526	1392	1335
FG22 1,203	1414	1357	1601	1419	1377	1445	1422	1676	1771	1357	1359	1521	1377	1321
FG23 1,237	1323	1252	1461	1349	1242	1410	1356	1653	1661	1252	1287	1434	1294	1250
FG24 1,171	1147	1191	1307	1168	1158	1250	1202	1434	1416	1191	1183	1223	1158	1125
FG25 1,152	1379	1359	1619	1394	1383	1433	1397	1778	1730	1359	1352	1577	1383	1288
FG26 1,162	1389	1383	1629	1406	1383	1477	1453	1699	1743	1383	1369	1556	1383	1293
FG27 1,268	1408	1358	1615	1403	1358	1525	1408	1697	1680	1358	1348	1594	1358	1320
FG28 1,152	1324	1328	1451	1340	1303	1370	1302	1620	1590	1328	1315	1403	1303	1256
FG29 1,089	1247	1275	1490	1245	1266	1362	1331	1618	1608	1275	1244	1412	1266	1148
FG30 1,155	1295	1318	1538	1305	1302	1423	1350	1640	1587	1318	1246	1385	1264	1232
Ortalama:	1337,8	1326,9	1545,6	1359,8	1316,6	1402,7	1376,8	1685,6	1669,6	1326,9	1313,3	1464	1317,1	1278,4

Tablo 7.2 Birinci sistem durumu için uzman sistem ile diğer öncelik sevketme kurallarının ürettiği ortalama akış değerleri karşılaştırılması: eşlendirilmiş-t testi istatistiği

Yönt.\Yönt.	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR
US	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000

İkinci sistem durumu atölye yükünün “normal” ve iş tesliminin “kritik-gecikmede” olduğu durumdur. Bunun için, FG31-60 problemleri üzerinde  $k=1,5$  için üretilen ortalama pozitif gecikme değerleri (Tablo 7.3) karşılaştırılmıştır. Uzman sistem yöntemi ile basit öncelik kurallarının ikili karşılaşılması neticesinde üretilen test istatistiğine göre, 0,001 anlam düzeyinde uzman sistemin sadece SPT ile farklı olmadığı, diğeri ile farklı ve daha iyi olduğu; 0,01 anlam düzeyinde ise uzman sistemin bütün basit öncelik kurallarından farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.4).

Tablo 7.3 Çeşitli öncelik sevketme kuralları ile uzman sistemin FG31-60 problemleri üzerinde  $k=1,5$  için ürettiği ortalama pozitif gecikme değerleri

PROB AYO	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR	US
FG31 0,817	326	237	351	320	281	367	341	509	436	237	260	327	281	256
FG32 0,775	267	290	388	291	308	347	332	476	442	290	263	384	300	266
FG33 0,743	298	292	400	330	315	353	369	392	456	292	358	413	315	308
FG34 0,766	288	297	448	286	284	428	354	525	510	297	284	425	284	321
FG35 0,775	309	278	386	343	278	428	364	525	457	278	291	411	278	288
FG36 0,762	337	339	359	354	306	373	352	401	367	339	281	397	306	299
FG37 0,794	268	314	409	299	310	372	304	524	490	314	331	400	310	261
FG38 0,801	346	298	375	326	295	303	341	514	505	298	286	363	295	264
FG39 0,821	272	295	368	291	257	361	349	432	457	295	277	380	255	239
FG40 0,763	236	304	411	258	267	322	355	384	392	304	274	333	271	270
FG41 0,736	317	350	402	356	336	391	376	541	504	350	328	458	336	322
FG42 0,799	208	272	385	281	299	332	316	535	414	272	241	381	301	222
FG43 0,742	271	269	367	315	286	291	326	512	444	269	266	363	286	247
FG44 0,709	314	359	397	275	339	375	408	495	393	359	338	404	339	267
FG45 0,758	267	274	349	300	271	351	340	422	404	274	271	393	271	256
FG46 0,793	230	314	411	281	325	381	306	467	423	314	309	316	317	246
FG47 0,807	231	269	340	267	272	292	315	461	445	269	254	324	272	236
FG48 0,754	295	251	416	311	303	350	363	431	466	251	272	433	303	275
FG49 0,729	334	317	443	330	335	402	397	543	471	317	309	450	335	313
FG50 0,772	283	306	445	293	273	366	338	450	514	306	284	367	273	276
FG51 0,774	292	310	358	302	328	313	339	438	493	310	302	331	328	281
FG52 0,8	316	347	470	340	333	470	432	577	535	347	371	468	354	340
FG53 0,822	293	268	443	304	278	380	361	461	490	268	262	369	275	282
FG54 0,788	314	295	315	284	277	305	280	491	455	295	306	348	277	262
FG55 0,728	268	304	396	337	335	325	295	588	481	304	318	370	335	285
FG56 0,772	324	332	417	392	338	459	473	514	488	332	325	370	338	259
FG57 0,869	313	332	374	315	279	336	312	530	464	332	303	419	279	288
FG58 0,771	296	282	322	323	312	349	320	419	371	282	309	336	314	276
FG59 0,724	248	294	378	294	262	321	296	447	418	294	304	375	262	261
FG60 0,828	255	289	315	255	301	288	305	486	419	289	296	315	301	222
Ortalama:	287,2	299,3	387,9	308,4	299,4	357,7	345,3	483,0	453,5	299,3	295,8	380,8	299,7	272,9

Tablo 7.4 İkinci sistem durunu için uzman sistemi ile diğer öncelik sevketme kurallarının ürettiği ortalama pozitif gecikme değerleri karşılaştırılması: eşlendirilmiş-t testi istatistiği

Yönt.\Yönt.	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR
US	0,0067	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0000	0,0000

Üçüncü sistem durumu atölye yükünün “hafif” ve iş tesliminin “kritik-gecikmede” olduğu durumdur. Bunun için, FG61-90 problemleri üzerinde  $k=1,5$  için üretilen ortalama pozitif gecikme değerleri (Tablo 7.5) karşılaştırılmıştır. Uzman sistem yöntemi ile basit öncelik kurallarının ikili karşılaştırılması neticesinde üretilen test istatistiğine göre, 0,01 anlam düzeyinde uzman sistemin sadece SPT ve MDD ile farklı olmadığı, diğeri ile farklı ve daha iyi olduğu; 0,03 anlam düzeyinde ise bütün basit öncelik kurallarından farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.6).

Tablo 7.5 Çeşitli öncelik sevketme kuralları ile uzman sistemin FG61-90 problemleri üzerinde  $k=1,5$  için ürettiği ortalama pozitif gecikme değerleri

PROB AYO	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR	US
FG61 0,613	126	133	154	160	155	137	169	205	210	133	130	173	155	105
FG62 0,619	163	122	199	160	179	169	164	316	269	122	130	144	179	118
FG63 0,55	161	147	201	177	182	204	184	369	293	147	146	184	182	150
FG64 0,581	183	237	287	180	188	251	245	221	231	237	228	229	188	157
FG65 0,595	169	171	188	187	187	224	205	279	245	171	163	220	187	143
FG66 0,582	103	116	212	147	134	196	149	233	211	116	110	187	139	147
FG67 0,596	138	134	232	133	129	199	173	263	240	134	143	176	129	131
FG68 0,645	148	186	213	173	169	197	199	316	298	186	216	184	169	159
FG69 0,602	133	159	207	132	147	188	192	244	273	159	164	217	147	112
FG70 0,571	180	206	227	180	202	166	194	267	259	206	198	201	202	154
FG71 0,543	133	131	172	146	139	146	135	227	164	131	137	155	137	124
FG72 0,615	163	175	250	199	176	235	230	304	261	175	174	249	176	169
FG73 0,566	175	161	255	170	186	216	207	362	308	161	173	238	188	175
FG74 0,526	176	182	222	196	160	210	199	230	269	182	186	230	160	174
FG75 0,568	102	150	134	106	120	151	172	232	220	150	134	135	120	135
FG76 0,582	177	147	205	181	153	177	224	307	318	147	153	182	149	180
FG77 0,625	151	156	188	152	177	194	176	290	218	156	138	152	177	178
FG78 0,566	183	155	201	212	161	190	191	350	320	155	159	226	161	160
FG79 0,553	147	143	162	154	120	181	175	308	255	143	149	198	128	146
FG80 0,578	202	169	188	190	150	183	176	263	251	169	172	176	154	111
FG81 0,572	151	222	266	180	188	227	224	254	357	222	195	238	188	162
FG82 0,602	201	226	205	202	236	191	238	256	251	226	227	223	236	170
FG83 0,607	115	156	193	137	157	185	180	287	254	156	137	210	157	117
FG84 0,577	124	142	197	168	127	180	178	324	271	142	132	198	127	119
FG85 0,53	175	123	162	130	134	180	190	360	324	123	115	140	134	144
FG86 0,584	242	236	308	214	230	263	293	383	282	236	227	314	258	263
FG87 0,655	184	147	135	167	162	152	145	261	266	147	163	173	156	162
FG88 0,569	170	171	240	211	176	215	183	383	293	171	166	266	176	173
FG89 0,543	177	162	317	208	180	266	248	337	310	162	154	246	174	174
FG90 0,627	219	243	232	201	229	277	240	314	401	245	224	214	229	170
Ortalama:	162,4	167,0	211,6	171,8	167,8	198,3	195,9	292,2	270,7	167,0	164,8	202,6	168,7	152,7

Tablo 7.6 Üçüncü sistem durumu için uzman sistemi ile diğer öncelik sevketme kurallarının ürettiği ortalama pozitif gecikme değerleri karşılaştırılması: eşlendirilmiş t testi istatistiği

Yönt. / Yönt.	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR
US	0,0271	0,0108	0,0000	0,0003	0,0030	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0108	0,0215	0,0000	0,0013

Dördüncü sistem durumu atölye yükünün “ağır” ve iş tesliminin “çokaz-gecikmede” olduğu durumdur. Bunun için, FG01-30 problemleri üzerinde  $k=3$  için üretilen ortalama akış değerleri (Tablo 7.7) karşılaştırılmıştır. Uzman sistem yöntemi ile basit öncelik kurallarının ikili karşılaştırılması neticesinde üretilen test istatistiğine göre, 0,0000 anlam düzeyinde uzman sistemin bütün basit öncelik kurallarından farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.8).

Tablo 7.7 Çeşitli öncelik sevketme kuralları ile uzman sistemin FG01-30 problemleri üzerinde  $k=3$  için ürettiği ortalama akış değerleri

PROB AYO	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR	US
FG01 1,132	1365	1368	1553	1396	1378	1413	1381	1744	1709	1368	1384	1451	1377	1277
FG02 1,187	1398	1425	1592	1460	1317	1474	1469	1724	1709	1425	1388	1506	1317	1302
FG03 1,151	1390	1321	1632	1396	1328	1402	1452	1732	1730	1321	1294	1456	1328	1312
FG04 1,110	1372	1338	1587	1438	1354	1417	1384	1746	1665	1338	1350	1522	1354	1330
FG05 1,163	1365	1370	1682	1440	1365	1502	1401	1746	1707	1370	1331	1524	1365	1350
FG06 1,147	1321	1240	1549	1309	1253	1366	1317	1704	1670	1240	1222	1466	1253	1280
FG07 1,179	1383	1435	1614	1383	1420	1486	1431	1676	1725	1435	1387	1557	1420	1338
FG08 1,164	1313	1289	1542	1339	1292	1349	1427	1600	1627	1289	1276	1376	1277	1252
FG09 1,204	1320	1347	1571	1313	1335	1405	1355	1721	1703	1347	1314	1463	1335	1256
FG10 1,149	1298	1345	1483	1344	1299	1402	1347	1654	1612	1345	1313	1395	1322	1263
FG11 1,111	1341	1401	1643	1374	1378	1431	1459	1771	1775	1401	1403	1462	1378	1323
FG12 1,197	1331	1280	1582	1335	1280	1408	1381	1721	1696	1280	1295	1438	1280	1259
FG13 1,119	1276	1338	1526	1285	1268	1367	1385	1594	1632	1338	1304	1388	1267	1268
FG14 1,101	1263	1279	1552	1341	1252	1390	1368	1689	1671	1279	1229	1490	1252	1284
FG15 1,122	1342	1294	1526	1397	1307	1314	1348	1838	1700	1294	1302	1570	1307	1261
FG16 1,195	1373	1331	1513	1356	1297	1388	1351	1717	1661	1331	1331	1434	1297	1281
FG17 1,196	1345	1345	1545	1360	1363	1403	1381	1633	1696	1345	1319	1530	1363	1288
FG18 1,148	1384	1363	1548	1440	1330	1401	1387	1675	1647	1363	1360	1445	1330	1339
FG19 1,136	1287	1244	1404	1312	1279	1301	1273	1630	1576	1244	1257	1390	1272	1251
FG20 1,164	1350	1251	1415	1355	1240	1327	1346	1670	1643	1251	1267	1425	1240	1271
FG21 1,167	1391	1381	1599	1393	1392	1440	1441	1768	1748	1381	1371	1526	1392	1335
FG22 1,203	1414	1357	1601	1419	1377	1445	1422	1676	1771	1357	1359	1521	1377	1321
FG23 1,237	1323	1252	1461	1349	1242	1410	1356	1653	1661	1252	1287	1434	1294	1250
FG24 1,171	1147	1191	1307	1168	1158	1250	1202	1434	1416	1191	1183	1223	1158	1125
FG25 1,152	1379	1359	1619	1394	1383	1433	1397	1778	1730	1359	1352	1577	1383	1288
FG26 1,162	1389	1383	1629	1406	1383	1477	1453	1699	1743	1383	1369	1556	1383	1293
FG27 1,268	1408	1358	1613	1403	1358	1525	1408	1697	1680	1358	1348	1594	1358	1320
FG28 1,152	1324	1328	1451	1340	1303	1370	1302	1620	1590	1328	1315	1403	1303	1256
FG29 1,089	1247	1275	1490	1245	1266	1362	1331	1618	1608	1275	1244	1412	1266	1148
FG30 1,155	1295	1318	1538	1305	1302	1423	1350	1640	1587	1318	1246	1385	1264	1232
Ortalama:	1337,8	1326,9	1545,6	1359,8	1316,6	1402,7	1376,8	1685,6	1669,6	1326,9	1313,3	1464,0	1317,1	1278,4

Tablo 7.8 Dördüncü sistem durumu için uzman sistemi ile diğer öncelik sevketme kurallarının ürettiği ortalama akış değerleri karşılaştırılması: eşlendirilmiş-t testi istatistiği

Yönl.Yönl.	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR
US	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000

Beşinci sistem durumu atölye yükünün “normal” ve iş tesliminin “çokaz-gecikmede” olduğu durumdur. Bunun için, FG31-60 problemleri üzerinde  $k=3$  için üretilen maksimum tamamlanma zamanı değerleri (Tablo 7.9) karşılaştırılmıştır. Uzman sistem yöntemi ile basit öncelik kurallarının ikili karşılaştırılması neticesinde üretilen test istatistiğine göre, 0,10 anlam düzeyinde bile uzman sistemin MWKR ( $\alpha=0,1253$ ) ve 0,05 anlam düzeyinde MPNR ile farklı olmadığı ( $\alpha=0,0563$ ), diğeri ile ise 0,001 anlam düzeyinde farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.10).

Tablo 7.9 Çeşitli öncelik sevketme kuralları ile uzman sistemin FG31-60 problemleri üzerinde  $k=3$  için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri

PROB AYO	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR	US
FG31 0,817	1671	1624	1505	1570	1470	1489	1453	1463	1402	1624	1624	1505	1649	1393
FG32 0,773	1482	1386	1446	1501	1529	1372	1349	1387	1285	1586	1586	1446	1822	1269
FG33 0,743	1453	1575	1608	1413	1585	1451	1419	1286	1373	1575	1575	1608	1810	1375
FG34 0,766	1416	1642	1536	1501	1958	1501	1448	1537	1505	1642	1642	1536	1743	1528
FG35 0,775	1474	1459	1472	1514	1435	1483	1517	1403	1478	1459	1459	1472	1587	1499
FG36 0,762	1379	1814	1668	1633	1727	1376	1362	1362	1362	1814	1814	1668	1759	1378
FG37 0,794	1565	1610	1569	1630	1530	1458	1506	1560	1540	1610	1610	1569	1728	1538
FG38 0,801	1585	1661	1548	1643	1601	1520	1563	1458	1466	1661	1661	1548	1822	1455
FG39 0,821	1434	1508	1507	1448	1470	1317	1216	1314	1288	1508	1508	1507	1526	1351
FG40 0,763	1569	1645	1556	1396	1486	1299	1250	1196	1215	1645	1645	1556	1769	1165
FG41 0,736	1577	1732	1637	1625	1724	1609	1517	1471	1517	1732	1732	1637	1821	1417
FG42 0,799	1364	1755	1605	1718	1741	1445	1461	1418	1381	1755	1755	1605	1840	1406
FG43 0,742	1444	1489	1424	1834	1465	1453	1439	1475	1446	1489	1489	1424	1684	1369
FG44 0,709	1573	1844	1803	1618	1711	1438	1448	1444	1469	1844	1844	1803	1865	1408
FG45 0,758	1490	1609	1570	1558	1583	1467	1451	1327	1318	1609	1609	1570	1735	1322
FG46 0,793	1444	1925	1796	1572	1892	1445	1364	1483	1453	1925	1925	1796	1888	1456
FG47 0,807	1369	1576	1593	1438	1513	1393	1382	1376	1393	1576	1576	1593	1683	1348
FG48 0,754	1405	1674	1551	1535	1576	1390	1379	1280	1430	1674	1674	1551	1700	1362
FG49 0,729	1641	1776	1604	1643	1490	1512	1526	1595	1458	1776	1776	1604	1380	1440
FG50 0,772	1349	1606	1654	1769	1486	1566	1491	1402	1457	1606	1606	1654	1666	1472
FG51 0,774	1398	1682	1600	1416	1557	1565	1367	1293	1416	1682	1682	1600	1741	1312
FG52 0,8	1642	1673	1538	1531	1694	1528	1575	1535	1528	1673	1673	1538	2007	1356
FG53 0,822	1791	1744	1565	1797	1755	1376	1447	1291	1393	1744	1744	1565	1570	1373
FG54 0,788	1619	1730	1683	1554	166 <sup>a</sup>	1504	1465	1476	1450	1730	1730	1683	1734	1450
FG55 0,728	1476	1915	1872	1659	1945	1524	1499	1455	1411	1915	1915	1872	2028	1485
FG56 0,772	1339	1827	1491	1507	1470	1638	1669	1554	1643	1827	1827	1491	1678	1544
FG57 0,869	1588	1727	1614	1709	1578	1619	1552	1539	1489	1727	1727	1614	1714	1461
FG58 0,771	1384	1800	1586	1660	1530	1472	1473	1356	1279	1800	1800	1586	1960	1311
FG59 0,724	1295	1581	1676	1430	1670	1478	1487	1349	1317	1581	1581	1676	1648	1348
FG60 0,828	1473	1676	1548	1524	1566	1339	1316	1397	1325	1676	1676	1548	1867	1284
Ortalama:	1496,3	1682,2	1594,2	1578,2	1613,4	1467,6	1446,4	1416,1	1416,3	1682,2	1682,2	1594,2	1754,1	1402,5

Tablo 7.10 Beşinci sistem durumu için uzman sistem ile diğer öncelik sevketme kurallarının ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri karşılaştırılması: eşlendirilmiş t testi istatistiği

Yönt. / Yönt.	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR	US
US	0,0002	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0007	0,1253	0,0563	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000

Altıncı sistem durumu atölye yükünün “hafif” ve iş tesliminin “çokaz-gecikmede” olduğu durumdur. Bunun için, FG61-90 problemleri üzerinde  $k=3$  için üretilen maksimum tamamlanma zamanı değerleri (Tablo 7.11) karşılaştırılmıştır. Uzman sistem yöntemi ile basit öncelik kurallarının ikili karşılaştırılması neticesinde üretilen test istatistiğine göre, 0,001 anlam düzeyinde bile uzman sistemin bütün basit öncelik kurallarından farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.12).

Tablo 7.11 Çeşitli öncelik sevketme kuralları ile uzman sistemin FG61-90 problemleri üzerinde  $k=3$  için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri

PROB AYO	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR	US
FG61 0,613	1058	1389	1208	1158	1243	1215	1144	1066	1127	1389	1389	1208	1355	1075
FG62 0,619	1336	1337	1389	1353	1315	1272	1285	1335	1276	1337	1337	1389	1416	1179
FG63 0,55	1390	1297	1400	1344	1297	1231	1198	1261	1214	1297	1297	1400	1355	1114
FG64 0,581	1409	1487	1466	1271	1523	1249	1203	1094	1173	1487	1487	1466	1564	1081
FG65 0,595	1298	1368	1406	1277	1371	1164	1169	1151	1095	1368	1368	1406	1595	1093
FG66 0,582	1149	1300	1294	1226	1268	1155	1163	1207	1141	1300	1300	1294	1407	1122
FG67 0,596	1100	1227	1208	1185	1197	1157	1038	1131	1127	1227	1227	1208	1217	1121
FG68 0,645	1189	1375	1268	1495	1262	1159	1150	1161	1164	1375	1375	1268	1298	1115
FG69 0,602	1068	1235	1250	1192	1166	1138	1208	1048	1163	1235	1235	1250	1336	1078
FG70 0,571	1313	1662	1337	1319	1399	1209	1302	1193	1201	1662	1662	1337	1691	1247
FG71 0,543	1294	1335	1245	1403	1328	1092	1081	1117	1048	1335	1335	1245	1406	1028
FG72 0,615	1442	1327	1370	1312	1372	1348	1216	1189	1153	1327	1327	1370	1557	1118
FG73 0,566	1447	1623	1410	1536	1396	1297	1358	1331	1351	1623	1623	1410	1679	1264
FG74 0,526	1250	1432	1327	1387	1272	1154	1189	1169	1202	1432	1432	1327	1469	1172
FG75 0,568	1224	1287	1255	1220	1255	1311	1143	1127	1098	1287	1287	1255	1302	1150
FG76 0,582	1438	1583	1267	1657	1479	1241	1200	1240	1266	1583	1583	1267	1571	1186
FG77 0,625	1237	1433	1292	1266	1191	1143	1109	1210	1104	1433	1433	1292	1506	1122
FG78 0,566	1325	1262	1356	1401	1356	1275	1215	1261	1269	1262	1262	1356	1411	1178
FG79 0,553	1109	1268	1259	1125	1265	1187	1096	1136	1093	1268	1268	1259	1403	1104
FG80 0,578	1288	1458	1494	1398	1488	1227	1144	1160	1171	1458	1458	1494	1335	1169
FG81 0,572	1329	1590	1427	1234	1344	1259	1283	1154	1227	1590	1590	1427	1603	1129
FG82 0,602	1190	1454	1265	1323	1282	1199	1207	1166	1187	1454	1454	1265	1679	1188
FG83 0,607	1165	1419	1300	1310	1300	1212	1152	1230	1169	1419	1419	1300	1368	1185
FG84 0,577	1266	1387	1456	1269	1410	1288	1258	1218	1271	1387	1387	1456	1442	1224
FG85 0,53	1140	1159	1199	1181	1201	1230	1304	1256	1250	1159	1159	1199	1169	1244
FG86 0,584	1378	1435	1485	1305	1460	1290	1263	1260	1202	1435	1435	1485	1577	1197
FG87 0,655	1130	1385	1207	1272	1236	1247	1139	1140	1087	1385	1385	1207	1454	1137
FG88 0,569	1408	1474	1355	1477	1332	1290	1248	1343	1299	1474	1474	1355	1536	1270
FG89 0,543	1402	1642	1484	1496	1599	1323	1357	1382	1389	1642	1642	1484	1769	1357
FG90 0,627	1602	1639	1720	1486	1473	1280	1289	1229	1325	1639	1639	1720	1530	1223
Ortalama:	1279,1	1409,0	1346,6	1329,3	1336,0	1228,1	1203,7	1198,8	1194,7	1409,0	1409,0	1346,6	1466,7	1162,3

Tablo 7.12 Altıncı sistem durumu için uzman sistem ile diğer öncelik sevketime kurallarının ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri karşılaştırılması: eşlendirilmiş t testi istatistiği

Yönt.\Yönt.	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR
US	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0001	0,0002	0,0004	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000

Yedinci sistem durumu atölye yükünün “ağır” ve iş tesliminin “normal” olduğu durumdur. Bunun için, FG01-30 problemleri üzerinde  $k=4,5$  için üretilen maksimum tamamlanma zamanı değerleri (Tablo 7.13) karşılaştırılmıştır. Uzman sistem yöntemi ile basit öncelik kurallarının ikililaştırılması neticesinde üretilen test istatistiğine göre, 0,001 anlam düzeyinde sadece MWKR ile farklı olmadığı ( $\alpha=0,0015$ ), diğer bütün basit öncelik kurallarından farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.14).

Tablo 7.13 Çeşitli öncelik sevketime kuralları ile uzman sistemin FG01-30 problemleri üzerinde  $k=4,5$  için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri

PROB AYO	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR	US
FG01 1,132	2176	2359	2443	2251	2347	2128	1962	1938	1892	2359	2359	2443	2379	1835
FG02 1,187	1848	2369	2244	2318	2139	2090	2087	1883	1999	2369	2369	2244	2323	1942
FG03 1,151	2224	2452	2499	2457	2590	2130	2079	1945	1998	2452	2452	2499	2394	1973
FG04 1,110	2190	2211	2300	2338	2374	2114	1998	2077	1969	2211	2211	2300	2509	1966
FG05 1,163	2318	2438	2386	2011	2399	2154	2082	2141	2076	2438	2438	2386	2264	2045
FG06 1,147	2199	2187	2199	2010	2167	1910	1865	1879	1954	2187	2187	2199	2294	1817
FG07 1,179	2040	2413	2224	2246	2238	2078	2068	2005	2051	2413	2413	2224	2440	1922
FG08 1,164	1928	2229	2122	1964	2153	1800	1932	1869	1833	2229	2229	2122	2306	1826
FG09 1,204	2125	2330	2252	2246	2199	2018	2012	1991	1934	2330	2330	2252	2283	1914
FG10 1,149	1918	2185	2172	2116	2142	1804	1766	1885	1816	2185	2185	2172	2119	1721
FG11 1,111	2151	2441	2307	2242	2222	2042	2018	1944	2082	2441	2441	2307	2323	1901
FG12 1,197	2036	2117	2051	2238	2095	1990	2086	2048	2042	2117	2117	2020	2315	2072
FG13 1,119	1947	2198	2143	2219	2144	1900	1935	1904	1851	2198	2198	2143	2244	1767
FG14 1,101	1993	2256	2146	2083	2104	2145	2215	2120	2132	2256	2256	2146	2384	2029
FG15 1,122	2214	2226	2246	2374	2179	1987	2198	2215	2041	2226	2226	2246	2394	1965
FG16 1,195	1921	2047	2188	2034	2168	2031	2007	2073	2040	2047	2047	2188	2176	2044
FG17 1,196	2067	2207	2317	2191	2273	2022	1948	1795	1929	2207	2207	2317	2287	1963
FG18 1,148	2430	2281	2374	2431	2365	2112	1971	1958	1962	2281	2281	2374	2426	1979
FG19 1,136	1940	2114	1992	2059	2031	1838	1838	1869	1838	2114	2114	1992	2359	1838
FG20 1,164	1983	2301	2273	2088	2178	1903	1894	1996	1974	2301	2301	2273	2175	1939
FO21 1,167	2146	2417	2232	2303	2205	1993	2067	1953	1950	2417	2417	2232	2554	1931
FG22 1,203	2071	2192	2174	2190	2196	2087	2117	1974	2052	2192	2192	2174	2414	2044
FG23 1,237	2080	2290	2105	2134	2236	1960	1972	1980	2034	2290	2290	2105	2576	1939
FG24 1,171	1764	1978	2009	1894	1895	1690	1640	1615	1618	1978	1978	2009	2104	1633
FG25 1,152	2184	2483	2405	2298	2405	2026	1983	2028	1984	2483	2483	2405	2486	1951
FG26 1,162	2121	2443	2332	2171	2374	2183	2090	1877	2023	2443	2443	2332	2456	1991
FG27 1,268	2104	2233	2224	2303	2135	2069	1974	1929	1938	2233	2233	2224	2431	1899
FG28 1,152	1795	2158	2209	2020	2121	1851	1830	1844	1819	2158	2158	2209	2473	1789
FG29 1,089	1864	2214	2230	1866	2094	1943	1933	2032	1964	2214	2214	2230	2291	1786
FG30 1,155	1934	1975	2070	1860	2009	1823	1912	1886	1846	1975	1975	2070	2185	1822
Ortalama:	2057,1	2258,1	2228,9	2165,2	2205,9	1994,0	1982,6	1958,8	1954,7	2258,1	2258,1	2227,9	2345,5	1908,1

Tablo 7.14 Yedinci sistem durumu için uzman sistem ile diğer öncelik sevketime kurallarının ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri karşılaştırılması: eşlendirilmiş-t testi istatistiği

Yönt.\Yönt.	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR	US
US	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0015	0,0001	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000

Sekizinci sistem durumu atölye yükünün “normal” ve iş tesliminin “normal” olduğu durumdur. Bunun için, FG31-60 problemleri üzerinde  $k=4,5$  için üretilen maksimum tamamlanma zamanı değerleri (Tablo 7.15) karşılaştırılmıştır. Uzman sistem yöntemi ile basit öncelik kurallarının ikili karşılaştırılması neticesinde üretilen test istatistiğine göre, 0,10 anlam düzeyinde bile MWKR ve MPNR ile farklı olmadığı ( $\alpha=0,2743$  ve  $\alpha=0,2009$ ), 0,001 anlam düzeyinde ise sadece SPRO ile farklı olmadığı, diğerleri ile farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.16).

Tablo 7.15 Çeşitli öncelik sevketime kuralları ile uzman sistemin FG31-60 problemleri üzerinde  $k=4,5$  için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri

PROB AYO	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR	US
FG31 0,817	1671	1624	1433	1564	1420	1346	1412	1463	1402	1624	1624	1433	1649	1445
FG32 0,775	1482	1586	1520	1531	1417	1408	1357	1387	1285	1586	1586	1520	1822	1277
FG33 0,743	1453	1575	1542	1499	1709	1451	1437	1286	1373	1575	1575	1542	1810	1401
FG34 0,766	1416	1642	1596	1493	1962	1501	1448	1537	1505	1642	1642	1596	1743	1478
FG35 0,775	1474	1459	1462	1514	1415	1497	1517	1403	1478	1459	1459	1462	1587	1498
FG36 0,762	1379	1814	1813	1718	1717	1397	1362	1362	1362	1814	1814	1813	1739	1362
FG37 0,794	1565	1610	1490	1624	1615	1411	1471	1560	1540	1610	1610	1490	1728	1536
FG38 0,801	1585	1661	1631	1626	1584	1531	1515	1458	1466	1661	1661	1631	1822	1455
FG39 0,821	1434	1508	1543	1527	1491	1273	1290	1314	1288	1508	1508	1543	1526	1293
FG40 0,763	1569	1645	1617	1499	1614	1318	1290	1196	1215	1645	1645	1617	1769	1184
FG41 0,736	1577	1732	1596	1603	1795	1496	1501	1471	1517	1732	1732	1596	1821	1464
FG42 0,799	1364	1755	1609	1718	1723	1445	1374	1418	1381	1755	1755	1609	1840	1408
FG43 0,742	1444	1489	1450	1558	1447	1396	1451	1475	1446	1489	1489	1450	1684	1414
FG44 0,709	1573	1844	1803	1658	1745	1465	1479	1444	1469	1844	1844	1803	1863	1460
FG45 0,758	1490	1609	1570	1626	1608	1373	1297	1327	1318	1609	1609	1570	1733	1321
FG46 0,793	1444	1925	1788	1483	1640	1402	1417	1483	1453	1925	1925	1788	1888	1435
FG47 0,807	1369	1576	1534	1350	1536	1389	1428	1376	1395	1576	1576	1534	1683	1300
FG48 0,754	1405	1674	1582	1594	1616	1392	1408	1280	1430	1674	1674	1582	1700	1362
FG49 0,729	1641	1776	1576	1682	1510	1557	1527	1593	1458	1776	1776	1576	1580	1510
FG50 0,772	1349	1606	1578	1715	1523	1433	1469	1402	1457	1606	1606	1578	1666	1457
FG51 0,774	1398	1682	1653	1509	1607	1491	1357	1293	1416	1682	1682	1653	1741	1327
FG52 0,8	1642	1673	1701	1511	1728	1540	1617	1535	1528	1673	1673	1701	2007	1556
FG53 0,822	1791	1744	1744	1802	1744	1360	1384	1291	1393	1744	1744	1744	1570	1349
FG54 0,788	1619	1730	1705	1720	1680	1634	1474	1476	1450	1730	1730	1705	1734	1381
FG55 0,728	1476	1915	1935	1728	1881	1630	1422	1455	1411	1915	1915	1935	2028	1417
FG56 0,772	1539	1827	1477	1628	1454	1637	1678	1554	1643	1827	1827	1477	1678	1642
FG57 0,869	1588	1727	1614	1798	1701	1542	1498	1539	1489	1727	1727	1614	1714	1496
FG58 0,771	1384	1800	1852	1614	1802	1403	1387	1356	1279	1800	1800	1852	1960	1395
FG59 0,724	1295	1581	1580	1553	1615	1447	1417	1349	1317	1581	1581	1580	1648	1359
FG60 0,828	1473	1676	1563	1608	1503	1322	1387	1397	1325	1676	1676	1563	1867	1302
Ortalama:	1496,3	1682,2	1618,6	1601,8	1626,7	1449,6	1435,7	1416,1	1416,3	1682,2	1682,2	1618,6	1754,1	1409,5

Tablo 7.16 Sekizinci sistem durumu için uzman sistemi ile diğer öncelik sevketme kurallarının ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri karşılaştırılması: eşlendirilmiş-t testi istatistiği

Yönt. \ Yönt.	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR
US	0,0004	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0053	0,0017	0,2743	0,2009	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000

Dokuzuncu sistem durumu atölye yükünün “hafif” ve iş tesliminin “normal” olduğu durumdur. Bunun için, FG61-90 problemleri üzerinde  $k=4,5$  için üretilen ortalama tezgah boş bekleme oranı değerleri (Tablo 7.17) karşılaştırılmıştır. Uzman sistem yöntemi ile basit öncelik kurallarının ikili karşılaştırılması neticesinde üretilen test istatistiğine göre, 0,001 anlam düzeyinde bütün basit öncelik kurallarından farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.18).

Tablo 7.17 Çeşitli öncelik sevketme kuralları ile uzman sistemin FG61-90 problemleri üzerinde  $k=4,5$  için ürettiği ortalama tezgah boş-bekleme oranı değerleri

PROB AYO	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR	US
FG61 0,613	0,212	0,341	0,328	0,255	0,325	0,287	0,257	0,237	0,256	0,341	0,341	0,328	0,368	0,242
FG62 0,619	0,293	0,3	0,319	0,34	0,319	0,281	0,307	0,313	0,285	0,3	0,3	0,319	0,376	0,267
FG63 0,55	0,393	0,341	0,349	0,403	0,35	0,276	0,3	0,365	0,318	0,341	0,341	0,349	0,368	0,301
FG64 0,581	0,378	0,41	0,375	0,349	0,393	0,337	0,306	0,271	0,289	0,41	0,41	0,373	0,425	0,276
FG65 0,595	0,334	0,367	0,357	0,39	0,344	0,293	0,325	0,302	0,286	0,367	0,367	0,357	0,396	0,29
FG66 0,582	0,219	0,282	0,246	0,26	0,243	0,199	0,214	0,243	0,215	0,282	0,282	0,246	0,319	0,206
FG67 0,596	0,264	0,343	0,332	0,272	0,347	0,269	0,287	0,305	0,284	0,343	0,343	0,332	0,295	0,236
FG68 0,645	0,297	0,369	0,369	0,341	0,367	0,29	0,295	0,309	0,313	0,369	0,369	0,369	0,362	0,293
FG69 0,602	0,288	0,35	0,332	0,342	0,338	0,324	0,321	0,252	0,334	0,35	0,35	0,332	0,389	0,263
FG70 0,571	0,244	0,414	0,329	0,26	0,345	0,185	0,308	0,221	0,21	0,414	0,414	0,329	0,405	0,206
FG71 0,543	0,285	0,334	0,317	0,332	0,308	0,24	0,254	0,248	0,219	0,334	0,334	0,317	0,357	0,219
FG72 0,615	0,356	0,343	0,348	0,39	0,384	0,34	0,31	0,324	0,291	0,343	0,343	0,348	0,388	0,298
FG73 0,566	0,371	0,405	0,372	0,386	0,359	0,297	0,306	0,339	0,278	0,405	0,405	0,372	0,446	0,275
FG74 0,526	0,306	0,406	0,311	0,319	0,289	0,266	0,337	0,319	0,309	0,406	0,406	0,311	0,419	0,275
FG75 0,568	0,276	0,329	0,29	0,272	0,288	0,247	0,267	0,253	0,222	0,329	0,329	0,29	0,318	0,23
FG76 0,582	0,367	0,383	0,385	0,407	0,337	0,259	0,287	0,291	0,298	0,383	0,383	0,385	0,383	0,249
FG77 0,625	0,275	0,371	0,35	0,276	0,35	0,273	0,264	0,333	0,253	0,371	0,371	0,35	0,418	0,236
FG78 0,566	0,374	0,337	0,337	0,4	0,337	0,336	0,323	0,304	0,289	0,337	0,337	0,342	0,275	
FG79 0,553	0,32	0,364	0,394	0,312	0,341	0,314	0,367	0,32	0,299	0,364	0,364	0,394	0,395	0,284
FG80 0,578	0,318	0,364	0,339	0,348	0,37	0,25	0,277	0,263	0,268	0,364	0,364	0,339	0,359	0,26
FG81 0,572	0,321	0,433	0,414	0,328	0,405	0,343	0,306	0,272	0,338	0,433	0,433	0,414	0,417	0,272
FG82 0,602	0,244	0,403	0,353	0,318	0,308	0,272	0,286	0,274	0,267	0,403	0,403	0,353	0,458	0,263
FG83 0,607	0,258	0,332	0,331	0,278	0,324	0,238	0,251	0,29	0,28	0,332	0,332	0,331	0,341	0,271
FG84 0,577	0,28	0,299	0,332	0,337	0,328	0,26	0,325	0,3	0,264	0,299	0,299	0,332	0,312	0,211
FG85 0,53	0,296	0,272	0,273	0,296	0,273	0,257	0,309	0,321	0,31	0,272	0,272	0,273	0,286	0,273
FG86 0,584	0,422	0,429	0,428	0,393	0,396	0,363	0,365	0,387	0,332	0,429	0,429	0,428	0,45	0,318
FG87 0,655	0,279	0,366	0,354	0,318	0,339	0,279	0,263	0,266	0,273	0,366	0,366	0,354	0,393	0,265
FG88 0,569	0,295	0,348	0,357	0,345	0,358	0,289	0,301	0,332	0,294	0,348	0,348	0,357	0,381	0,303
FG89 0,543	0,376	0,418	0,384	0,372	0,37	0,274	0,274	0,29	0,26	0,418	0,418	0,384	0,424	0,264
FG90 0,627	0,425	0,44	0,358	0,368	0,36	0,322	0,301	0,288	0,316	0,44	0,44	0,358	0,418	0,249
Ortalama:	0,312	0,363	0,345	0,334	0,340	0,282	0,296	0,294	0,282	0,363	0,363	0,345	0,380	0,262

Tablo 7.18 Dokuzuncu sistem durumu için uzman sistem ile diğer öncelik sevketic kurallarının ürettiği ortalama tezgah boş bekleme oranı değerleri karşılaştırılması: eşlendirilmiş-t testi istatistiği

Yönl/Yönl.	SPT	EDD	MST	COV	MOD	SPRO	Sprw	Mwkr	MPNR	LTWK	MDD	ATC	LWKR
US	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0006	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000

## 7.5 Tabu Arama Yöntemine İlişkin Karşılaştırmalar

Uzman sistem ile tabu aramanın karşılaştırılması yukarıdaki gibi dokuz farklı sistem durumu için yapılacaktır. İlk etapta uzman-başlangıçlı tabu arama (US\_TA) ile uzman sistem karşılaştırılmaktadır. Akabinde her bir sistem durumu için uzman sistem başlangıç çözümü ile iyi bir basit öncelik kuralı başlangıç çözümünün tabu arama üzerine etkisi olup olmadığını belirleme amacıyla, US\_TA ile basit öncelik kuralı başlangıçlı tabu arama (Spt\_TA veya Edd\_TA) yöntemleri karşılaştırılmaktadır.

Karşılaştırmalar için kullanılacak değerler her bir farklı sistem durumu için uzman sistemin seçtiği başarı ölçütü olacaktır. Dolayısıyla tabu arama uzman sistemin iyileştirmeye çalıştığı başarı ölçütünü iyileştirmeye çalışacaktır. Aynı şekilde, basit öncelik kuralı başlangıç çözümü tabu arama da o sistem durumunda uzman sistemin seçeceği performas ölçütünü iyileştirmeye çalışacaktır. Başlangıç çözümleri arasındaki karşılaştırmalarda, başarı ölçütünü iyileştirme derecesine ilaveten MRI%, MEN, MMN, TIME, LBE ve uzman-başlangıçlı tabu arama çözümünün basit öncelik kuralı başlangıçlı tabu aramanından daha iyi olma yüzdesi (MPI%) gibi parametreler de göz önüne alınmaktadır. Aşağıda dokuz sistem durumu için karşılaştırmalar yapılmıştır.

Birinci sistem durumu için, FG01-30 problemleri üzerinde  $k=1,5$  için üretilen ortalama akış süresi değerleri (Tablo 7.19) karşılaştırılmıştır. Uzman-başlangıçlı tabu arama ile uzman sistem yönteminin ikili karşılaştırılması neticesinde üretilen test istatistiğine göre, 0,000 anlam düzeyinde tabu aramanın uzman sistemden farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.20). Ayrıca bu sistem durumu için diğer basit öncelik kurallarına nisbeten daha iyi sonuç veren SPT-başlangıçlı tabu arama ile uzman-başlangıçlı tabu arama yöntemi karşılaştırılmış; uzman-başlangıçlı tabu arama yönteminin 0,000 anlam düzeyinde farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.20).

Birinci ve dördüncü sistem durumu için hem başarı ölçütü, yani ortalama akış süresi, hem de o başarı ölçütünün değerleri aynıdır. Çünkü birinci ve dördüncü sistem

durumunda atölye yükü, yani işlem süreleri aynıdır. Dolayısıyla aynı akış süresi değerleri elde edilmektedir (Tablo 7.22). Bu yüzden üretilen test istatistikleri (Tablo 7.20 ve 7.23) de aynıdır. Sonuç olarak, 0,000 anlam düzeyinde tabu aramanın uzman sistemden farklı ve daha iyi olduğu; aynı zamanda, uzman-başlangıçlı tabu aramanın SPT-başlangıçlı tabu aramadan farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir.

Birinci ve dördüncü sistem durumları için, uzman-başlangıçlı tabu aramanın ürettiği çeşitli tabu arama parametre değerlerine bakıldığında (Tablo 7.21 ve 7.24) tabu aramanın uzman sistem çözümünü %1,05 iyileştirdiği görülmektedir. Benzer şekilde, tabu arama SPT çözümünü %0,62 iyileştirmiştir. Bu iyileştirmelerin nisbeten düşük olduğu görülüyor. Bu başarı ölçütünden kaynaklanmaktadır. Çünkü iyileştirilmeye çalışılan ölçüt bütün işlerin ortalama akışıdır; sadece bir işin değil. Yine de uzman-başlangıçlı tabu aramanın, geleneksel bir yöntem olan, SPT çözümünü %5.44 iyileştirmesi küçümsenecek bir sonuç değildir.

Tablo 7.19 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin FG01-30 problemleri için ürettiği ortalama akış süresi değerleri

Prob\Yönt	US	US_TA	SPT	Spt_TA
FG01	1277	1266	1365	1308
FG02	1302	1289	1398	1398
FG03	1312	1300	1390	1384
FG04	1330	1328	1372	1366
FG05	1350	1335	1365	1365
FG06	1280	1264	1321	1295
FG07	1338	1316	1383	1379
FG08	1252	1238	1313	1307
FG09	1256	1244	1320	1298
FG10	1263	1262	1298	1296
FG11	1323	1301	1341	1341
FG12	1259	1252	1331	1328
FG13	1268	1253	1276	1273
FG14	1284	1258	1263	1263
FG15	1261	1260	1342	1342
FG16	1281	1272	1373	1371
FG17	1288	1284	1345	1337
FG18	1339	1312	1384	1377
FG19	1251	1232	1287	1287
FG20	1271	1258	1350	1331
FG21	1335	1329	1391	1387
FG22	1321	1286	1414	1398
FG23	1250	1239	1323	1323
FG24	1125	1109	1147	1147
FG25	1288	1284	1379	1375
FG26	1293	1278	1389	1382
FG27	1320	1312	1408	1386
FG28	1256	1249	1324	1322
FG29	1148	1125	1247	1228
FG30	1232	1217	1295	1291
Ortalama:	1278,4	1265,1	1337,8	1329,5

Tablo 7.20 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin birinci sistem durumu için ürettiği ortalama akış süresi değerleri için eşlendirilmiş-t testi istatistiği

Yönt. \ Yönt.	US	Spt_TA
US_TA	0,0000	0,0000

Tablo 7.21 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin birinci sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri

	MRI%	MEN	MMN	TIME	LBE	MPI%
US_TA	1,05	8680	1369	63,53	0	5,44
Spt_TA	0,62	6381	1066	47,20	0	-

Tablo 7.22 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin FG01-30 problemleri için ürettiği ortalama akış süresi değerleri

Prob\Yönt	US	US_TA	SPT	Spt_TA
FG01	1277	1266	1365	1308
FG02	1302	1289	1398	1398
FG03	1312	1300	1390	1384
FG04	1330	1328	1372	1366
FG05	1350	1335	1365	1365
FG06	1280	1264	1321	1295
FG07	1338	1316	1383	1379
FG08	1252	1238	1313	1307
FG09	1256	1244	1320	1298
FG10	1263	1262	1298	1296
FG11	1323	1301	1341	1341
FG12	1259	1252	1331	1328
FG13	1268	1253	1276	1273
FG14	1284	1258	1263	1263
FG15	1261	1260	1342	1342
FG16	1281	1272	1373	1371
FG17	1288	1284	1345	1337
FG18	1339	1312	1384	1377
FG19	1251	1232	1287	1287
FG20	1271	1258	1350	1331
FG21	1335	1329	1391	1387
FG22	1321	1286	1414	1398
FG23	1250	1239	1323	1323
FG24	1125	1109	1147	1147
FG25	1288	1284	1379	1375
FG26	1293	1278	1389	1382
FG27	1320	1312	1408	1386
FG28	1256	1249	1324	1322
FG29	1148	1125	1247	1228
FG30	1232	1217	1295	1291
Ortalama:	1278,4	1265,1	1337,8	1329,5

Tablo 7.23 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin dördüncü sistem durumu için ürettiği ortalama akış süresi değerleri için eşlendirilmiş-t testi istatistiği

Yönt. \ Yönt.	US	Spt_TA
US_TA	0,0000	0,0000

Tablo 7.24 Uzman ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin dördüncü sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri

	MRI%	MEN	MMN	TIME	LBE	MPI%
US_TA	1,05	8680	1369	63,53	0	5,44
Spt_TA	0,62	6381	1066	47,20	0	-

İkinci sistem durumu için, FG31-60 problemleri üzerinde  $k=1,5$  için üretilen ortalama pozitif gecikme değerleri (Tablo 7.25) karşılaştırılmıştır. Uzman-başlangıçlı tabu arama ile uzman sistem yönteminin ikili karşılaştırılması neticesinde üretilen test istatistiğine göre, 0,000 anlam düzeyinde tabu aramanın uzman sistemden farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.26). Çünkü tabu arama uzman sistem çözümünü %7,35 iyileştirmiştir (Tablo 7.27). Ayrıca bu sistem durumu için diğer basit öncelik kurallarına nisbeten daha iyi sonuç veren EDD-başlangıçlı tabu arama ile uzman-başlangıçlı tabu arama yöntemi karşılaştırılmıştır. Buna göre, ancak 0,03 anlam düzeyinde birbirinden farklı ve uzman-başlangıçlı tabu arama yönteminin daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.26). Test istatistiği sonucu elde edilen  $\alpha=0,029$  değerinden dolayı, 0,029'un altı bir anlam düzeyinde bu yöntemler arasında istatistikî bir fark olmadığı söylenir. Son olarak, Tablo 7.27'den uzman-başlangıçlı tabu arama çözümünün geleneksel EDD çözümünden %15,5 daha iyi olduğu görülmektedir.

Üçüncü sistem durumu için, FG61-90 problemleri üzerinde  $k=1,5$  için üretilen ortalama pozitif gecikme değerleri (Tablo 7.28) karşılaştırılmıştır. Uzman-başlangıçlı tabu arama ile uzman sistem yönteminin ikili karşılaştırılması neticesinde üretilen test istatistiğine göre, 0,000 anlam düzeyinde tabu aramanın uzman sistemden farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.29). Çünkü tabu arama uzman sistem çözümünü %14,56 iyileştirmiştir (Tablo 7.30). Ayrıca bu sistem durumu için diğer basit öncelik kurallarına nisbeten daha iyi sonuç veren EDD-başlangıçlı tabu arama ile uzman-başlangıçlı tabu arama yöntemi karşılaştırılmıştır. Buna göre, 0,10 anlam düzeyinde bile birbirinden farklı olmadığı söylenebilir. Çünkü elde edilen  $\alpha=0,483$  test istatistiği (Tablo 7.29) bu yöntemlerin neredeyse aynı sonucu ürettiğini göstermektedir. Bu Tablo 7.28'e bakıldığından uzman sistem ve EDD öncelik kuralı farklı ortalama pozitif gecikme değerleri ürettiği halde, tabu aramaya uzman sistemle veya EDD öncelik kuralıyla başlanmasıının farklı bir sonuç üretmediği ortaya çıkmaktadır (ort. pozitif gecikme değerleri uzman-başlangıçlı tabu arama için 130,5, EDD-başlançılı tabu arama için 130,7). Uzman- ve EDD-başlangıçlı tabu arama yöntemleri arasında fark olmayışının nedeni her iki yöntemin de optimum civarına ulaştığı şeklinde yorumlanabilir. Çünkü nisbeten biraz iyi olan uzman sistem çözümü tabu aramaya %14,56 iyileştirilirken, nisbeten biraz kötü olan EDD çözümü %21,76 (Tablo 7.30) iyileştirilmiştir. Ancak, uzman-başlangıçlı tabu arama çözümünün geleneksel EDD çözümünden %21,86 daha iyi olması denk çözümlere ulaştığını göstermektedir.

Tablo 7.25 Uzman- ve EDD-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin FG31-60 problemleri için ürettiği ortalama pozitif gecikme değerleri

Prob\Yönt	US	US_TA	EDD	EddTA
FG31	256	252	237	217
FG32	266	258	290	265
FG33	308	270	292	246
FG34	321	261	297	237
FG35	288	261	278	249
FG36	299	276	339	292
FG37	261	253	314	277
FG38	264	253	298	255
FG39	239	233	295	238
FG40	270	229	304	275
FG41	322	257	350	286
FG42	222	210	272	222
FG43	247	245	269	242
FG44	267	246	359	298
FG45	256	253	274	258
FG46	246	232	314	290
FG47	236	232	269	230
FG48	275	258	251	249
FG49	313	294	317	276
FG50	276	238	306	275
FG51	281	253	310	279
FG52	340	296	347	292
FG53	282	281	268	250
FG54	262	255	295	267
FG55	285	276	304	277
FG56	259	235	332	280
FG57	288	268	332	257
FG58	276	245	282	263
FG59	261	247	294	275
FG60	222	219	289	234
Ortalama:	272,9	252,9	299,3	261,7

Tablo 7.28 Uzman- ve EDD-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin FG61-90 problemleri için ürettiği ortalama pozitif gecikme değerleri

Prob\Yönt	US	US_TA	EDD	EddTA
FG61	105	86	133	107
FG62	118	118	122	110
FG63	150	132	147	138
FG64	157	153	237	192
FG65	143	141	171	128
FG66	147	125	116	85
FG67	131	97	134	93
FG68	159	113	186	117
FG69	112	82	159	91
FG70	154	122	206	139
FG71	124	107	131	96
FG72	169	153	175	146
FG73	175	147	161	157
FG74	174	152	182	125
FG75	135	104	150	121
FG76	180	175	147	144
FG77	178	122	156	96
FG78	160	121	155	133
FG79	146	119	143	122
FG80	111	106	169	135
FG81	162	128	222	150
FG82	170	148	226	162
FG83	117	108	156	99
FG84	119	107	142	125
FG85	144	134	123	116
FG86	263	215	236	181
FG87	162	143	147	147
FG88	173	166	171	148
FG89	174	152	162	138
FG90	170	139	245	179
Ortalama:	152,7	130,5	167	130,7

Tablo 7.26 Uzman- ve EDD-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin ikinci sistem durumu için ürettiği ortalama pozitif gecikme değerleri için eşlendirilmiş t testi istatistiği

Yönt. \ Yönt.	US	Edd_TA
US_TA	0,0000	0,029

Tablo 7.27 Uzman- ve EDD-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin ikinci sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri

	MRI%	MEN	MMN	TIME	LBE	MPI%
US_TA	7,35	11098	1767	40,27	0	15,5
Edd_TA	12,55	14385	2241	52,63	0	-

Tablo 7.29 Uzman- ve EDD-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin üçüncü sistem durumu için ürettiği ortalama pozitif gecikme değerleri için eşlendirilmiş t testi istatistiği

Yönt. \ Yönt.	US	Edd_TA
US_TA	0,0000	0,483

Tablo 7.30 Uzman ve EDD-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin üçüncü sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri

	MRI%	MEN	MMN	TIME	LBE	MPI%
US_TA	14,56	10680	1839	25,00	0	21,86
Edd_TA	21,76	12300	1987	28,33	0	-

Beşinci sistem durumu için, FG31-60 problemleri üzerinde  $k=3$  için üretilen maksimum tamamlanma zamanı değerleri (Tablo 7.31) karşılaştırılmıştır. Uzman-başlangıçlı tabu arama ile uzman sistem yönteminin ikili karşılaştırılması neticesinde üretilen test istatistiğine göre, 0,000 anlam düzeyinde tabu aramanın uzman sistemden farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.32). Çünkü tabu arama uzman sistem çözümünü %12 iyileştirmiştir (Tablo 7.33). Bu arada tabu aramaya FG32, 33, 35, 36, 40, 48 ve 60 problemleri (Tablo 7.31'de '\*' işaretli olanlar) için optimal çözüm anlamına gelen alt sınır değerleri (bir tezgahda yapılacak işlemlerin işlem süreleri toplamının  $C_{max}$ 'a eşit olması durumu) bulunmuştur. Ayrıca bu sistem durumu için diğer basit öncelik kurallarına nisbeten daha iyi sonuç veren SPT-başlangıçlı tabu arama ile uzman-başlangıçlı tabu arama yöntemi karşılaştırılmıştır. Buna göre, ancak  $\alpha=0,019$ 'un üstünde bir anlam düzeyde birbirinden faklı ve uzman-başlangıçlı tabu arama yönteminin daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.32). Üstelik, uzman-başlangıçlı tabu arama yönteminin bu daha iyi sonuçları daha az sayıda komşu değerlendirmesi, daha az sayıda taşıma (yaklaşık %12) dolayısıyla kısa sürede ürettiği dikkate alınmalıdır. Son olarak, Tablo 7.33'den uzman-başlangıçlı tabu arama çözümünün geleneksel SPT çözümünden %17,51 daha iyi olduğu görülmektedir.

Altıncı sistem durumu için, FG61-90 problemleri üzerinde  $k=3$  için üretilen maksimum tamamlanma zamanı değerleri (Tablo 7.34) karşılaştırılmıştır. Uzman-başlangıçlı tabu arama ile uzman sistem yönteminin ikili karşılaştırılması neticesinde üretilen test istatistiğine göre, 0,000 anlam düzeyinde tabu aramanın uzman sistemden farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.35). Çünkü tabu arama uzman sistem çözümünü %12,52 iyileştirmiştir (Tablo 7.36). Bu arada uzman-başlangıçlı tabu aramaya FG64 problemi için optimal  $C_{max}$  çözümü bulunmuştur. Ayrıca bu sistem durumu için diğer basit öncelik kurallarına nisbeten daha iyi sonuç veren SPT-başlangıçlı tabu arama ile uzman-başlangıçlı tabu arama yöntemi karşılaştırılmıştır. Buna göre, test istatistiği sonucu elde edilen  $\alpha=0,265$  değerinden dolayı, 0,10 anlam düzeyinde bile birbirinden faklı olmadığı söylenebilir (Tablo 7.35). Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemleri arasında fark olmayışının nedeni her iki yöntemin de optimum civarına ulaşığı şeklinde yorumlanabilir. Çünkü nisbeten biraz iyi olan uzman sistem çözümü tabu aramaya %12,52 iyileştirilirken, nisbeten biraz kötü olan SPT çözümü %20,27 (Tablo 7.35) iyileştirilmiştir. Ancak, uzman-başlangıçlı tabu arama çözümünün geleneksel SPT çözümünden %20,5 daha iyi olması denk çözümlere ulaşıldığını göstermektedir.

Tablo 7.31 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin FG31-60 problemleri için ürettiği  $C_{max}$

Prob\Yönt	US	US_TA	SPT	Spt_TA
FG31	1393	1211	1671	1229
FG32	1269	1173*	1482	1173*
FG33	1375	1168	1453	1155*
FG34	1528	1296	1416	1296
FG35	1499	1242*	1474	1242*
FG36	1378	1378	1379	1362*
FG37	1538	1234	1565	1234
FG38	1455	1250	1585	1215
FG39	1351	1121	1434	1126
FG40	1165	1098*	1569	1151
FG41	1417	1357	1577	1357
FG42	1406	1222	1364	1224
FG43	1369	1277	1444	1277
FG44	1408	1228	1573	1314
FG45	1322	1268	1490	1377
FG46	1456	1176	1444	1214
FG47	1348	1190	1369	1208
FG48	1362	1226*	1405	1226*
FG49	1440	1322	1641	1296
FG50	1472	1196	1349	1196
FG51	1312	1165	1398	1173
FG52	1556	1348	1642	1349
FG53	1373	1195	1791	1312
FG54	1450	1277	1619	1249
FG55	1485	1242	1476	1252
FG56	1544	1327	1539	1300
FG57	1461	1288	1588	1423
FG58	1311	1199	1384	1226
FG59	1348	1153	1295	1178
FG60	1284	1200*	1473	1200*
Ortalama:	1403	1234	1496	1251

Tablo 7.32 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin beşinci sistem durumu için eşlendirilmiş-t testi istatistiği

Yönt. \ Yönt.	US	Spt_TA
US_TA	0,0000	0,019

Tablo 7.33 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin beşinci sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri

	MRI%	MEN	MMN	TIME	LBE	MPI%
US_TA	12	13169	2902	51,83	5	17,51
Spt_TA	16,38	17800	3277	66,53	6	-

Tablo 7.34 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin FG61-90 problemleri için ürettiği  $C_{max}$

Prob\Yönt	US	US_TA	SPT	Spt_TA
FG61	1075	960	1058	953
FG62	1179	1118	1336	1067
FG63	1114	1020	1390	1033
FG64	1081	1001*	1409	1053
FG65	1093	978	1298	1032
FG66	1122	996	1149	1000
FG67	1121	929	1100	925
FG68	1115	1012	1189	1011
FG69	1078	925	1068	960
FG70	1247	1080	1313	1048
FG71	1028	939	1294	940
FG72	1118	1048	1442	1099
FG73	1264	1091	1447	1091
FG74	1172	1064	1250	1016
FG75	1150	977	1224	961
FG76	1186	1031	1438	1038
FG77	1122	1000	1237	991
FG78	1178	1010	1325	1029
FG79	1104	965	1109	970
FG80	1169	992	1288	1000
FG81	1129	1006	1329	1005
FG82	1188	1030	1190	1028
FG83	1185	1029	1165	1005
FG84	1224	1012	1266	1004
FG85	1244	1005	1140	1032
FG86	1197	1054	1378	1033
FG87	1137	985	1130	995
FG88	1270	1085	1408	1091
FG89	1357	1114	1402	1114
FG90	1223	1050	1602	1070
Ortalama:	1162	1017	1279	1020

Tablo 7.35 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin altıncı sistem durumu için eşlendirilmiş-t testi istatistiği

Yönt. \ Yönt.	US	Spt_TA
US_TA	0,0000	0,265

Tablo 7.36 Uzman ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin altıncı sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri

	MRI%	MEN	MMN	TIME	LBE	MPI%
US_TA	12,52	17706	3180	41,70	1	20,5
Spt_TA	20,27	19328	3331	44,50	0	-

Yedinci sistem durumu için, FG01-30 problemleri üzerinde  $k=4,5$  için üretilen maksimum tamamlanma zamanı değerleri (Tablo 7.37) karşılaştırılmıştır. Uzman-başlangıçlı tabu arama ile uzman sistem yönteminin ikili karşılaştırılması neticesinde üretilen test istatistiğine göre, 0,000 anlam düzeyinde tabu aramanın uzman sistemden farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.38). Çünkü tabu arama uzman sistem çözümünü %7,95 iyileştirmiştir (Tablo 7.39). Üstelik 30 problemden 19'u için  $C_{max}$  alt sınır çözümü (Tablo 7.37'de '\*\* işaretli olanlar) bulunmuş olması çok önemli bir sonuctur. Ayrıca bu sistem durumu için diğer basit öncelik kurallarına nisbeten daha iyi sonuç veren SPT-başlangıçlı tabu arama ile uzman-başlangıçlı tabu arama yöntemi karşılaştırılmıştır. Buna göre, 0,000 anlam düzeyinde birbirinden faklı ve uzman-başlangıçlı tabu arama yönteminin daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.38). Son olarak, Tablo 7.39'den uzman-başlangıçlı tabu arama çözümünün geleneksel SPT çözümünden %14,61 daha iyi olduğu görülmektedir.

Sekizinci sistem durumu için, FG31-60 problemleri üzerinde  $k=4,5$  için üretilen maksimum tamamlanma zamanı değerleri (Tablo 7.40) karşılaştırılmıştır. Uzman-başlangıçlı tabu arama ile uzman sistem yönteminin ikili karşılaştırılması neticesinde üretilen test istatistiğine göre, 0,000 anlam düzeyinde tabu aramanın uzman sistemden farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.41). Çünkü tabu arama uzman sistem çözümünü %12,79 iyileştirmiştir (Tablo 7.42). Üstelik 9 problemi için  $C_{max}$  alt sınır çözümü bulunmuştur (Tablo 7.40'da '\*\* işaretli olanlar). Ayrıca bu sistem durumu için diğer basit öncelik kurallarına nisbeten daha iyi sonuç veren SPT-başlangıçlı tabu arama ile uzman-başlangıçlı tabu arama yöntemi karşılaştırılmıştır. Buna göre, ancak 0,002'nin üstünde bir anlam düzeyinde bu yöntemlerin birbirinden faklı ve uzman-başlangıçlı tabu arama yönteminin daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.41). Son olarak, Tablo 7.42'den uzman-başlangıçlı tabu arama çözümünün geleneksel SPT çözümünden %17,86 daha iyi olduğu görülmektedir.

Tablo 7.37 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin FG01-30 problemleri için ürettiği  $C_{max}$  değerleri

Prob\Yönt	US	US_TA	SPT	Spt_TA
FG01	1835	1794	2176	1815
FG02	1942	1848*	1848	1848*
FG03	1973	1945*	2224	1945*
FG04	1966	1966*	2190	1966*
FG05	2045	1804	2318	1782
FG06	1817	1780	2199	1792
FG07	1922	1770*	2040	1812
FG08	1826	1602*	1928	1602*
FG09	1914	1801	2125	1822
FG10	1721	1712*	1918	1724
FG11	1901	1752*	2151	1752*
FG12	2072	1723	2036	1730
FG13	1767	1603	1947	1639
FG14	2029	1720	1995	1760
FG15	1965	1842*	2214	1842*
FG16	2044	1717*	1921	1717*
FG17	1963	1690	2067	1733
FG18	1979	1888	2430	1888
FG19	1838	1838*	1940	1838*
FG20	1939	1668	1983	1755
FG21	1931	1798*	2146	1808
FG22	2044	1724*	2071	1773
FG23	1939	1673*	2080	1708
FG24	1633	1581*	1764	1581*
FG25	1951	1701*	2184	1749
FG26	1991	1766*	2121	1766*
FG27	1899	1845*	2104	1902
FG28	1789	1723*	1795	1757
FG29	1786	1599	1864	1659
FG30	1822	1629*	1934	1629*
Ortalama:	1908	1757	2057	1787

Tablo 7.38 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin yedinci sistem durumu için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri için eşlendirilmiş-t testi istatistiği

Yönt. \ Yönt.	US	Spt_ST
US_TA	0,0000	0,0001

Tablo 7.39 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin yedinci sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri

	MRI%	MEN	MMN	TIME	LBE	MPI%
US_TA	7,95	6898	2236	65,07	19	14,61
Spt_TA	13,13	18151	3339	136,7	11	-

Tablo 7.40 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin FG31-60 problemleri için ürettiği  $C_{max}$

Prob\Yönt	US	US_TA	SPT	Spt_TA
FG31	1445	1201	1671	1229
FG32	1277	1173*	1482	1173*
FG33	1401	1155*	1453	1155*
FG34	1478	1296	1416	1296
FG35	1498	1242*	1474	1242
FG36	1362	1362*	1379	1362*
FG37	1536	1239	1565	1234
FG38	1455	1220	1585	1215
FG39	1293	1108	1434	1126
FG40	1184	1098*	1569	1151
FG41	1464	1357	1577	1357
FG42	1408	1199	1364	1224
FG43	1414	1257*	1444	1277
FG44	1460	1228	1573	1314
FG45	1321	1268	1490	1377
FG46	1435	1199	1444	1214
FG47	1300	1177	1369	1208
FG48	1362	1226*	1405	1226*
FG49	1510	1314	1641	1296
FG50	1457	1190	1349	1196
FG51	1327	1167	1398	1173
FG52	1556	1353	1642	1349
FG53	1349	1195	1791	1312
FG54	1381	1259	1619	1249
FG55	1417	1242	1476	1252
FG56	1642	1320	1539	1300
FG57	1496	1297	1588	1423
FG58	1395	1182*	1384	1226
FG59	1359	1150	1295	1178
FG60	1302	1200*	1473	1200*
Ortalama:	1409	1229	1496	1251

Tablo 7.41 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin sekizinci sistem durumu için ürettiği maksimum tamamlanma zamanı değerleri için eşlendirilmiş-t testi istatistiği

Yönt. \ Yönt.	US	Spt_TA
US_TA	0,0000	0,002

Tablo 7.42 Uzman ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin sekizinci sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri

	MRI%	MEN	MMN	TIME	LBE	MPI%
US_TA	12,79	12768	2875	50,53	9	17,86
Spt_TA	16,38	17800	3277	66,30	5	-

Dokuzncu sistem durumu için, FG61-90 problemleri üzerinde  $k=4,5$  için üretilen ortalama tezgah boş bekleme oranı değerleri (Tablo 7.43) karşılaştırılmıştır. Uzman-başlangıçlı tabu arama ile uzman sistem yönteminin ikili karşılaşılması neticesinde üretilen test istatistiğine göre, 0,01 anlam düzeyinde tabu aramanın uzman sisteme farklı ve daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.44). Çünkü tabu arama uzman sistem çözümünü %19,27 iyileştirmiştir (Tablo 7.45). Ayrıca bu sistem durumu için diğer basit öncelik kurallarına nisbeten daha iyi sonuç veren SPT-başlangıçlı tabu arama ile uzman-başlangıçlı tabu arama yöntemi karşılaştırılmıştır. Buna göre, ancak  $\alpha=0,006$  ve üstü bir anlam düzeyinde bu yöntemler birbirinden faklı ve uzman-başlangıçlı tabu arama yönteminin daha iyi olduğu söylenebilir (Tablo 7.45). Son olarak, uzman-başlangıçlı tabu arama çözümünün geleneksel SPT çözümünden %32,13 daha iyi olduğu görülmektedir.

Tablo 7.43 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu aramanın FG61-90 problemleri için ürettiği ort. tezgah boş bekleme oranı değerleri

Prob\Yönt	US	US_TA	SPT	Spt_TA
FG61	0,242	0,183	0,212	0,172
FG62	0,267	0,238	0,293	0,235
FG63	0,301	0,246	0,393	0,238
FG64	0,276	0,218	0,378	0,242
FG65	0,29	0,215	0,334	0,265
FG66	0,206	0,163	0,219	0,147
FG67	0,236	0,195	0,264	0,196
FG68	0,295	0,219	0,297	0,239
FG69	0,265	0,207	0,288	0,229
FG70	0,206	0,146	0,244	0,153
FG71	0,219	0,19	0,285	0,173
FG72	0,298	0,255	0,356	0,264
FG73	0,275	0,243	0,371	0,239
FG74	0,275	0,211	0,306	0,244
FG75	0,23	0,177	0,276	0,187
FG76	0,249	0,222	0,367	0,224
FG77	0,236	0,206	0,275	0,215
FG78	0,275	0,232	0,374	0,216
FG79	0,284	0,229	0,32	0,223
FG80	0,26	0,218	0,318	0,207
FG81	0,272	0,202	0,321	0,219
FG82	0,263	0,186	0,244	0,209
FG83	0,271	0,173	0,258	0,208
FG84	0,211	0,203	0,28	0,221
FG85	0,273	0,228	0,296	0,232
FG86	0,318	0,289	0,422	0,293
FG87	0,265	0,221	0,279	0,215
FG88	0,303	0,215	0,295	0,223
FG89	0,264	0,225	0,376	0,267
FG90	0,249	0,202	0,425	0,217
Ortalama:	0,262	0,212	0,312	0,22

Tablo 7.44 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu aramanın dokuzuncu sistem durumu için ürettiği ortalama tezgah boş bekleme oranı değerleri için eşlendirilmiş-t testi istatistiği

Yönt. \ Yönt.	US	Spt_TA
US_TA	0,0000	0,0062

Tablo 7.45 Uzman- ve SPT-başlangıçlı tabu arama yöntemlerinin dokuzuncu sistem durumu için ürettiği tabu arama parametre değerleri

	MRI%	MEN	MMN	TIME	LBE	MPI%
US_TA	19,27	15385	2853	35,73	0	32,13
Spt_TA	29,4	19172	3406	44,90	0	-

## 7.6 Deney Sonuçları

Atölye tipi üretimde etkin çizelgeleme araçları geliştirmek için yapılan deneysel çalışmada elde edilen istatistikî deney sonuçları aşağıda dört gurupta sunulmuştur:

1. Uzman sistem ve öncelik kuralları karşılaştırması neticesinde şu önemli sonuçlar elde edilmiştir:
  - a) Üçüncü, beşinci ve sekizinci sistem durumları hariç bütün sistem durumlarında, uzman sistem karşılaştırılan 13 değişik öncelik kuralından, % 0,1 anlam düzeyinde istatistikî olarak, farklı ve daha iyi çözümler üretmiştir. Hatta üçüncü sistem durumunda % 3 anlam düzeyinde yine uzman sistem bütün öncelik kurallarından farklı ve daha iyi çözümler üretmiştir.
  - b) Beşinci sistem durumunda uzman sistem ile MWKR ve sekizinci sistem durumunda da uzman sistem ile MWKR ve MPNR öncelik kuralları arasında, % 10 anlam düzeyinde bile, istatistik olarak fark çıkmamıştır. Ayrıca, beşinci sistem durumunda uzman sistem ile MPNR öncelik kuralı arasında, % 5 anlam düzeyinde fark çıkmamıştır. Ancak bunlar dışında, beşinci ve sekizinci sistem durumunda % 0,5'in üzerinde bir anlam düzeyi ile uzman sistem diğer bütün öncelik kurallarından farklı ve daha iyi çözümler üretmiştir.
2. Uzman sistem ve uzman-başlangıçlı tabu arama yöntemi karşılaştırması neticesinde, bütün sistem durumlarında kabul edilen başarı ölçütüne göre, tabu arama yöntemi, 9 sistem durumunun hepsinde, uzman sistemin ürettiği başlangıç çözümlerini iyileştirmiştir (bütün karşılaştırmalarda % 0,0 anlam düzeyinde uzman-başlangıçlı tabu arama modülü çözümleri, uzman sistem çözümlerinden farklı ve daha iyi çıkmıştır).

Bütünleşik bir çizelgeleme modeli amaçlandığından dolayı, bu çizelgeleme sistemi birden fazla başarı ölçütü için çözüm üretebilmektedir. O değişen sistem duruma göre uygun düşen farklı başarı ölçütlerini iyileştirebilmektedir. Tabu aramanın uzman sistem çözümünü iyileştirmesi sistem durumuna ve başarı ölçütüne göre farklılık arzetmektedir. Buna göre öngörülen dört başarı ölçütüne ilişkin iyileştirmeler şöyledir: Ez az iyileştirme birinci ve dördüncü sistem durumlarında ortalama akış süresi başarısında, ortalama %1,05 mertebesinde olmuştur. Ortalama pozitif gecikme başarısı iyileşmesi ikinci sistem durumunda %7,35 ve üçüncü

sistem durumunda ise %14,56 mertebesinde olmuştur. En büyük tamamlanma zamanı başarısı iyileşmesi beşinci sistem durumunda %12, altıncı sistem durumunda %12,52 , yedinci sistem durumunda %7,95 ve sekizinci sistem durumunda %12,79 mertebesinde olmuştur. En yüksek iyileşme ise ortalama tezgah boş bekleme oranı başarısında dokuzuncu sistem durumunda, ortalama % 19,27 mertebesinde olmuştur.

3. Tabu arama yöntemini daha iyi bir başlangıç çizelgesi ile işe başlatmak için yapılan deneysel karşılaştırmalar neticesinde, uzman sistemin 13 öncelik kuralının en iyi başarıyı gösterenden bile, istatistikî olarak, daha iyi çözümler ürettiği sonucu elde edilmiştir.

Buna göre, uzman-başlangıçlı tabu arama yöntemi ile en iyi basit öncelik kuralı başlangıçlı tabu arama yöntemi karşılaştırması neticesinde birinci, dördüncü, yedinci, sekizinci ve dokuzuncu sistem durumlarında,  $\alpha > 0,006$  anlam düzeylerinde, uzman-başlangıçlı tabu aramanın SPT-başlangıçlı tabu aramadan istatistikî olarak farklı ve daha iyi çözüm üretmiştir. Öyleki, SPT bu sistem durumlarında başarı ölçütü açısından oldukça iyi bir öncelik kuralıdır. İkinci ve beşinci sistem durumlarında,  $\alpha > 0,029$  anlam düzeylerinde uzman-başlangıçlı tabu aramanın SPT ve EDD öncelik kuralı başlangıçlı tabu aramadan farklı ve daha iyi çözüm üretmiştir. Öyleki, SPT ve EDD bu sistem durumlarında başarı ölçütü açısından oldukça iyi öncelik kurallarıdır. Ancak, üçüncü ve altıncı sistem durumlarında ise,  $\alpha = 0,10$  anlam düzeyinde bile başlangıç çözümü için uzman sistem veya EDD ve SPT gibi nisbeten iyi basit öncelik kuralından birisinin kullanılmasının önemli olmadığı sonucu çıkarılmaktadır.

4. Genel olarak, tabu arama ile makul sürede elde edilen çözüm değerinin, bütün sistem durumlarında, karşılaştırılan öncelik kuralları arasında, başarı ölçütü bakımından en iyi olanın çözüm değerinden ortalama %16,74 daha iyi olduğu bulunmuştur. Özel olarak, en büyük tamamlanma zamanı başarı ölçütüne göre, tabu arama yöntemi SPT çizelgeleme kuralı çözümünü ortalama %17,6 oranında iyileştirmiştir. Bu oran Bölüm 6'daki literatür test problemleri üzerindeki ortalama iyileştirme oranı (MRI) değeri olan %15,6'nın üzerinde çıkmıştır. Burada test problemleri üzerindeki %15,6 oranındaki SPT iyileştirmesi, o test problemlerinin optimal çözümlerinden ortalama %5,4 uzak olma anlamına geliyordu. Buradan hareketle, deney çalışmasında elde edilen çözümlerin optimalden sadece %5 civarında uzağında olduğunu söylemek mümkündür.

## BÖLÜM 8. SONUÇLAR

Atölye tipi üretim çizelgeleme problemlerinin çözüm kalitelerinin yükseltilmesine yönelik bu çalışmada ortaya çıkan sonuçlar, uzman sistem çizelgelemeye ilişkin olanlar, tabu arama çizelgeleme modülüne ilişkin olanlar ve genel olmak üzere üç gurupta toplanabilir:

### 1. Uzman sistem çizelgeleme modülüne ilişkin sonuçlar:

- a) Her koşulda iyi sonuç veren bir çizelgeleme kuralı olmadığından, çözüm için hangi kurallın kullanılacağı atölye ortamının durumuna ya da öngörülen amaca göre değişmektedir. Bu durumda, geliştirilecek bir uzman sistemin atölye düzeyindeki çizelgeleme kararlarını verebileceği görülmüştür.
- b) Atölye düzeyindeki farklı iş yükü ve iş teslim tarihi durumlarına göre sistem durumunu tesbit eden, ona uygun bir başarı ölçütü ve bir çizelgeleme kuralı önerebilecek, 24 kuraldan oluşan prototip bir bilgi tabanı oluşturulmuştur ve etkinliği görülmüştür.
- c) Nisbeten iyi çizelgeler üretebilen 13 öncelik kurallının, belli atölye durumlarında ve belli başarı ölçütlerine göre, ikişerli olarak en iyi olanlarının %50 oranında kullanılarak oluşturulacak yeni bir çizelgeleme kurallının, o iki öncelik kuralından daha iyi çizelgeler ürettiği görülmüştür.

### 2. Tabu arama çizelgeleme modülüne ilişkin sonuçlar:

- a) Tabu aramanın zeki problem çözme yeteneğinin, atölye tipi çizelgeleme gibi matematiksel çözüm zorluğu olan, en iyileme problemleri için etkinlikle kullanılabileceği görülmüştür.

- b) Tabu aramanın temel yapısını oluşturan, çeşitli parametre ve taktiklerin atölye tipi çizelgeleme probleminde alabileceği çeşitli değerler genişçe irdelenerek, iyi çizelgeler üretebilen bir parametre ve taktik değerleri seti sunulmuştur
- c) Tabu aramanın temel unsurlarından biri olan komşuluk yapısı için, G1 Komşuluğu olarak adlandırılan yeni bir çizelgeleme komşuluk düzeneği oluşturulmuş ve etkinlikle kullanılabileceği görülmüştür.
- d) Tabu aramada kullanılan başlangıç çözümü bulma yönteminin tabu aramanın başarı üzerinde etkili olduğu görülmüştür. Bu arada, çizelgelemede uzman sistem başlangıç çözümünün basit öncelik kuralları başlangıç çözümünden daha iyi başarı gösterdiği sonucu çıkarılmıştır.
3. Uzman sistem ve tabu aramadan oluşan bütünsel bir çizelgeleme modeli sunularak, bu modelle birden fazla başarı ölçütü için etkin çözümler üretilebileceği görülmüştür. O değişen atölye durumuna göre uygun olan faklı başarı ölçütlerini iyileştirebilmektedir.

## **BÖLÜM 9. TARTIŞMA VE ÖNERİLER**

### **9.1 Araştırmayı Katkıları**

Bu araştırmayı beş önemli katkısı olmuştur:

1. Amaçlanan çizelgeleme modeli, uzman sistemler ve tabu arama yöntembilimini, ilk defa bir arada kullanan, bütünlük bir çizelgeleme ortamı oluşturmaktadır. Böylece, duruma göre değişen farklı başarı ölçütlerinin aynı ortamda iyileştirilmesi sağlanmış olmaktadır.
2. Tabu arama literatürde teorik olarak bahsedilen bazı parametre ve taktiklerinin çizelgeleme uygulamasının nasıl olabileceği verilmektedir.
3. Üç yeni çizelgeleme komşuluk düzeneği oluşturulmuş ve bunlardan G1 komşuluğunun literatürdeki komşuluklarından, diğer parametreler sabit kabul edildiğinde, nisbeten daha iyi sonuç verdiği, test problemleri üzerinde istatistik olarak gösterilmiştir.
4. Belli davranış biçimine sahip bir atölye için insan uzmanlar ve atölye benzetimi temelinde kazanılan bilgilerle oluşturulan prototip bir bilgi tabanı sunulmuş ve uygun basit öncelik kurallarının ikişerli %50 karışımıyla oluşturulan yeni bir öncelik indeksinin, basit öncelik kurallarına göre daha iyi çizelgeler ürettiği istatistik olarak gösterilmiştir.
5. Tabu aramada kullanılabilen alternatif başlangıç çözüm yöntemlerinden biri olan uzman sistem yönteminin, bir diğeri olan basit öncelik kuralları yönteminden genelde farklı ve daha iyi çözümler ürettiği istatistik olarak gösterilmiştir.

## 9.2 Bulunan Sonuçların Analizi

Çıkarılan bir sonuca göre, tabu aramada uzman sistem başlangıç çözümünün basit öncelik kuralları çözümünden genelde farklı ve daha iyidir. Bu adım adım (iteratif) iyileştirme yöntemleri açısından çok önemlidir. Çünkü bu farklı başlangıç çizelgelerinin farklı oranda iyileştirilebildiğini gösterir. Dolayısıyla daha iyi ve çözüm uzayının daha geniş bir parçasından elde edilen bir başlangıç çözümünün daha fazla iyileştirilebileceği ileri sürülebilir.

Beş ve sekizinci sistem durumlarında uzman sistemin karşılaştırılan 13 basit öncelik kuralının nisbeten en iyisinden daha iyi sonuç üretmediği görülmektedir. Bu olumsuzluğun oluşturulan uzman sistemin daha fazla sistem bilgisinin dikkate alınması sağlanarak giderilebilmesi muhtemeldir. Amaçlanan uzman sistem sadece genel atölye yük oranı ve bütün işlerin ortalama teslim tarihi sıklığı faktörünü “gerçekler” olarak dikkate almaktadır. Bunlara ilaveten, problem alanından gerçek-zamanda veri toplanarak, herbir tezgah ve işin bilgisi dinamik olarak dikkate alınabilir.

Tabu arama yönteminin ortalama akış süresi başarısının önemli olduğu sistem durumlarında, nisbeten düşük bir iyileştirme oranı gerçekleştirmesi dikkat çekicidir. Bu sonuç başarı ölçütünün kendi yapısından kaynaklanabilir. Çünkü iyileştirilmeye çalışılan şey herbir işin daha erken tamamlanmasına ilişkindir; sadece kritik olan birisinin daha erken tamamlanması değil. Dolayısıyla çok küçümsenecek bir netice değildir. Yine de ortalama pozitif gecikme ölçütünün de ortalama akış süresine benzer bir yapısı olmasına rağmen daha yüksek bir iyileşme oranı sergilemesi dikkat çekicidir.

Üçüncü ve altıncı sistem durumlarında uzman-başlangıçlı tabu arama ile basit öncelik kuralı başlangıçlı tabu arama yöntemleri arasında bir fark olmadığı görülmektedir. Halbuki aynı sistem durumlarında uzman sistem ve basit öncelik kurallarının farklı sonuçlar ürettiği görülmüştü. Dolayısıyla bu farklılığın tabu arama modülünü de etkilemesi beklenirdi. Böyle olmamasının nedeni, o sistem durumlarında, yerel optimalliklerin kuvvetli olmaması dolayısıyla optimal veya optimale yakın çözümlerin kolay bulunması olabilir. Veyahutta bunun tam tersi, o sistem durumlarında, çok kuvvetli yerel optimalliklerin olması dolayısıyla bunların aşılamaması olabilir. Eğer tabu arama için çok güçlü genişletme taktikleri uygulanabilirse, alınacak sonuca göre bunun gerçek nedeni de bilinçbilir.

Genel olarak, atölye yükü hafifledikçe ve teslim tarihi sıklığı gevşedikçe tabu aramanın çizelgeleme başarısı üzerindeki iyileştirmesinin arttığı gözlenmektedir. Bu durum o noktalardaki başlangıç çözümlerinin daha kötü olmasından kaynaklanabilir.

Tabu arama yönteminde yer alan bazı parametre ve taktiklerin uygulanması neticesinde beklenenin aksine daha iyi neticelere götürmemiştir. Bunlar özellikle ilave genişletme sağlaması amacıyla uygulanan çeşitli taktiklerdir. Bunlardan birisi, Bölüm 6'da açıkladığı gibi, iyileştirmeyen taşimalara ceza uygulama taktigidir. Bir diğeri ise, seçkin çözümler arasında belli bir Hamming mesafesi olmasını sağlamak için uygulanan mesafe taktigidir. Ayrıca ilave bir yoğunlaşma sağlaması amacıyla uygulanan birkaç taktik arasında ve birkaç aspirasyon taktiği arasında da büyük bir fark çıkmamıştır. Benzer şekilde, dinamik tabu listesi uzunluğu ve dinamik iterasyon yapısı da, umulduğu gibi daha iyi neticeler üretmemiştir. Bunların nedeni test problemlerinin yapısından kaynaklanabilir. Çünkü tabu arama yönteminin probleme bağlı bir yapısı vardır. Bunun dışında, çeşitli taktiklerin uygulanmasında daha iyi yöntemler düşünülebilir. Tabu aramanın çok esnek olan yapısı bu tür uygulamalara müsaittir.

### **9.3 Gelecekteki Muhtemel Çalışma Konuları**

Uzman sistemler imalat alanında gelecekte daha fazla uygulama bulacaktır. Hakkında yetersiz, eksik ve kaba varsayımlarla uyarlanmış bilgi bulunan (kötü yapılandırılmış) problemler uzman sistemler vasıtasiyla çözülecektir, ki bu tür problemleri en iyileme yöntemleri kullanarak çözmek zordur. Bilgisayar donanım ve yazılımları geliştirildikçe, diğer yöntemlerle sentezlenen uzman sistem tekniklerinin çok etkin ve esnek bir şekilde imalat problemlerini çözmeye muhtemeldir. Bu yüzden uzman sistemlerle bütünsel yeni yaklaşımalar oluşturma önemli bir araştırma konusu olmaya devam edecektir.

Tabu arama yönteminde komşuluk düzenekleri çok önemli olduğundan dolayı, farklı başarı ölçütleri için o ölçütün yapısına uygun yeni komşuluk düzenekleri oluşturulma daha yüksek iyileştirmeler sağlayabilir. Mesela en büyük veya ortalama pozitif gecikme başarısı için, en büyük gecikmenin olduğu işin bütün işlemleri kritik işlem olarak dikkate alınabilir ve buna göre bir komşu üretme düzeneği kurulabilir. Bunun araştırılması yararlı olacaktır.

Tabu arama algoritmasının komşulukları değerlendirme safhası çok zaman gerektirdiğinden ve o taşımaların büyük çoğunluğunun (tezdeki deney sonuçlarına göre neredeyse %99) da çözümü iyileştirmediği bilindiğinden dolayı bu safhayı hızlandıracak çalışma konuları üzerine yoğunlaşmak daha uygundur. Bunun için, çözümü iyileştirme olasılığı yüksek olan taşımaları hızla tarayan tahmin teknikleri yararlı olabilir. Taillard (1994) ve Dell'Amico ve Trubian (1993)'in hızlı tahmin teknikleri mevcuttur. Bunların kullanıldığı tabu arama uygulamaları geliştirilebilir veya yeni tahmin teknikleri geliştirilebilir. Ayrıca, tabu aramanın iteratif yapısı gereği, aramanın ne kadar sürdürülmesi gerektiğini bilinmesi önemlidir. Tabu aramada etkin durdurma ölçütlerinin tasarımı gereklidir. Böyle bir ölçüt, problemler için tezgah yükü ve iş süreç bilgilerine göre bazı alt-sınır değerler belirleyip, ara çözüm değerleri bu alt-sınır belli oranda yaklaştığında aramayı durdurması şeklinde olabilir.

Mevcut çözüm üzerinde büyük ilerlemeler sağlamak için hem güçlü bir yoğunlaşma taktiği hem de güçlü bir genişletme taktiği uygulamak gerektiği ilgili literatürde sözlü olarak vurgulanan bir husustur. Ancak bununla ilgili yayınlanmış uygulama neticeleri literatürde yer almamaktadır. Özellikle genişletme ile ilgili yapılacak uygulama araştırmalarının çok büyük yararlar sağlayacağı açıklıdır.

Çizelgelemede herhangi bir durumda bir tek başarı ölçüyü olmayabilir. Belli sistem şartlarında, aynı anda birden fazla amacın yerine getirilmesi gerekebilir. Bunu gerçekleştirmek amacıyla yapılacak çalışmalar büyük yararlar sağlayacaktır. Ashinda uzman sistem ve tabu arama yöntemlerinin birlikte bunu gerçekleştirebilecek bir yapısı vardır. Birden fazla başarı ölçüyü bir tek amaç fonksiyonu içerisinde değerlendirilebilir.

İmalat ortamlarının bütünsel planlanması ve kontrolüne yönelik araştırmalar gelecekteki çok önemli çalışma alanlarını oluşturacaktır. Bunun için imalat ortamından gerçek-zamanlı bilgi toplanması gerekecektir. Yapay zeka yaklaşımı imalat ortamındaki dinamik durumları kullanabilir, ama onlar çok büyük miktarda tekrarlı hesap gerektiren en iyileme işleri için kullanılamazlar. Oysa optimale yakın çözümler üretmek için bu tür tekniklerin de kullanılması gerekmektedir. Sonuç olarak, hem dinamik sistem bilgilerini kullanabilen hem de iteratif işlemlerle iyi çözümler üretebilen bütünsel çizelgeleme sistemleri tasarlamak muhtemelen gelecekteki en önemli çalışma konusunu oluşturacaktır.

## KAYNAKLAR

- [1] AARTS, E.H.L., LAARHOVEN, P.J.M. van, LENSTRA, J.K. & Ulder, N.L.J., "A computational study local search algorithms for job-shop scheduling", ORSA Journal on Computing, Spring, Vol.6, No.2, pp.118-125, 1994.
- [2] ADAMS, J., BALAS, E. & ZAWACK, D., "The shifting bottleneck procedure for the job shop scheduling", Management Science, Vol.34, pp.391-401, 1988.
- [3] ALFANO, M., GENCO, A., LOPES, S., & PRESTIGIACOMO, A., "Scheduling simulation on a parallel virtual machine", Proceedings of the European Simulation Symposium, 1994.
- [4] ALPAR, P. & SRIKANTH, R., "Closed-shop scheduling with expert systems techniques", Knowledge-Based Systems in Manufacturing (edt) by A.Kusiak, John Wiley, New York, 1989.
- [5] APPLEGATE, D. & COOK, W., "A computational study of the job-shop scheduling instance", ORSA Journal on Computing Vol.3, pp.149-156, 1991.
- [6] ARIZONO, I., YAMAMUTO, A. & OHTA, H., "Scheduling for minimizing total actual flow time by neural networks", International Journal of Production Research, Vol.30, pp.503-511, 1992.
- [7] ASKIN, R.G. & IYER, A., "A comparison of scheduling philosophies for manufacturing cells", European Journal of Operational Research, Vol. 69, pp.438-449, 1993.
- [8] BAKER, K.R., Introduction to Sequencing & Scheduling, John Wiley, New York, 1974.
- [9] BAKER, K.R., "Sequencing rules and due date assignments in a job shop", Management Science, Vol.30, No.9, pp.1093-1104, 1984.
- [10] BAKER, K.R., Elements Of Sequencing and Scheduling, Dartmounth College, Hannover, 1994.
- [11] BALAS, E. & VAZACOPOULOS, A., "Guided Local Search with Shifting Bottleneck for Job Shop Scheduling", Management Science, Vol.44, pp.262-275, 1998.

- [12] BALAS, E., LENSTRA, J.K. & VAZACOPOULOS, A., "One Machine Scheduling with Delayed Precedence Constraints", *Management Science* Vol.41, pp.94-109, 1995.
- [13] BARNES, J.W. & CHAMBERS, J.B., Technical Note "Solving the job shop scheduling problem with tabu search", *IEE Transactions*, Vol.27, pp.257-263, 1995.
- [14] BARNES, J.W. & LAGUNA, M., "A tabu search experience in production scheduling", *Annals of Operations Research*, Vol.41, pp.141-156, 1993.
- [15] BARNES, J.W., LAGUNA, M. & GLOVER, F., "An overview of tabu search approaches to production scheduling problems", in D.E.Brown and W.T.Scherer (Ed.), *Intelligent Scheduling Systems*, Kluver Academic, Boston, USA, pp.101-128, 1995.
- [16] BEL, E., BENSANA, E., DUBOIS, D., ERSCHER, J. & ESQUIROL, P., "A knowledge-based approach to industrial job-shop scheduling (OPAL)", *Knowledge-Based Systems in Manufacturing* (edt) by A.Kusiak, 1989.
- [17] BIERWIRTH, C. & MATTFIELD, D.C., "Production scheduling and rescheduling with genetic algorithms", *Evolutionary Computation*, Vol.7, No.1, pp.1-17, 1999.
- [18] BLACK, J.T., *The Design Of The Factory With A Future*, McGraw-Hill, Singapore, 1991.
- [19] BLACKSTONE, J.H., PHILIPS, D.T. & HOGG, G.L., "A state-of-art survey of dispatching rules for manufacturing job shop operations", *International Journal of Production Research*, Vol.20, No.1, pp.27-45, 1982.
- [20] BROWN, D.E., MARIN, J.A. & SCHERER, W.T., "A survey of intelligent scheduling systems", in D.E.Brown and W.T.Scherer (Ed.), *Intelligent Scheduling Systems*, Kluver Academic, Boston, USA, pp.1-40, 1995.
- [21] BROWN, M.C., "An AI-based assistant for conquering the changing production environment", *Knowledge-Based Systems in Manufacturing* (edt) by A.Kusiak, John Wiley, New York, 1989.
- [22] BRUCKER, P., "An efficient algorithm for the job-shop problem with two jobs", *Computing*, Vol.40, pp.353-359, 1988.
- [23] BRUCKER, P., JURISCH, B. & SIEVERS, B., "A branch and bound algorithm for the job-shop scheduling problem", *Discrete Applied Mathematics*, Vol.49, pp.107-127, 1994.
- [24] BRUCKER, P., *Scheduling Algorithms*, Springer-Verlag, Berlin, 1995.

- [25] CARLIER, J., "The one machine sequencing problem", European Journal of Operational Research, Vol.11, pp.42-47, 1982.
- [26] CARLIER, J. & PINSON, E., "An algorithm for solving the job shop problem", Management Science, Vol.35, pp.164-176, 1989.
- [27] CARLIER, J. & PINSON, E., "A practical use of Jackson's preemptive schedule for solving the job-shop problem", Annals of Operations Research, Vol.26, pp.269-287, 1990.
- [28] CEDİMOĞLU, İ.H., "Neural Networks in Shop Floor Scheduling", Ph.D. Thesis, Cranfield Institute of Technology, 1993.
- [29] CEDİMOĞLU, İ.H. VE GEYİK, F., "Tabu arama teknigiyle klasik iş-atölyesi çizeleme", Yöneylem Araştırması / Endüstri Mühendisliği XX. Ulusal Kongresi, Kara Harp Okulu, Ankara, 8-9 Haziran, 1999.
- [30] CHEN, C.L. & BULFIN, R., "Scheduling a single machine to minimize two criteria: maximum tardiness and number of tardy jobs", IEE Transactions, Vol.26, No.5, pp.76-84, 1994.
- [31] CHOW, L.R. & HUANG, H.S., "The design of an intelligent job scheduler", Information and Management Sciences, Vol.1, No.1, June, pp.1-12, 1990.
- [32] COPAS, C. & BROWNE, J., "Rule-based scheduling system for flow type assembly", International Journal of Production Research, Vol.28, No.5, pp 981-1005, 1990.
- [33] CUSTODIO, L.M.M., SENTIEIRO, J.J.S. & BISP, C.F.G., "Production planning and scheduling using a fuzzy decision system", IEEE Transactions on Robotics and Automation, Vol.10, No.2, pp.160-167, 1994.
- [34] DAĞLI, C.H., LAMMERS, S. & VELLANKI, M., "Intelligent scheduling in manufacturing using neural networks", Journal of Neural Network Computing Technology Design and Applications, Vol.2, No.4, pp.4-10, 1991.
- [35] DATTERO, R., KANET, J.J. & WHITE, E.M., "Enhancing manufacturing planning and control systems with AI techniques", Knowledge-Based Systems in Manufacturing (edt) by A.Kusiak, John Wiley, New York, 1989.
- [36] DAUZERE-PERES, S. & LASSEUR, "A modified shifting bottleneck procedure for job shop scheduling", International Journal of Production Research, Vol.31, pp.923-932, 1993.
- [37] DELL'AMICO, M. & TRUBIAN, M., "Applying tabu search to the job shop scheduling problem", Annals of Operations Research, Vol.41, pp.231-252, 1993.

- [38] DORNDORF, U. & PESCH, E., "Evolution based learning in a job shop scheduling environment", *Computers and Operations Research* Vol.22, pp.25-40, 1995.
- [39] DORNDORF, U., PESCH, E. & HUY, T.P., "Recent developments in scheduling", *Operation Research Proceedings* (to appear).
- [40] DUDEK, R.A., PANWALKER, S.S. & SMITH, M.L., "The lessons of flow shop scheduling research", *Operations Research*, Vol.40, No.1, pp.7-13, 1992.
- [41] DUECK, G. & SCHEUER, T., "Threshold Accepting: A general purpose optimization algorithm appearing superior to Simulated Annealing", *Journal of Computation Physics*, Vol.90, pp.161-175, 1990.
- [42] EIKELDER, H.M.M. TEN, AARTS, B.J.M, VERHOEVEN, M.G.A. & AARTS, E.H.L., "Sequential and parallel local search algorithms for job shop scheduling", Second International Conference on Meta-heuristics (MIC'97), Sophia-Antipolis, France, July 21-24, pp.75-80, 1997.
- [43] ELVERS, D.A. & TAUBE, L.R., "Time completion for various dispatching rules in job shops", *OMEGA The International Journal of Management Science*, Vol.11, No.1, pp. 81-89, 1983.
- [44] FISHER, H. & THOMPSON, G.L., "Probabilistic learning combinations of local job-shop scheduling rules", in J.F. Muth and G.L. Thompson (Ed.), *Industrial Scheduling*, Prentice Hall, Englewood Cliffs, New Jersey, pp.225-251, 1963.
- [45] FOO, Y-P.S. & TAKEFUJI, Y., "Stochastic neural networks for solving job-shop scheduling: Part 1 problem representation," *Proceedings of the IEEE International Conference on Neural Network*, July 1988a.
- [46] FOO, Y-P.S. & TAKEFUJI, Y., "Stochastic neural networks for solving job-shop scheduling: Part 2 architecture and simulations," *Proceedings of the IEEE International Conference on Neural Network*, July 1988b.
- [47] FOX, M.S. & SMITH, S.F., "ISIS: A knowledge-based system for factory scheduling", *Expert Systems*, Vol.1, No.1, pp.25-49, 1984.
- [48] FRENCH, S., *Sequencing and Scheduling - An Introduction to the Mathematics of the Job-Shop*, John-Wiley & Sons, New York, 1982.
- [49] GEYİK, F. VE CEDİMOĞLU, İ.H., "Üretim çizelgeleme: Yapay zeka çözüm yaklaşımının geniş bir taraması", *Yöneylem Araştırması / Endüstri Mühendisliği XIX. Ulusal Kongresi*, ODTÜ, Ankara, 25-26 Haziran, 1998.

- [50] GEYİK, F. & CEDİMOGLU, I.H., "A review of the production scheduling approaches based-on artificial intelligence and the integration of process planning and scheduling", in A. Belhi, P.J. Erard and A. Bouras (Ed.), Proceedings on Swiss Conference of CAD/CAM'99, Neuchatel University, Switzerland, 22-24 February, pp.167-174, 1999.
- [51] GLOVER, F. & LAGUNA, M., Tabu Search, Kluwer Academic Publishers, Norwell, MA, 1997.
- [52] GLOVER, F., "Future paths for integer programming and links to artificial intelligence", Computers and Operations Research, Vol.13, No.5, pp.533-549, 1986.
- [53] GLOVER, F., "Tabu Search - Part I", ORSA Journal on Computing, Summer, Vol.1, No.3, pp.190-206, 1989.
- [54] GLOVER, F., "Tabu Search - Part II", ORSA Journal on Computing, Winter, Vol.2, No.1, pp.4-32, 1990.
- [55] GOLDBERG, D. E., Genetic Algorithms in Search Optimization and Machine Learning, Addison Wesley, Reading, MA, 1989.
- [56] GRABOWSKI, J., NOWICKI, E. & ZDRZALKA, S., "A block approach for single machine scheduling with release dates and due dates", European Journal of Operational Research, Vol.26, No.2, pp.278-285, 1986.
- [57] HOLSAPPLE, C.W., JACOP, V.S., PACART, R. & ZAVERI, J.S., "A genetic-based hybrid scheduler for generating static schedules in flexible manufacturing contexts", IEEE Transactions on System, Manufacturing and Cybernetics, Vol.23, No.4, pp.953-971, 1993.
- [58] HOPFIELD, J.J. & TANK, D.W., "Neural computational of decisions in optimization problems", Biological Cybernetics, Vol.52, pp.141-152, 1985.
- [59] HUANG, S.H., ZHANG, H.C. & SMITH, M.L., "A progressive approach for the integration of process planning and scheduling", IEE Transactions, Vol.27, pp.456-464, 1995.
- [60] JAGDEV, H.S., "An intelligent knowledge based system for the scheduling of a cell with parallel facilities", in J.Browne (Ed.), Knowledge Based Production Management Systems, Elsevier, Nort-Holland, 1989.
- [61] JAIN, A.S., "A multi-level hybrid framework for the deterministic job-shop scheduling problem", Ph.D. Thesis, Department of Applied Physics and Electronic and Mechanical Engineering, University of Dundee, UK, October 1998.

- [62] JAIN, A.S. & MEERAN, S., "Job-shop scheduling using neural networks", International Journal of Production Research, Vol.36, No.5, pp.1249-1272, 1998.
- [63] JONES, A., RABELO, L. & YIH, Y., "Hybrid approach for real-time sequencing and scheduling", International Journal of Computer Integrated Manufacturing, Vol.8, No.2, pp.145-154, 1995.
- [64] KARABOGA, D. & KALINLI, A., "A Tabu search algorithm for combinatorial optimisation problems", 11th ESM'97 Edited by A.R. Kaylan and A. Lehmann, Boğaziçi University, 1997.
- [65] KERR, R.M. & EBSARY, R.V., "Implementation an expert system for production scheduling", European Journal of Operational Research, Vol.33, No.1, pp.17-29, 1988.
- [66] KERR, R.M., "Expert system in production scheduling: Lessons from a failed implementation", Journal of Systems and Software, Vol.19, No.2, pp.123-130, 1992.
- [67] KIM, S.Y. & LEACHMAN, R.C., "Multi-project scheduling with explicit lateness cost", IEE Transactions, Vol.25, No.2, pp.34-44, 1993.
- [68] KIM, S.Y., LEE, Y.H. & AGNIHOTRI, D. "A hybrid approach for sequencing jobs using heuristic rules and neural networks", Production Planning and Control, Vol.6, No.5, pp.445-454., 1995.
- [69] KIM, Y.D., "A comparison of dispatching rules for job shops with multiple identical jobs and alternative routings", International Journal of Production Research, Vol.28, No.5, pp.953-962, 1990.
- [70] KIRAN, A.S. & SMITH, M.L., "Simulation studies in job shop scheduling-I: A survey", Computers and Industrial Engineering, Vol.8, No.2, pp. 87-93, 1984 a.
- [71] KIRAN, A.S. & SMITH, M.L., "Simulation studies in job shop scheduling-II: Performance of priority rules", Computers and Industrial Engineering, Vol.8, No.2, pp. 95-105, 1984 b.
- [72] KIRKPATRICK, S., GERLATT, C. D. JR. & VECCHI, M.P., "Optimization by Simulated Annealing", Science Vol.220, pp.671-680, 1983.
- [73] KLEIN, M., LECOMTE, C. & DEJAX, P., "Using a knowledge-based decision support system development to implement a scheduling system for a workshop", International Journal of Production Research, Vol.30-31, pp.437-451, 1993.
- [74] KÖKSAL, B.A., İstatistik Analiz Metodları, Çağlayan Kitabevi, İstanbul, 1985.

- [75] KUSIAK, A. & CHEN, M., "Expert system for planning and scheduling manufacturing systems", European Journal of Operational Research, Vol.34, No.2, pp.113-130, 1988.
- [76] KUSIAK, A., "Designing expert systems for scheduling of automated manufacturing", Industrial Engineering, Vol.19, No.7, 42-46, pp.42-46, 1987.
- [77] KUSIAK, A., Intelligent Manufacturing Systems, Prentice-Hall, Singapore, 1990.
- [78] LAARHOVEN, P.J.M. VAN, AARTS, E.H.L. & LENSTRA, J.K., "Job Shop Scheduling by Simulated Annealing", Operational Research, Vol.40, No.1, pp.113-125, 1992.
- [79] LAGEWEG, B.J., LENSTRA, J.K. & RINNOY KAN, A.H.G., "Job-shop scheduling by implicit enumeration", Management Science Vol.24, pp.441-450, 1977.
- [80] LAGUNA, M. & GLOVER, F., "What is tabu search?", Colorado Business Review, Vol.LXI, No.5, Sep.1996.
- [81] LAWRENCE, S., Resource constrained project scheduling: an experimental investigation of heuristic scheduling techniques (Supplement), Graduate School of Industrial Administration, Carnegie-Mellon University, Pittsburg, Pennsylvania, 1984.
- [82] LEE, D.Y. & DICESARE, F., "Scheduling manufacturing systems using petri nets and heuristic search", IEEE Transactions on Robotics and Automation, Vol.10, No.2, pp.123-132, 1994.
- [83] LEE, S.E. & O'KEEFE, R.M., "Developing a strategy for expert system verification and validation", IEEE Transactions on System, Manufacturing and Cybernetics, Vol.24, No.4, pp.643-655, 1994.
- [84] LEON, V.J., WU, S.D. & STORER, R.H., "Robustness measures and robust scheduling for job-shops", IEE Transactions, Vol.26, No.5, pp.32-43, 1994.
- [85] LIN, C.S. & LEE, C.Y., Technical Note "Single-machine stochastic scheduling with dual criteria", IEE Transactions, Vol.27, pp.244-249, 1995.
- [86] MARTIN, O., OTTO, S.W. & FELTEN, E.W., "Large-step Markov chains for TSP incorporating local search heuristics", Operations Research Letters, Vol.11, pp.219-224, 1992.
- [87] MARTIN, P. & SHMOYS, D.B., "A new approach to computing optimal schedules for the job shop scheduling problem", Working paper, School of Operations Research an Industrial Engineering, Cornell University, Ithaca, New York, 1995.

- [88] MATSUO, H., SUH, C.J. & SULLIVAN, R.S., "A controlled search simulated annealing method for the general job-shop scheduling problem", Working Paper No: 03-04-88, Graduate School of Business, The University of Texas at Austin, Austin, Texas, USA, 1988.
- [89] MATTHY, D.C., "Flexible decision support for acquiring expertise in reactive factory scheduling", Proceeding of the European Simulation Symposium, 1994.
- [90] MCKAY, K.N., SAFAYENI, F.R. & BUZACOTT, J.A., "Job shop scheduling theory: What is relevant?", Interfaces, Vol.18, No.4, pp.84-90, 1988.
- [91] MEDSKER, L. & LIEBOWITZ, J., Design And Development Of Expert Systems And Neural Networks, Macmillan, New York, 1994.
- [92] MEESTER, G.T., "Expert system for a local planning environment", International Journal of Production Research, Vol.30-31, pp 453-464, 1993.
- [93] MILTENBURG, J. & SINNAMON, G., "Algorithms for scheduling multi-level just-in-time production system", IEE Transactions, Vol.24, No.2, pp.121-130, 1992.
- [94] MORTON, T.E. & PENTICO, D.W., Heuristic Scheduling Systems, John Wiley, New York, 1993.
- [95] NOWICKI, E. & SMUTNICKI, C., "A fast taboo search algorithm for the job shop problem", Management Science, Vol.42, pp.797-813, 1996.
- [96] NTUEN, C.A. & PARK, E.H., "An experiment in scheduling and planning of non-structured jobs: Lessons learned from artificial intelligent and operational research toolbox", European Journal of Operational Research, Vol.84, pp.96-115, 1995.
- [97] ORCIUCH, E. & FROST, J., "ISA: Intelligent scheduling assistant", 1984
- [98] OVACIK, İ.M. & UZSOY, R., Decomposition Methods For Complex Factory Scheduling Problems, Kluver Academic, Boston, 1997.
- [99] PANWALKER, S.S. & ISKANDER, W., "A survey of scheduling rules", Operations Research, Vol.25, No.1, pp.45-61, 1977.
- [100] PARK, S.C., GERVASIO, M.T., SHAW, M.J. & DEJONG, G.F., "Explanation-based learning for intelligent process planning", IEEE Transactions on System, Manufacturing and Sybernetic, Vol.23, No.6, pp.1597-1616, 1993.
- [101] PENZ, B. & DUPONT, L., "An Aggregation procedure for the deterministic job-shop problem", J. of Intelligent Manufacturing, Vol.6, pp.117-122, 1995.

- [102] PHAM, D.T. & PHAM, P.T.N., "Expert systems in mechanical and manufacturing engineering", International Journal Advanced Manufacturing Technology, Vol.3, No.3, pp.3-21, 1988.
- [103] PINEDO, M., Scheduling: Theory, Algorithms and Systems, Prentice-Hall, New Jersey, 1995.
- [104] QUINLAN, J.R., Knowledge Acquisition: The Key to Building Expert Systems, Addison-Wesley, Reading, MA, 1987.
- [105] RABELO, L.C. & ALPTEKİN, S., "Integrating scheduling and control functions in computer integrated manufacturing using artificial intelligence", Computers and Industrial Engineering, Vol.17, No.1-4, pp.101-106, 1989.
- [106] RADOMMER, F.A. & WHITE, K.P., "A recent survey of production scheduling", IEEE Transactions on Man, Machine and Cybernetics, Vol.18, No.6, pp.841-851, 1988.
- [107] RIEZEBOS, J., GAALMAN, G.J.C. & GUPTA, J.N.D., "Flow shop scheduling with multiple operations and time lags", Journal of Intelligent Manufacturing, Vol.6, pp.105-115, 1995.
- [108] ROBINSON, L.W. & HENDRICS, K.B., "Using state-dependent processing rates to emulate SPT queue discipline in an FCFS queueing network", IEE Transactions, Vol.27, pp.530-541, 1995.
- [109] SABUNCUOĞLU, İ. & BAYİZ, M., "A beam search based algorithm for the job shop scheduling problem", Research Report: IEOR-9705, Department of Industrial Engineering, Faculty of Engineering, Bilkent University, 06633 Ankara, Turkey, 1997.
- [110] SABUNCUOĞLU, İ. & GÜRGÜN, B., "A neural network model for scheduling problems", European Journal of Operation Research, July, 1994.
- [111] SADEH, N., SYCARA, K. & XIONG, Y., "Backtraking techniques for the job shop scheduling constraint satisfaction problem", Artificial Intelligence, Vol.76, pp.455-480, 1995.
- [112] SARIN, S.C. & SALGAME, R., "A knowledge-based system approach to dynamic scheduling", Knowledge-Based Systems in Manufacturing (edt) by A.Kusiak, John Wiley, New York, 1989.
- [113] SHAKHLEVICH, N.V., SOTSKOV, Y.N. & WERNER, F., "Adaptive scheduling algorithm based on mixed graph model", IEE Production Control Theory and Applications, Vol.43, No.1, pp.9-16, January, 1996.
- [114] SHAW, M.J., PARK, S. & RAMAN, N., "Intelligent scheduling with machine learning capabilities: the induction of scheduling knowledge", IEE Transactions, Vol.24, No.2, pp.156-176, 1992.

- [115] SIM, S.K., YEO, K.T. & LEE, W.H., "An expert neural network system for dynamic job shop scheduling", International Journal of Production Research, Vol.32, No.8, pp.1759-1773, 1994.
- [116] SMITH, S.F., "Reactive scheduling systems", in D.E.Brown and W.T.Scherer (Ed.), Intelligent Scheduling Systems, Kluver Academic, Boston, USA, pp.155-192, 1995.
- [117] STEINER, G. & TRUSCOTT, W.G., "Batch scheduling to minimize cycle time, flow time and processing cost", IEE Transactions, Vol.25, No.5, pp.90-96, 1993.
- [118] STORER, R.H., WU, S.D. & VACCARI, R., "New search spaces for sequencing instances with application to job shop scheduling", Management Science Vol.38, pp.1495-1509, 1992.
- [119] SUBRAMANYAM, S. & ASKIN, R.G., "An expert system approach to scheduling in flexible manufacturing systems", in A. Kusiak (Ed.), Flexible Manufacturing systems: Methods and Studies, Amsterdam, Netherlands, pp.243-256, 1986.
- [120] SUER, G.A. & DAĞLI, C.H., "Knowledge-based single-machine scheduling", Computers and Industrial Engineering, Vol.23, No.1-4, pp.149-152, 1992.
- [121] TAILARD, E., "Benchmarks for basic scheduling problems", European Journal of Operational Research, Vol.64, No.2, pp.278-285, 1993.
- [122] TAILLARD, E., "Parallel taboo search techniques for the job shop scheduling", ORSA Journal on Computing, Vol.16, No.2, pp.108-117, 1994.
- [123] TAŞGETİREN, M.F., CEDİMOĞLU, İ.H. VE İNCE, B., "Teslim tarihi oluşturma yöntemleri üzerine bir karşılaştırma", YA/EM'95 Bildiriler, ODTÜ, ANKARA, 1995a.
- [124] TAŞGETİREN, M.F., CEDİMOĞLU, İ.H. VE ÖZTEMEL, E, "Sınır ağı çizelgeleme sistemi: Uzman çizelgeleme sisteminden esinlenen bir yaklaşım", YA/EM'95 Bildiriler, ODTÜ, ANKARA, 1995b.
- [125] TAŞGETİREN, M.F., ÖZTEMEL, E VE CEDİMOĞLU, İ.H., "Uzman çizelgeleme sistemi", YA/EM'95 Bildiriler, ODTÜ, ANKARA, 1995c.
- [126] UZSOY, R., "Scheduling batch processing machines with incompatible job families", International Journal Production Researchhs, Vol.33, No.10, pp.2685-2708, 1995.
- [127] UZSOY, R., LEE, C.Y. & VEGA, L.A.M., "A review of production planning and scheduling model in the semiconductor industry part II:shop floor control", IEE Transactions, Vol.26, No.5, 44-55, pp.44-55, 1994.

- [128] VAESENS, R.J.M., Operations Research Library of Problems, Anonymous FTP site at <ftp://mscmga.ms.ca.uk/pub/jobsjop1.txt> of Management School, Imperial College, London, 1996.
- [129] VAESENS, R.J.M., AARTS, E.H.L. & LENSTRA, J.K., "Job shop scheduling by local search", INFORMS Journal on Computing, Vol.8, pp.302-317, 1996.
- [130] VAIRAKTARAKIS, G.L. & LEE, C.Y., Technical Note "Single-machine scheduling problem to minimize total tardiness subject to minimum number of tardy jobs", IEE Transactions, Vol.27, pp.250-256, 1995.
- [131] VANCHEESWARAN, R. & TOWNSEND, M.A., "Two-stage heuristic procedure for scheduling job shop", Journal of Manufacturing Systems, Vol.12, No.4, pp.315-325, 1994.
- [132] WERNER, F. & WINKLER, A., "Insertion techniques for the heuristic solution of the job-shop problem", Discrete Applied Mathematics, Vol.58, No.2, pp.191-211, 1995.
- [133] WRIGHT, M.L., GREEN, M.W., FIEGL, G. & CROSS, P.F., "An expert system for real-time control", IEEE Software, pp.16-24, March, 1986.
- [134] YAGER, R.R., "Fuzzy decision making including unequal objectives", Fuzzy Sets and Systems, Vol.1, pp. 87-95, 1978.

## Ek-A Test Problemleri Üretme Pascal Programı Kodu

```

Type
  matrix=array[1..20,1..100] of integer;
Var
  lastjob,lastmach,prob,probno: integer; d,M:matrix; time_seed,machine_seed: longint;

Function unif(var seed : longint; low, high : integer): integer;
(* "low" ve "high" değerleri arasında rassal sayı üretir*)
Const m = 2147483647; a = 16807; b = 127773; c = 2836;
Var k : longint; value_0_1 : double; (* floating point coded on 64 bits *)
begin
  k := seed div b ;
  seed := a * (seed mod b) - k * c;
  if seed < 0 then seed := seed + m ;
  value_0_1 := seed / m ;
  unif := low + trunc(value_0_1 * (high - low + 1))
end;

procedure generate(var time_seed, machine_seed: longint;
                   nb_jobs,nb_machines:integer; var M, d : matrix);
var i, j : integer;
  procedure swap(var a, b : integer);
  var temp : integer;
  begin   temp := a; a := b; b := temp  end;
begin
  for j := 1 to nb_jobs do
    for i := 1 to nb_machines do
      d[i, j] := unif(time_seed, 1, 99);
  for j := 1 to nb_jobs do
    for i := 1 to nb_machines do
      M[i, j] := i;
  for j := 1 to nb_jobs do
    for i := 1 to nb_machines do
      swap(M[i, j], M[unif(machine_seed, i, nb_machines), j])
end;

Begin
  readln(probno, lastjob, lastmach time_seed, machine_seed);
  for prob:=1 to probno do
    generate(time_seed, machine_seed, lastjob, lastmach, M, d);
End.

```

Her bir problemin işlem süresi ve rota verilerini üretmek için Tablo Ek-A.1'deki kök sayılar kullanılmıştır.

Tablo Ek-A.1 Deney çalışması problemlerinin üretilmesinde kullanılan kök sayılar

30 iş 10 tezgah			20 iş 10 tezgah			15 iş 10 tezgah problemleri		
P.no	time seed	mach seed	P.no	time seed	mach seed	P.no	time seed	mach seed
FG01	898994716	318285222	FG31	4471637	622618499	FG61	988049172	603840458
FG02	424677563	368027547	FG32	327006187	169151094	FG62	677412492	460872087
FG03	975059310	883294280	FG33	586233837	543480275	FG63	139464679	181715353
FG04	912561125	557800475	FG34	298889785	393767852	FG64	132850224	49406796
FG05	854324759	775354327	FG35	811269361	128564612	FG65	36195761	492221543
FG06	193618635	495542904	FG36	450846718	59545624	FG66	381220905	282358139
FG07	521833127	716706766	FG37	242848455	492804799	FG67	23255233	92588947
FG08	746811151	907276517	FG38	236617087	158922726	FG68	380698046	633718406
FG09	497118093	851539425	FG39	2178468	717399931	FG69	358074134	774794103
FG10	582678862	758900737	FG40	110805622	501097569	FG70	59251742	501803839
FG11	760711856	759468195	FG41	540356101	872423568	FG71	29257683	693037900
FG12	276620505	681600693	FG42	60695057	861322544	FG72	688528607	569890725
FG13	76886307	755302243	FG43	729643847	991788185	FG73	2858253	149744204
FG14	744075002	98472248	FG44	115242108	166382299	FG74	219462912	57852104
FG15	684526428	845807540	FG45	584635557	93201025	FG75	973227797	65340096
FG16	379811825	209571491	FG46	429156755	556662009	FG76	957576323	672433629
FG17	414632	869026540	FG47	456228673	58744580	FG77	332791682	709129816
FG18	190099731	428518359	FG48	450881001	862507221	FG78	457072307	42788364
FG19	447747112	878747015	FG49	18761993	74491586	FG79	229165260	128238777
FG20	924353530	993644933	FG50	474232821	11204163	FG80	531659064	904594498
FG21	278726357	429570689	FG51	722034461	855680535	FG81	803500456	977171327
FG22	732678676	723099986	FG52	361598010	90220765	FG82	955007619	591077504
FG23	984266543	441490701	FG53	3640061	942902017	FG83	309247842	268326282
FG24	981603512	954711975	FG54	360894452	343915152	FG84	457838096	596443748
FG25	887495809	834501842	FG55	369806818	165678500	FG85	704994314	2308239
FG26	224474589	276472264	FG56	166068149	18514030	FG86	335435661	628003159
FG27	759920496	770466384	FG57	716056294	890088160	FG87	43617487	92514598
FG28	153322941	425172040	FG58	544388838	330847342	FG88	111872443	67710516
FG29	257707887	420506767	FG59	306991246	56128307	FG89	946358944	56128871
FG30	617616454	699497623	FG60	506747646	522698498	FG90	600376933	536471283

Doğrulama: `generate_job_shop(617616454,617616454,30,10,d,M)` yordamı bir 30x10 problemi olan FG30'a ait Tablo A.2'deki verileri üretmeli. Burada ilk rakam işin işlem sayısını, diğer rakamlar ise 1.ilemden itibaren sırayla o işlemin görüleceği tezgahı ve işlem süresini göstermektedir.

Tablo Ek-A.2 FG30 problemine ait proses verileri (tezgah nosu ve işlem süresi)

İş No	tezgah nosu ve işlem süresi	İş No	tezgah nosu ve işlem süresi
1	7 29 10 54 8 65 9 9 1 54 4 92 6 20 5 12 3 34 2 98	16	1 68 4 18 2 85 3 8 5 76 9 31 8 42 7 25 6 5 10 59
2	6 63 1 54 5 72 7 53 10 22 4 82 2 20 3 50 9 60 8 33	17	1 8 7 22 3 81 9 81 10 89 5 51 8 28 2 19 6 26 4 44
3	4 41 3 97 5 1 1 98 7 24 2 38 10 49 6 8 8 24 9 42	18	8 16 10 18 7 78 6 60 2 68 1 22 9 12 4 31 3 19 5 81
4	9 46 4 45 2 23 7 57 5 15 8 54 3 57 10 59 6 57 1 12	19	4 63 2 85 6 37 10 23 3 37 1 78 8 33 5 25 9 21 7 68
5	10 74 7 27 6 41 3 48 9 4 1 55 3 61 2 29 4 54 8 49	20	1 45 6 5 4 69 8 1 7 12 2 81 9 89 3 86 10 88 5 24
6	10 51 1 61 7 51 6 58 3 68 8 18 9 43 2 91 4 25 5 77	21	5 79 9 40 2 42 6 95 1 40 3 84 10 11 4 2 8 60 7 32
7	2 72 7 48 4 3 5 80 9 83 10 63 8 71 3 95 1 33 6 33	22	8 88 9 17 4 15 6 41 2 21 1 29 7 94 5 49 3 94 10 8
8	6 93 2 8 10 62 7 32 3 13 8 79 4 44 1 46 9 78 5 65	23	3 28 10 36 8 98 1 48 9 41 6 52 5 12 4 6 7 65 2 68
9	2 46 10 99 3 16 9 79 4 26 6 29 1 79 5 48 7 36 8 16	24	4 63 10 65 3 35 8 14 2 16 1 12 5 82 7 38 6 86 9 31
0	7 25 8 54 6 58 2 42 5 2 10 85 9 41 1 13 3 43 4 79	25	7 97 8 38 1 5 4 15 5 66 2 28 6 79 3 2 9 76 10 17
11	2 53 1 61 6 15 4 69 3 76 10 14 5 54 8 91 7 19 9 30	26	3 7 4 28 5 55 1 83 6 67 10 57 8 72 9 79 7 59 2 54
12	7 85 6 67 1 28 3 19 5 27 4 78 10 66 8 33 9 58 2 95	27	7 52 4 73 9 38 6 74 10 86 3 38 1 28 2 76 8 5 5 36
13	7 86 10 72 9 22 1 14 6 86 3 36 5 53 8 61 4 13 2 68	28	9 20 2 54 5 62 4 33 7 35 1 94 3 49 10 83 6 61 8 30
14	6 45 9 87 5 17 7 74 3 73 1 43 10 94 2 91 8 23 4 11	29	1 26 8 4 4 43 10 26 3 34 6 17 9 61 7 85 5 80 2 39
15	2 5 10 77 7 87 8 92 5 94 4 2 9 66 1 18 6 55 3 12	30	9 7 5 4 4 46 1 31 3 97 8 28 6 81 7 29 10 22 2 30

## Ek-B: Örnek Çözüm Çıktısı

FG30 problemin maksimum tamamlanma zamanı başarı ölçüdü altındaki tabu arama çözümü aşağıda verilmiştir. Tablo Ek-B.1'de herbir tezgahda yapılacak işlemlerin yapılış sırası verilmektedir. Burada işlemlerin numaralandırması şöyledir: sırayla, 1.işin 1.işlemi, 1.işin 2.işlemi,...,2.işin 1.işlemi, 2.işin 2.işlemi,... Tablo Ek-B.2'de ise her bir tezgahdaki işlemlerin başlama ve tamamlanma zamanları verilmektedir.

Tablo B.1 FG30 problemi çözümü: Tezgah işlem sıraları

M1{161-281-191-151-12-52-102-113-224-254-243-294-236-24-5-46-124-216-176-205-186-267-136-276-87-98-148-78-40-69}  
M2{141-101-81-61-272-182-72-33-153-203-235-94-215-246-175-196-48-58-26-168-268-17-130-260-138-300-290-120-230-10}  
M3{251-221-22-163-233-44-114-185-154-283-295-83-75-55-105-135-266-126-206-18-277-37-248-198-179-9-99-68-219-150}  
M4{21-181-252-231-152-32-262-63-283-213-293-193-244-274-104-116-6-85-77-16-146-178-129-49-228-208-59-170-100-140}  
M5{201-292-253-23-133-13-273-64-155-115-95-245-237-47-166-145-35-127-227-188-8-107-289-88-218-60-270-180-80-200}  
M6{131-11-71-192-112-43-183-93-103-214-264-174-54-204-255-125-286-297-226-86-7-247-169-28-159-149-39-239-279-70}  
M7{91-1-261-162-111-42-62-241-173-121-53-74-195-143-134-14-23-34-275-298-259-288-217-158-229-238-89-109-190-210}  
M8{171-211-282-92-223-3-234-242-194-157-296-76-56-144-167-257-187-128-36-67-118-269-108-29-209-90-20-139-50-280}  
M9{291-271-31-132-212-202-164-263-4-45-225-65-156-84-123-57-177-197-287-258-147-97-189-249-119-19-79-110-240-30}  
M10{51-41-172-222-2-232-142-184-284-73-82-122-165-265-15-66-106-96-137-117-299-207-27-38-278-199-250-160-220}

Tablo Ek-B.2 FG30 problemi çözümü: İşlem başlama ve tamamlanma zamanları

M1 <sup>+</sup>			M2			M3			M4			M5		
Op.No.	B. Z.*	T. Z.**	Op.No.	B. Z.	T. Z.	Op.No.	B. Z.	T. Z.	Op.No.	B. Z.	T. Z.	Op.No.	B. Z.	T. Z.
161	0	8	141	0	5	251	0	7	21	0	41	201	0	79
281	8	34	101	5	58	221	7	35	181	41	104	292	79	83
191	34	79	81	58	104	22	41	138	252	104	132	253	132	187
151	79	147	61	104	176	163	138	219	231	132	195	23	187	188
12	147	201	272	176	230	233	298	333	152	195	213	133	188	205
52	201	262	182	230	315	44	333	381	32	213	258	13	205	277
102	262	323	72	315	323	114	381	400	262	238	331	273	277	339
113	323	351	33	323	346	183	400	437	63	331	334	64	339	419
224	351	399	153	346	431	154	437	445	283	334	377	155	445	521
254	399	482	203	431	473	285	445	479	213	377	392	115	521	548
243	482	487	235	473	489	295	518	615	293	392	438	95	548	550
294	487	518	94	489	531	83	615	631	193	438	507	245	550	616
236	518	530	215	531	552	75	632	645	244	507	522	237	616	698
24	530	628	246	616	644	55	664	732	274	522	575	47	737	798
5	628	682	175	644	712	105	732	808	104	575	644	166	798	849
46	682	737	196	712	793	135	808	881	116	644	722	145	849	943
124	737	751	48	798	827	266	881	919	6	722	814	35	943	958
216	751	780	58	827	918	126	919	955	85	814	840	127	958	1011
176	780	802	26	918	956	206	955	1039	77	840	884	227	1062	1074
205	802	842	168	956	975	18	1071	1121	16	911	993	188	1074	1099
186	842	920	268	975	1051	277	1121	1170	146	993	995	8	1111	1123
267	920	948	17	1051	1071	37	1170	1227	178	995	1026	107	1123	1177
136	948	991	130	1085	1153	248	1227	1229	129	1072	1085	289	1213	1293
276	991	1085	260	1153	1207	198	1229	1315	49	1085	1139	88	1293	1341
87	1091	1170	138	1207	1298	179	1315	1334	228	1139	1145	218	1341	1390
98	1176	1189	300	1298	1328	9	1334	1368	208	1266	1268	60	1390	1423
148	1189	1207	290	1328	1367	99	1368	1411	59	1268	1293	270	1423	1459
78	1207	1253	120	1367	1462	68	1411	1506	170	1293	1337	180	1459	1540
40	1449	1461	230	1462	1530	219	1506	1600	100	1411	1490	80	1540	1605
69	1506	1539	10	1530	1628	130	1600	1612	140	1543	1554	200	1605	1629

+ M :Tezgah

\* B. Z. : Başlama zamanı

\*\* T. Z. : Tamamlanma zamanı

Tablo Ek-B.2 (devam) FG30 problemi çözümü: İşlem başlama ve tamamlanma zamanları

M6			M7			M8			M9			M10		
Op.No.	B. Z.	T. Z.	Op.No.	B. Z.	T. Z.	Op.No.	B. Z.	T. Z.	Op.No.	B. Z.	T. Z.	Op.No.	B. Z.	T. Z.
131	0	45	91	0	25	171	0	16	291	0	7	51	0	51
11	45	108	1	25	54	211	16	104	271	7	27	41	51	125
71	108	201	261	54	106	282	104	108	31	27	73	172	125	143
192	201	206	162	106	128	92	108	162	132	73	160	222	143	179
112	213	280	111	128	213	223	179	277	212	160	177	2	179	233
43	280	321	42	213	240	3	277	342	202	177	217	232	233	298
183	321	358	62	240	288	234	342	356	164	219	300	142	298	375
93	358	416	241	288	385	242	385	423	263	331	389	184	375	398
103	416	431	173	385	463	194	507	508	4	389	398	284	398	424
214	431	472	121	463	549	157	557	599	45	398	402	73	424	486
264	472	546	53	549	600	296	615	643	225	402	443	82	486	585
174	546	606	74	600	632	76	645	724	65	443	526	122	585	657
54	606	664	195	632	644	56	732	750	156	526	557	165	657	746
204	664	759	143	644	731	144	750	842	84	631	710	263	746	832
255	759	826	134	731	805	167	849	877	123	710	732	256	832	889
125	826	912	14	805	858	257	889	961	57	750	793	15	889	911
286	912	929	25	858	882	187	961	994	177	802	814	66	911	974
297	929	1010	34	882	939	128	1011	1072	197	814	903	106	974	988
226	1010	1062	275	939	974	36	1072	1126	287	929	990	96	988	1073
86	1062	1091	298	1010	1039	67	1126	1197	258	990	1069	137	1073	1167
7	1091	1111	259	1069	1128	118	1233	1266	147	1069	1135	117	1167	1233
247	1111	1190	288	1128	1213	269	1266	1271	97	1135	1176	299	1233	1255
169	1190	1216	217	1213	1307	108	1271	1362	189	1176	1197	207	1255	1266
28	1315	1323	158	1307	1332	29	1362	1386	249	1229	1305	27	1266	1315
159	1332	1337	229	1332	1397	209	1386	1446	119	1305	1363	38	1315	1374
149	1337	1392	238	1397	1435	90	1471	1487	19	1363	1423	278	1374	1437
39	1392	1449	89	1435	1471	20	1487	1520	79	1423	1501	199	1437	1545
239	1449	1535	109	1471	1490	139	1520	1543	110	1501	1531	250	1545	1562
279	1535	1596	190	1490	1558	50	1543	1592	240	1535	1566	160	1562	1621
70	1596	1629	210	1558	1590	280	1596	1626	30	1566	1608	220	1621	1629

Not: Tablo Ek-B.2'de M10 sütununa dikkat edildiğinde, ardışık işlemlerin tamamlanma ve başlama zamanları arasında boşluk olmadığı görülmektedir. Yani 10.tezgah hiç boş beklememekte; dolayısıyla  $C_{max}$  başarı ölçütünün değeri, M10'daki (darboğaz tezgah) son işlemin (220) tamamlanma zamanından (1629) daha iyi olması imkani yoktur. Bu durum, uzman başlangıçlı tabu arama çizelgecisinin FG30 problemi için optimal  $C_{max}$  değerini bulduğunu ispatlamaktadır.

### Ek-C: FG01-90 Test Problemleri İçin *Cmax* Değerleri

Tablo Ek-C.1 FG01-90 test problemleri *Cmax* değerleri

Problem	<i>Cmax</i>	Problem	<i>Cmax</i>	Problem	<i>Cmax</i>
FG01	1794	FG31	1201	FG61	960
FG02	1848*	FG32	1173*	FG62	1118
FG03	1945*	FG33	1155*	FG63	1020
FG04	1966*	FG34	1296	FG64	1001*
FG05	1804	FG35	1242*	FG65	978
FG06	1780	FG36	1362*	FG66	996
FG07	1770*	FG37	1239	FG67	929
FG08	1602*	FG38	1220	FG68	1012
FG09	1801	FG39	1108	FG69	925
FG10	1712*	FG40	1098*	FG70	1080
FG11	1752*	FG41	1357	FG71	939
FG12	1723	FG42	1199	FG72	1048
FG13	1603	FG43	1257*	FG73	1091
FG14	1720	FG44	1228	FG74	1064
FG15	1842*	FG45	1268	FG75	977
FG16	1717*	FG46	1199	FG76	1031
FG17	1690	FG47	1177	FG77	1000
FG18	1888	FG48	1226*	FG78	1010
FG19	1838*	FG49	1314	FG79	965
FG20	1668	FG50	1190	FG80	992
FG21	1798*	FG51	1167	FG81	1006
FG22	1724*	FG52	1353	FG82	1030
FG23	1673*	FG53	1195	FG83	1029
FG24	1581*	FG54	1259	FG84	1012
FG25	1701*	FG55	1242	FG85	1005
FG26	1766*	FG56	1320	FG86	1054
FG27	1845*	FG57	1297	FG87	985
FG28	1723*	FG58	1182*	FG88	1085
FG29	1599	FG59	1150	FG89	1114
FG30	1629*	FG60	1200*	FG90	1050

\* Optimallığı bilinen (darboğaz iş ya da tezgah olan ) problem

## Ek-D: Eşlendirilmiş t-Testi Formülasyonu

$n$  : örnek sayısı,

$d_i$  :  $i.$  bağlı örnek üzerinde karşılaştırılan iki yöntem ile elde edilen değerlerin farkı ise,

$d^-$  : farkların ortalaması,

$S_d$  : farkların standart sapması,

$S_{d^-}$  : farkların standart hatası, ve

$t$  : test istatistiği ( $\alpha$  hatası) olsun.

Buna göre,

$$S_d = \sqrt{(\sum(d - d^-)^2 / (n-1))},$$

$$S_{d^-} = S_d / \sqrt{n},$$

$$t = d^- / S_d \text{ 'dir.}$$

## ÖZGEÇMİŞ

KİMLİK BİLGİLERİ	
Adı Soyadı	Faruk Geyik
Ünvanı	Araştırma Görevlisi
Doğum Yeri ve Tarihi	Gaziantep, 1968
Medeni Durumu	Evli
İş Adresi	Karadeniz Teknik Üniversitesi Orman Fakültesi O. Endüstri Müh. Böl. 61080 Trabzon Tlf. 0462 3253223 /2836 Fax. 3257499
Ev Adresi	Kalkınma Mah. Mekan Sokak No:8 Başak Ev.3 A Blk. D.10 Trabzon Tlf. 0462 3256928
EĞİTİM DURUMU	
Lise	Gaziantep Lisesi, 1985
Lisans	İ.T.Ü. Sakarya Müh. Fak. Endüstri Mühendisliği Bölümü, 1990
Yüksek Lisans	Yıldız Teknik Üniversitesi Fen Bilimleri Enstitüsü Endüstri Mühendisliği Anabilim Dalı Tez Başlığı: Toplam Kalite Yönetimi ve ISO-9000 Kalite Güvence Sistemleri, Kasım 1994
Doktora	Sakarya Üniversitesi Fen Bilimleri Enstitüsü Endüstri Mühendisliği Anabilim Dalı Başlama Tarihi : Şubat 1995 (Ekim 1994 özel statü ile) Yeterlilik Tarihi: Ağustos 1995 Tez Konusu : Atölye Tipi Çizelgeleme İçin Uzman-Tabu Arama Modeli
YÜRÜTÜLEN GÖREVLER	
1994-	K.T.Ü. Orman Fak. O.Endüstri Müh. Araştırma Görevlisi
İLGİLENDİĞİ KONULAR	
Yapay Zeka, Zeki Arama Yordamları, Zeki İmalat Sistemleri, Üretim Çizelgeleme, Toplam Kalite Yönetimi, Bilgi İşlem	
YABANCI DİL	
İngilizce	
REFERANS	
Dr.İsmail Hakkı Cedimoğlu SAÜ Endüstri Müh. Böl. / Sakarya Tlf. 0264 3431602 /269	
Trabzon, Haziran 2000	